

## BAB V

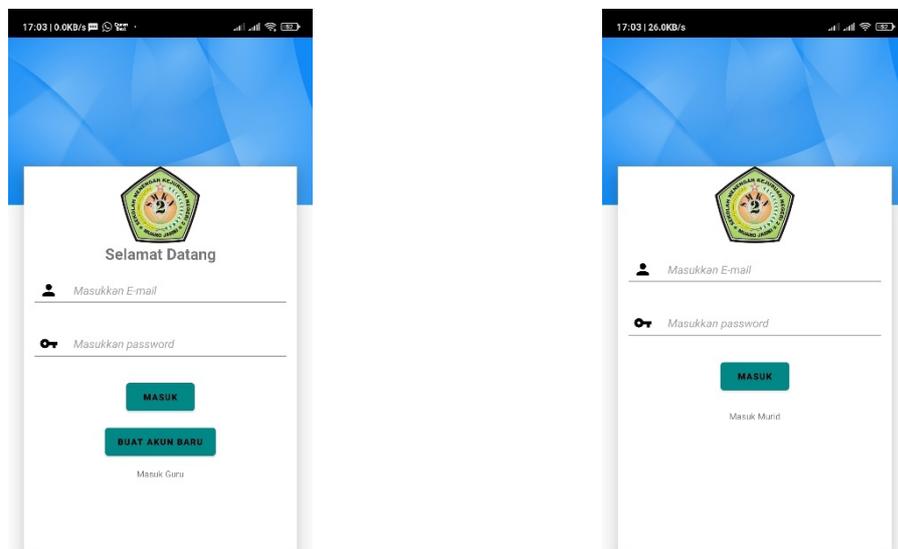
### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

#### 5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Pada tahap ini sistem yang telah dirancang, diimplementasikan atau diterapkan dengan menggunakan bahasa pemrograman java dan menggunakan database firebase . Pengimplementasian dilakukan sesuai dengan rancangan sistem yang telah dibuat.

##### 5.1.1 Halaman *Login*

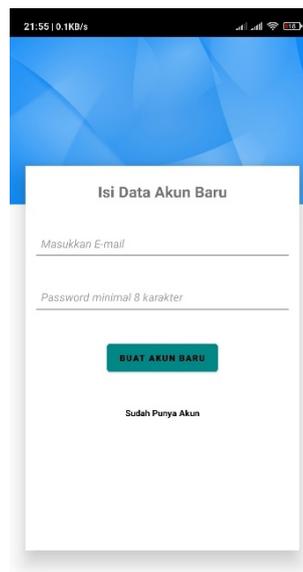
Tampilan halaman *login* pada Gambar 5.1 merupakan implementasi dari rancangan halaman *login* untuk murid dan guru pada Gambar 4.9, sedangkan listing coding program terdapat pada lampiran.



5.1 Gambar Halaman *Login*

### 5.1.2 Halaman Buat Akun Baru

Tampilan halaman menu buat akun baru pada Gambar 5.2 merupakan implementasi dari rancangan halaman buat akun baru yang berisikan tentang pendaftaran user(murid) pada Gambar 4.10, sedangkan listing coding program terdapat pada lampiran.



## 5.2 Gambar *Interface* Halaman Buat Akun Baru

### 5.1.3 Halaman Pengumuman

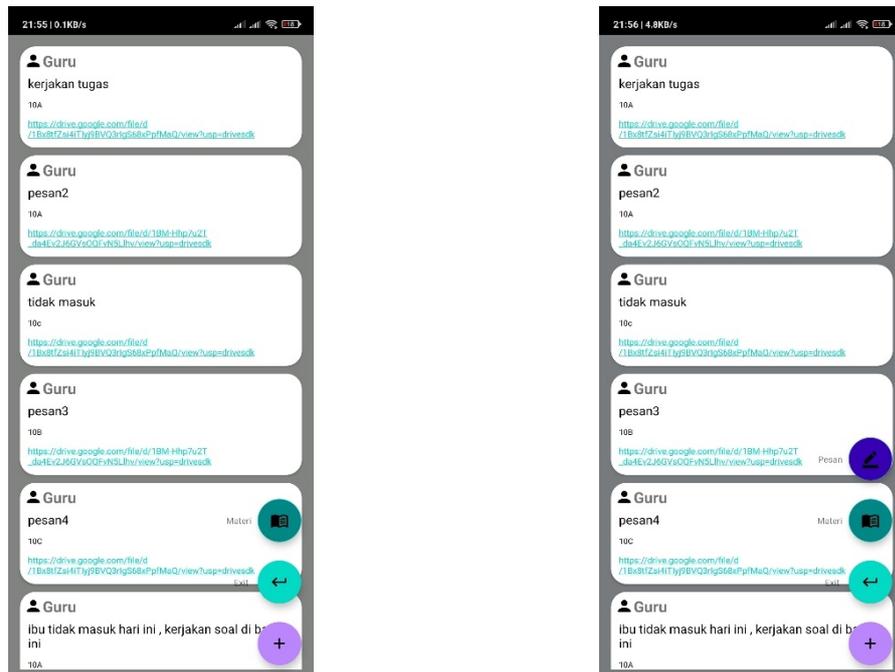
Tampilan halaman pengumuman pada Gambar 5.3 merupakan implementasi dari rancangan halaman pengumuman yang berisikan tentang pesan pengumuman pada Gambar 4.11, sedangkan listing coding program terdapat pada lampiran.



### 5.3 Gambar Halaman Pengumuman

#### 5.1.4 Menu Guru dan Murid

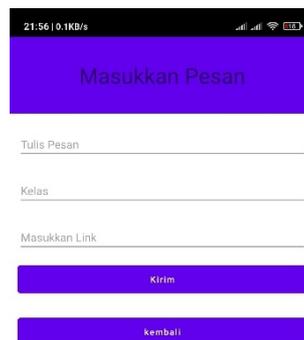
Tampilan menu pada Gambar 5.4 merupakan implementasi dari rancangan menu yang berisikan tentang menu halaman pengumuman untuk murid dan guru pada Gambar 4.12, sedangkan listing coding program terdapat pada lampiran.



## 5.4 Gambar Menu

### 5.1.7 Halaman Tambah Pengumuman

Tampilan tambah pengumuman pada Gambar 5.5 merupakan implementasi dari rancangan tambah pengumuman yang berisikan tentang halaman tambah pengumuman pada menu guru pada Gambar 4.13, sedangkan listing coding program terdapat pada lampiran.

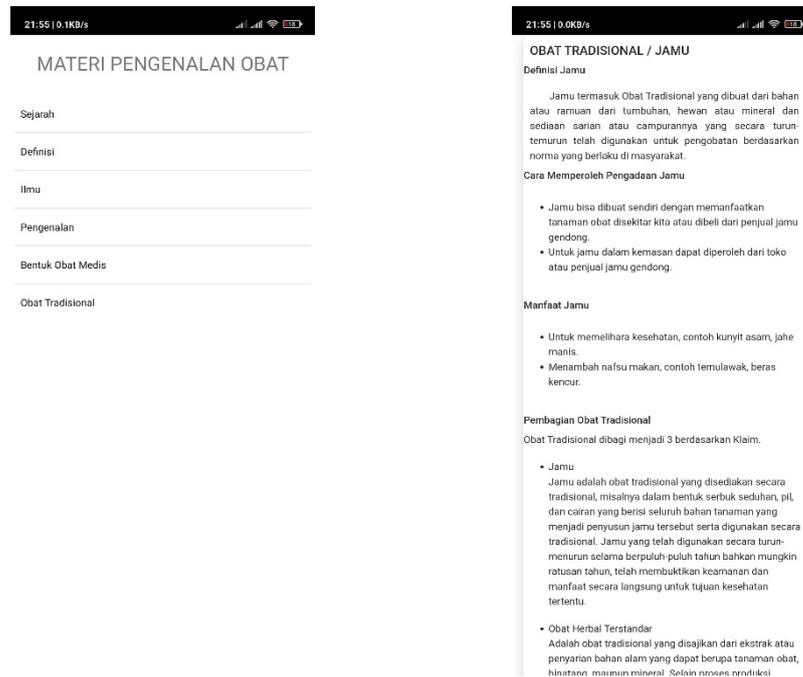


The screenshot shows a mobile application interface with a dark blue header containing the text "Masukkan Pesan". Below the header are three input fields: "Tulis Pesan", "Kelas", and "Masukkan Link". At the bottom of the form are two buttons: "Kirim" and "Kembali". The status bar at the top shows the time 21:56, a data speed of 0.1KB/s, and various system icons.

## 5.5 Gambar Tambah Pengumuman

### 5.1.8 Halaman Materi

Tampilan halaman materi pada Gambar 5.6 merupakan implementasi dari rancangan halaman materi yang berisikan tentang list materi yang akan dipilih user untuk menampilkan materi pada Gambar 4.14, sedangkan listing coding program terdapat pada lampiran.



## 5.6 Gambar Halaman Materi

### 5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem dalam bab ini merupakan tahap uji coba terhadap perangkat lunak untuk melihat apakah hasil yang didapat telah sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian melibatkan setiap kegiatan untuk mengevaluasi kemampuan dari suatu perangkat lunak. Hasil dari pengujian perangkat lunak qdibuat dalam bentuk table seperti sebagai berikut :

Tabel 5.1 Pengujian Sistem

<b>Model yang diuji</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Keluaran yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapat</b>	<b>Kesimpulan</b>
Menu Login	- Buka Aplikasi	Menampilkan tampilan menu login	Tampil Menu login	Berhasil
Menu Login Guru	- Buka aplikasi - Pilih menu masuk guru - login	Menampilkan tampilan menu login	Tampil Menu login	Berhasil
Buat Akun Baru	- Buka aplikasi - klik menu akun baru	Menampilkan halaman buat akun baru	Tampil halaman buat akun baru	Berhasil
Halaman Pengumuman	- Buka aplikasi	Menampilkan pesan pengumuman	Tampil pesan pengumuman	Berhasil
Halaman Materi	- Buka aplikasi - pilih menu materi	Menampilkan halaman materi	Tampil halaman materi	Berhasil
Materi	- Buka aplikasi - Pilih menu materi -Pilih materi	Menampilkan isi dari materi	Tampil materi	Berhasil

<b>Model yang diuji</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Keluaran yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapat</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tambah pengumuman	- Buka aplikasi - Pilih menu tambah pesan -input data	Menampilkan pesan di halaman pengumuman	Pesan tampil di halaman pengumuman	Berhasil
Logout	- Buka aplikasi - pilih menu materi - pilih materi bentuk obat 1	Menampilkan isi dari materi bentuk obat 1	Tampil materi bentuk obat 1	Berhasil

### **5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM**

Dari hasil yang dicapai setelah melakukan pengujian, sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, adapun kelebihan dan kekurangan tersebut antara lain :

#### **5.3.1 Kelebihan Sistem**

Sistem yang penulis rancang memiliki beberapa kelebihan, yaitu:

1. Sistem ini mampu menampilkan prosedur pembuatan aplikasi sesuai prosedurnya.
2. Sistem ini dikembangkan pada android sehingga memungkinkan bagi murid dan guru dapat dengan mudah mengoperasikannya.
3. Sistem ini memberikan materi-materi untuk membantu menunjang mata pelajaran pengenalan obat yang ada pada SMK N 2 Muaro Jambi.

4. Sistem ini mampu memberikan layanan soal-soal yang dapat dikerjakan siswa untuk mengembangkan potensi diri.

### **5.3.2 Kekurangan Sistem**

Selain kelebihan, sistem inipun memiliki beberapa kekurangan antara lain:

1. Tampilan sistem ini masih sederhana.
2. Sistem ini masih menggunakan visual dua dimensi.
3. Di dalam sistem masih terdapat beberapa bug.