

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Komputer merupakan suatu perangkat yang sangat dibutuhkan untuk proses penyajian pengolahan data, agar data yang di olah dapat memberikan suatu informasi yang diperlukan oleh pimpinan atau suatu perusahaan yang membutuhkan. Penggunaan perangkat komputer sebagai perangkat pendukung manajemen dan pengolahan data adalah sangat tepat dengan mempertimbangkan kuantitas dan kualitas data, dengan demikian penggunaan perangkat komputer dalam setiap informasi sangat mendukung sistem pengambilan keputusan. Teknologi informasi dapat digunakan dalam berbagai keperluan tergantung pada fungsinya masing-masing, selain itu sistem informasi juga dapat meningkatkan keuntungan perusahaan dan memperlancar bisnis perusahaan. Sistem informasi akan terus berkembang karena kebutuhan perusahaan untuk mengembangkan usahanya dalam pencapaian tujuan perusahaan. Sistem informasi penjualan merupakan suatu sistem yang terdiri dari kumpulan orang, peralatan dan prosedur yang memadukan antara pekerjaan mesin (komputer) dan manusia yang menyajikan keakuratan informasi bagi para pemakai dalam membuat keputusan untuk memecahkan masalah didalam suatu organisasi. Maka dibutuhkan sebuah sistem penjualan yang dapat mengolah data 2 secara optimal yang meliputi proses transaksi pembelian, transaksi penjualan, pengelolaan persediaan barang dan proses pembuatan laporan dalam kurun waktu tertentu.

Salah satu fasilitas teknologi yang banyak digunakan oleh perusahaan pada saat ini adalah penerapan sistem informasi berbasis web, menurut Deni Darmawan dan Kunkun Nur Fauzi” :

“Sistem informasi merupakan kumpulan dari beberapa sub sistem yang saling berhubungan satu sama lain, dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai suatu tujuan, yaitu mengolah data menjadi informasi yang berguna” [4].

karena selain bermanfaat untuk proses pengolahan data transaksi, teknologi sistem informasi pun bisa lebih menjamin keamanan data dan membuat data yang dihasilkan bisa lebih akurat.

Tentang Toko Baju POPSPACE yang beralamat di Jl. Hayam Wuruk No.19, Kel. Cempaka Putih, Kec. Jelutung, Kota Jambi yang didirikan pada 2020, yang bergerak di bidang Fashion. Setelah saya melakukan observasi dan wawancara kepada pemilik Toko Baju POPSPACE saya dapat menyimpulkan bahwa sistem di Toko Baju POPSPACE belum terkomputerisasi dan masih menggunakan kertas dalam pencatatan transaksi penjualan, seperti kita ketahui kertas bisa sobek bahkan hilang. Semua konsumen jika ingin membeli suatu barang harus langsung datang ke toko dan karyawan toko menunjukan dan memberikan informasi barang ke pelanggan setelah itu karyawan masih harus mengecek stok barang, dan dikarenakan belum memanfaatkan sistem manajemen stok yang dapat membantu mengingatkan jika ada stok barang yang sudah kosong, toko mengalami penurunan pendapatan dikarenakan pada saat pelanggan ingin membeli suatu barang namun stoknya tidak ada lagi. Maka dari itu Toko Baju POPSPACE sangat membutuhkan sistem yang sudah terkomputerisasi. Selain itu, demi meningkatkan kemudahan pelanggan, pelayanan jadi lebih efisien dan

efektif maka diperlukan suatu media yang memperlihatkan informasi-informasi tentang stok barang.

Melihat permasalahan tersebut maka penulis memberikan solusi dengan merancang dan membangun sebuah sistem informasi yang sesuai dengan permasalahan yang di jelaskan dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN KETERSEDIAAN BARANG PADA TOKO BAJU POPSPACE DI KOTA JAMBI BERBASIS WEB”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan sebelumnya, maka penulis dapat merumuskan masalah yang menyangkut dengan penelitian ini, yaitu :

1. “Bagaimana menganalisa suatu sistem informasi penjualan dan ketersediaan barang yang sedang berjalan pada Toko Baju POPSPACE di Kota Jambi”?.
2. “Bagaimana merancang suatu sistem informasi penjualan dan ketersediaan barang di Toko Baju POPSPACE JAMBI menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *Databse* MySQL”?.

1.3 BATASAN MASALAH

Agar penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah, maka dibuatlah batasan terhadap ruang lingkup penelitian sebagai berikut :

1. Penelitian ini hanya membahas tentang hal-hal yang berkaitan dengan Sistem Informasi penjualan, pembelian, dan manajemen stok barang yang ada di Toko Baju POPSPACE.
2. Sistem dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.
3. Pemodelan sistem yang di bangun menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).
4. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *Waterfall*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisa sistem informasi penjualan dan ketersediaan barang yang sedang berjalan pada Toko Baju POPSPACE di Kota Jambi.
2. Merancang sistem informasi penjualan dan ketersediaan barang berbasis web pada Toko Baju POPSPACE di Kota Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Serta manfaat yang didapat dari penelitian, yaitu :

1. Dapat mengetahui apa saja masalah yang ada pada Toko Baju POPSPACE yang ada di Kota Jambi.
2. Mempermudah pengguna untuk memperoleh informasi dan melakukan transaksi penjualan dengan menggunakan sistem.

3. Dengan adanya sistem manajemen stock, toko lebih gampang mengontrol ketersediaan barang yang ada di toko, sehingga ketika ada barang yang sudah hampir habis dapat di order kembali.
4. Penelitian ini dapat menambah ilmu pengetahuan bagi penulis dalam mengembangkan sebuah sistem informasi penjualan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memudahkan penyelesaian dari penelitian ini, maka penulis menyusun sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis membahas tentang teori-teori yang digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah seperti teori tentang perancangan, sistem informasi, penjualan, web, Pembahasan pada bagian ini difokuskan pada literature-literatur yang membahas konsep teoritis dengan rumusan masalah dan tujuan masalah.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi uraian secara rinci metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan penelitian untuk mencapai

tujuan penelitian. Uraian dapat meliputi teknik-teknik pengumpulan data dan model pendekatan yang digunakan dalam penelitian.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang hasil penelitian dan analisa dalam bentuk rancangan program yang terdiri dari gambaran umum pada Toko Baju POPSPACE, analisa sistem yang sedang berjalan, analisa kebutuhan sistem, analisa kebutuhan data, analisa kebutuhan fungsional sistem serta membahas tentang rancangan sistem baru yang terdiri dari perancangan *file*, perancangan *database*, *Use Case diagram*, *Class diagram*, *Activity diagram* perancangan menu utama, rancangan *input* maupun rancangan *output* program, struktur program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang kegiatan implementasi dari rancangan yang dibuat menjadi program yang baru dan menjelaskan tentang tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian program.

BAB VI : PENUTUP

Bab terakhir ini berisikan kesimpulan dan saran-saran yang merupakan bab penutup agar dapat bermanfaat untuk para pembaca.