

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Dari hasil analisis dan pembahasan yang telah penulis lakukan dari bab - bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan yaitu :

1. Aplikasi ini dapat menampilkan objek 3D huruf, angka, buah, hewan beserta informasi mengenai objek 3D tersebut dengan tampilan yang menarik dan interaktif bagi siswa.
2. Aplikasi ini dapat digunakan secara online dimanapun selama dalam masih terkoneksi ke internet.
3. Aplikasi ini telah di uji menggunakan tabel pengujian dan hasil yang dapat berjalan dengan baik.
4. Aplikasi ini dapat menampilkan objek 3D pada jarak dekat sekitar $\pm 10\text{cm}$ atau lebih dengan syarat pencahayaan yang terang.

6.2 SARAN

Dari aplikasi yang telah dibangun, penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan pada aplikasi *augmented reality* ini, maka penulis

menyarankan bahwa perancangan aplikasi pengenalan huruf, angka, buah, hewan pada TK Taruna Sakinah, sebagai berikut :

1. Untuk pengembangan selanjutnya, diharapkan ada penambahan fitur seperti, adanya fitur menukar objek 3D melalui scene admin serta dapat menambahkan scene high score.
2. Diharapkan adanya penambahan objek 3D beserta informasi. karena objek 3D yang ada pada aplikasi masih sangat kurang.
3. Diharapkan dapat dioperasikan atau dijalankan di system operasi *ios* yang terdapat pada *smartphone*.

Perhatikan focus kamera. Semakin baik kualitas kamera yang digunakan, semakin cepat aplikasi menampilkan objek 3D.