

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Sehubungan dengan semakin berkembangnya teknologi informasi, maka masyarakat membutuhkan teknologi informasi dengan semaksimal mungkin dari segala segi kehidupan. Informasi tentunya bermacam-macam, salah satunya adalah untuk para mahasiswa yang akan menjalani studi tour ataupun menjalani kuliah ditempat yang jauh dari tempat tinggal membutuhkan Untuk itu jelas pada saat tersebut membuat mahasiswa tersebut harus segera mencari tempat tinggal sementara untuk dijadikan domisili mereka sampai studi selesai seperti kost [1]

*Website* dapat menjadi sarana penyedia informasi tempat tinggal yang efektif baik para pencari tempat kost, pencari rumah kost, maupun bagi pengelola rumah kost untuk mempromosikan rumah kost yang akan disewakannya dan mengelola segala hal yang berkaitan dengan rumah kost tersebut pada sebuah sistem informasi yang berbasis *web* secara cepat dan mudah. Maka dari itu, akan dirancang sebuah sistem informasi berbasis *web* untuk mengelola dan menyediakan informasi yang berguna untuk membantu menyediakan macam informasi berkaitan dengan rumah kost, dan pemesanan kamar kost yang dapat dilakukan secara *online* [2].

Kost Eddy Jambi merupakan salah satu kost yang memiliki 16 kamar dengan berbagai jenis tipe kamar, harga dan fasilitas yang disediakan yang berada di Jln. Camar II No. 24 Jambi. Dan dalam proses penyewaan kamar kost, penyewa

harus datang ke lokasi untuk melihat langsung dan terkadang memakan waktu karena pengurus kost tidak ditempat sehingga penyewa terkadang pulang pergi untuk memastikan kamar kost yang masih kosong. Untuk proses pengelolaan data masih menggunakan kwitansi dan buku agenda untuk pencatatannya sehingga terkadang terjadi kesalahan dalam pencatatan data penyewaan dan rekap data pembayaran yang membutuhkan waktu relatif lama. Oleh karena dari permasalahan yang terjadi maka penulis mengusulkan kepada Kost Eddy Jambi untuk merancang sistem penyewaan kamar kost berbasis web dikarenakan dapat mempromosi dan memberikan informasi secara detail untuk kost, memudahkan pencari kost untuk memesan kamar dan melakukan pembayaran secara *online*.

Atas dasar permasalahan yang terjadi, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian pada Kost Eddy Jambi melalui suatu penelitian yang berjudul **“Perancangan Aplikasi Penyewaan Kamar Pada Kost Eddy Jambi Berbasis Web”**.

## **1.2 PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka dapat penulis rumuskan masalah utama dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang aplikasi penyewaan kamar pada Kost Eddy Jambi berbasis *web* ?”

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah. Penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Penelitian fokus dalam penyewaan kamar pada Kost Eddy Jambi yang terdiri dari data penyewa, data kamar, data nomor kamar, data penyewaan kamar dan pembayaran melalui *website* serta pembuatan laporan-laporan yang dapat di rekap kepada pemilik kost.
2. Sistem ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DMBS MySQL
3. Pemodelan sistem menggunakan *UML (Unified Modeling Language)* yaitu *use case diagram, activity diagram, class diagram* dan sistem yang sedang berjalan menggunakan *flowchart dokument*.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis sistem penyewaan kamar yang sedang berjalan untuk mengidentifikasi permasalahan yang terjadi pada Kost Eddy Jambi
2. Merancang aplikasi penyewaan kamar pada Kost Eddy Jambi berbasis *web* menggunakan bahasa pemograman PHP dan DBMS MySQL

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Diharapkan mengetahui sistem yang sedang berjalan dan permasalahan yang terjadi untuk sistem penyewaan kamar pada Kost Eddy Jambi

2. Bagi pihak Kost Eddy Jambi diharapkan dapat meningkatkan kinerja, memudahkan dan membantu pengguna sistem khususnya admin dalam pengolahan data penyewaan kamar kost.
3. Bagi Penyewa kamar diharapkan mendapatkan pelayanan lebih cepat dan lebih mudah untuk mendapatkan informasi dan komunikasi pada layanan Kost Eddy Jambi serta dapat melakukan penyewaan dan pembayaran kamar kost melalui *website*

## 1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan berupa penjelasan mengenai perancangan, aplikasi, penyewaan, *database*, *WWW*, *internet*, alat bantu perancangan sistem dengan metode *unified modeling language* (UML) seperti *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan *flowchart*

*dokument*, dan alat bantu pembuatan sistem seperti PHP, MySQL, XAMPP, dan *Dreamweaver*.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem dan alat bantu penelitian.

### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai gambaran umum objek penelitian, analisis sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan *output*, *input*, struktur data, dan struktur program

### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

### **BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.