

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Saat ini kemajuan teknologi semakin berkembang dengan adanya aplikasi aplikasi, yang dapat membantu masyarakat dalam kehidupan sehari-hari menimbulkan banyaknya perubahan disegala bidang. Salah satu kemajuan teknologi di jaman modern saat ini adalah smarphone. Smarphone adalah telepon pintar yang mempunyai kemampuan dengan penggunaan dan fungsi yang canggih serupa dengan laptop dan computer khususnya smarphone berbasis android.

Salah satu aplikasi android adalah aplikasi yang menampilkan akses-akses pemetaan yang di kenal dengan GIS atau Sistem Informasi Geografis juga bisa di kembangkan di perangkat mobile. Sistem Informasi Geografis system computer yang dapat merekam, menyimpan, menulis, menganalisis dan menampilkan data geografis. Sistem Informasi Geografis (SIG) secara sederhana adalah suatu teknologi sebagai alat bantu (tools) yang sangat esensial dalam menyimpan, memanipulasi, menganalisis, menampilkan kembali kondisi-kondisi alam dengan bantuan data atribut dan spasial [1]. GIS dapat menyimpan informasi dan lokasi. Salah satu nya yang bisa dimanfaatkan seperti Toko Alat Pancing.

Toko alat pancing adalah tempat yang menyediakan berbagai macam keperluan masyarakat untuk memancing seperti gulungan pancing, joran, kail,

senar pancing, dll . Di Kota Jambi sendiri sudah cukup banyak tempat yang menjual alat pancing yang tersebar di kota jambi, Namun masih banyak sekali masyarakat kesulitan dalam menemukan informasi dan lokasi toko alat pancing yang ada di daerah Kota Jambi, yang membuat masyarakat membuang waktu yang lumayan lama untuk mencari toko alat pancing, karna kebanyakan yang tau toko alat pancing hanya masyarakat yang hobi nya memancing saja,.

Berdasarkan Latar Belakang Masalah di atas, Maka di perlukan suatu aplikasi yang menyediakan informasi lokasi tentang Toko alat pancing. Aplikasi tersebut nantinya dapat membantu masyarakat yang masih kesulitan menemukan informasi lokasi tempat pembelian alat mancing. Aplikasi ini menyediakan informasi lokasi seperti, alamat dan nomor yang bisa dihubungin.

Dari uraian diatas akan dirancang sebuah sistem aplikasi GIS yang berjudul **“PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS LOKASI TOKO ALAT PANCING PADA KOTA JAMBI BERBASIS ANDROID”**

1.2 RUMUSAN MASALAH

Dari uraian latar belakang diatas, maka dapat didapat rumusan masalah yaitu, Bagaimana membangun sebuah aplikasi Sistem Informasi Geografis Toko Alat Pancing yang dapat dengan mudah digunakan di Kota Jambi berbasis android ?

1.3 BATASAN MASALAH

Penelitian ini memiliki Batasan Masalah yang nantinya digunakan oleh penulis sebagai pedoman untuk menghindari terjadinya penyimpangan dari pokok permasalahan. Berikut batasan masalah dalam penelitian :

1. Aplikasi ini hanya menampilkan Toko Alat Pancing yang ada di Kota Jambi.
2. Aplikasi ini hanya menyediakan lokasi dan informasi yang sekiranya membantu masyarakat.
3. Aplikasi ini hanya dapat dijalankan pada smarphone berbasis android.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu

1. Melakukan pemetaan lokasi keberadaan Toko Alat Pancing yang ada di Kota Jambi
2. Membangun dan menghasilkan sebuah aplikasi pemetaan lokasi keberadaan Toko Alat Pancing di Kota Jambi berbasis Android.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dapat diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Diharapkan dengan sistem informasi geografis yang dibangun dapat mempermudah dalam menemukan lokasi Toko Alat Pancing

2. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini mempermudah pengguna dalam menemukan informasi dan lokasi terdekat Toko Alat Pancing

1.5 SISTEM PENULISAN

Adapun sistematika dalam penulisan laporan ini, penulis menguraikan dalam beberapa bab yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistem Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini terdiri atas landasan teori yang memuat konsep – konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendasari penulisan ilmiah yang penulis lakukan.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan uraian mengenai bagaimana penelitian ini dilakukan, metode pengumpulan data, bagaimana pengumpulan data dilakukan, metode pengembangan sistem, serta uraian alat bantu atau tools yang digunakan untuk merancang aplikasi, baik perangkat keras (hardware) maupun perangkat lunak (software).

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pembahasan pada bab ini adalah tentang tahap-tahap analisis dan sistem informasi geografis brilink di kota jambi. Disamping itu, bab ini juga disertai dengan use case diagram, flowcart, perancangan interface, class diagram, dan activity diagram yang mendeskripsikan kondisi dari sistem apabila diberikan aksi oleh penggunanya.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan hasil dan implementasi dari aplikasi yang dirancang, serta evaluasi terhadap aplikasi berupa pengujian terhadap aplikasi yang telah di implementasikan serta analisa kelebihan dan kekurangan dari aplikasi.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisikan tentang kesimpulan-kesimpulan yang diambil dari hasil perancangan serta saran-saran yang mencakup keseluruhan dari hasil penelitian.