

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Kemajuan diberbagai bidang teknologi terutama kemajuan teknologi informasi dan komputer, mendorong munculnya berbagai revolusi dan inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi. Kemajuan teknologi informasi yang terus berkembang pesat ditunjukkan oleh media-media elektronik yang serba digital. Hal tersebut menjadikan teknologi informasi memegang peranan penting untuk mendukung perkembangan dan kemajuan sebuah instansi.

Sektor informasi memegang peranan penting bagi masyarakat umum dalam kehidupan sehari-hari. Informasi merupakan suatu pengetahuan yang harus diketahui oleh masyarakat umum, guna menambah dan memperluas wawasan pengetahuan. Sejalan dengan perkembangan teknologi, informasi sering memanfaatkan salah satu kecanggihan teknologi, yaitu teknologi smartphone yang berbasis android untuk menampilkan informasi yang menarik, efisien dan berguna bagi masyarakat umum. perkembangan Smartphone yang berbasis android semakin pesat dengan sangat menakjubkan, hal ini terbukti karena saat ini hampir semua vendor-vendor smartphone sudah memproduksi smartphone berbasis android. Tidak hanya digunakan untuk sekedar hiburan, untuk sarana belajar dan lain-lain, dengan menggunakan aplikasi android ini kita dapat menyampaikan dan menyebarkan informasi dengan cara baru, lebih mudah dan efisien.

Sistem Informasi Geografis , merupakan suatu komponen yang terdiri dari perangkat keras, perangkat lunak, data geografis dan sumber daya manusia yang bekerja bersama secara efektif untuk memasukan, menyimpan, memperbaiki, memperbaharui, mengelola, memanipulasi, meng-integrasikan, menganalisa dan menampilkan data dalam suatu informasi berbasis geografis. Aplikasi sistem informasi geografis, saat ini tumbuh tidak hanya secara jumlah Aplikasi namun juga bertambah dari bertambah dari jenis keragaman Aplikasinya. Pengembangan aplikasi GIS kedepannya mengarah kepada aplikasi berbasis android. Hal ini disebabkan karena pengembangan aplikasi di lingkungan internet telah menunjukkan potensi yang besar dalam kaitannya dengan geo informasi. Sebagai contoh adalah adanya peta online sebuah kota berbasis android dimana pengguna dapat dengan mudah mencari lokasi yang diinginkan secara online melalui smartphone android tanpa mengenal batas geografi penggunanya [1].

SIG dapat digunakan untuk penelitian ilmiah, pengelolaan sumber daya, perencanaan pembangunan, kartografi dan perencanaan rute. Selain itu, SIG juga dapat digunakan sebagai alat bantu interaktif yang menarik dalam usaha meningkatkan pemahaman mengenai konsep lokasi, ruang, kependudukan, dan unsur-unsur geografi yang ada dipermukaan bumi. Misalnya, lokasi UMKM (Usaha Mikro Kecil Menengah) yang keberadaannya belum tersosialisasikan secara baik (tidak langsung diketahui oleh masyarakat umum) di karenakan minimnya informasi yang kurang memadai sehingga masyarakat mengalami kesulitan dalam mengetahui lokasi. Dan juga dengan adanya bantuan dari pemerintah dalam memberikan BANSOS (Bantuan Sosial)

untuk UMKM, diharapkan dapat mendorong laju pertumbuhan ekonomi. Semua terasa menjadi lebih mudah jika menggunakan SIG yang akan disajikan dengan aplikasi berbasis android dan tampilan yang menarik berupa peta lokasi UMKM.

Berdasarkan Latar belakang tersebut kemudian penulis bermaksud mengajukan penelitian yang berjudul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS TERHADAP LETAK UMKM DI KOTA JAMBI BERBASIS ANDROID”.

1.2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang Sistem Informasi Geografis terhadap letak lokasi dan informasi produk UMKM berbasis android di Kota Jambi ?”.

1.3. BATASAN MASALAH

Agar dapat selalu fokus pada pokok permasalahan yang ada dan tidak menyimpang dari tujuan, maka penulisan membatasi hal-hal sebagai berikut:

1. Penelitian hanya dilakukan atau dibatasi untuk wilayah Kota Jambi saja .
2. Layanan yang ada pada aplikasi ini terbatas pada pencarian lokasi UMKM terdekat, pencarian nama UMKM, informasi jenis UMKM, jam operasional UMKM dan lokasi UMKM yang berada di Kota Jambi.

1.4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulis merancang Aplikasi SIG adalah sebagai berikut :

1. Merancang SIG berbasis Android mengenai Lokasi UMKM berbasis android yang akan digunakan untuk mempermudah masyarakat atau khalayak umum mencari lokasi UMKM.
2. Untuk membantu pekerjaan seseorang atau instansi-instansi dalam memberitahu lokasi usahanya.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Beberapa manfaat yang dapat diperoleh dari perancangan Aplikasi SIG ini antara lain :

1. Dapat menerapkan sistem pembelajaran dengan menggunakan pemetaan yang interaktif.
2. Dapat menggunakan SIG ini untuk keperluan data-data mengenai lokasi UMKM yang ada di Kota Jambi.

1.5. SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta *Tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/sistem, *output*, *input*, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.