

DAFTAR PUSTAKA

- [] C. Ahmadi and D. Hermawan, “E-business dan E-commerce,” *Penerbit Andi. Jogyakarta*, 2013.
- [2] A. Sriwulandari, H. Hidayati, and B. Pudjoatmojo, “Analisis dan Evaluasi Aspek Usability Pada Web HRMIS Telkom University Menggunakan Usability Testing,” *eProceedings Eng.*, 2014.
- [3] Z. Arifin, “Evaluasi pembelajaran,” *Bandung: Remaja Rosdakarya*, 2012, doi: 979-692-956-2.
- [4] A. R. Wulan, “Pengertian Dan Esensi Konsep Evaluasi, Asesmen, Tes, Dan Pengukuran,” *FMIPA Univ. Pendidik. Indones.*, pp. 1–12, 2001.
- [5] D. Rahadian, G. Rahayu, and R. R. Oktavia, “Teknologi Pendidikan: Kajian Aplikasi Ruangguru Berdasarkan Prinsip dan Paradigma Interaksi Manusia dan Komputer,” *J. Petik*, vol. 5, no. 1, pp. 11–24, 2019, doi: 10.31980/jpetik.v5i1.489.
- [6] R. H. Muhamad Yusvin Mustar, P. Insap Santosa, “Perancangan Model Interaksi Manusia Dan Robot Dalam Bentuk Tampilan Visual Pada Komputer,” no. February, 2014, [Online]. Available: <https://www.ojs.amikom.ac.id/index.php/semnasteknomedia/article/view/1085/1051>.
- [7] A. M. Nidhom, *Interaksi Manusia dan Komputer*, Computers. Malang: Ahlimedia Book, 2019.
- [8] M. Yuhefizar and R. Hidayat, *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla Edisi Revisi*, Ed. Revisi. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2009.
- [9] B. Anoraga, “Pembuatan Website Portal Berita,” *Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 3, no. 3, pp. 1–14, 2018, [Online]. Available: <https://ijns.org/journal/index.php/ijns/article/view/272/266>.
- [10] A. Hasibuan *et al.*, *E-Business Implementasi, Strategi dan Inovasinya*, Tonni Limb., vol. 1, no. 2. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020.
- [11] H. Hassanah, “Penyelesaian Sengketa Perdagangan Melalui Arbitrase Secara Elektronik (Arbitrase on Line) Berdasarkan Undang-Undang Nomor 30 Tahun 1999 Tentang Arbitrase Dan Alternatif Penyelesaian Sengketa,” *Wawasan Huk.*, vol. 22, no. 01, pp. 92–109, 2010.
- [12] B. Sutedjo and D. Oetomo, “Pengaruh Web dalam Komunikasi Pemasaran untuk Meningkatkan Perhatian dan Ketertarikan Konsumen Online,” *J. Eksplor. Karya Sist. Inf. dan Sains*, 2015.

- [13] D. E. Hendrianto, "Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan," *Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 3, no. 4, pp. 57–64, 2014.
- [14] J. Nielsen, "Usability 101: Introduction to Usability," *All Usability*, 2012.
- [15] H. M. Az-Zahra, A. Pinandito, and H. Tolle, "Usability evaluation of mobile application in culinary recommendation system," 2016, doi: 10.1109/APWiMob.2015.7374938.
- [16] S. Lestari, "Analisis Usability Web (Studi Kasus Website Umkm Binaan Bppku Kadin Kota Bandung)," *J. Ilm. Teknol. Inf. Terap.*, 2014.
- [17] Y. Nurhadryani, S. K. Sianturi, and I. Hermadi, "Penguujian Usability untuk Meningkatkan Antarmuka Aplikasi Mobile Usability Testing to Enhance Mobile Application User Interface," *J. Ilmu Komput. Agri-Informatika*, 2013.
- [18] M. Prabowo, *Metodologi Pengembangan Sistem Informasi*. Salatiga: Lembaga Penelitian dan Pengabdian Pada Masyarakat (LP2M) IAIN Salatiga, 2020.
- [19] J. Brooke, "SUS: a retrospective," *J. Usability Stud.*, 2013.
- [20] I. H. N. Aprilia, P. I. Santoso, and R. Ferdiana, "Penguujian Usability Website Menggunakan System Usability Scale Website Usability Testing using System Usability Scale," *J. IPTEK-KOM*, vol. 17, no. 1, pp. 31–38, 2015, [Online]. Available: <https://jurnal.kominfo.go.id/index.php/iptekkom/article/view/428>.
- [21] V. W. Sujarweni, *SPSS untuk Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press, 2014.