

DAFTAR PUSTAKA

- [1] BBC News, "Virus corona: Seberapa siap masyarakat dan perusahaan untuk bekerja dari rumah alias WFH? - BBC News Indonesia." <https://www.bbc.com/indonesia/indonesia-51912866> (accessed Sep. 14, 2021).
- [2] H. F. Siregar and M. Melani, "Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia," *J. Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 2, p. 113, 2019, doi: 10.36294/jurti.v2i2.425.
- [3] L. Anugraha, "Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Biologi Berbasis Android (Studi Kasus SMA N 9 Kota Jambi)," 2019.
- [4] M. Kudry, "Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran Geografi Berbasis Android Pada Madrasah Aliyah Al-Ikhlash Kota Jambi," *J. Chem. Inf. Model.*, 2019.
- [5] S. A. P. Joni, "PEMBUATAN APLIKASI MOBILE BERBASIS ANDROID OS UNTUK MENGETAHUI LOKASI TEMPAT WISATA DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA," pp. 1–52, 2011.
- [6] A. Kadarsah, "Pengertian Aplikasi – anangkadarsah.id," Oct. 09, 2019. <https://anangkadarsah.id/2019/10/09/pengertian-aplikasi/> (accessed Jul. 12, 2021).
- [7] A. Pane and M. Darwis Dasopang, "Belajar Dan Pembelajaran," *FITRAHJurnal Kaji. Ilmu-ilmu Keislam.*, vol. 3, no. 2, p. 333, 2017, doi: 10.24952/fitrah.v3i2.945.
- [8] A. Nur, P. Gali, and S. N. Manda, "Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android," vol. 1, no. 3, pp. 107–115, 2020.
- [9] "26 Pengertian Pembelajaran Menurut Para Ahli Terlengkap." <https://www.dosenpendidikan.co.id/pengertian-pembelajaran-menurut-para-ahli/> (accessed Nov. 01, 2021).
- [10] "Hasil Pencarian - KBBI Daring." <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/musik> (accessed Nov. 02, 2021).
- [11] Y. Aprilinda and F. Ariani, "Aplikasi Tuner Gitar Berbasis Android Untuk Membantu Dalam Bermain Dan Menyetel Gitar," *Explor. J. Sist. Inf. dan Telemat.*, vol. 6, no. 2, 2016, doi: 10.36448/jsit.v6i2.642.
- [12] K. Wisnawa, *Seni Musik Tradisi Nusantara*. NILACAKRA, 2020.
- [13] J. Eko Purnama, *KAMUS AKORD PIANO DAN KEYBOARD*, 1st ed. Yogyakarta: MEDIA PRESSINDO, 2018.
- [14] J. Kidjing, S. M. Laras, and A. Wijayanto, *Mahir Bermain Keyboard*, 1st ed. Yogyakarta: Genesis Learning, 2016.
- [15] "P-125 - Fitur - P Series - Piano - Alat Musik - Produk - Yamaha - Indonesia." https://id.yamaha.com/id/products/musical_instruments/pianos/p_series/p-125/features.html (accessed Nov. 09, 2021).
- [16] Athoillah and Irawan, "Mobile Berbasis Android Untuk," *J. Sains Dan Seni*

- Pomits*, vol. 1, no. January, pp. 1–6, 2014.
- [17] T. Listyorini and A. Widodo, “Perancangan Mobile Learning Mata Kuliah Sistem Operasi Berbasis Android,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 1, p. 25, 2013, doi: 10.24176/simet.v3i1.85.
- [18] A. Juansyah, “Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android,” *J. Ilm. Komput. dan Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–8, 2015, [Online]. Available: elib.unikom.ac.id/download.php?id=300375.
- [19] “√ Urutan Versi Android dari Awal hingga Android 12 (Snow Cone).” https://www.bhinneka.com/blog/urutan-android/amp/#18_Android_11 (accessed Feb. 25, 2022).
- [20] A. Taufik, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Makanan Kucing dan Anjing Berbasis Web,” *J. Manaj. Inform.*, vol. 6, no. 2, pp. 61–70, 2019, [Online]. Available: <http://jurnal.stmik-dci.ac.id/index.php/jumika/article/view/412>.
- [21] M. Muslihudin and Oktafianto, “ANALISIS dan perancangan sistem informasi menggunakan model terstruktur dan UML,” *Acta Universitatis Agriculturae et Silviculturae Mendelianae Brunensis*, vol. 53, no. 9. pp. 1689–1699, 2015, Accessed: Nov. 09, 2021. [Online]. Available: https://www.google.co.id/books/edition/Analisis_dan_Perancangan_Sistem_Informas/2SU3DgAAQBAJ?hl=id&gbpv=1&dq=tentang+UML&printsec=frontcover.
- [22] E. Triandini and I. G. Suardika, *Step by Step Desain Proyek Menggunakan UML*. 2012.
- [23] Dicoding, “Contoh Use Case Diagram Lengkap dengan Penjelasannya,” *dicoding*, May 19, 2021. <https://www.dicoding.com/blog/contoh-use-case-diagram/> (accessed Nov. 11, 2021).
- [24] Herlinah and Musliadi, *Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*. 2019.
- [25] I. P. Sari, *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*, 1st ed. Medan: UMSU, 2021.
- [26] intern J. C. witter di D. Rendi Juliarto, “Apa itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen - Dicoding Blog,” *10 Maret*. 2021, Accessed: Nov. 11, 2021. [Online]. Available: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram/>.
- [27] “Memahami Class Diagram Lebih Baik - Dicoding Blog.” <https://www.dicoding.com/blog/memahami-class-diagram-lebih-baik/> (accessed Nov. 11, 2021).
- [28] Rosyana Fitria Purnomo, “Fire Base - Membangun Aplikasi Berbasis Android,” p. 47, 2020, Accessed: Jul. 13, 2021. [Online]. Available: <https://www.google.co.id/books/edition/Firebase/iosaeAAAQBAJ?hl=id&gbpv=1>.
- [29] N. S. Sibarani, “Analisis Performa Aplikasi Native Android Menggunakan Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin,” *Researchget*, no. December, 2018, [Online]. Available: https://www.researchgate.net/publication/329525878_Analisis_Performa_

- Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin.
- [30] “Apa Itu Kotlin? Kenapa Kita Harus Mempelajari Kotlin? - Dicoding Blog.” <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-kotlin-kenapa-kita-harus-mempelajari-kotlin/> (accessed Nov. 03, 2021).
- [31] T. Informatika, S. Widya, and C. Dharma, “MEMBANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN ALAT MUSIK PIANO TINGKAT DASAR BERBASIS MULTIMEDIA,” no. oktaf 5, pp. 2–6, [Online]. Available: chrome-extension://efaidnbmnnnibpcajpcglclefindmkaj/viewer.html?pdfurl=https%3A%2F%2Frepository.wicida.ac.id%2F560%2F1%2F1343061_Sarjana_TI.pdf&clen=633067&chunk=true.
- [32] A. R. Ruli, “IMPLEMENTASI APLIKASI MEDIA PEMBELAJARAN CHORD DASAR PIANO & TUTORIAL PADA SDIT DAARUL HASANAH,” [Online]. Available: <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/cakrawala/article/download/1284/1056>.
- [33] N. Oktarian, “Musik Gitar Berbasis Android,” vol. 2, no. 3, pp. 186–198, 2020.
- [34] L. Melian S.Si MT and H. Hermawan S.Kom, “APLIKASI MOBILE PIANO, GITAR, DAN DRUM VIRTUAL BERBASIS ANDROID,” no. 4, pp. 1–18, [Online]. Available: <chrome-extension://efaidnbmnnnibpcajpcglclefindmkaj/viewer.html?pdfurl=https%3A%2F%2Frepository.unikom.ac.id%2F30579%2F1%2F1-lusi-melian.pdf&clen=652559&chunk=true>.
- [35] “6+ Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Rad, Agile, Prototype dll) - Salamadian.” <https://salamadian.com/metode-pengembangan-perangkat-lunak/> (accessed Feb. 25, 2022).