

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pada era sistem informasi saat ini, teknologi digital adalah sebuah teknologi untuk mempermudah gerak ruang manusia dalam berkerja, komputer adalah hal umum yang dipergunakan dalam mengerjakan dan memproses suatu data yang dibutuhkan, namun seiring melajunya zaman yang diikuti perkembangan teknologi telah dibuat menjadi lebih praktis dan dapat dibawa kemana saja yang sekarang biasa disebut *mobile* atau bisa juga disebut ponsel yang pastinya sudah memiliki teknologi *internet*.

Dengan adanya teknologi *internet* yang memudahkan manusia untuk mencari berbagai macam sumber informasi yang tadinya susah diakses, sekarang telah diberikan kemudahan dalam mengakses terhadap sumber informasi yang ingin kita cari.

Sistem informasi adalah suatu sistem yang dibuat oleh manusia untuk mencapai suatu tujuan. Dengan cara menyajikan suatu informasi kepada umum. Menurut Ladjamudin [1], sistem informasi adalah suatu sistem yang dibuat oleh manusia untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi serta berisi sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan atau untuk mengendalikan organisasi.

Menurut Wijaya [2] Penyewaan merupakan suatu jenis pelayanan jasa dengan proses kegiatan penyewaan mulai dari pemberian informasi penyewaan

menggunakan media promosi seperti pamflet, brosur, website, iklan dan lainnya sebagai cara untuk mendapatkan konsumen. Pada jaman sekarang ini, perusahaan dituntut untuk dapat menyediakan pelayanan yang lebih optimal dengan pemanfaatan teknologi informasi berupa sistem informasi penyewaan agar perusahaan bisa lebih produktif.

Fuang Tenda adalah salah satu usaha yang bergerak di bidang jasa penyewaan yang terletak di Perumnas Aurduri Blok E. No.218 Kota Jambi. Fuang Tenda menawarkan jasa penyewaan seperti tenda, kursi, dan juga baju pengantin. Fuang Tenda menyediakan alat-alat tersebut sebagai alat untuk keperluan pernikahan..

Informasi mengenai penyewaan di Fuang Tenda masih sangat minim fasilitas pendukung seperti aplikasi yang menyediakan informasi tentang penyewaan tenda. Hal ini membuat konsumen yang ingin melakukan penyewaan di Fuang Tenda harus datang ke lokasi dan bertanya langsung tentang penyewaan, karena Fuang Tenda tidak memiliki pamlet atau brosur pemasaran. Terdapat juga beberapa kendala lain dalam melakukan penyewaan seperti sulitnya mengetahui harga sewa, dekorasi tenda atau pelaminan yang diinginkan oleh para calon pengantin, karena kurangnya sampel atau foto yang tersedia. Kendala lain yang dialami Fuang Tenda saat ini yaitu penghitungan jumlah stok barang dan catatan laporan penyewaan masih dilakukan secara manual menggunakan buku sehingga memiliki resiko terjadinya kesalahan penulisan angka dan nominal.

Salah satu cara untuk mengatasi hal tersebut adalah dengan memanfaatkan teknologi berbasis aplikasi android. Dimana para pelanggan dapat melakukan

pemesanan penyewaan tenda, kursi, dan baju pengantin secara *online* dan juga mempermudah bagi konsumen untuk mengetahui tarif dalam penyewaan

Berdasarkan uraian latar belakang diatas maka penulis tertarik untuk menjadikan permasalahan tersebut sebagai bahan penelitian dalam tugas akhir. Maka dari itu penulis memilih judul “**Perancangan aplikasi penyewaan alat pernikahan berbasis android (studi kasus : Fuang Tenda)**”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana merancang Aplikasi Penyewaan Alat Pernikahan Berbasis Android (studi kasus : Fuang Tenda) ?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini khusus untuk penyewaan alat-alat pernikahan di Fuang Tenda
2. Software yang digunakan untuk merancang aplikasi ini adalah android studio.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk pengkodean adalah *Java* dan *database* yang digunakan adalah *firebase*.
4. Data yang diambil adalah data dari usaha penyewaan di Fuang Tenda.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Untuk menganalisis suatu sistem informasi penyewaan alat pernikahan di Fuang Tenda.
2. Untuk merancang sistem informasi penyewaan alat pernikahan berbasis android di Fuang Tenda.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Memberikan kemudahan kepada penyedia jasa penyewaan yaitu Fuang Tenda dalam mengolah data yang dimiliki.
2. Memberikan kemudahan kepada pelanggan dalam mendapatkan informasi mengenai penyewaan alat pernikahan di Fuang Tenda.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka

atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak).

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/system, output, input, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap output, input, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.