

## **BAB V**

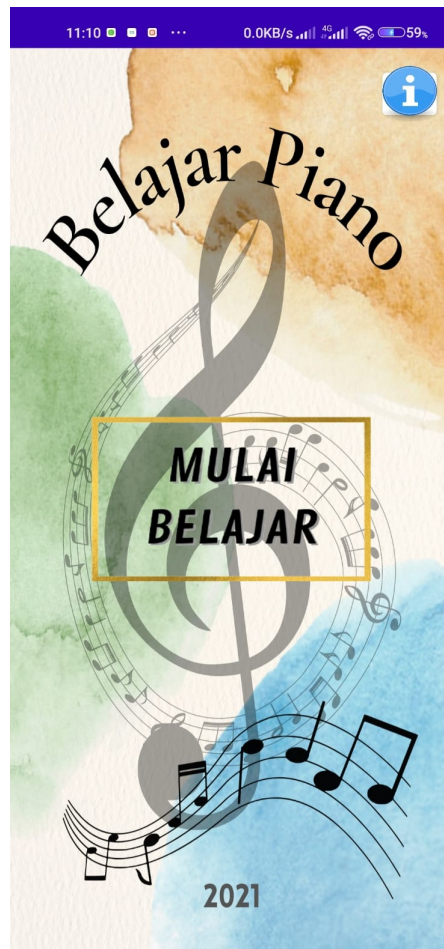
### **IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

#### **5.1 IMPLEMENTASI PROGRAM**

Tahap implementasi adalah tahap dimana penulis memberikan tampilan hasil dari proses rancangan desain maupun pengkodean yang telah dilakukan. Tujuan dari tahap ini ialah memberikan gambaran akhir dari program yang telah dirancang. Adapun implementasi rancangan program adalah sebagai berikut :

##### **5.1.1 TAMPILAN HALAMAN AWAL**

Pada halaman awal, terdapat 2 button yang terdiri dari menu pembelajaran, dan menu tentang. Menu pembelajaran digunakan untuk masuk ke dalam menu utama pembelajaran yang tersedia. Pada Gambar 5.1 merupakan implementasi dari rancangan pada Gambar 4.9



**Gambar 5. 1 Tampilan Halaman Awal**

### **5.1.2 TAMPILAN MENU PEMBELAJARAN**

Pada menu pembelajaran, terdapat 4 button menu pembelajaran yang dapat dipilih oleh pengguna seperti menu teori dasar, tutorial dasar, Latihan lagu dan quiz. Pada Gambar 5.2 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada Gambar 4.10.



**Gambar 5. 2 Tampilan Menu Pembelajaran**

### **5.1.3 TAMPILAN MENU TEORI**

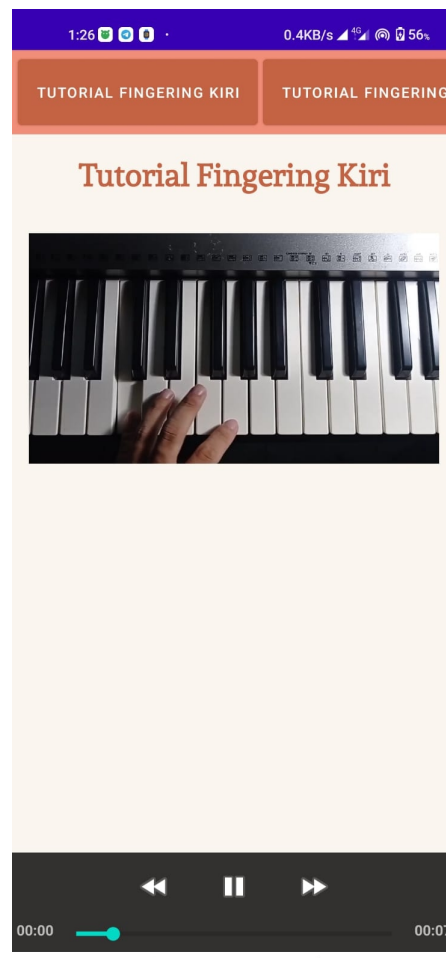
Pada tampilan menu teori, user dapat melihat teori yang dapat dipilih melalui button di atasnya. Tampilan menu teori pada Gambar 5.3 merupakan hasil implementasi dari rancangan Gambar 4.11.



**Gambar 5. 3 Tampilan Menu Teori**

#### **5.1.4 TAMPILAN MENU TUTORIAL**

Pada tampilan menu tutorial, user dapat melihat video tutorial yang dapat dipilih sesuai button yang terpilih. Tampilan menu tutorial pada Gambar 5.4 merupakan implementasi dari rancangan Gambar 4.12.



**Gambar 5. 4 Tampilan Menu Tutorial**

### **5.1.5 TAMPILAN MENU LATIHAN LAGU**

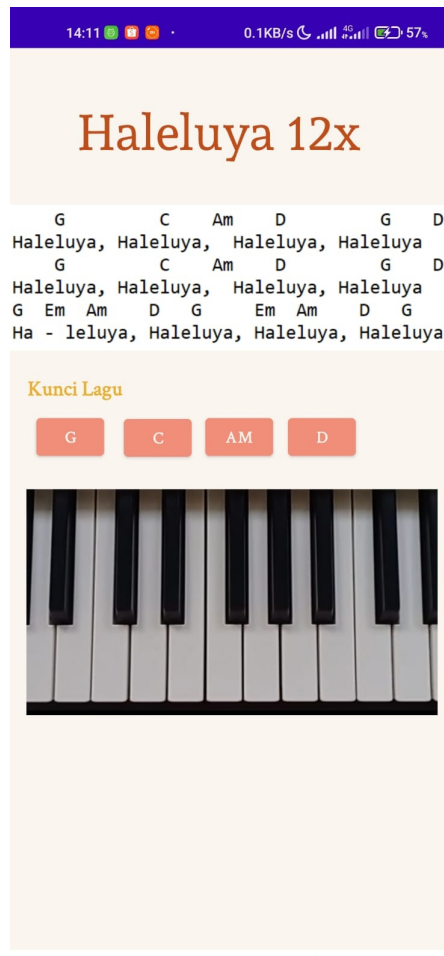
Pada tampilan menu Latihan lagu, user dapat melihat dan memilih lagu yang ingin di latih. List lagu yang ingin dilatih dapat dilihat pada Gambar 5.5 yang merupakan hasil implementasi dari rancangan Gambar 4.13.



**Gambar 5. 5 Tampilan Menu Latihan Lagu**

#### **5.1.6 TAMPILAN MENU LATIHAN LAGU TERPILIH**

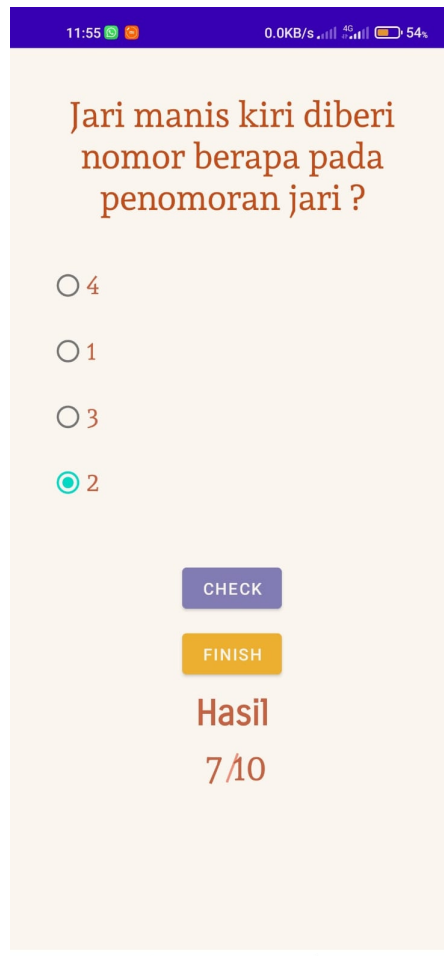
Tampilan menu Latihan lagu terpilih merupakan tampilan selanjutnya dari menu Latihan lagu (Gambar 5.5). Pada tampilan ini, user dapat melihat lirik dan kunci lagu yang ingin dilatih. Pada Gambar 5.6 merupakan hasil implementasi dari rancangan Gambar 4.14.



**Gambar 5. 6 Tampilan Menu Latihan Lagu Terpilih**

### 5.1.7 TAMPILAN MENU QUIZ

Tampilan menu quiz berisi, soal – soal yang dapat dikerjakan untuk melatih pengetahuan tentang teori – teori dasar yang ada pada aplikasi. Pada Gambar 5.7 merupakan hasil implementasi dari rancangan Gambar 4.15.

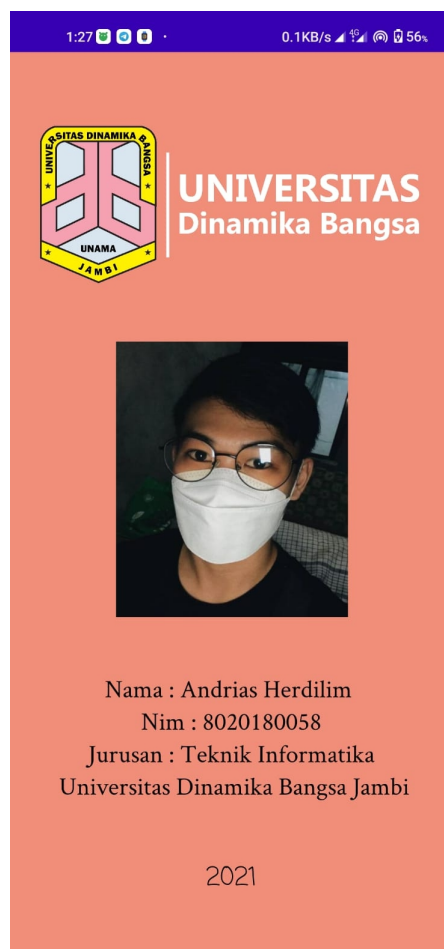


**Gambar 5. 7 Tampilan Menu Quiz**

### **5.1.8 TAMPILAN MENU TENTANG**

Tampilan menu tentang berisikan informasi mengenai penulis. Gambar 5.8 merupakan hasil implementasi dari rancangan Gambar 4.16.





**Gambar 5. 8 Tampilan Menu Tentang**

## 5.2 PENGUJIAN

Untuk mengetahui keberhasilan dalam pengimplementasian sistem yang telah dilakukan, maka penulis melakukan tahap pengujian terhadap sistem yang ada. Adapun metode yang digunakan dalam pengujian ini ialah metode *Black Box Testing*. Hasil *testing* ini dirangkum dalam tabel untuk melihat modul yang diuji, prosedur pengujian, masukan, keluaran, hasil yang didapatkan, dan kesimpulan dari pengujian sistem apakah berfungsi dengan baik dan sesuai yang di harapkan.

**Tabel 5. 1 Tabel Penguian**

<b>Modul yang Diuji</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Masukkan</b>	<b>Keluaran Yang Diharapkan</b>	<b>Hasil Yang Didapat</b>	<b>Kesimpulan</b>
Pengujian Menu Utama	Menekan menu utama	Tekan tombol menu utama	Masuk ke menu pembelajaran	Masuk ke menu pembelajaran	Berhasil
Pengujian Menu Tentang	Menekan tombol I di pojok kanan atas	Tekan tombol I di pojok kanan atas	Masuk ke menu tentang	Masuk ke menu tentang	Berhasil
Pengujian Menu Teori	Menekan tombol teori dasar	Tekan tombol teori dasar	Masuk ke menu teori dasar	Masuk ke menu teori dasar	Berhasil
Pengujian Menu Teori Dasar	Memilih menu teori pada bar atas	Tekan menu teori pada bar atas	Tampilan teori dipilih muncul	Tampilan teori dipilih muncul	Berhasil
Pengujian Menu Tutorial	Menekan tombol tutorial dasar	Tekan tombol tutorial dasar	Masuk ke menu tutorial dasar	Masuk ke menu tutorial dasar	Berhasil
Pengujian Menu Tutorial Dasar	Menekan menu tutorial pada bar atas	Tekan menu tutorial pada bar atas	Tampilan tutorial dasar muncul	Tampilan tutorial dasar muncul	Berhasil
Pengujian Menu Latihan Lagu	Menekan tombol latihan lagu	Tekan tombol latihan lagu	Masuk kehalaman pilih lagu	Masuk kehalaman pilih lagu	Berhasil
Pengujian Menu Quiz	Menekan tombol quiz	Tekan tombol quiz	Masuk ke menu quiz	Masuk ke menu quiz	Berhasil

### **5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM**

Setelah melakukan analisis terhadap sistem yang telah dibangun, maka didapatkan evaluasi berdasarkan kemampuan aplikasi ini :

#### **5.3.1 KELEBIHAN SISTEM**

Adapun kelebihan dari sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi dapat dengan mudah dioperasikan karena memiliki tampilan yang sederhana dan mudah dimengerti oleh pengguna.
2. Terdapat materi – materi serta tutorial yang dibutuhkan untuk menunjang pembelajaran piano dalam komunitas remaja GBIS Maranatha Jambi.
3. Terdapat menu Latihan lagu dasar yang dimana berisi lagu Rohani Kristen yang berguna untuk melatih *skill* bermain piano bagi pemula.

#### **5.3.2 KEKURANGAN SISTEM**

Dan kekurangan dari sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya dapat berfungsi pada perangkat *smartphone* berbasis *Android*.

Belum menunjang pembelajaran untuk membaca not balok.