

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pengetahuan tidak hanya diperoleh dengan pengalaman secara nyata namun juga didapat dari informasi yang diterima. Informasi dapat dilakukan dengan berbagai media, salah satunya dengan membaca buku yang disediakan di perpustakaan. Hal ini sesuai dengan fungsi perpustakaan yaitu sebagai tempat penyimpanan, mengolah, menyajikan, menyebarluaskan, dan melestarikan pengetahuan.

Pembelajaran merupakan suatu kegiatan yang melibatkan seseorang dalam upaya memperoleh ilmu pengetahuan, ketrampilan, dan nilai-nilai positif dengan memanfaatkan berbagai sumber untuk belajar. Oleh karena itu, belajar yang sesungguhnya perlu adanya sumber belajar. Sebab dengan adanya sumber belajar peserta didik dengan mudah mendapatkan informasi atau ilmu pengetahuan sesuai dengan kebutuhannya.

Dani Eko Hendrianto [1] Menyatakan bahwa yang dimaksud dengan "Perpustakaan merupakan suatu satuan kerja organisasi, badan atau lembaga. Satuan unit kerja tersebut dapat berdiri sendiri, tetapi dapat juga merupakan bagian dari organisasi di atasnya yang lebih besar".

Perpustakaan adalah pengertian sederhana, memiliki arti sebuah koleksi buku dan majalah. Dapat juga diartikan sebagai koleksi pribadi di perseorangan,

namun perpustakaan lebih umum dikenal sebagai sebuah koleksi besar yang dibiayai dan dioperasikan oleh sebuah kota atau institusi dan dapat dimanfaatkan oleh masyarakat. Perpustakaan dapat juga diartikan sebagai kumpulan informasi yang bersifat ilmu pengetahuan, hiburan, rekreasi dan ibadah yang merupakan kebutuhan hakiki manusia. Seiring dengan perkembangan jaman perpustakaan tidak hanya menyimpan buku-buku saja, tetapi menyimpan informasi atau data yang dapat diakses ke map, mencetak informasi yang diinginkan, microfilm, tape audio, tape video, CD dan DVD. Perpustakaan di Jurusan Sistem Komputer masih menggunakan sistem yang manual, maka perlu dirubah menjadi perpustakaan yang lebih baik secara sistem informasinya.

Saat ini SMA N 11 merupakan salah satu sekolah yang berada di Kota Jambi tepatnya terletak pada Jl. Sersan Anwar Bay, Bagan Pete, Kota Jambi. Lembaga pendidikan tersebut saat ini dalam mengelola informasi masih menggunakan sistem manual, yakni pengunjung harus datang langsung ke perpustakaan tersebut dengan melihat data yang tertulis di sebuah buku besar dan cara tersebut sangat sulit untuk melakukan pengolahan data buku, pengolahan data anggota, peminjaman serta pengembalian buku, dan lain-lain, sehingga terdapat kelemahan-kelemahan dalam proses pencatatan data-data di dalam perpustakaan. Kelemahan-kelemahan tersebut antara lain tidak adanya pengurutan data anggota, peminjaman, pengembalian dan data buku yang mengakibatkan data tidak dapat terorganisir dengan baik.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian pada perpustakaan SMA N 11 Kota Jambi untuk membuat suatu sistem informasi perpustakaan yang nantinya dapat membantu proses pencatatan data-data di dalam perpustakaan SMA N 11 Kota Jambi tersebut.

Oleh karena itu penulis mengangkat judul tugas akhir dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada SMA N 11 Kota Jambi.”**

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah : Bagaimana Merancang Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada SMA N 11 Kota Jambi?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan, maka penulis melakukan batasan-batasan masalah yaitu :

1. Perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis website ini dirancang untuk SMA N 11 Kota Jambi.
2. Perancangan sistem informasi ini dibangun dengan menggunakan aplikasi *Sublime Text*, Bahasa Pemrograman *PHP*, dan Database *MySql*.

3. Aplikasi yang dibangun hanya untuk mengelola data anggota, pengolahan data buku, pengolahan data pinjam, pengolahan data kembalian buku dan pembuatan laporan.
4. Model perancangan Sistem menggunakan *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, dan *Activity Diagram*.
5. Metode pengembangan Sistem menggunakan model *Waterfall*

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan perumusan permasalahan di atas, maka tujuan yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisa sistem yang sedang berjalan di perpustakaan SMA N 11 Kota Jambi.
2. Merancang sistem informasi perpustakaan berbasis website pada SMA N 11 Kota Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mengetahui permasalahan yang terjadi pada sistem informasi perpustakaan yang sedang berjalan di perpustakaan SMAN 11 Kota Jambi.
2. Membantu petugas perpustakaan agar lebih mudah dan cepat dalam mencari informasi buku, serta transaksi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan.

3. Mempermudahanggotadalamtransaksipeminjamanbuku, sehinggalebihcepat.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan menggambarkan secara umum tentang apa yang penulis bahas pada setiap bab. Penulisan ini terdiri dari 6 bab yaitu sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini peneliti membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan yang digunakan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Padababiniberisikantentangteori-teoridariparaahlimengenaidefinisi-definisi yang berhubungandenganmasalah yang di telitidaripokokpermasalahan yang di angkat, yakni perancangan Perpustakaan pada SMAN 11 Kota Jambi.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada Bab ini berisi tentang tahapan proses yang

dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode atau pendekatan yang digunakan, dan *Tools* (alat bantu) yang digunakan dalam perancangan program aplikasi baik *hardware* maupun *software*.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada Bab ini berisi tentang implementasi dan uji coba terhadap sistem yang di rancang, hal-hal yang di tonjolkan berupa kelebihan dan kekurangan dari sistem, cara menjalankan sistem, dan analisis hasil yang di capai oleh sistem.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada Bab ini berisi tentang implementasi dan uji coba terhadap sistem yang di rancang, hal-hal yang di tonjolkan berupa kelebihan dan kekurangan dari sistem, cara menjalankan sistem, dan analisis hasil yang di capai oleh sistem.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari laporan yang telah di tulis dimana penulis membuat suatu kesimpulan dan saran atas hasil analisa, yang berguna bagi pihak-pihak yang bersangkutan.