

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Mishra, "Elearning: The key concepts - By Robin Mason & Frank Rennie," *Br. J. Educ. Technol.*, vol. 39, no. 3, pp. 565–566, May 2008, doi: 10.1111/j.1467-8535.2008.00855\_8.x.
- [2] Anita Adesti and Siti Nurkholimah, "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Aplikasi Adobe Flash Cs 6 Pada Mata Pelajaran Sosiologi," *Edutainment*, vol. 8, no. 1, pp. 27–38, 2020, doi: 10.35438/e.v8i1.221.
- [3] L. D. Brucles, R. Kurniawan, and S. Adrianto, "Aplikasi Panduan Praktis Obat Herbal Untuk Penyakit Dalam Berbasis Platform Android," *Informatika*, vol. 10, no. 2, p. 40, 2019, doi: 10.36723/juri.v10i2.114.
- [4] A. Nugroho, M. R. Safirman, and Hendrawan, "Perancangan Sistem Aplikasi Rekam Medik Pada Puskesmas Pakuan Baru Kota Jambi," *J. Ilm. Media Process.*, vol. 10, no. 1, pp. 406–412, 2015.
- [5] H. Rizal, S. Adhy, and P. W. Wirawan, "Perancangan Dan Pembuatan Mobile Learning Interaktif Berbasis Android Dengan Metode Personal Extreme Programming," *J. Masy. Inform.*, vol. 4, no. 8, pp. 1–10, 2013, doi: 10.14710/jmasif.4.8.21-26.
- [6] J. Hunt, "Object-Oriented Analysis and Design," pp. 7–17, 2000, doi: 10.1007/978-1-4471-3639-2\_2.
- [7] M. B. Tri, "Perancangan Sistem Informasi Management Siswa Berprestasi Berbasis Android Pada Smk Pgri Rawalumbu," *J. Sains Teknol. Fak. Tek.*, vol. X, no. 2, pp. 30–39, 2020.
- [8] M. Imammuddin and R. Rosnelly, "Pengembangan Aplikasi Media Pembelajaran Tanaman Herbal Berbasis Android," *It (Informatic Tech. J.)*, vol. 9, no. 2, p. 130, 2021, doi: 10.22303/it.9.2.2021.130-141.
- [9] M. Y. Kresnayana and S. Sundari, "Apakah E-Learning Dapat Meningkatkan Kompetensi Kognitif Siswa Keperawatan?," *Din. Kesehat. J. Kebidanan Dan Keperawatan*, vol. 10, no. 1, pp. 239–252, 2020, doi: 10.33859/dksm.v10i1.457.
- [10] A. B. Hakim, "Efektifitas penggunaan e-learning moodle, google classroom dan edmodo," *I-STATEMENT Inf. Syst. Technol. Manag.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–6, 2016.
- [11] D. Z. Abidin and W. Blog, "PEMANFAATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INTERAKTIF DAN PENGARUHNYA TERHADAP MINAT BELAJAR MAHASISWA," vol. 8, no. 3, pp. 20–30.
- [12] K. Nurokhim, *Upaya Optimalisasi Pembelajaran Sistem Pernafasan Di Sma 4 Semarang*. 2011.
- [13] Ira Zulfa, "APLIKASI E-LEARNING UNTUK PROSES BELAJAR MENGAJAR DENGAN MOBILE BERBASIS ANDROID (Studi Kasus : Fakultas Teknik Universitas Gajah Putih)," 2018.
- [14] BPOM RI, "Materi Edukasi tentang Peduli Obat dan Pangan Aman," *GNPOPA (Gerakan Nas. Peduli Obat Dan Pangan Aman) badan pengawaas obat dan makanan republik Indones.*, pp. 1–20, 2015.

- [15] “UNDANG-UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 36 TAHUN 2009 TENTANG KESEHATAN,” August, pp. 12–42, 2009, [Online]. Available:<http://downloads.esri.com/archydro/archydro/Doc/OverviewofArcHydroterrainpreprocessing/workflows.pdf><sup>0</sup><https://doi.org/10.1016/j.jhydrol.2017.11.003><sup>0</sup><http://sites.tufts.edu/gis/files/2013/11/Watershed-and-Drainage-Delineation-by-Pour-Point.pdf><sup>0</sup>[www](http://www)
- [16] L. Safitri, “ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TEXT CHATTING BERBASIS ANDROID WEB VIEW,” *J. IPSIKOM Vol. 8 No.2, Desember 2020*, vol. 1, no. 1, pp. 1–171, 2020, [Online]. Available:<http://etd.eprints.ums.ac.id/14871/><sup>0</sup><https://doi.org/10.1016/j.cell.2017.12.025><sup>0</sup><http://www.depkes.go.id/resources/download/info-terkini/hasil/riskesdas/2018.pdf><sup>0</sup><http://www.who.int/about/licensing/><sup>0</sup><http://jukuunila.com/wp-content/uploads/2016/12/Dea>
- [17] Vickry Pratama A, Dian Lestari A, and Aini Q, “Perancangan Dan Implementasi Aplikasi E-Learning Versi Mobile Berbasis Android,” *Singuda ENSIKOM*, vol. 4, no. 3, pp. 76–81, 2013, [Online]. Available: [https://jurnal.usu.ac.id/index.php/singuda\\_ensikom/article/view/4138](https://jurnal.usu.ac.id/index.php/singuda_ensikom/article/view/4138)
- [18] M. S. Rossa, A. S., *Rekayasa Perangkat Lunak Informatika*. Bandung: Informatika, 2014. Available:<https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/pustaka/30286/rekayasa-perangkat-lunak-terstruktur-dan-berorientasi-objek.html>
- [19] "Nadia Firly, *Apa Itu Android?* ", in *Create Your Own Android Application.*, 2nd ed. Indonesia: PT Elex Media Komputindo.
- [20] R. A. Pratopo and S. T. A. Fatmawati, “Aplikasi Pengenalan Tanaman Obat Tradisional,” pp. 4–12, 2019, [Online]. Available: <http://eprints.ums.ac.id/id/eprint/76721>
- [21] Angky Wisnu Wardana, “APLIKASI OBAT HERBAL BERBASIS ANDROID,” *Pap. Knowl. . Towar. a Media Hist. Doc.*, vol. 7, no. 2, pp. 107–15, 2013.
- [22] Supardo, “APLIKASI PEMBELAJARAN JENIS DAN MANFAAT TANAMAN OBAT HERBAL DISEKITAR LINGKUNGAN TEMPAT TINGGAL BERBASIS ANDROID,” vol. 7, no. 2, pp. 44–68, 2018.
- [23] A. Muzakkir, “Prototyping Aplikasi E-Health sebagai Bagian Pengenalan Obat-Obatan Dengan Teknologi CrossPlatform,” vol. V, no. 01, pp. 2–5, 2018.
- [24] A. Mulyanto, *Sistem Informasi: Konsep & Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2009. [Online]. Available:<https://openlibrary.telkomuniversity.ac.id/pustaka/10754/sistem-informasi-konsep-aplikasi.html>