

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi komputer yang canggih dalam waktu yang relatif singkat telah mencapai di setiap bidang kerja. Pada dasarnya teknologi komputer dikembangkan untuk mempermudah masyarakat, umumnya untuk mendapatkan informasi yang layak untuk diketahui. Dengan memanfaatkan Teknologi Sistem Informasi diharapkan dapat membantu dalam pekerjaan pemrosesan, pengolahan data-data penting serta pelayanan sebagaimana diharapkan oleh petugas administrasi.

Sistem Informasi sudah banyak dipakai untuk mendukung sistem bisnis yang terjadi pada perusahaan, baik bidang ekonomi ataupun perbankan. Dengan hadirnya Sistem Informasi kebutuhan menjadi efisiensi waktu dan biaya menyebabkan setiap pebisnis merasa perlu menggunakan sistem informasi dalam lingkungan kerja. Aplikasi Teknologi Info mengakibatkan perubahan pada pola kebiasaan kerja seperti memudahkan cara berkomunikasi, manajemen data dan meningkatkan kinerja. Suatu kebijakan penting yang dilakukan untuk menghadapi semakin luasnya pekerjaan dan beban tugas administrasi adalah pengembangan organisasi melalui komputerisasi teknologi sistem informasi dalam memberikan pelayanan khususnya dalam bidang penggajian.

Gaji suatu bentuk pembayaran periodik dari seorang atasan pada karyawannya yang dinyatakan dalam suatu kontrak kerja. Istilah lain dari gaji

adalah honor dan upah. Gaji, honor ataupun upah dapat diterima karyawan di lingkungan kantor atau tempat kerja milik negara atau tempat swasta. Sistem penggajian biasanya dilakukan dengan memberikan upah secara harian dan perjam namun banyak pula yang memberikan gaji kepada karyawannya secara bulanan. Cara penggajian bulanan tersebut juga diterapkan di PT. Karya Dharma Jambi Persada.

PT. Karya Dharma Jambi Persada merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penyewaan alat berat. Perusahaan ini melakukan pengelolaan data di kantor yang beralamat di Jl. Nusa Indah No.1, No.65, RT.03, Rawa Sari, dalam proses pengolahan data khususnya penggajian karyawan perusahaan masih menggunakan *Microsoft excel*. Sistem ini dinilai kurang efektif karena jumlah karyawan yang banyak membuat admin harus menginput data satu persatu tanpa adanya bantuan integrasi antar data yang terkait, selain itu untuk mengoperasikan penggajian melalui *Microsoft excel* mengharuskan admin menginput formula-formula *excel* terlebih dahulu yang menyebabkan proses perhitungan sering terlambat dan bisa terjadi kesalahan perhitungan jika salah menginputkan formula atau rumus.

Maka untuk meminimalisir terjadinya kesalahan dan membantu meningkatkan kinerja admin khususnya bagian penggajian, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul "Perancangan Sistem Informasi Penggajian Berbasis Web Pada PT. Karya Dharma Jambi Persada"

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana merancang Sistem Informasi Penggajian Pada PT. Karya Dharma Jambi Persada Berbasis Web?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar judul skripsi, maka materi yang dibahas hanya mencakup :

1. Sistem Informasi Penggajian hanya dirancang untuk pihak Karya Dharma Jambi Persada.
2. Bentuk pengolahan data secara umum di tujukan untuk mengolah data proses pendataan karyawan, data jabatan, data penggajian karyawan dan tunjangan karyawan
3. Sistem Informasi Penggajian di rancang dengan menggunakan Dreamweaver, bahasa pemrograman PHP serta Database MySQL.
4. Analisis dan perancangan sistem informasi penggajian yang akan dibangun menggunakan metode UML yang terdiri dari *Class Diagram* dan *Use Case Diagram, Activity Diagram*

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian mengungkapkan keinginan peniliti untuk mendapatkan jawaban atas permasalahan penelitian yang diajukan yaitu :

1. Menganalisis permasalahan yang terjadi pada sistem penggajian karyawan di PT. Karya Dharma Jambi Persada.
2. Merancang sistem informasi penggajian pada PT. Karya Dharma Jambi Persada.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian menggambarkan dampak dari pencapaiannya tujuan yang telah dilakukan untuk pengguna sistem yaitu :

1. Bagi Admin yaitu dapat memberikan kemudahan dalam mencari data, mengelolah data dan membuat laporan.
2. Bagi Karyawan yaitu dapat memperoleh informasi gaji dengan lebih efektif
3. Bagi Pembaca yaitu menjadi acuan dalam melakukan penelitian dan pengembangan sistem yang jauh lebih baik lagi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori-teori dasar yang mendukung penelitian, yang dikutip dari berbagai sumber seperti buku teks dan sumber-sumber lainnya. Adapun teori-teori yang digunakan antara lain mengenai perancangan, basis data, internet, website, flowchart dokument, UML, use case diagram, class diagram, activity diagram, PHP, MySQL, dan Dreamweaver.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi kerangka kerja penelitian dan metode pengumpulan data yang digunakan penulis untuk mengumpulkan data dan metode pengembangan sistem yang digunakan penulis untuk membuat sistem yang baru, serta pengolahan data dilakukan dengan menggunakan alat bantu komputer.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/system, output, input, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap output, input, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini penulis menguraikan tentang hasil kegiatan penelitian yang mencakup semua aspek yang terkait dengan program serta memberikan gambaran tentang hasil dari pengujian program yang telah dijalankan.

BAB VI : PENUTUP

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan dan saran penulis yang berhubungan dengan hasil penelitian.