

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi informasi pada era seperti sekarang ini semakin berkembang pesat di dalam berbagai aspek kehidupan, khususnya di dalam dunia pendidikan. Kebutuhan akan teknik informatika yang cepat, tepat dan akurat tidak dapat dihindarkan sehingga diperlukan teknik informatika yang baik guna membantu dalam hal manajemen data dan informasi serta untuk dapat melakukan kegiatan pengambilan keputusan secara cepat dan tepat. Di sisi lain, teknik informatika juga digunakan sebagai indikator kualitas dari sebuah lembaga pendidikan yang secara tidak langsung akan berpengaruh terhadap penilaian akreditasi dari sekolah tersebut.

Perkembangan teknologi informasi di dunia pendidikan didesain untuk kebutuhan manajemen dalam upaya mendukung fungsi-fungsi dan aktifitas manajemen pada sekolah rangka menunjang tercapai sasaran dan tujuan fungsi-fungsi operasional dalam organisasi pendidikan. Dengan adanya teknologi informatika yang serba terkomputerisasi ini, mampu membantu komunikasi dan interaksi antara siswa dengan guru maupun sebaliknya. Salah satu penggunaan sistem terkomputerisasi di sekolah yang di rasa sangat tepat adalah *E-Learning*.

Berdasarkan observasi yang penulis lakukan, SMP N 19 Muaro Jambi beralamat di Jl. Raya Talang Belido - Ladang Panjang, Kec. Sungai Gelam, Kab. Muaro Jambi. Dalam melaksanakan proses pembelajarannya, sekolah ini masih

seungguhnya menggunakan cara manual diantaranya materi yang disampaikan oleh guru dicatat oleh para siswa secara manual, tugas rumah yang dikerjakan juga dikerjakan menggunakan buku tulis, proses rekap data nilai siswa masih di hitung menggunakan cara manual. Hal tersebut menyebabkan ketidakefisienan waktu dan penggunaan kertas yang terlalu banyak, serta kebutuhan akan waktu penyampaian materi juga dirasakan kurang cukup sehingga tidak semua siswa bisa memahami materi yang ada dengan cepat.

. Berdasarkan permasalahan di atas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan membangun aplikasi berbasis web kemudian memaparkannya dalam bentuk laporan Kerja Praktek dengan Judul : **“Perancangan Sistem Informasi E-Learning Pada SMP N 19 Muaro Jambi Berbasis Web”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka dapat disimpulkan permasalahan dalam penelitian ini yaitu : Bagaimana merancang sistem informasi E-Learning pada SMP N 19 Muaro Jambi Berbasis Web?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar judul skripsi, maka materi yang dibahas hanya mencakup :

1. Aktor yang menggunakan sistem ada 3 yaitu Admin selaku operator sistem, Guru sebagai aktor yang mengelola materi yang akan diajarkan kesiswa, dan siswa sebagai aktor yang menerima materi serta menjawab soal yang tersedia pada halaman *E-Learning*.
2. Bentuk pengolahan data secara umum ditujukan pada Data admin, data profil, data guru, data kelas, data mata pelajaran, data siswa, setting timer soal dan sebagainya
3. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.
4. Permodelan sistem menggunakan Metode UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase* digram, *Activity* diagram dan *Class* diagram.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian mengungkapkan keinginan peneliti untuk mendapatkan jawaban atas permasalahan penelitian yang diajukan yaitu :

1. Melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan khususnya E-Learning pada SMP N 19 Muaro Jambi.
2. Merancang sistem informasi E-Learning berbasis web yang mampu memberi solusi atas permasalahan yang dihadapi SMP N 19 Muaro Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian menggambarkan dampak dari pencapaiannya tujuan yang telah dilakukan untuk pengguna sistem yaitu :

1. Bagi SMP N 19 Muaro Jambi yaitu dapat meningkatkan mutu dan pelayanan pada siswa serta menjadi alternatif selama *social distancing*.
2. Bagi Guru yaitu dapat memberikan kemudahan dalam menyampaikan materi dan pendekatan lebih personal ke setiap siswa.
3. Bagi Siswa yaitu lebih hemat waktu dan biaya, mudah didokumentasi serta pengalaman belajar lebih praktis dan menyenangkan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori-teori dasar yang mendukung penelitian, yang dikutip dari berbagai sumber seperti buku teks dan sumber-sumber lainnya. Adapun teori-teori yang digunakan antara lain mengenai perancangan, basis data, internet, *website*, *flowchart*, *UML*, *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*, *PHP*, *MySQL* dan *Dreamweaver*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi kerangka kerja penelitian dan metode pengumpulan data yang digunakan penulis untuk mengumpulkan data dan metode pengembangan sistem yang digunakan penulis untuk membuat sistem yang baru, serta pengolahan data dilakukan dengan menggunakan alat bantu komputer.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/system, output, input, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap output, input, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini penulis menguraikan tentang hasil kegiatan penelitian yang mencakup semua aspek yang terkait dengan program serta memberikan gambaran tentang hasil dari pengujian program yang telah dijalankan.

BAB VI : PENUTUP

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan dan saran penulis yang berhubungan dengan hasil penelitian.