

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Perkembangan teknologi informasi saat ini sangat berpengaruh besar terhadap individu maupun organisasi dan di perlukan sebagai sarana pendukung yang dapat menunjang aktifitas kerja yang cepat, tepat dan akurat. Sebagian besar aspek kehidupan manusia telah dibantu dengan adanya komputer, baik untuk kepentingan perusahaan atau bisnis sampai kepada hal-hal yang bersifat hiburan, pendidikan, dan kesehatan. Oleh karena itu, disarankan komputer sebagai alat bantu yang efektif dan efisien yang dapat mendukung pengguna untuk melakukan pekerjaan yang lebih maksimal.

Untuk memaksimalkan pekerjaan tersebut di perlukan sebuah sistem informasi yang dapat membantu mempermudah dalam mengelola transaksi harian yang mendukung fungsi operasi yang bersifat manajerial. Sistem informasi merupakan kombinasi teratur dari orang-orang, perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), jaringan komunikasi, dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi [1]. Sehingga di dalam organisasi tersebut dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh berbagai pihak baik dari pihak-pihak didalam organisasi maupun yang diluar organisasi. Salah satu sistem informasi tersebut yaitu sistem informasi perpustakaan yang berbasis web.

Sistem Informasi Perpustakaan merupakan perangkat lunak yang didesain khusus untuk mempermudah pendataan koleksi perpustakaan, katalog, data anggota/peminjam, transaksi dan sirkulasi koleksi perpustakaan [2]. Semua di proses secara komputerisasi dengan menggunakan suatu *software* tertentu seperti *software database*. Petugas perpustakaan selalu dapat memonitor tentang ketersediaan buku, data buku baru, data peminjaman buku dan data pengembalian buku. Pada sistem ini siswa juga dapat melihat ketersediaan buku yang ada di perpustakaan tanpa harus pergi ke perpustakaan.

SMP Negeri 26 Tebo merupakan salah satu sekolah negeri yang berlokasi di Jl. Wilis No. 1, Desa Suka Maju, Kec. Rimbo Ulu, Kab. Tebo Jambi. Pada perpustakaan SMP Negeri 26 Tebo memiliki lebih dari 1000 buku. Akan tetapi dalam pengolahan data seperti data buku, peminjaman dan pengembalian yang masih dilakukan dengan pencatatan dibuku agenda yang mana lebih dari 20 buku dipinjam dan dikembalikan setiap harinya, sehingga menyulitkan dalam mencari informasi data buku, peminjaman dan pengembalian buku. Apabila ada anggota yang ingin mencari buku dan menanyakan kepada petugas maka petugas mengalami kesulitan dalam memberikan informasi apakah ada atau tidak buku yang dicari tersebut. Selain itu pelayanan peminjaman maupun pengembalian buku cenderung lambat karena data masih dicatat dalam pembukuan dan dalam pelaporan data perpustakaan membutuhkan waktu yang relatif lama karena harus merekap data anggota, buku, peminjaman dan pengembalian.

Dalam peminjaman dan pengembalian buku sering terjadinya antrian pelajar yang ingin meminjam dan mengembalikan buku sehingga menyebabkan

buku tidak tercatat oleh pustakawan apalagi ditambah dengan masa pandemi *Covid-19* seperti ini dimana kita harus menjaga jarak, mengurangi kerumunan, dan mengurangi kontak fisik. Apabila kondisi ini terus menerus terjadi tanpa ada sebuah sistem yang mana siswa dapat membaca buku *E-book* dirumah dan sistem yang dapat membantu kinerja pustakawan maka akan terjadi resiko kehilangan buku sehingga menyebabkan menurunnya koleksi buku dipergustakaan dan membuat resiko tertular *Covid-19* bagi siswa semakin besar. Jika hal tersebut terjadi akan mengurangi minat baca para siswa/i dan siswa/i selama belajar dari rumah.

Berdasarkan pada latar belakang masalah diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA SMP NEGERI 26 TEBO”**.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka dapat disimpulkan permasalahan penelitian ini yaitu **“Bagaimana merancang Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMP Negeri 26 Tebo?”**

## **1.1 BATASAN MASALAH**

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan, maka perlu dilakukan batasan-batasan yaitu :

1. Sistem yang dirancang hanya untuk pengolahan data anggota, data kategori, data penerbit, Judul buku baik secara *Fisicaly* ataupun *E-Book*, data peminjaman, data pengembalian, dan data denda.
2. Perancangan Aplikasi menggunakan bahasa pemrograman PHP Berbasis Laravel 8 dengan database MySQL.
3. Objek penelitian hanya di lakukan pada perpustakaan. SMP Negeri 26 Tebo
4. Perancangan sistem menggunakan *usecase diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*

## **1.2 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penulisan dalam melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mempelajari dan menganalisa sistem perpustakaan yang sedang berjalan di SMP Negeri 26 Tebo
2. Menghasilkan kemudahan pengaksesan atau pencarian buku, anggota dan pembuatan laporan-laporan.
3. Merancang sistem informasi perpustakaan berbasis web pada SMP Negeri 26 Tebo.

### 1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah pustakawan dalam melakukan pengolahan data anggota, data kategori, data penerbit, Judul buku baik secara *Fisicaly* ataupun *E-Book*, data peminjaman, data pengembalian, dan data denda.
2. Dapat membantu Siswa perpustakaan dalam pencarian informasi buku yang di butuhkan
3. Mempermudah Siswa dalam membaca e-book
4. Menambah wawasan bagi penulis dalam merancang Sistem Informasi Perpustakaan berbasis web pada SMP Negeri 26 Tebo.

### 1.3 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memudahkan dalam penyusunan laporan penelitian ini ditetapkan sistematika penulisan, adapun sistematikan penulisan laporan penelitian ini sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini dibahas tentang Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi tentang landasan teori yang mendasari pembahasan yang diteliti. Teori-teori yang digunakan antara lain yaitu pengertian perancangan, sistem, informasi, sistem infromasi,

perpustakaan, *website*, alat bantu pengembangan sistem dan alat bantu pembuatan program.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini membahas tentang tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan, dan alat bantu (*tools*) yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini baik *hardware* dan *software*.

### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini menjelaskan tentang analisa terhadap permasalahan dan perancangan aplikasi perpustakaan pada SMP Negeri 25 Tebo Yang mana berisikan analisa sistem yang sedang berjalan, analisa kebutuhan informasi sistem yang ditawarkan, perancangan aplikasi, struktur menu, keluaran sistem dan fungsi tombol dalam aplikasi tersebut.

### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai implementasi dan pengujian hasil perancangan.

### **BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan