

## **BAB V**

### **IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

#### **5.1 HASIL IMPLEMENTASI**

Implementasi merupakan hasil dari tampilan rancangan yang telah didesain berdasarkan menu-menu dan *form* yang telah dirancang pada bab sebelumnya. Adapun implementasinya yang telah dirancang antara lain sebagai berikut :

##### 1. Hasil Rancangan *Form Login*

Berikut ini adalah tampilan dari halaman login. Bagi user yang telah mendaftar di aplikasi fuang tenda wajib mengisi *email* dan *password* yang telah di daftarkan saat registrasi. Tampilan halaman login ini dapat dilihat pada gambar 5.1

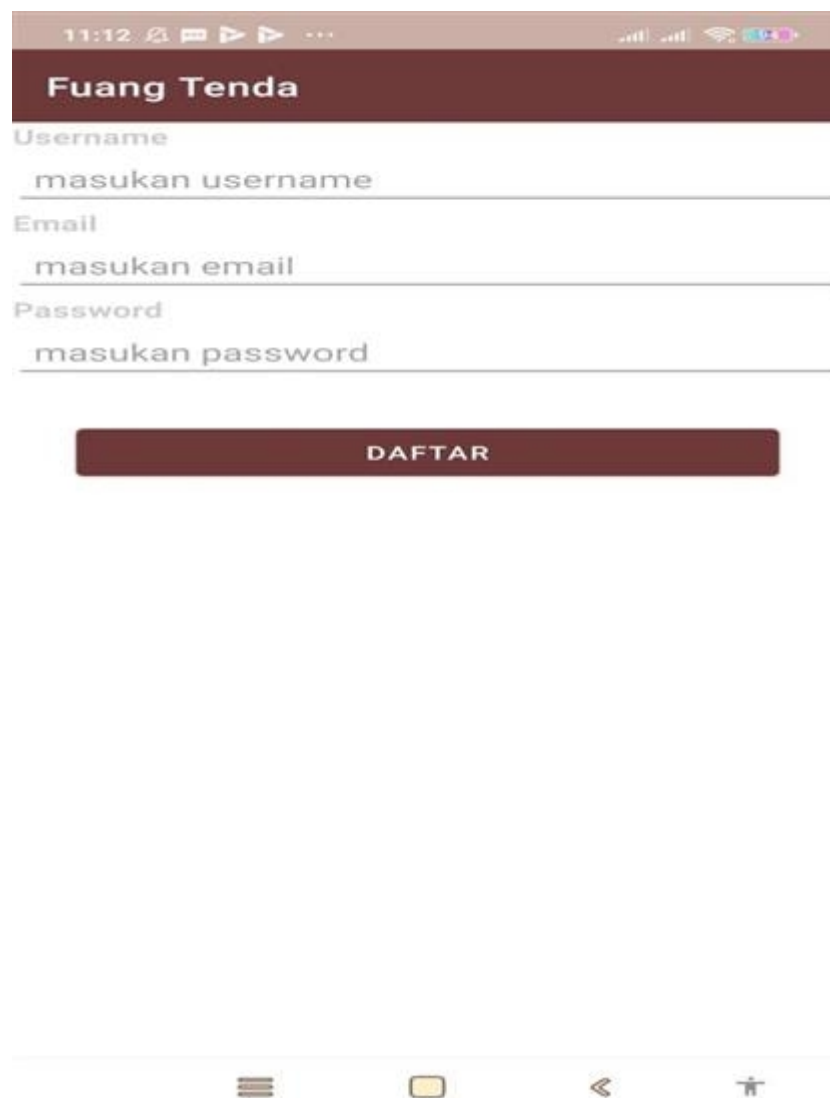
The image shows a mobile application interface for a login form. At the top, there is a status bar with the time 11:10 and various system icons. Below the status bar is a dark red header with the text "Fuang Tenda". The main content area is white and features the text "Selamat Datang" in a light gray font. Below this, there are two input fields: "email" and "password", each with a horizontal line underneath. A dark red button with the text "Masuk" is centered below the input fields. Below the button is the text "Daftar Sekarang" in a light gray font. At the bottom of the screen, there is a navigation bar with four icons: a hamburger menu, a home icon, a back arrow, and a user profile icon.

**Gambar 5.1** Tampilan Halaman Form Login

## 2. Hasil Rancangan Tampilan Registrasi

Berikut ini adalah tampilan dari halaman registari, yang dapat digunakan oleh *user* yang belum memiliki akun untuk membuat akun aplikasi uang tenda dengan mengisi atribut seperti *username*, *email*, dan *password*.

Tampilan halaman register *user* dapat dilihat pada gambar 5.2



The image shows a mobile application registration screen. At the top, there is a status bar with the time 11:12 and various system icons. Below that is a dark red header with the text "Fuang Tenda". The main content area contains three input fields: "Username" with the placeholder "masukan username", "Email" with the placeholder "masukan email", and "Password" with the placeholder "masukan password". Each field has a light gray underline. Below the input fields is a dark red button with the text "DAFTAR" in white. At the bottom of the screen, there is a white navigation bar with four icons: a hamburger menu, a home button, a back arrow, and a search icon.

**Gambar 5.2 Tampilan Halaman Registrasi**

### 3. Hasil Rancangan Tampilan Menu utama admin

Berikut ini adalah tampilan menu utama admin yang ada pada aplikasi fuang tenda. Di menu utama admin terdapat tiga menu yang dapat di akses oleh admin yaitu menu daftar barang, daftar orderan, daftar orderan selesai.

Tampilan halaman utama admin dapat dilihat pada gambar 5.3



**Gambar 5.3 Tampilan Halaman Utama Admin**

#### 4. Hasil Rancangan Daftar Barang Admin

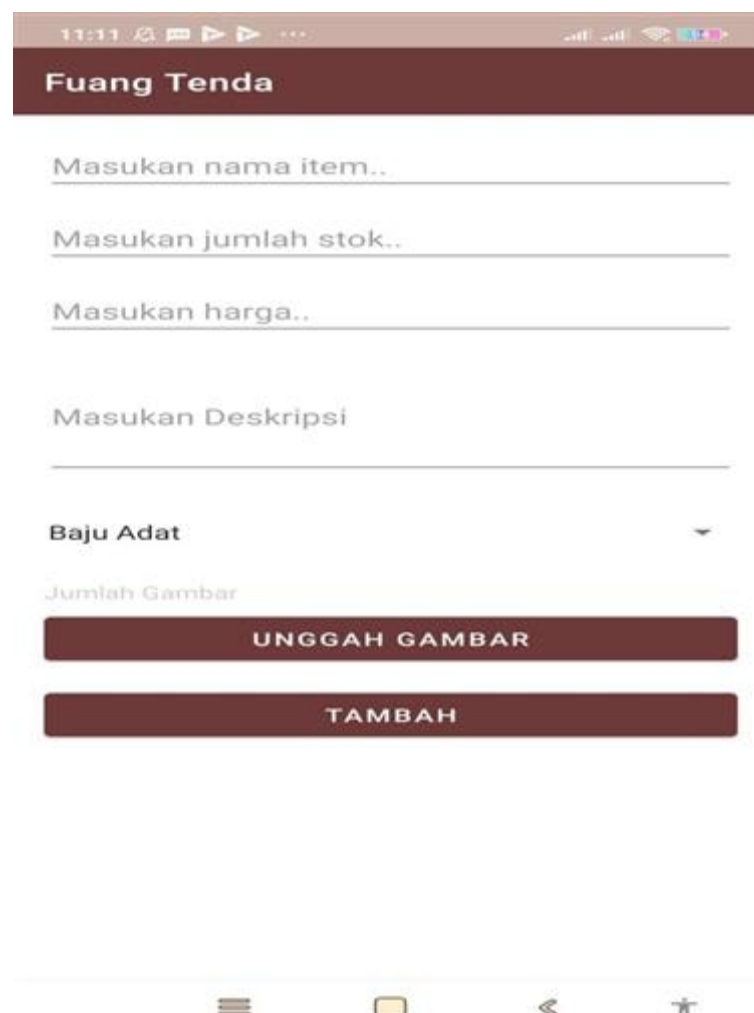
Berikut adalah tampilan halaman daftar barang admin yang ada pada aplikasi funag tenda. Di menu ini admin dapat menambahkan , menghapus dan mengubah barang. Tampilan halaman daftar barang admin dapat dilihat pada gambar 5.4



**Gambar 5.4 Tampilan Daftar Barang Admin**

## 5. Hasil Rancangan Tambah Data Barang Admin

Berikut adalah tampilan halaman data barang admin yang ada pada aplikasi fuang tenda. Jika admin ingin menambahkan barang baru maka admin harus mengisi atribut yang dibutuhkan. Tampilan halaman data barang admin dapat dilihat pada gambar 5.5



The screenshot shows a mobile application interface for 'Fuang Tenda'. At the top, there is a dark red header with the text 'Fuang Tenda'. Below the header, there are four input fields for adding a new item: 'Masukan nama item..', 'Masukan jumlah stok..', 'Masukan harga..', and 'Masukan Deskripsi'. Below these fields, there is a dropdown menu currently showing 'Baju Adat'. Underneath the dropdown, it says 'Jumlah Gambar'. At the bottom of the form, there are two dark red buttons: 'UNGGAH GAMBAR' and 'TAMBAH'. The bottom of the screen shows a standard Android navigation bar with icons for home, back, and search.

**Gambar 5.5 Tampilan Tambah Data Barang Admin**

## 6. Hasil Rancangan Hapus Data Barang Admin

Berikut adalah tampilan halaman hapus data barang admin pada aplikasi fuang tenda. Jika admin ingin menghapus data barang maka admin harus mengklik ikon hapus (tong sampah) yang terdapat dipojok kanan atas nama barang, kemudian akan keluar dua pilihan iya dan tidak. Tampilan halaman hapus data barang admin dapat dilihat pada gambar 5.6



**Gambar 5.6 Tampilan Hapus Data Barang Admin**

## 7. Hasil Rancangan Ubah Data Barang Admin

Berikut adalah tampilan halaman ubah data barang admin pada aplikasi fuang tenda. Jika admin ingin mengubah data maka admin harus mengklik ikon ubah (pena). Di sini admin dapat mengubah data barang dengan mengganti atribut yang ingin diubah. Tampilan halaman hapus data barang admin dapat dilihat pada gambar 5.7



**Gambar 5.7 Tampilan Ubah Data Barang Admin**



## 8. Hasil Rancangan Daftar Sewa Admin

Berikut adalah tampilan halaman daftar sewa admin. Di sini admin dapat melihat daftar sewa yang telah diterima dan masih diusulkan. Jika admin telah menerima pesanan tersebut maka tampilan dari pesanan tersebut akan berwarna hijau, sedangkan jika admin belum menerima pesanan tersebut maka tampilan dari pesanan tersebut berwarna biru. Tampilan halaman daftar sewa admin dapat dilihat pada gambar 5.8



**Gambar 5.8 Tampilan Daftar Sewa Admin**

## 9. Hasil Rancangan Konfirmasi Sewa Admin

Berikut adalah tampilan halaman konfirmasi sewa admin pada aplikasi fuang tenda. Jika admin ingin menerima pesanan maka admin harus mengklik tombol terima dan status pesanan akan berubah menjadi terima, jika pesanan telah dijalankan oleh admin maka admin dapat mengubah status pesanan menjadi selesai. Tampilan halaman konfirmasi sewa admin dapat dilihat pada gambar 5.9



**Gambar 5.9 Tampilan Konfirmasi Sewa Admin**

#### 10. Hasil Rancangan Laporan Admin

Berikut adalah halaman laporan admin pada aplikasi uang tenda. Di halaman ini admin dapat melihat daftar laporan yang statusnya telah selesai. Tampilan halaman laporan admin dapat dilihat pada gambar 5.10



**Gambar 5.10 Tampilan Laporan Admin**

## 11. Hasil Rancangan Tampilan Awal *User*

Berikut adalah tampilan halaman awal *user* pada aplikasi *uang tenda*. Di halaman ini *user* dapat melihat daftar barang apa saja yang dapat di sewa, jika *user* ingin melihat info dari barang *user* harus mengklik tombol barang yang ingin dilihat. Tampilan halaman awal *user* dapat dilihat pada gambar 5.11



**Gambar 5.11 Tampilan Halaman Awal *User***

## 12. Hasil Rancangan Info Barang User

Berikut adalah tampilan halaman info barang user pada aplikasi uang tenda. Di halaman ini *user* dapat melihat detail dari barang yang tersedia seperti nama barang, stok barang, dan harga barang. Tampilan halaman info barang user dapat dilihat pada gambar 5.12



**Gambar 5.12 Tampilan Halaman Info Barang User**

### 13. Hasil Rancangan Sewa Barang User

Berikut adalah tampilan halaman sewa barang *user*, dihalaman ini terdapat beberapa atribut seperti nama barang, stok barang, harga barang, dan foto-foto dari barang. Jika *user* ingin menyewa barang tersebut maka user dapat mengklik tombol pesan. Tampilan halaman sewa barang *user* dapat dilihat pada gambar 5.13



**Gambar 5.13 Tampilan Halaman Sewa Barang User**

#### 14. Hasil Rancangan Data Sewa Barang User

Berikut adalah tampilan halaman data sewa barang user. Setelah *user* mengklik tombol pesan yang dapat dilihat pada gambar 5.13 maka *user* akan diarahkan ke halaman pengisian data sewa barang. Pada halaman ini terdapat beberapa atribut yang harus diisi oleh *user* untuk dapat menyewa barang. Tampilan halaman data sewa barang user dapat dilihat pada gambar 5.14



The screenshot shows a mobile application interface with a dark red header containing the title "Fuang Tenda". Below the header, there is a form with several input fields, each with a label and a value:

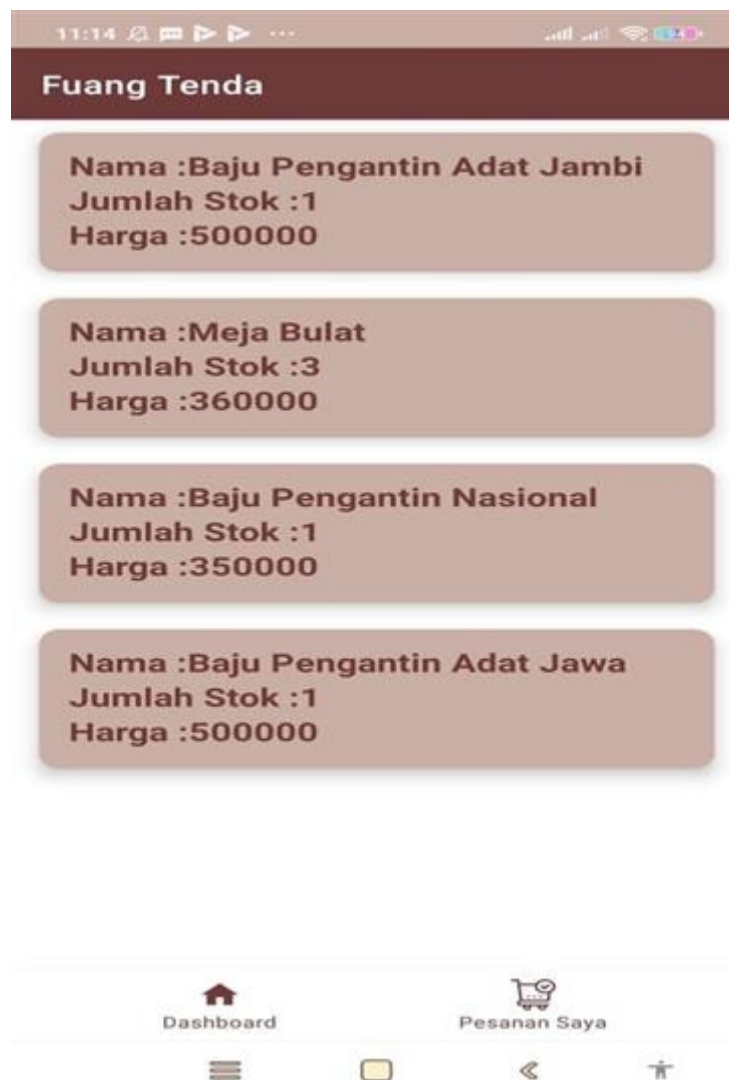
- Nama**: Naufal
- No. Handphone**: 08999192828
- Alamat**: jambi,jambi
- Jumlah Unit**: 1
- Tanggal Pemasangan**: 2022/0/20
- Tanggal Selesai Sewa**: 2022/0/21
- Keterangan Detail**: ukuran pria L, wanita M

At the bottom of the form, there is a dark red button with the text "KONFRIMASI PESANAN". The mobile status bar at the top shows the time 11:13 and various icons. The Android navigation bar is visible at the bottom.

**Gambar 5.14 Tampilan Halaman Isi Data Sewa Barang User**

### 15. Hasil Rancangan Info Sewa User

Berikut ini adalah tampilan halaman info sewa *user* pada aplikasi fuang tenda. Di halaman ini *user* dapat melihat daftar sewa yang telah dilakukan oleh *user*. Tampilan halaman info sewa barang user dapat dilihat pada gambar 5.15



**Gambar 5.15 Tampilan Halaman Info Sewa Barang User**



## 5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem adalah tahap pengujian terhadap hasil rancangan yang telah dibuat. Pengujian sistem meliputi pengujian rancangan input dan rancangan output. Berikut merupakan pengujian rancangan input :

**Tabel 5.1 Tabel Pengujian Perangkat Lunak**

<b>Nama Fungsi</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Keluaran Yang Diharapkan</b>	<b>Hasil Yang Didapatkan</b>	<b>Keterangan</b>
Login	-Buka aplikasi -Masukan username dan password -Klik tombol masuk	Untuk masuk kedalam sistem dan dapat mengakses sistem	User/Admin dapat masuk kedalam sistem dan dapat mengakses sistem	Berhasil
Registrasi	-Klik daftar sekarang -isi username, email, dan password -Klik tombol daftar	Untuk membuat akun yang bertujuan untuk dapat masuk dan mengakses sistem	User dapat login dengan akun yang telah dibuat untuk mengakses sistem	Berhasil
Menu Daftar Barang (Admin)	-Klik Tombol Menu Data Barang	Untuk admin agarndapat melihat data yang tersedia	Admin berhasil melihat data yang tersedia	Berhasil
Input Data Barang (Admin)	-Klik tombol menu mata marang -Klik ikon tambah (+) -Isi data barang -Lalu klik tombol tambah	Untuk admin agar dapat menginputkan data barang	Data barang berhasil ditambahkan	Berhasil
Hapus Data Barang (Admin)	-Klik tombol menu data barang -Klik ikon	Untuk admin agar dapat menghapus data barang	Data barang berhasil dihapus	Berhasil

	hapus -Lalu Klik Tombol Iya			
Ubah Data Barang (Admin)	-Klik tombol menu data barang -Klik ikon ubah -Isi field-field yang ingin diubah	Untuk admin agar dapat mengubah data barang	Data barang berhasil diubah	Berhasil
Konfirmasi Sewa (Admin)	-Klik Tombol Daftar Sewa -Klik sewa yang ingin dikonfirmasi -Lalu klik tombol terima	Untuk admin agar dapat mengkonfirmasi data sewa barang user	Data sewa user berhasil di konfirmasi oleh admin	Berhasil
Laporan (Admin)	-Klik tombol laporan	Untuk admin agar dapat melihat laporan sewa barang	Admin berhasil melihat data laporan yang tersedia	Berhasil
<i>Form</i> Info Barang (User)	-Klik tombol barang yang diinginkan	Untuk user agar dapat melihat barang yang tersedia	User berhasil data barang yang tersedia	Berhasil
<i>Form</i> Sewa Barang (User)	-Klik item yang diinginkan -Klik tombol pesan -Isi field-field yang tersedia untuk menyewa -Lalu klik tombol konfirmasi pesanan	Untuk user agar dapat menyewa barang yang tersedia	User berhasil menyewa barang yang tersedia	Berhasil
<i>Form</i> Info Sewa Barang (User)	-Klik tombol pesanan saya	Untuk user agar dapat melihat barang yang telah berhasil disewa	User berhasil melihat barang yang telah berhasil disewa	Berhasil

### **5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH PERANGKAT LUNAK**

Setelah melalui proses implementasi dan pengujian pada aplikasi yang dibangun dan berbagai prosedur pengujian pada setiap modul yang ada pada sistem, kesimpulan yang didapat yaitu hasil yang diperoleh telah sesuai dengan yang diharapkan. Adapun kelebihan dan kekurangan dari program yang dibuat untuk Aplikasi Penyewaan Alat Pernikahan Berbasis Android dapat dijabarkan sebagai berikut :

1. Mempermudah penyewaan alat-alat yang dibutuhkan untuk penyelenggaraan pernikahan baik dari segi masyarakat yang ingin menyewa alat pernikahan maupun dari segi pemilik usaha dalam menerima pesanan.
2. Pengolahan data-data yang ada disimpan pada sebuah database sehingga mempermudah penyimpanan data, karena data telah saling terintegrasi.
3. Sistem ini belum bisa melakukan pencarian barang.