

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. S. KHOLIK HIDAYATULLOH , M. KOMARUDIN MZ, “PERANCANGAN APLIKASI PENGOLAHAN DATA DANA SEHAT PADA RUMAH SAKIT UMUM MUHAMMADIYAH METRO,” p. 3, 2020, [Online]. Available: file:///C:/Users/HP/Downloads/122-Article Text-152-1-10-20200226.pdf.
- [2] S. Rizky, *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. PT.Prestasi Pustakarya, 2011.
- [3] A. Rukmana and S. Iraini, “Analisis dan Perancangan Sistem Pakar Untuk Mendiagnosis Kerusakan Sepeda Motor Non Injeksi Pada Bengkel Gemilang Jaya Motor Kabupaten Pacitan,” *IJCSS - Indones. J. Comput. Sci. - Speed - FTI UNSA*, vol. ISSN : 197, p. 2, 2011, [Online]. Available: <http://www.ijns.org/journal/index.php/ijns/article/view/280/274>.
- [4] W. Pranama, Hengky, *Aplikasi Inventory Berbasis Access 2003*. Jakarta: PT.Elex Media Komputindo, 2012.
- [5] P. J. S. Arif, “PEMBUATAN APLIKASI MOBILE BERBASIS ANDROID OS UNTUK MENGETAHUI LOKASI TEMPAT WISATA DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA,” SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AMIKOM YOGYAKARTA, 2011.
- [6] Syamsu Rizal, E. Retnadi, and A. Ikhwana, “PENGEMBANGAN APLIKASI PENCARIAN LOKASI OBJEK WISATA TERDEKAT DI KABUPATEN GARUT BERBASIS ANDROID,” *J. Algoritm. Sekol. Tinggi Teknol. Garut.*, vol. Vol. 10 No, p. 2, 2013.
- [7] I. A. Rizal Syamsu, Retnadi Eko, “Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android,” Universitas Krisnadwipayana, 2020.
- [8] N. L. D. Gina, “Pembelajaran Vokal grup dalam kegiatan pengembangan diri,” 2014.
- [9] Trianto, *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif: Konsep, Landasan, dan Implementasinya Pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*, Edisi 1. Jakarta: Jakarta :Kencana Prenada Media Group,2012, 2012.
- [10] W. Lestari, “EFEKTIFITAS STRATEGI PEMBELAJARAN DAN MOTIVASI BELAJAR TERHADAP HASIL BELAJAR MATEMATIKA,” *J. Form.* 2(3) 170-181, p. 173, 2012.
- [11] NURAINI, “PENINGKATAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA MELALUI STRATEGI MASYARAKAT BELAJAR (LEARNING COMMUNITY) PADA SISWA KELAS V MI YAA BUNAYYA HIDAYATULLAH MAKASSAR,” JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM FAKULTAS TARBIYAH UNIVERSITAS ISLAM NEGERI (UIN) MAKASSAR, 2015.

- [12] N. S. H, *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Revisi BAN. Bandung: Bandung : Penerbit Informatika, 2012.
- [13] H. P. Melsy, “APLIKASI ANDROID PENCARIAN LOKASI HOTEL,” SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER AKAKOM YOGYAKARTA, 2015.
- [14] A. Kadir, *From Zero To a Pro Android*, no. August. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2015.
- [15] R. Takdirillah, “Inilah Urutan Versi Android dari Awal Hingga Terbaru (Lengkap),” 2020. <https://www.dicoding.com/blog/urutan-versi-android/>.
- [16] M. Shalahuddin and S. Rosa, A, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung, 2013.
- [17] Haviluddin, *Memahami Penggunaan UML (Unified Modeling Language)*, vol. 6. Samarinda, 2011.
- [18] Shalahuddin and Sukamto, “Metode Pengembangan Perangkat Lunak Waterfall,” *J. KHATULISTIWA Inform.*, vol. VI, 2014.
- [19] D. Mahdiana, “Analisa Dan Rancangan Sistem Informasi Pengadaan Barang Dengan Metodologi Berorientasi Objek,” *J. KHATULISTIWA Inform.*, vol. Vol 3, No, 2011, [Online]. Available: <http://journal.budiluhur.ac.id/Index.php/telematika/article/view/192>.
- [20] L. Mabrur, “Penerapan Data Mining Untuk Memprediksi Kriteria Nasabah Kredit,” Jurusan Komputer dan Informatika (KOMPUTA), 2012.
- [21] A. R.L Fransisco, “Konsep Dasar Sistem,” *Chem*, vol. 53, no. no 9, pp.1689–1699, 2013.
- [22] S. Neil, “Android Studio Development essentials- Second Edition,” 2015, p. 65.
- [23] R. Iftitah, “Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jepang dan Budidaya Berbasis Android,” Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar, 2018.
- [24] A. I. Nurjayanti, “PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBASIS ANDROID UNTUK SISWA KELAS 3 SEKOLAH DASAR,” UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA, 2015.
- [25] S. Aisa and A. Akhriana, “Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Android,” *J. Inf. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 8 no 2 pp, 2019, [Online]. Available: doi: 10.36499/jinrpl.v1i2.2948.
- [26] Prasetyo, T. Wahyono, and M. C. Paseleng, “Aplikasi Pembelajaran Matematika bagi Siswa SD Kelas 4 Berbasis Multimedia,” Universitas Kristen Satya Wacana Wiguna, 2012.
- [27] L. A. MILA, “PENGEMBANGAN MEDIA BERBASIS ANDROID PADA PEMBELAJARAN MATEMATIKA REALISTIK,” UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN AMPEL SURABAYA, 2019.
- [28] I. Khoiran, “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Materi Bangun Ruang untuk Kelas IV SD/MI,” Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta, 2017.

- [29] R. Susanto and A. Dara Andriana, "PERBANDINGAN MODEL WATERFALL DAN PROTOTYPING UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI," 2016, [Online]. Available: <https://repository.unikom.ac.id/30459/>.