

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Dalam era informasi, kecanggihan teknologi informasi dan komunikasi telah memungkinkan terjadinya pertukaran informasi yang cepat tanpa terhambat oleh batas ruang dan waktu. Begitupun dalam bidang pendidikan sangat terasa perubahan akibat pengaruh globalisasi tersebut. Kemajuan teknologi dan ilmu pengetahuan adalah salah satu hal positif yang berdampak bagi dunia pendidikan. salah satu bentuk perkembangan teknologi yang dapat dimanfaatkan adalah *e-learning*. *E-Learning* adalah salah satu bentuk pendidikan yang menggabungkan motivasi, komunikasi, efisiensi dan teknologi. Sering kali proses pembelajaran mengalami keterbatasan seperti waktu dan jarak, tetapi tidak dengan *E-Learning* yang bisa di akses dimana saja dan kapan saja.

SMA Negeri 7 Muaro Jambi merupakan sebuah institusi yang bergerak di bidang pendidikan. Selama ini semua proses pembelajaran di sekolah masih bersifat konvensional, dengan kata lain bahwa proses belajar mengajar antara siswa dengan guru hanya dapat dilakukan dengan syarat terjadinya pertemuan antara siswa dengan guru didalam kelas. Ada beberapa masalah yang dihadapi oleh sekolah yaitu kelemahan pola pembelajaran (pembelajaran tatap muka di dalam kelas) yang dipakai oleh setiap sekolah menengah dan sederajat dan bagaimana memanfaatkan perkembangan teknologi yang telah maju dengan pesat perlu dipikir oleh para stakeholder pendidikan guna meningkatkan kondisi pembelajaran.

Dengan adanya E-learning dapat membantu para pengajar dalam mendistribusikan bahan ajar mereka tanpa harus berada dikelas dengan menggunakan internet. Hal ini dapat memaksimalkan waktu pembelajaran dikelas yang terbatas. Dalam pembuatan e-learning ini menggunakan PHP yang digunakan untuk membuat halaman website dan MySQL sebagai database tempat penyimpanan data.

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM E-LEARNING BERBASIS WEB PADA SMA NEGERI 7 MUARO JAMBI”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian di atas maka rumusan masalah pada tugas akhir ini adalah Bagaimana menganalisa dan merancang sistem E-Learning Berbasis Web Pada SMA Negeri 7 Muaro Jambi?

1.3 BATASAN MASALAH

Dari permasalahan diatas maka penulis membuat penelitian ini dengan batasan masalah, Adapun batasan masalah yang terdapat dalam penelitian ini antara lain :

1. Penelitian ini hanya dilakukan pada SMA Negeri 7 Muaro Jambi.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dengan menggunakan XAMPP dan MySQL sebagai databasenya.
3. sistem e-learning ini membahas pemberian tugas, materi dan nilai serta pengguna (*User*) adalah admin, guru dan siswa.

4. Alat bantu pemodelan aplikasi yang digunakan dalam penelitian ini adalah UML (*Unified Modelling Language*) dengan diagram yang dipakai antara lain *Use Case Diagram*, *Activity Diagram* dan *Class Diagram*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka tujuan dari penelitian ini adalah membangun sistem e-learning untuk mendukung proses kegiatan belajar mengajar yang sedang berjalan. Adapun tujuan yang akan dicapai dari penelitian ini adalah:

1. Memudahkan siswa dalam mendapatkan materi yang diberikan oleh guru melalui fasilitas download materi yang disediakan dan mendapatkan tugas atau mengumpulkan tugas saat berhalangan hadir sehingga tetap mendapat nilai.
2. Memudahkan guru dalam memberikan bahan ajar dengan memanfaatkan sistem e-learning tanpa keterbatasan waktu:

1.4.2 Manfaat Penelitian

Sesuai dengan permasalahan dan tujuan penelitian yang telah disebutkan diatas, maka manfaat penelitian dapat adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah para siswa untuk memperoleh pelajaran.
2. Memudahkan para guru untuk dapat mendistribusikan materi pelajaran
3. Memudahkan pihak sekolah untuk memberikan pengumuman kepada siswa

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk membahas lebih jelas dan terperinci dalam penulisan ini guna memberikan gambaran terhadap pembaca, maka dengan ini penulis membagi atas beberapa bab yang saling berhubungan satu sama lainnya dan sesuai dengan ruang lingkup judul, penulis membaginya dalam 6 (enam) bab, yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dibahas mengenai landasan teori dalam pembahasan dan penyusunan penulisan antara lain pengertian sistem informasi, sekilas tentang alat bantu pemodelan sistem seperti UML, alat bantu perancangan sistem seperti dreamweaver, PHP, MySQL, dan juga tinjauan pustaka.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisikan uraian tentang metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang gambaran umum SMA Negeri 7 Muaro Jambi, menganalisis sistem yang sedang berjalan dan memberikan solusi terhadap permasalahan yang ada, analisis terhadap sistem yang baru. Rancangan sistem yang diusulkan oleh

penulis dengan menggunakan alat bantu dalam desain sistem berupa *use case*, *activity diagram*, *class diagram*, dan rancangan sistem.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menjelaskan tentang implementasi laporan dan implementasi program, serta pengujian sistem yang telah dibuat.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian yang penulis lakukan dan juga berisi saran-saran penulis untuk pengembangan penelitian lebih lanjut.