

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi geografis (SIG) hewan terlantar pada Kota Jambi berbasis android yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Laporan Data Adopsi

Laporan data Adopsi ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Adopsi secara keseluruhan. Adapun laporan Adopsi dapat dilihat pada gambar berikut ini :

No	Nama	Id Kategori	Tanggal Adopsi	Keterangan	Status	Proses	Selesai
1	surti	KAT20220720030219475	18/07/2022	sudah di vaksin	aktif	free	selesai
2	ahmad	KAT20220720030219475	16/07/2022	dalam keadaan sehat	aktif	free	selesai
3	markonah	KAT20220720030219475	13/06/2022	kucing beserta anaknya	aktif	free	selesai

Jambi, Rabu 20 Juli 2022
TTD
admin

Gambar 5.1 Laporan Data Adopsi

2. Laporan Data Penampungan

Laporan data Penampungan ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Penampungan secara keseluruhan. Adapun laporan Penampungan dapat dilihat pada gambar berikut ini :



No	Nama Penampungan	Alamat	No Telp	Lat	Lng
1	belang 1	safdsa	242	12	13
2	belang 2	ds	435365436534	23	34
3	belang 3	fcsfcsa	8686785	12	34

Jambi, Rabu 20 Juli 2022
TTD
admin

Gambar 5.2 Laporan Data Penampungan

3. Laporan Data Penemuan hewan

Laporan data Penemuan hewan ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Penemuan hewan secara keseluruhan. Adapun laporan Penemuan hewan dapat dilihat pada gambar berikut ini :



No	Kategori	Deskripsi	Foto	Nama Penampungan	Nama	Status	Penampungan	Adopsi
1	kucing	belang 2 putih dan kuning,kaki luka		belang 2	ahmad	aktif	belang 2	suci
2	anjing	kurus bulu gimbai		belang 1	markonah	aktif	belang 1	tidak ada
3	kucing	anak kucing yang kurus		belang 2	ahmad	aktif	belang 2	tidak ada

Jambi, Rabu 20 Juli 2022
TTD
admin

Gambar 5.3 Laporan Data Penemuan hewan

5.1.2 Implementasi Tampilan Input

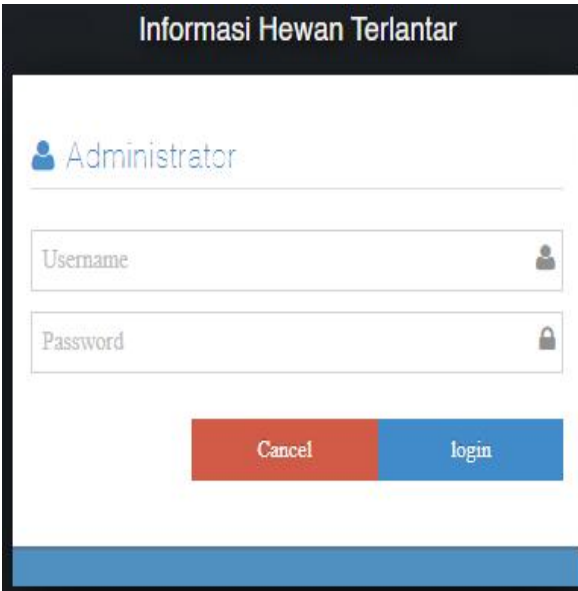
Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

A. Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Tampilan input khusus admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan admin sebelumnya.

1. Tampilan Form Login

Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Halaman Menu *login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program.

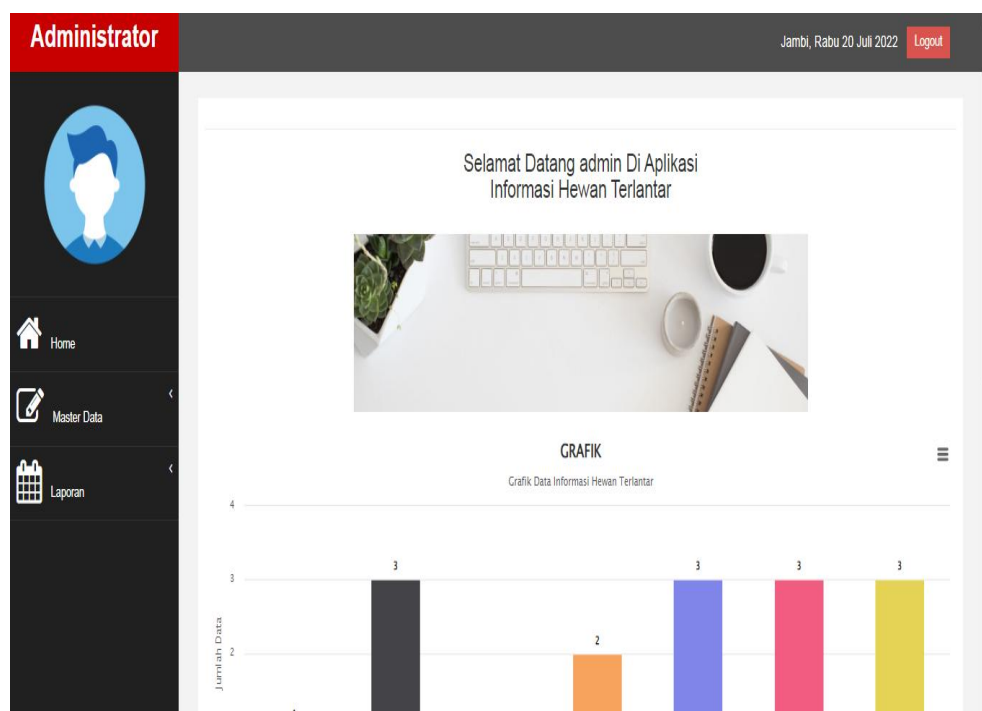


The image shows a mobile application interface for logging in. At the top, there is a black header with the text "Informasi Hewan Terlantar" in white. Below the header, the user is identified as "Administrator" with a blue user icon. There are two input fields: "Username" with a user icon and "Password" with a lock icon. At the bottom, there are two buttons: "Cancel" (red) and "login" (blue).

Gambar 5.4 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya.



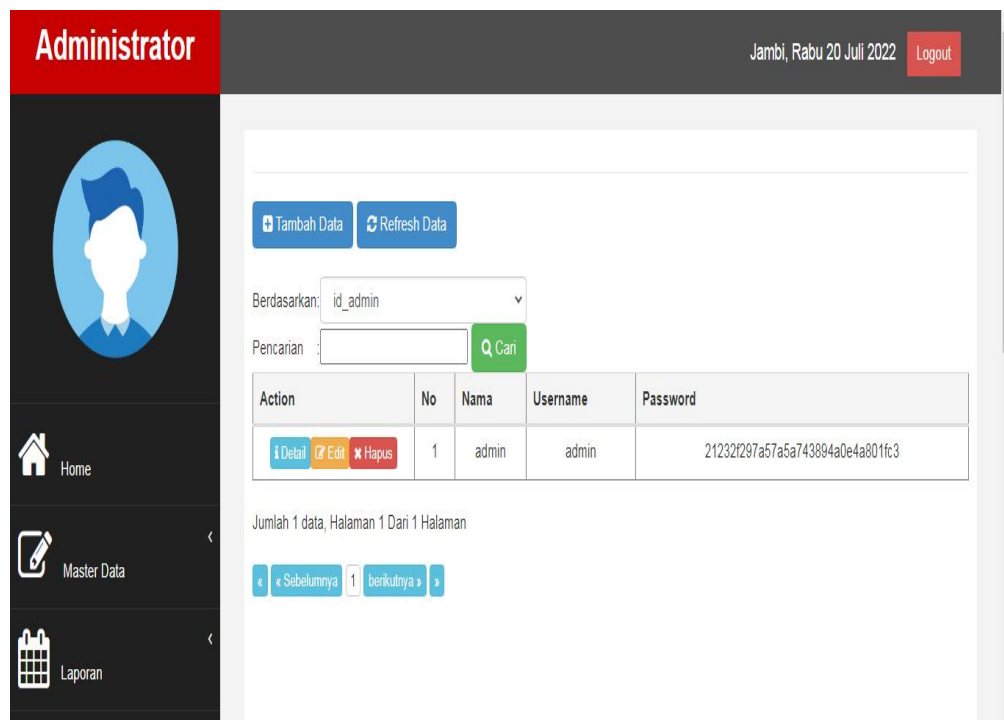
Gambar 5.5 Tampilan Input Form Menu Utama

3. Tampilan Menu Admin

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Admin

Tampilan input form menu Admin digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :



The screenshot shows the Administrator interface. At the top left, it says "Administrator". On the right, it shows the date "Jambi, Rabu 20 Juli 2022" and a "Logout" button. The main content area has a search form with "Berdasarkan: id_admin" and a search button "Cari". Below the search form is a table with the following data:

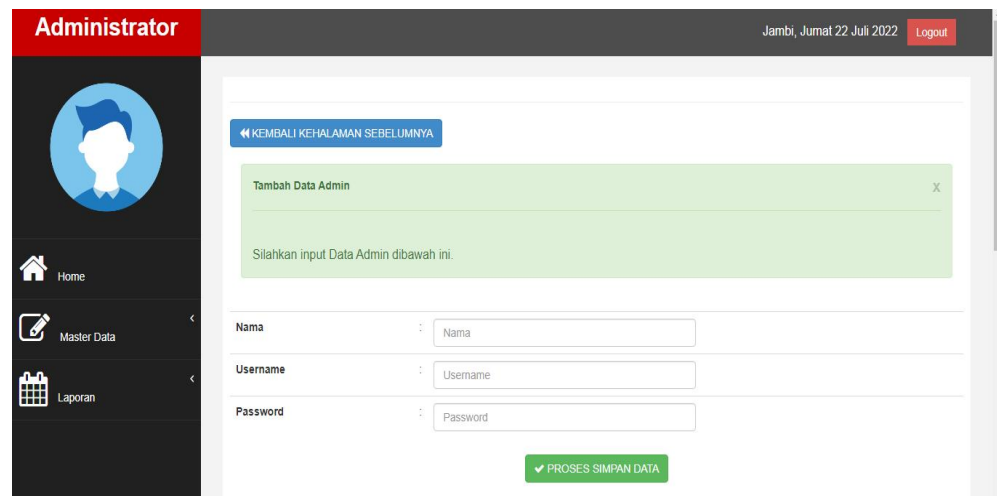
Action	No	Nama	Username	Password
Detail Edit Hapus	1	admin	admin	21232f297a57a5a743894a0e4a801fc3

Below the table, it says "Jumlah 1 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman" and there are navigation buttons: "« Sebelumnya", "1", and "berikutnya »". On the left side, there is a sidebar with icons for "Home", "Master Data", and "Laporan".

Gambar 5.6 Tampilan Input Form Menu Admin

b). Tampilan Input Form Tambah Admin

Tampilan input form Tambah Admin digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :



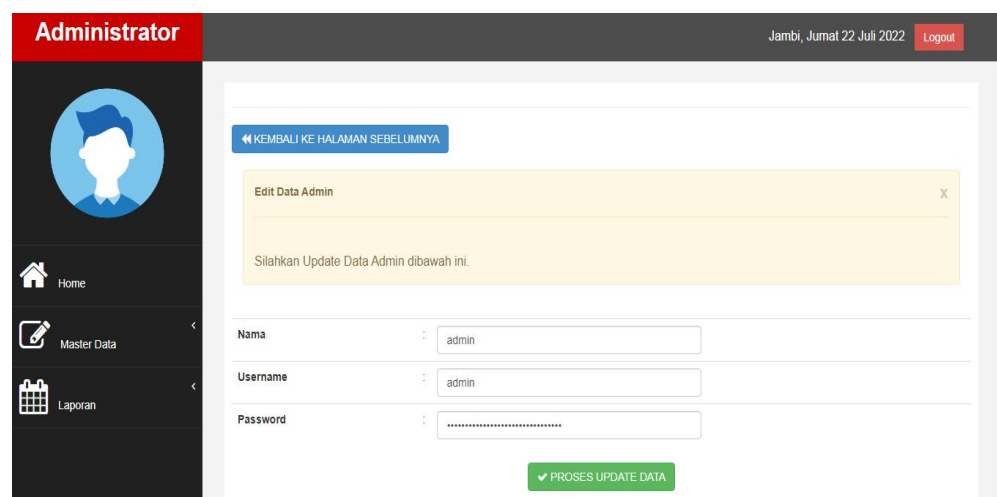
The screenshot displays the Administrator dashboard. The top navigation bar includes the title 'Administrator', the date 'Jambi, Jumat 22 Juli 2022', and a 'Logout' button. A left sidebar contains navigation icons for 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area features a blue button labeled 'KEMBALI KEHALAMAN SEBELUMNYA'. Below this is a green notification box titled 'Tambah Data Admin' with the message 'Silahkan input Data Admin dibawah ini.' The form contains three input fields: 'Nama' (containing 'Nama'), 'Username' (containing 'Username'), and 'Password' (containing 'Password'). A green button at the bottom is labeled 'PROSES SIMPAN DATA'.

Gambar 5.7 Tampilan Input Form Tambah Admin

c). Tampilan Input Form Edit Admin

Tampilan input form Edit Admin digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin.

Berikut merupakan Tampilan Admin :



The screenshot displays the Administrator dashboard. The top navigation bar includes the title 'Administrator', the date 'Jambi, Jumat 22 Juli 2022', and a 'Logout' button. A left sidebar contains navigation icons for 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area features a blue button labeled 'KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA'. Below this is a yellow notification box titled 'Edit Data Admin' with the message 'Silahkan Update Data Admin dibawah ini.' The form contains three input fields: 'Nama' (containing 'admin'), 'Username' (containing 'admin'), and 'Password' (containing '.....'). A green button at the bottom is labeled 'PROSES UPDATE DATA'.

Gambar 5.8 Tampilan Input Form Edit Admin

4. Tampilan Menu Adopsi

Tampilan Menu Adopsi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Adopsi

Tampilan input form menu Adopsi digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Adopsi. Berikut merupakan Tampilan Adopsi :

Action	No	Nama	Id Kategori	Tanggal Adopsi	Keterangan	Status	Proses	Selesai
Detail Edit Hapus	1	surti	KAT20220720030219475	18/07/2022	sudah di vaksin	aktif	free	selesai
Detail Edit Hapus	2	ahmad	KAT20220720030219475	16/07/2022	dalam keadaan sehat	aktif	free	selesai
Detail Edit Hapus	3	markonah	KAT20220720030219475	13/06/2022	kucing beserta anaknya	aktif	free	selesai

Gambar 5.9 Tampilan Input Form Menu Adopsi

b). Tampilan Input Form Tambah Adopsi

Tampilan input form Tambah Adopsi digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Adopsi. Berikut merupakan Tampilan Adopsi :

The screenshot shows the 'Administrator' interface with a sidebar containing 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area displays a form titled 'Tambah Data Adopsi'. At the top, there is a blue button labeled 'KEMBALI KEHALAMAN SEBELUMNYA'. Below it is a green message box with the text 'Silahkan Input Data Adopsi dibawah ini.' and a close button 'X'. The form contains the following fields:

- Nama:
- Id Kategori:
- Tanggal Adopsi:
- Keterangan:
- Status:
- Proses:
- Selesai:

At the bottom of the form is a green button labeled 'PROSES SIMPAN DATA.'

Gambar 5.10 Tampilan Input Form Tambah Adopsi

c). Tampilan Input Form Edit Adopsi

Tampilan input form Edit Adopsi digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Adopsi. Berikut merupakan Tampilan Adopsi :

The screenshot shows the 'Administrator' interface with a sidebar containing 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area displays a form titled 'Edit Data Adopsi'. At the top, there is a blue button labeled 'KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA'. Below it is a yellow message box with the text 'Silahkan Update Data Adopsi dibawah ini.' and a close button 'X'. The form contains the following fields:

- Nama:
- Id Kategori:
- Tanggal Adopsi:
- Keterangan:
- Status:
- Proses:
- Selesai:

At the bottom of the form is a green button labeled 'PROSES UPDATE DATA.'

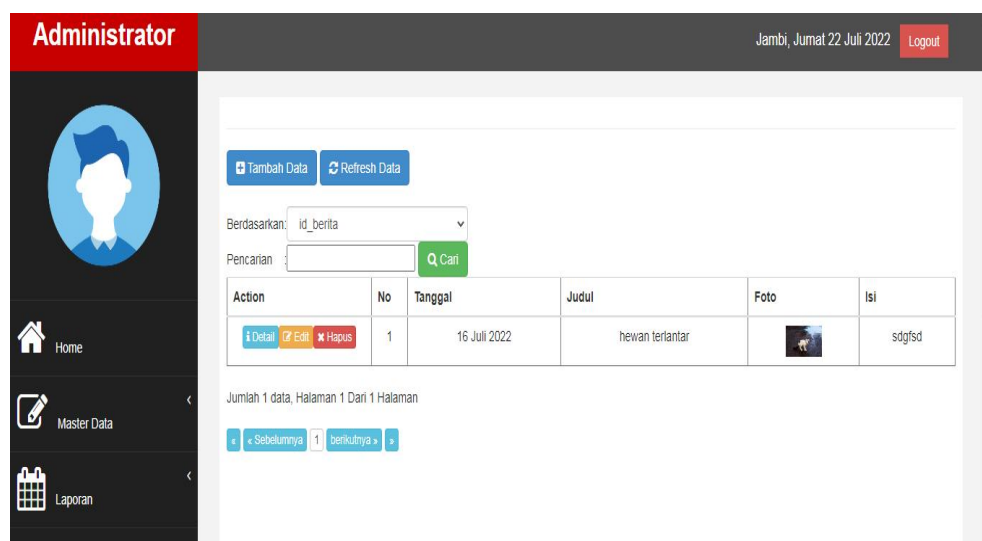
Gambar 5.11 Tampilan Input Form Edit Adopsi

5. Tampilan Menu Berita

Tampilan Menu Berita merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Berita

Tampilan input form menu Berita digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita. Berikut merupakan Tampilan Berita :



Gambar 5.12 Tampilan Input Form Menu Berita

b). Tampilan Input Form Tambah Berita

Tampilan input form Tambah Berita digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita. Berikut merupakan Tampilan Berita :

The screenshot shows the 'Administrator' dashboard with a sidebar containing 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area displays the 'Tambah Data Berita' form. At the top, there is a blue button labeled 'KEMBALI KEHALAMAN SEBELUMNYA'. Below it is a green notification box with the text 'Tambah Data Berita' and 'Silahkan input Data Berita dibawah ini.'. The form fields are: 'Tanggal' with a date picker showing 'mm/dd/yyyy', 'Judul' with the text 'Judul', 'Foto' with a 'Choose File' button and 'No file chosen', and 'Isi' with the text 'Isi'. At the bottom of the form is a green button labeled 'PROSES SIMPAN DATA'.

Gambar 5.13 Tampilan Input Form Tambah Berita

c). Tampilan Input Form Edit Berita

Tampilan input form Edit Berita digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita. Berikut merupakan Tampilan Berita :

The screenshot shows the 'Administrator' dashboard with a sidebar containing 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area displays the 'Edit Data Berita' form. At the top, there is a blue button labeled 'KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA'. Below it is a yellow notification box with the text 'Edit Data Berita' and 'Silahkan Update Data Berita dibawah ini.'. The form fields are: 'Tanggal' with a date picker showing '07/16/2022', 'Judul' with the text 'hewan terlantar', 'Foto' with a small image of a dog and a 'Choose File' button and 'No file chosen', and 'Isi' with the text 'sdgfsd'. At the bottom of the form is a green button labeled 'PROSES UPDATE DATA'.

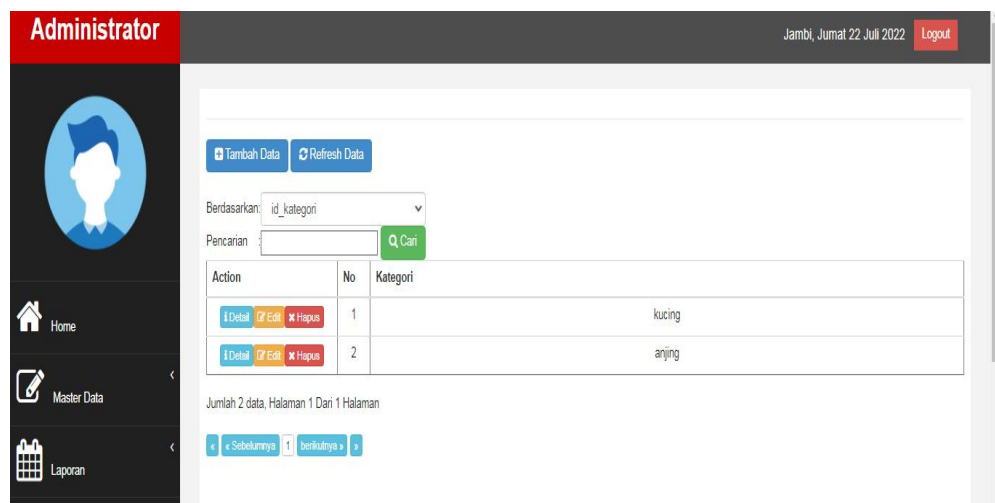
Gambar 5.14 Tampilan Input Form Edit Berita

6. Tampilan Menu Kategori

Tampilan Menu Kategori merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Kategori

Tampilan input form menu Kategori digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori. Berikut merupakan Tampilan Kategori :



Gambar 5.15 Tampilan Input Form Menu Kategori

b). Tampilan Input Form Tambah Kategori

Tampilan input form Tambah Kategori digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori. Berikut merupakan Tampilan Kategori :

The screenshot shows the 'Administrator' dashboard interface. The top navigation bar includes the user role 'Administrator', the date 'Jambi, Jumat 22 Juli 2022', and a 'Logout' button. A left sidebar contains navigation icons for 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area features a blue button labeled 'KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA'. Below it is a green modal box titled 'Tambah Data Kategori' with a close button 'X' and the instruction 'Silahkan input Data Kategori dibawah ini.'. The form below the modal has a label 'Kategori' and a text input field containing the word 'Kategori'. A green button at the bottom right of the form is labeled 'PROSES SIMPAN DATA'.

Gambar 5.16 Tampilan Input Form Tambah Kategori

c). Tampilan Input Form Edit Kategori

Tampilan input form Edit Kategori digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori.

Berikut merupakan Tampilan Kategori :

The screenshot shows the 'Administrator' dashboard interface. The top navigation bar includes the user role 'Administrator', the date 'Jambi, Jumat 22 Juli 2022', and a 'Logout' button. A left sidebar contains navigation icons for 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area features a blue button labeled 'KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA'. Below it is a yellow modal box titled 'Edit Data Kategori' with a close button 'X' and the instruction 'Silahkan Update Data Kategori dibawah ini.'. The form below the modal has a label 'Kategori' and a text input field containing the word 'kucing'. A green button at the bottom right of the form is labeled 'PROSES UPDATE DATA'.

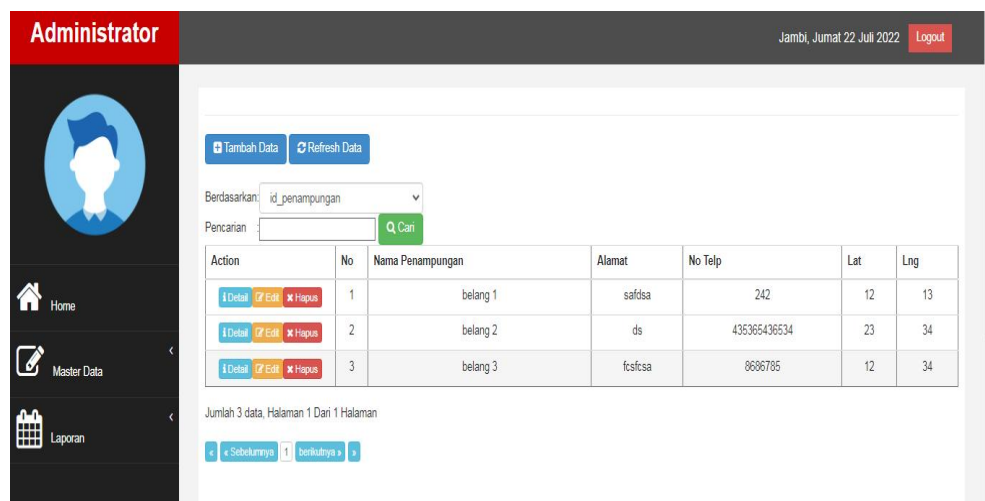
Gambar 5.17 Tampilan Input Form Edit Kategori

7. Tampilan Menu Penampungan

Tampilan Menu Penampungan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Penampungan

Tampilan input form menu Penampungan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Penampungan. Berikut merupakan Tampilan Penampungan :



Gambar 5.18 Tampilan Input Form Menu Penampungan

b). Tampilan Input Form Tambah Penampungan

Tampilan input form Tambah Penampungan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Penampungan. Berikut merupakan Tampilan Penampungan :

The screenshot shows the 'Tambah Data Penampungan' form. At the top, there is a navigation bar with 'Administrator' on the left and 'Jambi, Jumat 22 Juli 2022' and 'Logout' on the right. A sidebar on the left contains icons for 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area features a green header with a back button and the title 'Tambah Data Penampungan'. Below the header is a green box with the instruction 'Silahkan input Data Penampungan dibawah ini.' The form consists of five input fields: 'Nama Penampungan', 'Alamat', 'No Telp', 'Lat', and 'Lng'. At the bottom right of the form is a green button labeled 'PROSES SIMPAN DATA'.

Gambar 5.19 Tampilan Input Form Tambah Penampungan

c). Tampilan Input Form Edit Penampungan

Tampilan input form Edit Penampungan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Penampungan. Berikut merupakan Tampilan Penampungan :

The screenshot shows the 'Edit Data Penampungan' form. It has the same navigation and sidebar as the previous form. The main content area features a yellow header with a back button and the title 'Edit Data Penampungan'. Below the header is a yellow box with the instruction 'Silahkan Update Data Penampungan dibawah ini.' The form consists of five input fields: 'Nama Penampungan' (containing 'belang 1'), 'Alamat' (containing 'safosa'), 'No Telp' (containing '242'), 'Lat' (containing '12'), and 'Lng' (containing '13'). At the bottom right of the form is a green button labeled 'PROSES UPDATE DATA'.

Gambar 5.20 Tampilan Input Form Edit Penampungan

8. Tampilan Menu Penemuan hewan

Tampilan Menu Penemuan hewan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Penemuan hewan

Tampilan input form menu Penemuan hewan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Penemuan hewan. Berikut merupakan Tampilan Penemuan hewan :

Action	No	Kategori	Deskripsi	Foto	Nama Penampungan	Nama	Status	Penampungan	Adopsi
Detail Edit Hapus	1	kucing	belang 2 putih dan kuning kaki luka		belang 2	ahmed	aktif	belang 2	suci
Detail Edit Hapus	2	anjing	kurus bulu gimbal		belang 1	markonah	aktif	belang 1	tidak ada
Detail Edit Hapus	3	kucing	anak kucing yang kurus		belang 2	ahmed	aktif	belang 2	tidak ada

Jumlah 3 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman

« Sebelumnya 1 berikutnya »

Gambar 5.21 Tampilan Input Form Menu Penemuan hewan

b). Tampilan Input Form Tambah Penemuan hewan

Tampilan input form Tambah Penemuan hewan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Penemuan hewan. Berikut merupakan Tampilan Penemuan hewan :

Administrator Jambi, Jumat 22 Juli 2022 [Logout](#)

[KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA](#)

Tambah Data Penemuan Hewan X

Silahkan input Data Penemuan Hewan dibawah ini.

Kategori	:	<input type="text"/>
Deskripsi	:	<input type="text" value="Deskripsi"/>
Foto	:	<input type="text" value="Choose File"/> No file chosen
Nama Penampungan	:	<input type="text"/>
Nama	:	<input type="text"/>
Status	:	<input type="text"/>
Penampungan	:	<input type="text" value="Penampungan"/>
Adopsi	:	<input type="text" value="Adopsi"/>

[PROSES SIMPAN DATA](#)

Gambar 5.22 Tampilan Input Form Tambah Penemuan hewan

c). Tampilan Input Form Edit Penemuan hewan

Tampilan input form Edit Penemuan hewan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Penemuan hewan. Berikut merupakan Tampilan Penemuan hewan :

Administrator Jambi, Jumat 22 Juli 2022 [Logout](#)

[KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA](#)

Edit Data Penemuan Hewan X

Silahkan Update Data Penemuan Hewan dibawah ini.

Kategori	:	<input type="text" value="- kucing -"/>
Deskripsi	:	<input type="text" value="belang 2 putih dan kuning kaki lila"/>
Foto	:	<input type="text" value="Choose File"/> No file chosen
Nama Penampungan	:	<input type="text" value="- belang 2 -"/>
Nama	:	<input type="text" value="- ahmad -"/>
Status	:	<input type="text" value="- aktif -"/>
Penampungan	:	<input type="text" value="belang 2"/>
Adopsi	:	<input type="text" value="susi"/>

[PROSES UPDATE DATA](#)

Gambar 5.23 Tampilan Input Form Edit Penemuan hewan

9. Tampilan Menu Pengguna

Tampilan Menu Pengguna merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Pengguna

Tampilan input form menu Pengguna digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pengguna. Berikut merupakan Tampilan Pengguna :

Action	No	Nama	No Hp	Alamat	Username	Password
Detail Edit Hapus	1	ahmad	08375835235234	jeruk purut	ahmad	61243c7b9a4022cb3f8dc3106767ed12
Detail Edit Hapus	2	surti	06675767556	ds	surti	243e920b9731f31f9c7ef116949b3818
Detail Edit Hapus	3	markonah	08675767556	pal merah	markonah	21431d4c1129efb8f79162d4a61a75c6

Gambar 5.24 Tampilan Input Form Menu Pengguna

b). Tampilan Input Form Tambah Pengguna

Tampilan input form Tambah Pengguna digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pengguna. Berikut merupakan Tampilan Pengguna :

The screenshot shows the 'Administrator' interface. The top navigation bar includes the title 'Administrator', the date 'Jambi, Jumat 22 Juli 2022', and a 'Logout' button. A sidebar on the left contains a user profile icon and menu items: 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area features a blue button labeled 'KEMBALI KEHALAMAN SEBELUMNYA'. Below it is a green notification box titled 'Tambah Data Pengguna' with the text 'Silahkan input Data Pengguna dibawah ini.' The form contains five input fields: 'Nama', 'No Hp', 'Alamat', 'Username', and 'Password'. A green button at the bottom is labeled 'PROSES SIMPAN DATA'.

Gambar 5.25 Tampilan Input Form Tambah Pengguna

c). Tampilan Input Form Edit Pengguna

Tampilan input form Edit Pengguna digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pengguna. Berikut merupakan Tampilan Pengguna :

The screenshot shows the 'Administrator' interface. The top navigation bar includes the title 'Administrator', the date 'Jambi, Jumat 22 Juli 2022', and a 'Logout' button. A sidebar on the left contains a user profile icon and menu items: 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area features a blue button labeled 'KEMBALI KEHALAMAN SEBELUMNYA'. Below it is a yellow notification box titled 'Edit Data Pengguna' with the text 'Silahkan Update Data Pengguna dibawah ini.' The form contains five input fields: 'Nama' (filled with 'ahmad'), 'No Hp' (filled with '08375836235234'), 'Alamat' (filled with 'jeruk purut'), 'Username' (filled with 'ahmad'), and 'Password' (filled with dots). A green button at the bottom is labeled 'PROSES UPDATE DATA'.

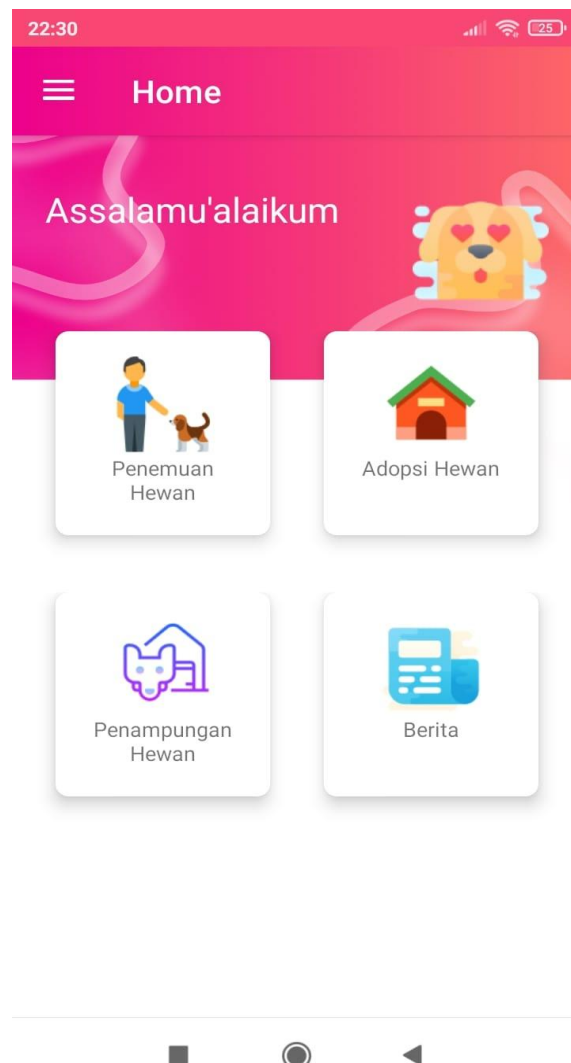
Gambar 5.26 Tampilan Input Form Edit Pengguna

B. Implementasi Tampilan Input Khusus Pengguna

Tampilan input khusus Pengguna merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Pengguna sebelumnya.

1. Tampilan Input Form Menu Utama

Tampilan input form Menu utama digunakan untuk menampilkan data menu utama. Berikut merupakan Tampilan Menu utama :

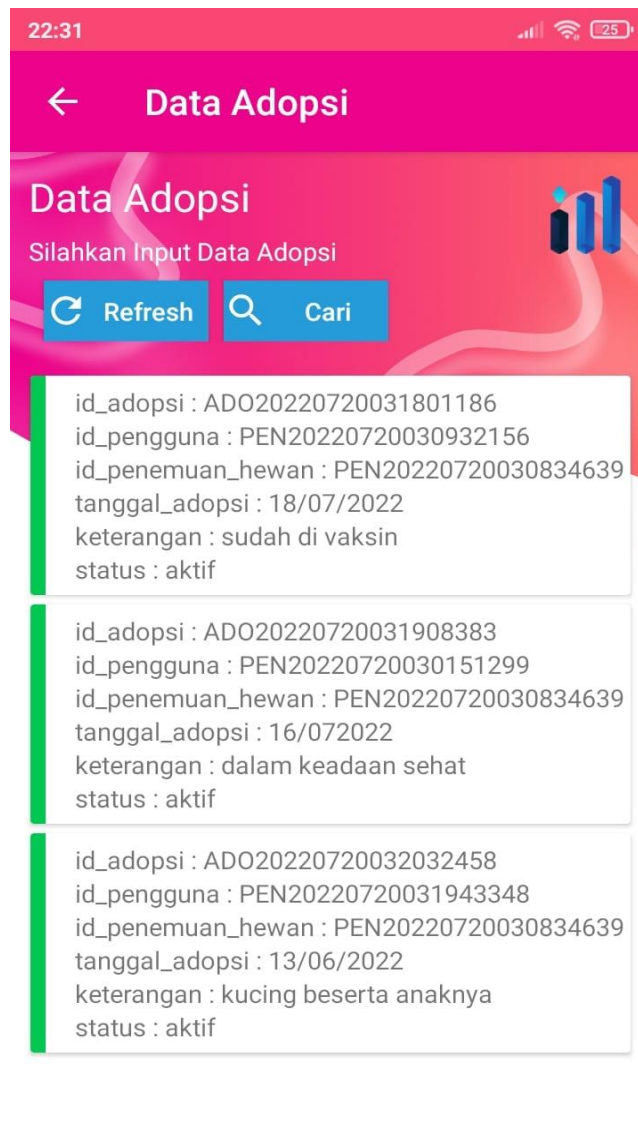


Gambar 5.27 Tampilan Input Form Menu utama

2. Tampilan Input Form Adopsi

Tampilan input form Adopsi digunakan untuk menampilkan data Adopsi.

Berikut merupakan Tampilan Adopsi:

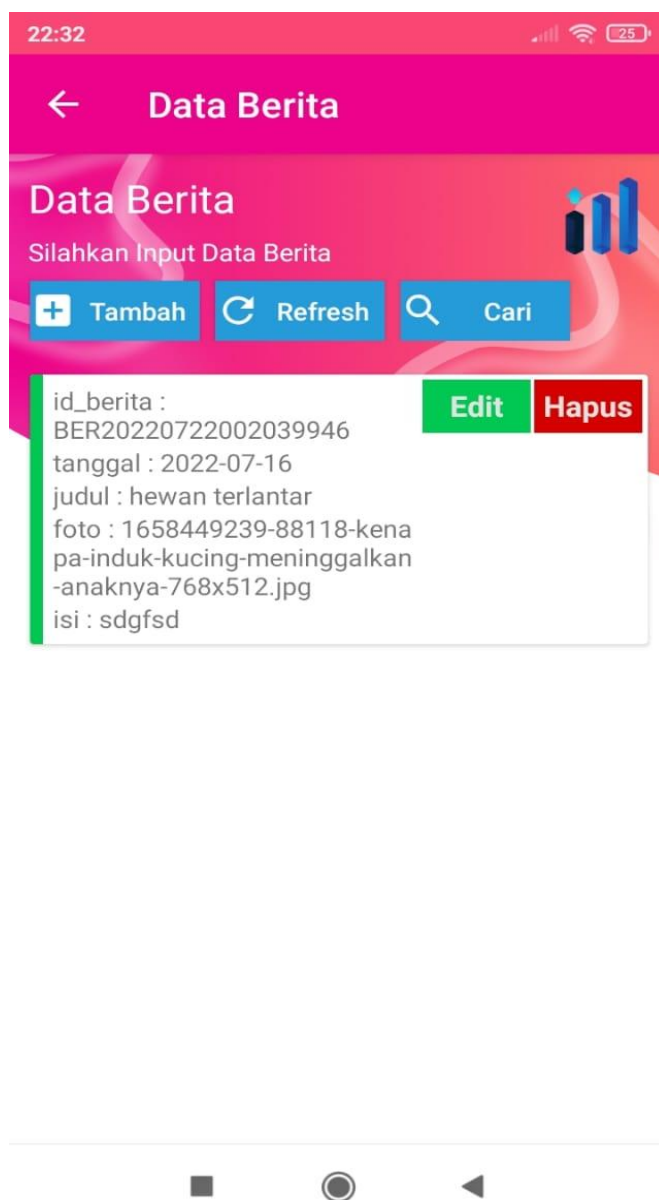


Gambar 5.28 Tampilan Input Form Adopsi

3. Tampilan Input Form Berita

Tampilan input form Berita digunakan untuk menampilkan data Berita.

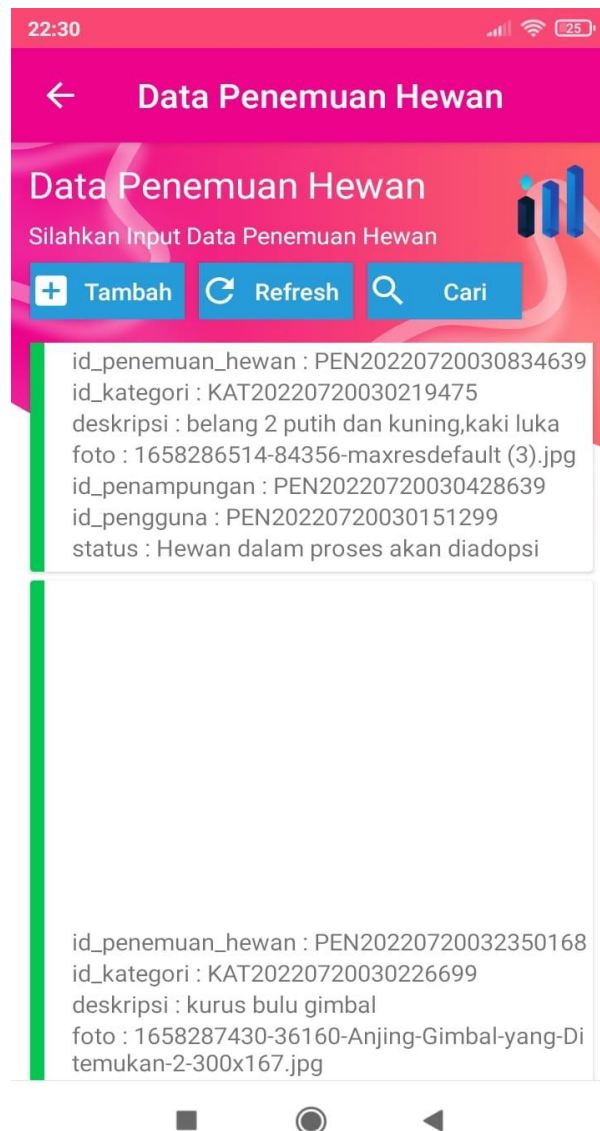
Berikut merupakan Tampilan Berita:



Gambar 5.29 Tampilan Input Form Berita

4. Tampilan Input Form Menemukan Hewan

Tampilan input form Menemukan Hewan digunakan untuk menampilkan data Menemukan Hewan. Berikut merupakan Tampilan Menemukan Hewan:



Gambar 5.30 Tampilan Input Form Menemukan Hewan

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	<ol style="list-style-type: none"> Buka <i>webbrowser</i> Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> input <i>username</i> dan <i>password</i> Klik tombol <i>Login</i> 	<ol style="list-style-type: none"> input <i>username</i> BENAR input <i>password</i> BENAR 	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ol style="list-style-type: none"> Buka <i>webbrowser</i> Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> input <i>username</i> dan <i>password</i> Klik tombol <i>Login</i> 	<ol style="list-style-type: none"> input <i>username</i> SALAH input <i>password</i> SALAH 	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ol style="list-style-type: none"> Buka <i>webbrowser</i> Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i> Klik tombol <i>Login</i> 	<ol style="list-style-type: none"> Tanpa <i>Username</i> Tanpa <i>password</i> 	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Utama

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	<ol style="list-style-type: none"> Tampilkan Halaman Menu utama Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	<ol style="list-style-type: none"> Tampilkan Halaman Menu utama Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

3. Pengujian Halaman Menu Admin

Pengujian halaman Admin dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Admin

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Admin LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Tambah Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Admin LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Admin BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Admin	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

4. Pengujian Halaman Menu Adopsi

Pengujian halaman Adopsi dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Adopsi

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Adopsi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Adopsi LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Adopsi GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Adopsi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Adopsi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Adopsi LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Adopsi GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Adopsi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Adopsi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Adopsi BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Adopsi	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

5. Pengujian Halaman Menu Berita

Pengujian halaman Berita dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Berita

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Berita BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Berita LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Berita GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Berita TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Berita BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Berita LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Berita GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Berita TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Berita BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Hapus Berita BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Berita	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik
-----------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------	---------------------------	------------------------------------------	------

6. Pengujian Halaman Menu Kategori

Pengujian halaman Kategori dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Kategori

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Kategori BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Kategori LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Kategori GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Kategori TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Kategori BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Kategori LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Kategori GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Kategori TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Hapus Kategori BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Kategori BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Kategori	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

7. Pengujian Halaman Menu Penampungan

Pengujian halaman Penampungan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Penampungan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Penampungan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Penampungan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Penampungan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Penampungan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Penampungan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Penampungan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Edit Penampungan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Penampungan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Penampungan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Penampungan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Penampungan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

8. Pengujian Halaman Menu Penemuan hewan

Pengujian halaman Penemuan hewan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Penemuan hewan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Penemuan hewan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Penemuan hewan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Penemuan hewan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Penemuan hewan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik

Edit Penemuan hewan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Penemuan hewan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Penemuan hewan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Penemuan hewan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Penemuan hewan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Penemuan hewan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Penemuan hewan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

9. Pengujian Halaman Menu Pengguna

Pengujian halaman Pengguna dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Pengguna

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pengguna BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pengguna LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Tambah Pengguna GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pengguna TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Pengguna BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Pengguna LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Pengguna GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Pengguna TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Pengguna BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Pengguna BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Pengguna	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

10. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.10 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Adopsi	Klik tombol Adopsi pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Adopsi - klik tombol print	Halaman cetak Adopsi	Laporan Adopsi	Baik
Laporan Penampungan	Klik tombol Penampungan pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Penampungan - klik tombol print	Halaman cetak Penampungan	Laporan Penampungan	Baik
Laporan Penemuan hewan	Klik tombol Penemuan hewan pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Penemuan hewan - klik tombol print	Halaman cetak Laporan Penemuan hewan	Laporan Penemuan hewan	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Kota Jambi berbasis android, maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi geografis (SIG) hewan terlantar pada Kota Jambi berbasis android, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.

- b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Admin, Adopsi, Berita, Kategori, Penampungan, Penemuan hewan, Pengguna,
- c. Sistem mampu mencetak laporan Adopsi, Penampungan, Penemuan hewan dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah diinputkan sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pimpinan.

2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut

Dari kelebihan dan kekurangan sistem diatas, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak ini dapat meminimalisir terjadinya kehilangan data, kesalahan penginputan data, lebih menghemat waktu, dan diproses lebih cepat serta akurat sehingga dapat membantu dalam pembuatan laporan.