

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis pada Hall Sosial Kota Jambi yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Laporan Data Member

Laporan data Member ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Member secara keseluruhan. Adapun laporan Member dapat dilihat pada gambar berikut ini :

No	ID Member	Nama Member	Jenis Kelamin	Telepon	Alamat	Username	Password
1	MEM00001	Sella	Perempuan	0891241232	J. Sarda	ella	ella
2	MEM0002	aira	Perempuan	0877941414		aira	aira
3	MEM0003	YURA	Perempuan	099076765		YURA	YURA
4	MEM0004	chaika	Perempuan	134566		chaika	chaika
5	MEM0005	YURA	Perempuan	134566		yura	yura
6	MEM0006	YURA	Perempuan	134566		chaika	chaika
7	MEM0007	YURA	Perempuan	134566		chaika	chaika
8	MEM0008	YURA	Perempuan	134566		chaika	chaika
9	MEM0009	YURA	Perempuan	134566		chaika	chaika
10	MEM0010	ign	Laki-Laki	112233		ign	ign
11	MEM0011	ign	Laki-Laki	112233		ign	ign
12	MEM0012	ign	Laki-Laki	112233		ign	ign
13	MEM0013	mahegn	Laki-Laki	1209		ign	ign
14	MEM0014	mahegn	Laki-Laki	1209		ign	ign
15	MEM0015	Banka	Perempuan	123456		Banka	Banka

Gambar 5.1 Laporan Data Member

2. Laporan Data Paket Sewa

Laporan data Paket Sewa ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Paket Sewa secara keseluruhan. Adapun laporan Paket Sewa dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis					
LAPORAN PAKET SEWA					
Jl. Brigjend Katamso, Jambi					
No	Id Paket Sewa	Nama Paket	Foto	Keterangan	Harga
1	PAK20210511035624694	paket natal	1620698184-11724-42.jpg	paket nih	12000
2	PAK202120301	Paket Biasa	1620698184-11724-42.jpg	Paket Sewa Biasa	15000

Jambi, Sabtu 17 Juli 2021
TTD
admin

Gambar 5.2 Laporan Data Paket Sewa

3. Laporan Data Sewa

Laporan data Sewa ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Sewa secara keseluruhan. Adapun laporan Sewa dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis													
LAPORAN SEWA													
Jl. Brigjend Katamso, Jambi													
No	Id Sewa	Id Member	Id Paket Sewa	Id Lapangan	Tanggal Pemesanan	Tanggal Pakai	Lama Pakai	Jam Pakai	Jam Selesai	Total Biaya	Bukti Pembayaran	Tanggal Pembayaran	Status
1	SEW20210617044340	MEM001	PAK202120301	LAP20210510070825523	2021-06-17	2021-06-17	2	13:30:00	15:30:00	30000	1623897839-33568-novika.jpg	2021-06-17	konfirmasi
2	SEW20210617053055	MEM001	PAK20210511035624694	LAP20210510070825523	2021-06-17	2021-06-24	2	13:00:00	15:00:00	24000	1622900676-82652-42.jpg	2021-06-17	menunggu
3	SEW20210704181001	MEM001		LAP20210510070825523	2021-07-04	2021-07-31	2	00:10:00	02:10:00	0		0000-00-00	proses
4	SEW20210705080459			LAP20210510070825523	2021-07-05	2021-07-05	1	00:00:00	10:04:00	0		0000-00-00	proses

Jambi, Sabtu 17 Juli 2021
TTD
admin

Gambar 5.3 Laporan Data Sewa

5.1.2 Implementasi Tampilan Input

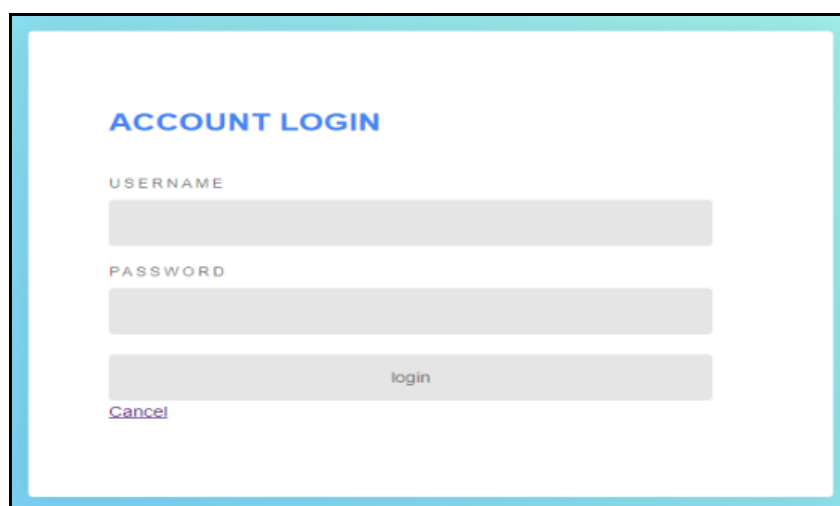
Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

A. Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Tampilan input khusus Admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Admin sebelumnya.

1. Tampilan Form Login

Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Halaman Menu *login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program.



The image shows a login form with the following elements:

- Title: ACCOUNT LOGIN
- Input field: USERNAME
- Input field: PASSWORD
- Button: login
- Link: Cancel

Gambar 5.4 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa

perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya.



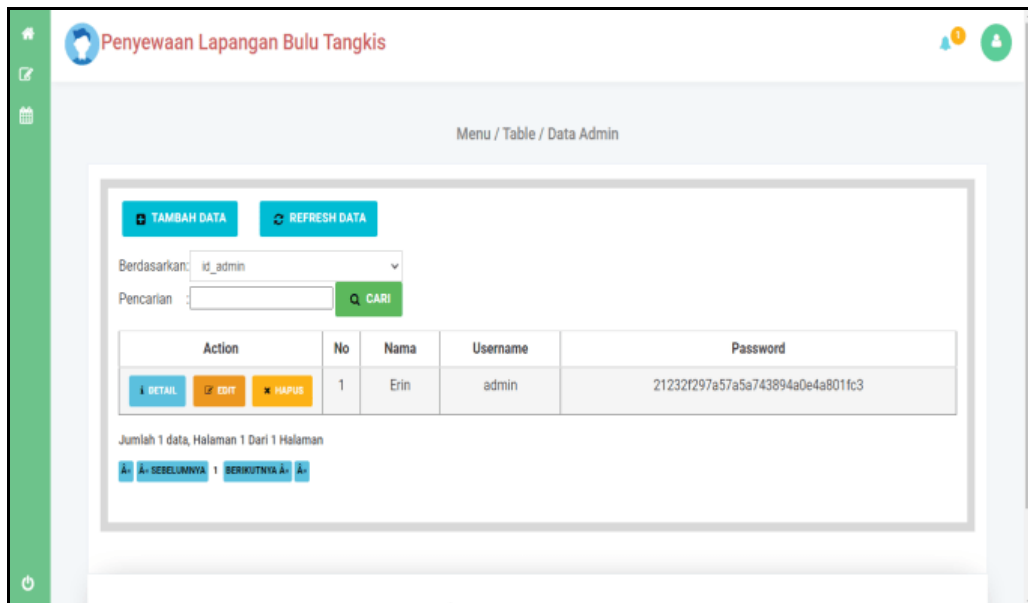
Gambar 5.5 Tampilan Input Form Menu Utama

3. Tampilan Menu Admin

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Admin

Tampilan input form menu Admin digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :

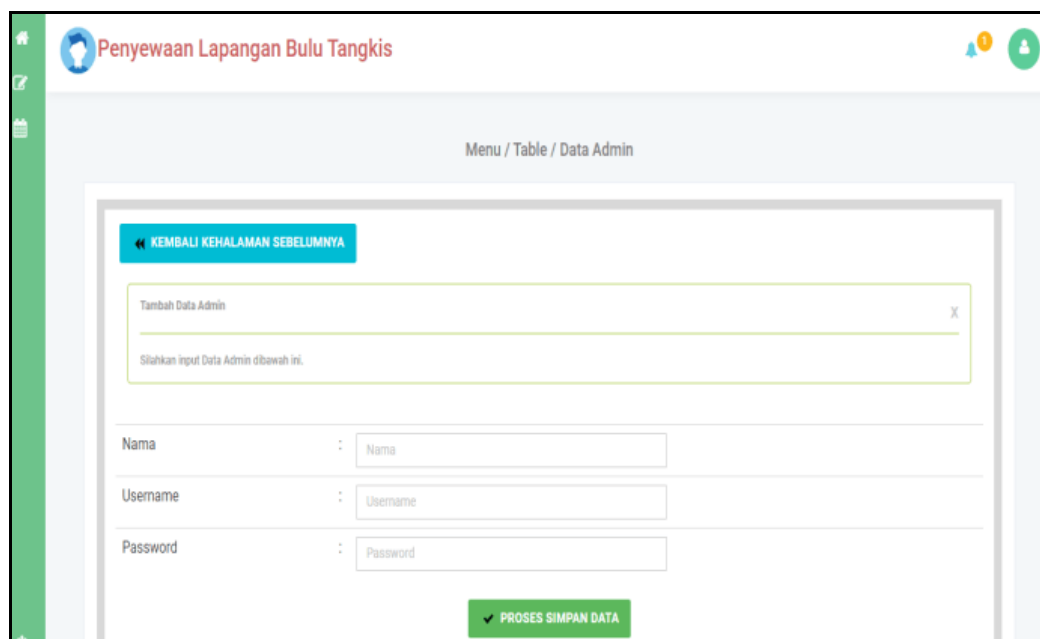


Gambar 5.6 Tampilan Input Form Menu Admin

b). Tampilan Input Form Tambah Admin

Tampilan input form Tambah Admin digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin.

Berikut merupakan Tampilan Admin :

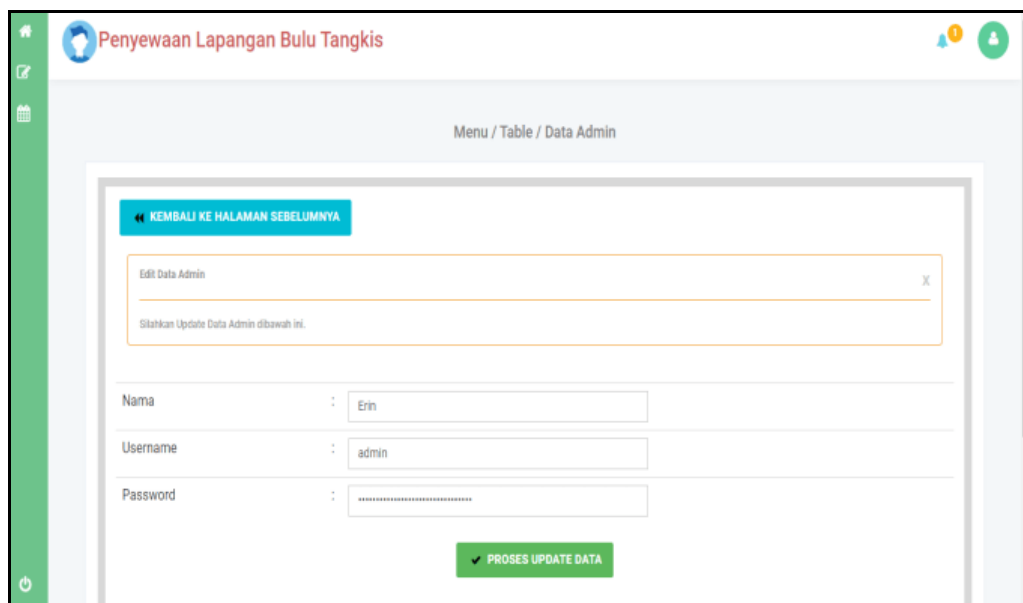


Gambar 5.7 Tampilan Input Form Tambah Admin

c). Tampilan Input Form Edit Admin

Tampilan input form Edit Admin digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin.

Berikut merupakan Tampilan Admin :



The screenshot shows a web application interface for editing admin data. At the top, there is a header with the logo and name 'Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis'. Below the header, the breadcrumb 'Menu / Table / Data Admin' is visible. The main content area contains a form titled 'Edit Data Admin'. The form has a subtitle 'Silahkan Update Data Admin dibawah ini.' and three input fields: 'Nama' with the value 'Erin', 'Username' with the value 'admin', and 'Password' with masked characters. A green button labeled 'PROSES UPDATE DATA' is located at the bottom of the form. A blue button labeled 'KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA' is located at the top left of the form area.

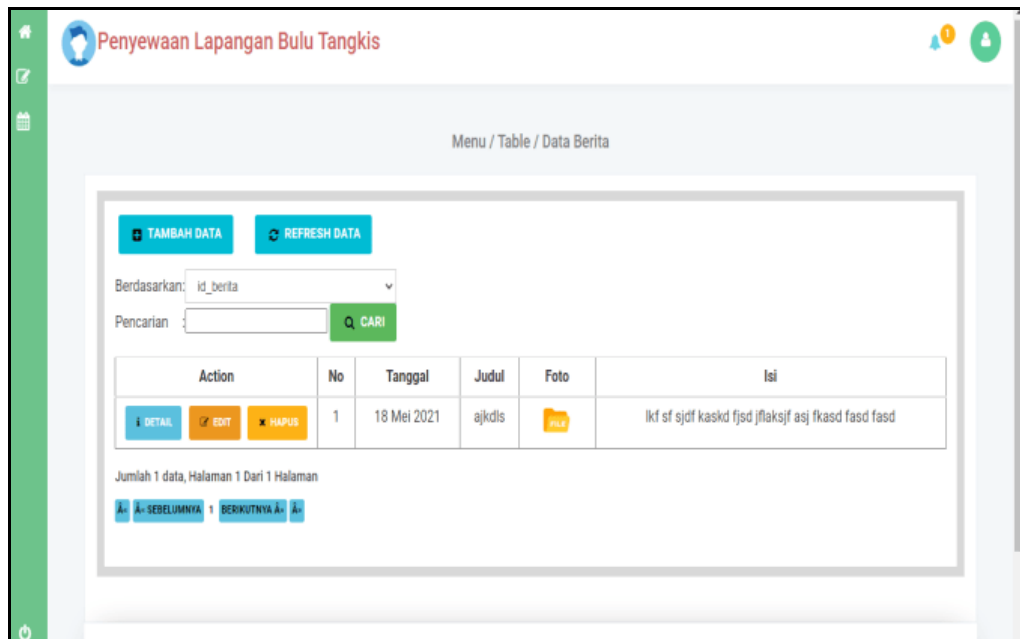
Gambar 5.8 Tampilan Input Form Edit Admin

4. Tampilan Menu Berita

Tampilan Menu Berita merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Berita

Tampilan input form menu Berita digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita. Berikut merupakan Tampilan Berita :

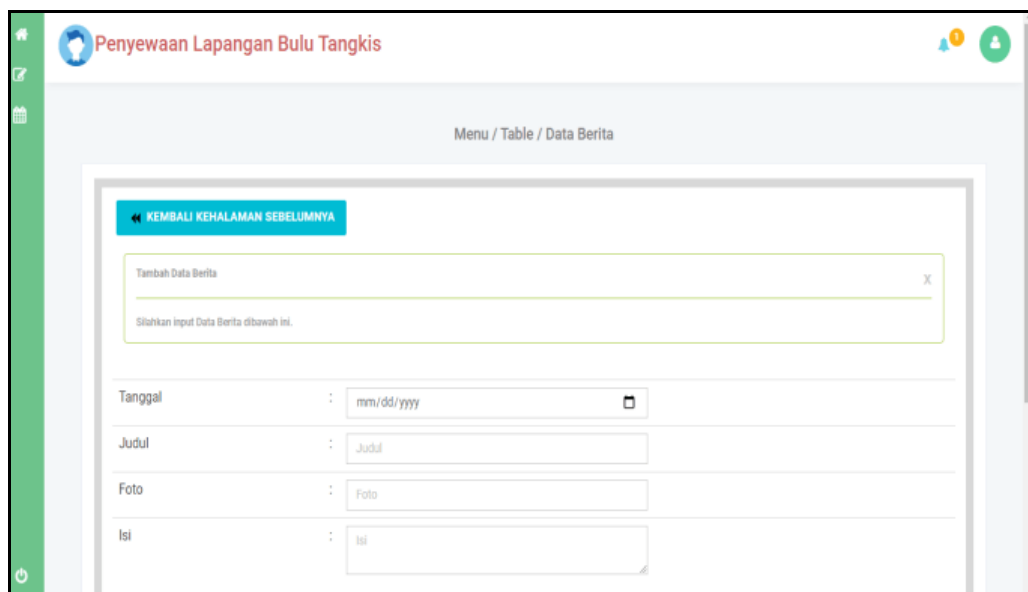


Gambar 5.9 Tampilan Input Form Menu Berita

b). Tampilan Input Form Tambah Berita

Tampilan input form Tambah Berita digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita.

Berikut merupakan Tampilan Berita :



Gambar 5.10 Tampilan Input Form Tambah Berita

c). Tampilan Input Form Edit Berita

Tampilan input form Edit Berita digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita.

Berikut merupakan Tampilan Berita :

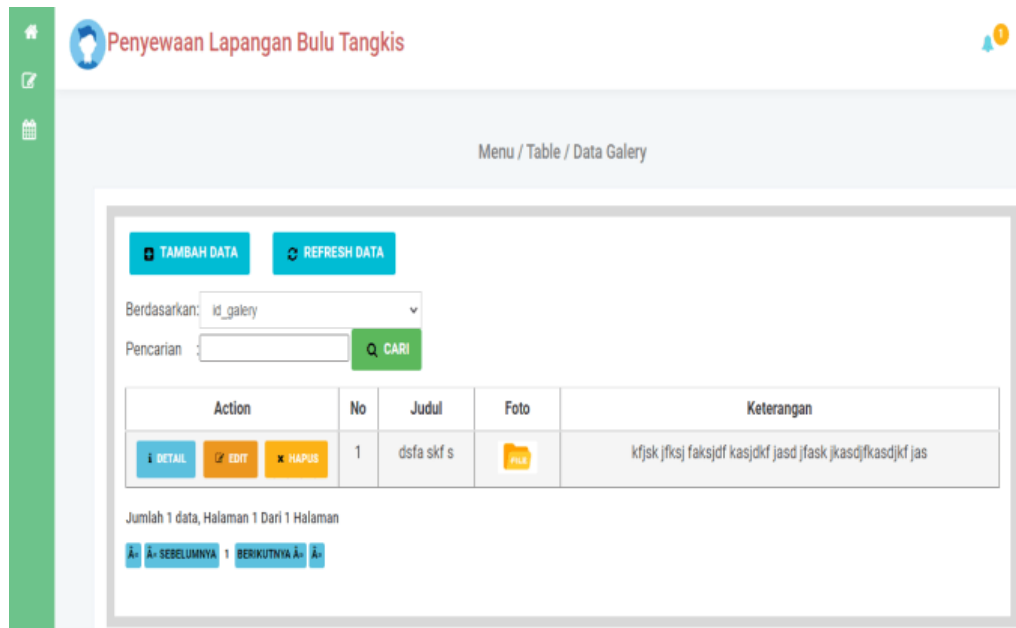
Gambar 5.11 Tampilan Input Form Edit Berita

5. Tampilan Menu Galery

Tampilan Menu Galery merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Galery

Tampilan input form menu Galery digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Galery. Berikut merupakan Tampilan Galery :

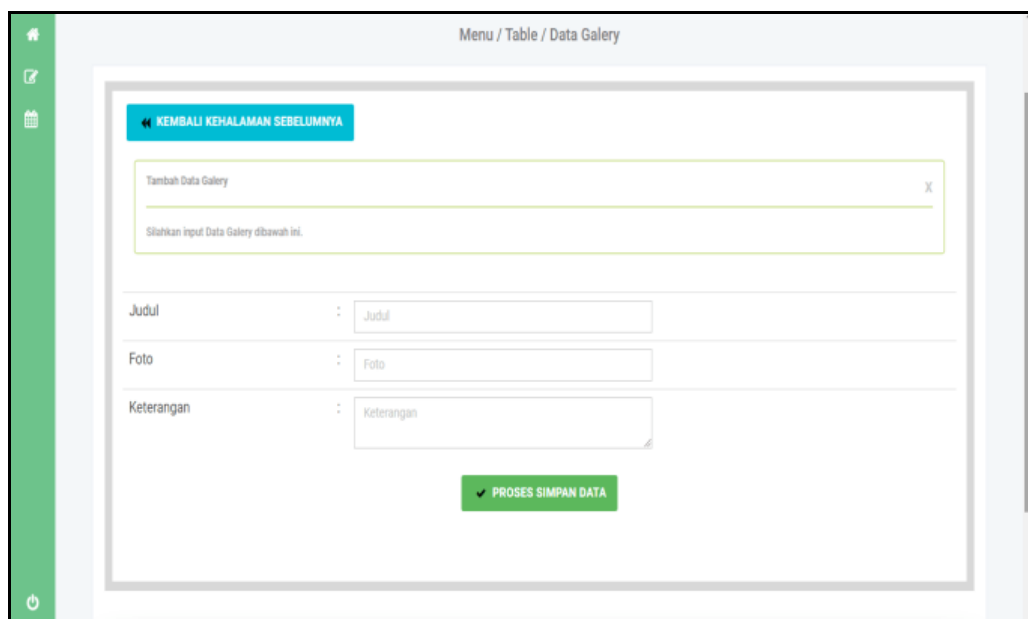


Gambar 5.12 Tampilan Input Form Menu Galery

b). Tampilan Input Form Tambah Galery

Tampilan input form Tambah Galery digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Galery.

Berikut merupakan Tampilan Galery :



Gambar 5.13 Tampilan Input Form Tambah Galery

c). Tampilan Input Form Edit Galery

Tampilan input form Edit Galery digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Galery.

Berikut merupakan Tampilan Galery :

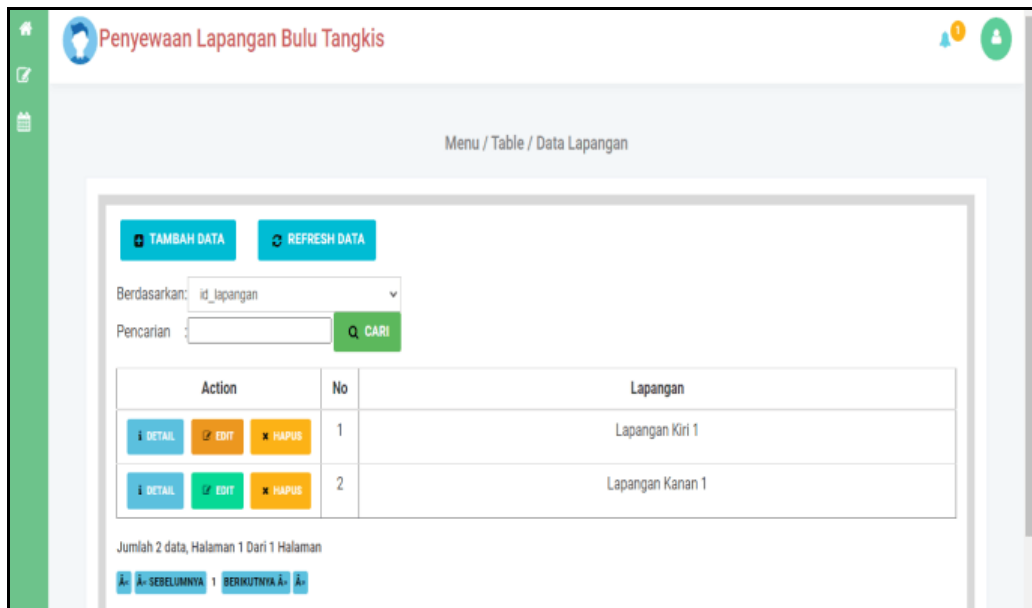
Gambar 5.14 Tampilan Input Form Edit Galery

6. Tampilan Menu Lapangan

Tampilan Menu Lapangan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Lapangan

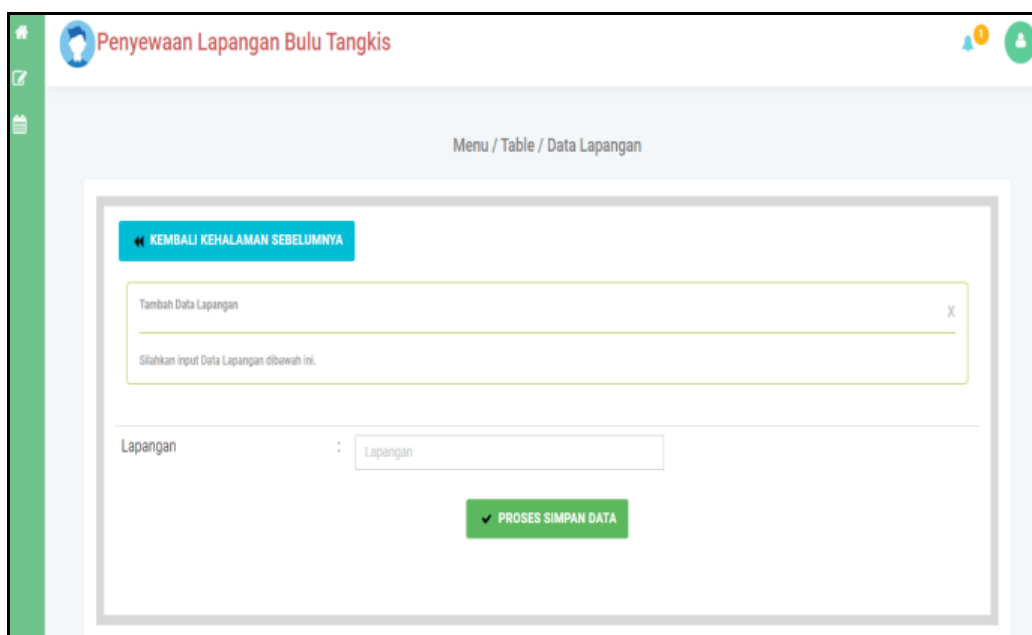
Tampilan input form menu Lapangan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Lapangan. Berikut merupakan Tampilan Lapangan :



Gambar 5.15 Tampilan Input Form Menu Lapangan

b). Tampilan Input Form Tambah Lapangan

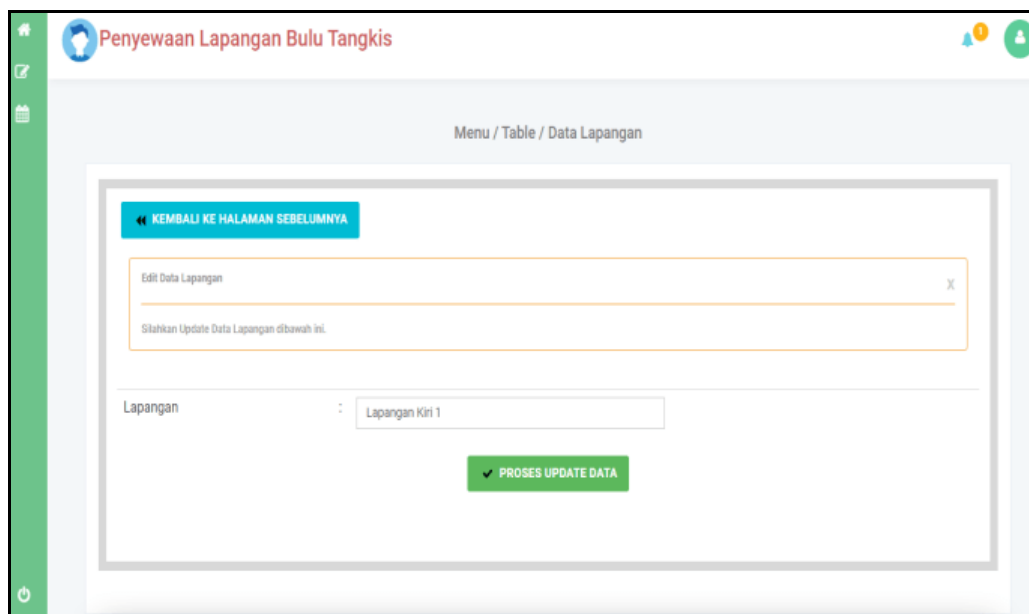
Tampilan input form Tambah Lapangan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Lapangan. Berikut merupakan Tampilan Lapangan :



Gambar 5.16 Tampilan Input Form Tambah Lapangan

c). Tampilan Input Form Edit Lapangan

Tampilan input form Edit Lapangan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Lapangan. Berikut merupakan Tampilan Lapangan :



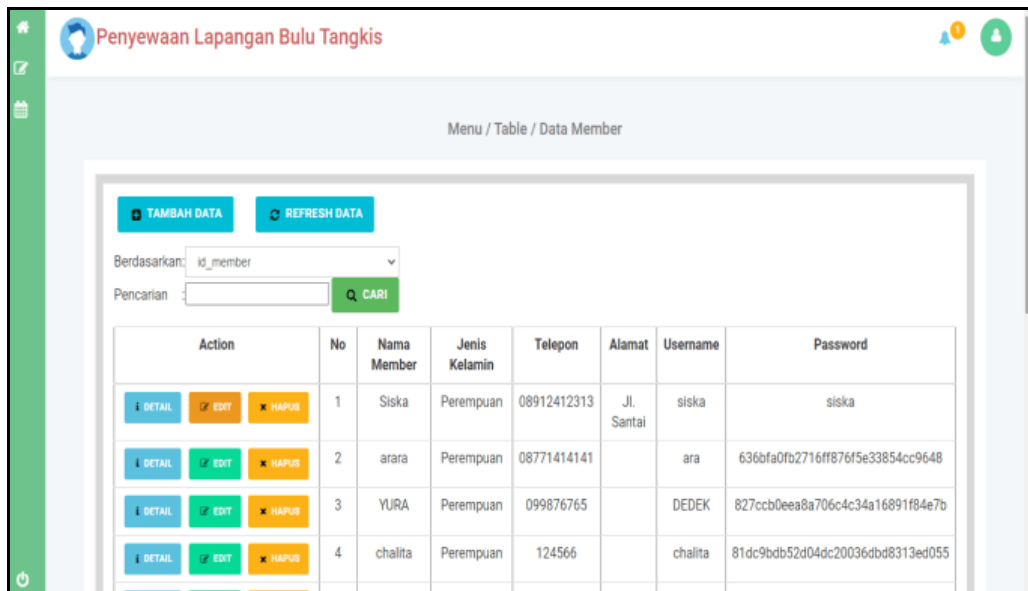
Gambar 5.17 Tampilan Input Form Edit Lapangan

7. Tampilan Menu Member

Tampilan Menu Member merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Member

Tampilan input form menu Member digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Member. Berikut merupakan Tampilan Member :

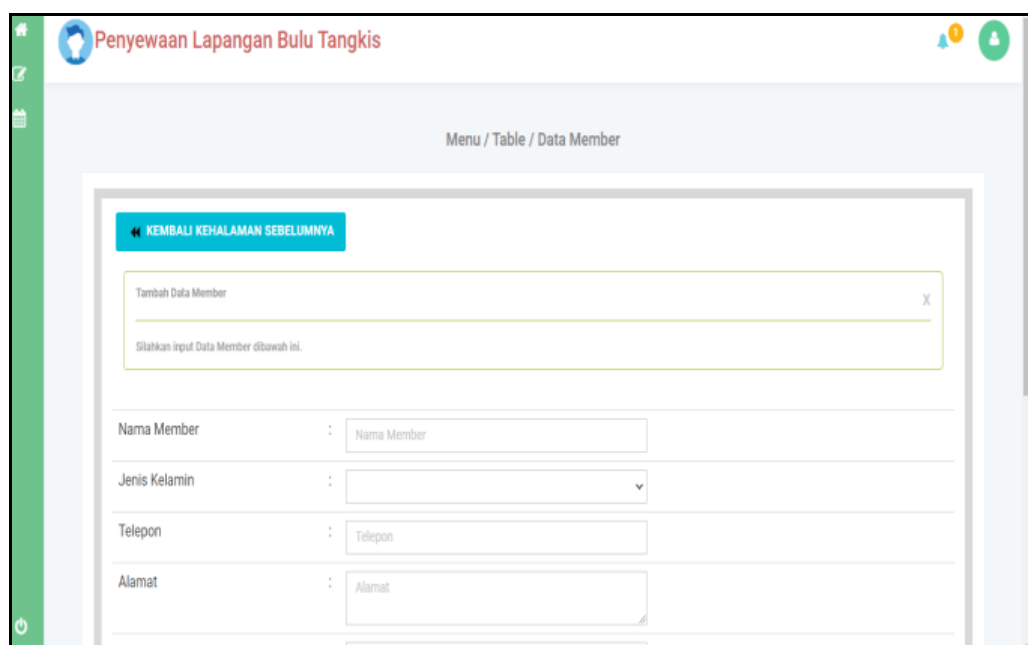


Action	No	Nama Member	Jenis Kelamin	Telepon	Alamat	Username	Password
DETAIL EDIT HAPUS	1	Siska	Perempuan	08912412313	Jl. Santai	siska	siska
DETAIL EDIT HAPUS	2	arara	Perempuan	08771414141		ara	636bfa0fb2716ff876f5e33854cc9648
DETAIL EDIT HAPUS	3	YURA	Perempuan	099876765		DEDEK	827ccb0eea8a706c4c34a16891f84e7b
DETAIL EDIT HAPUS	4	chalita	Perempuan	124566		chalita	81dc9bdb52d04dc20036dbd8313ed055

Gambar 5.18 Tampilan Input Form Menu Member

b). Tampilan Input Form Tambah Member

Tampilan input form Tambah Member digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Member. Berikut merupakan Tampilan Member :



[KEMBALI KEHALAMAN SEBELUMNYA](#)

Tambah Data Member

Silahkan input Data Member dibawah ini.

Nama Member :

Jenis Kelamin :

Telepon :

Alamat :

Gambar 5.19 Tampilan Input Form Tambah Member

c). Tampilan Input Form Edit Member

Tampilan input form Edit Member digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Member.

Berikut merupakan Tampilan Member :

The screenshot shows a web application interface for 'Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis'. The main content area is titled 'Menu / Table / Data Member'. A modal window titled 'Edit Data Member' is open, containing a blue button labeled 'KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA'. Below the button, there is a subtitle 'Silahkan Update Data Member dibawah ini.' and several input fields: 'Nama Member' with the value 'Siska', 'Jenis Kelamin' with a dropdown menu showing '- Perempuan -', 'Telepon' with the value '08912412313', and 'Alamat' with the value 'Jl. Santai'.

Gambar 5.20 Tampilan Input Form Edit Member

8. Tampilan Menu Paket Sewa

Tampilan Menu Paket Sewa merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Paket Sewa

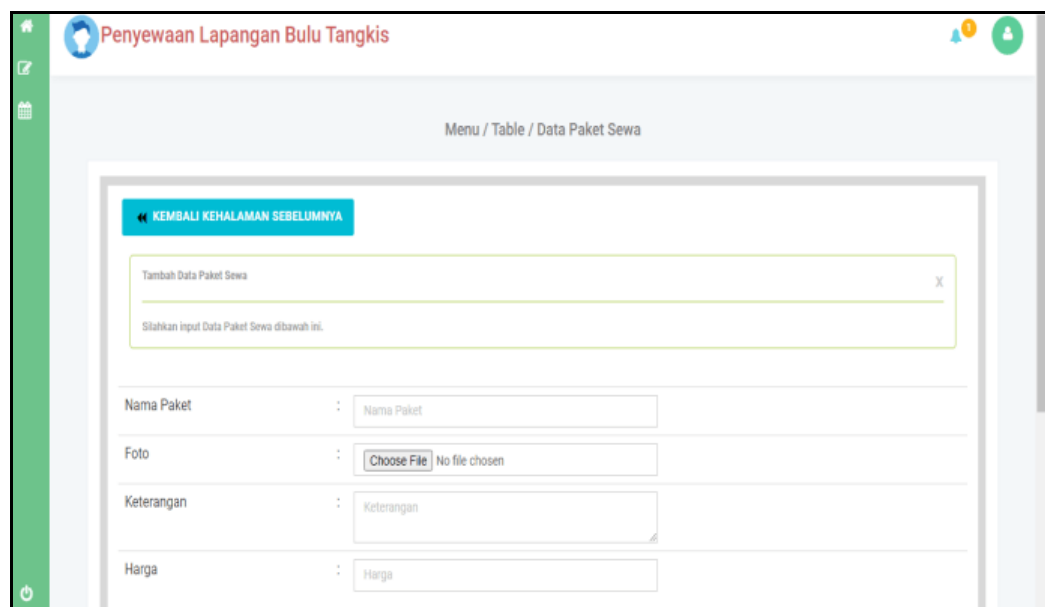
Tampilan input form menu Paket Sewa digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Paket Sewa. Berikut merupakan Tampilan Paket Sewa :



Gambar 5.21 Tampilan Input Form Menu Paket Sewa

b). Tampilan Input Form Tambah Paket Sewa

Tampilan input form Tambah Paket Sewa digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Paket Sewa. Berikut merupakan Tampilan Paket Sewa :



Gambar 5.22 Tampilan Input Form Tambah Paket Sewa

c). Tampilan Input Form Edit Paket Sewa

Tampilan input form Edit Paket Sewa digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Paket Sewa. Berikut merupakan Tampilan Paket Sewa :

The screenshot shows a web application interface for 'Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis'. The main content area is titled 'Menu / Table / Data Paket Sewa'. At the top left of the form area, there is a blue button labeled 'KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA'. Below this, there is a header 'Edit Data Paket Sewa' and a sub-header 'Silahkan Update Data Paket Sewa dibawah ini.'. The form contains four input fields:

Nama Paket	:	paket natal
Foto	:	1620698184-11724-42.jpg
Keterangan	:	paket nih
Harga	:	12000

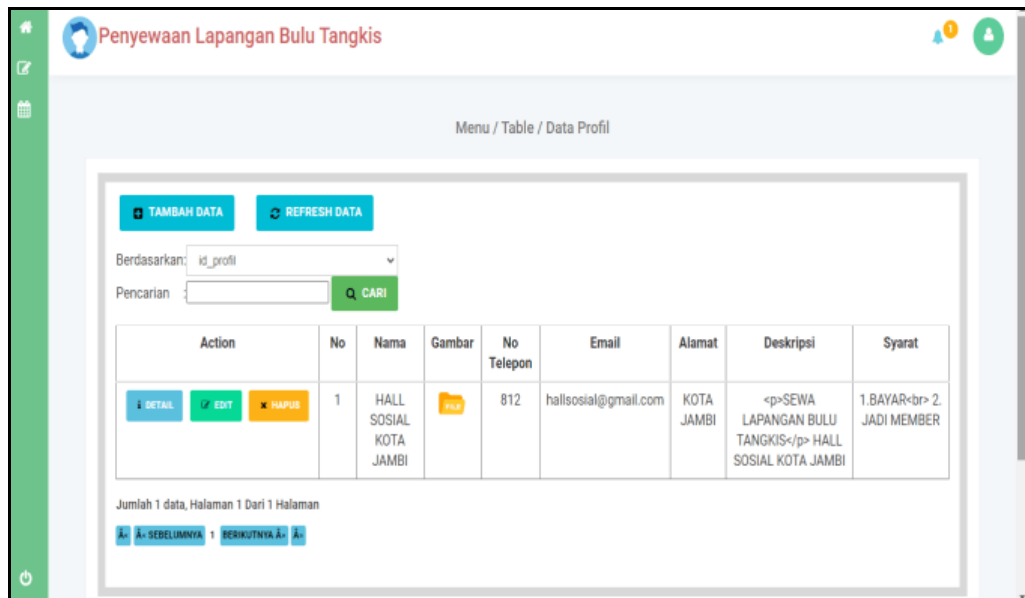
Gambar 5.23 Tampilan Input Form Edit Paket Sewa

9. Tampilan Menu Profil

Tampilan Menu Profil merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Profil

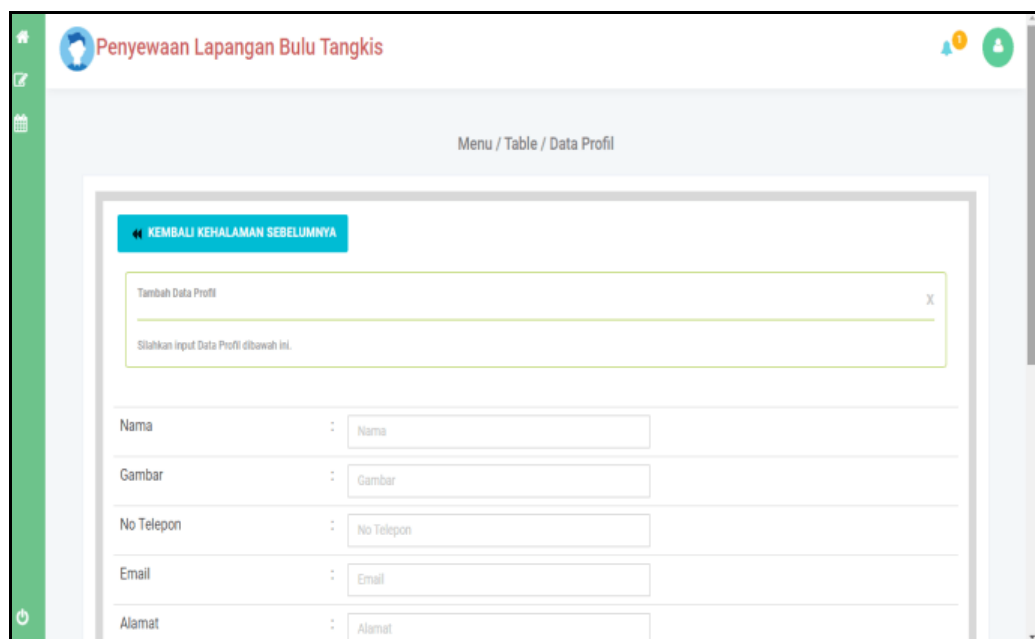
Tampilan input form menu Profil digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil. Berikut merupakan Tampilan Profil :



Gambar 5.24 Tampilan Input Form Menu Profil

b). Tampilan Input Form Tambah Profil

Tampilan input form Tambah Profil digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil. Berikut merupakan Tampilan Profil :



Gambar 5.25 Tampilan Input Form Tambah Profil

c). Tampilan Input Form Edit Profil

Tampilan input form Edit Profil digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil.

Berikut merupakan Tampilan Profil :

The screenshot shows a web application interface for 'Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis'. The page title is 'Menu / Table / Data Profil'. A blue button labeled 'KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA' is at the top left. Below it is a form titled 'Edit Data Profil' with a close button 'X' on the right. A message reads 'Silahkan Update Data Profil dibawah ini.' The form contains several input fields:

Nama	:	HALL SOSIAL KOTA JAMBI
Gambar	:	1607594512-98961-a.jpg
No Telepon	:	812
Email	:	hallsosial@gmail.com
Alamat	:	KOTA JAMBI

Gambar 5.26 Tampilan Input Form Edit Profil

10. Tampilan Menu Sewa

Tampilan Menu Sewa merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Sewa

Tampilan input form menu Sewa digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Sewa. Berikut merupakan Tampilan Sewa :

Action	No	Member	Paket Sewa	Lapangan	Tanggal Pemesanan	Tanggal Pakai	Lama Pakai	Jam Pakai	Jam Selesai	Total Biaya	Bu Pemb
konfirmasi DETAIL HAPUS	1	arara	Paket Biasa	Lapangan Kiri 1	17 Juni 2021	17 Juni 2021	2	13:30:00	15:30:00	Rp.30.000	
DETAIL KONFIRMASI HAPUS	2	arara	paket natal	Lapangan Kiri 1	17 Juni 2021	24 Juni 2021	2	13:00:00	15:00:00	Rp.24.000	
proses	3	arara		Lapangan	04 Juli 2021	31 Juli 2021	2	00:10:00	02:10:00	Rp.0	

Gambar 5.27 Tampilan Input Form Menu Sewa

b). Tampilan Input Form Tambah Sewa

Tampilan input form Tambah Sewa digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Sewa.

Berikut merupakan Tampilan Sewa :

Menu / Table / Data Sewa

KEMBALI KEHALAMAN SEBELUMNYA

Tambah Data Sewa

Silahkan input Data Sewa dibawah ini.

Id Member :

Id Paket Sewa :

Id Lapangan :

Tanggal Pemesanan :

Tanggal Pakai :

Lama Pakai :

Gambar 5.28 Tampilan Input Form Tambah Sewa

c). Tampilan Input Form Edit Sewa

Tampilan input form Edit Sewa digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Sewa.

Berikut merupakan Tampilan Sewa :



Gambar 5.29 Tampilan Input Form Edit Sewa

B. Implementasi Tampilan Input Khusus Pengunjung Web Dan Member

Tampilan input khusus Pengunjung Web Dan Member merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Pengunjung Web Dan Member sebelumnya.

1. Tampilan Input Form Login

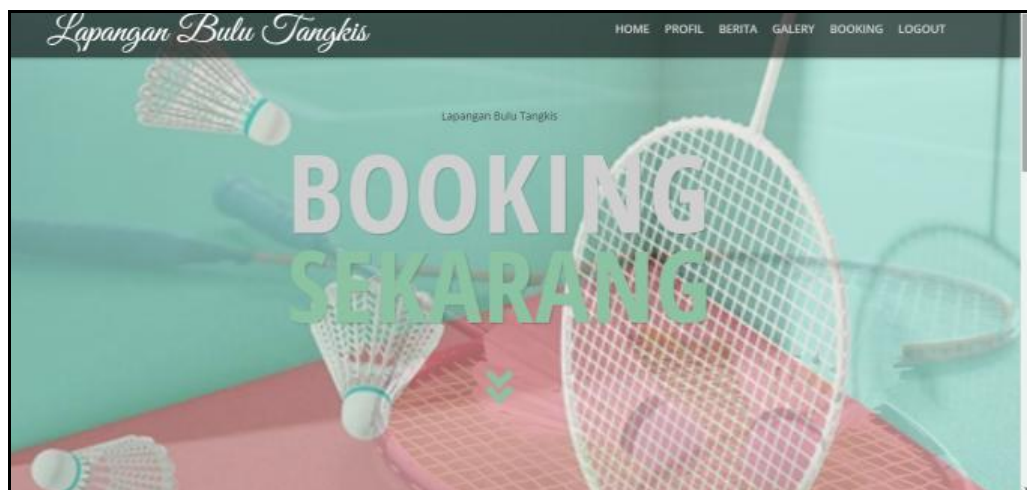
Tampilan input form Login digunakan untuk menampilkan data Login.

Berikut merupakan Tampilan Login :

Gambar 5.30 Tampilan Input Form Login

2. Tampilan Input Form Menu Utama

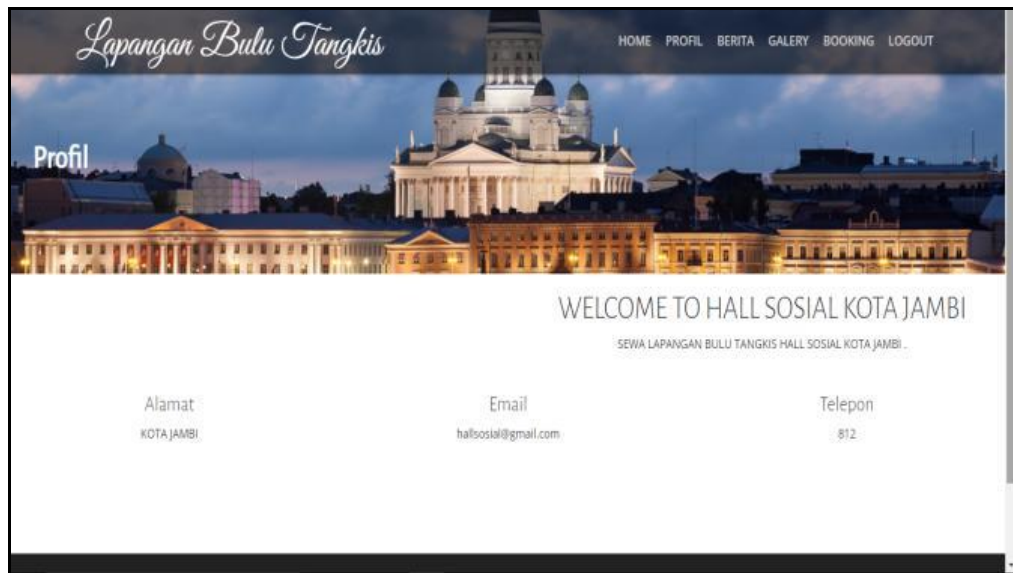
Tampilan input form Menu utama digunakan untuk menampilkan data menu utama. Berikut merupakan Tampilan Menu utama :



Gambar 5.31 Tampilan Input Form Menu utama

3. Tampilan Input Form Profil

Tampilan input form Profil digunakan untuk menampilkan data Profil. Berikut merupakan Tampilan Profil:



Gambar 5.32 Tampilan Input Form Profil

4. Tampilan Input Form Berita

Tampilan input form Berita digunakan untuk menampilkan data Berita.

Berikut merupakan Tampilan Berita:

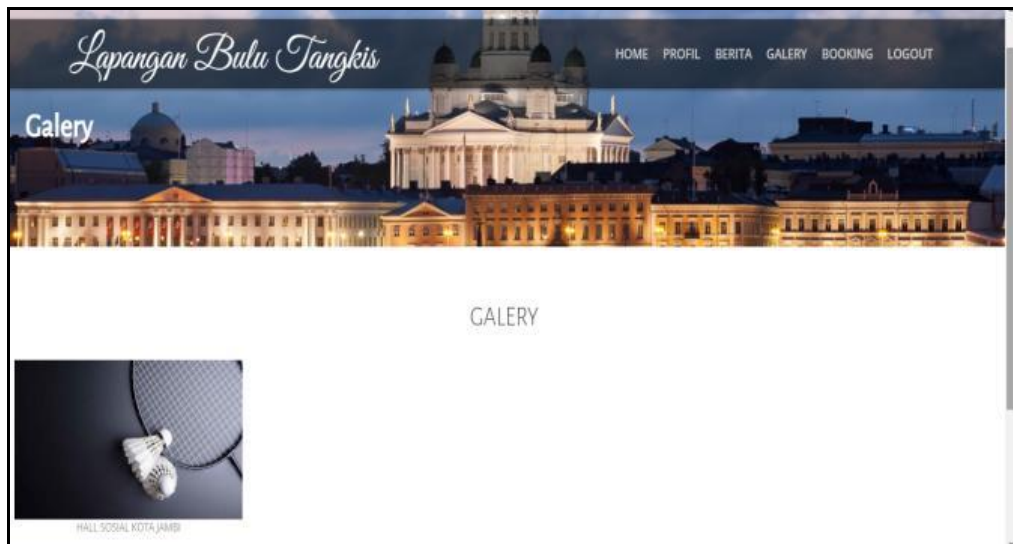


Gambar 5.33 Tampilan Input Form Berita

5. Tampilan Input Form Galery

Tampilan input form Galery digunakan untuk menampilkan data Galery.

Berikut merupakan Tampilan Galery:



Gambar 5.34 Tampilan Input Form Galery

6. Tampilan Input Form Pendaftaran

Tampilan input form Pendaftaran digunakan untuk menampilkan data Pendaftaran. Berikut merupakan Tampilan Pendaftaran:

Gambar 5.35 Tampilan Input Form Pendaftaran

7. Tampilan Input Form Penyewaan

Tampilan input form Penyewaan digunakan untuk menampilkan data Penyewaan. Berikut merupakan Tampilan Penyewaan:

Gambar 5.36 Tampilan Input Form Penyewaan

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	<ol style="list-style-type: none"> Buka <i>webbrowser</i> Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> input <i>username</i> dan <i>password</i> Klik tombol <i>Login</i> 	<ol style="list-style-type: none"> input <i>username</i> BENAR input <i>password</i> BENAR 	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Baik

<i>Login</i> GAGAL	<ol style="list-style-type: none"> 1. Buka <i>webbrowser</i> 2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> 3. input <i>username</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol <i>Login</i> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. input <i>username</i> SALAH 2. input <i>password</i> SALAH 	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ol style="list-style-type: none"> 1. Buka <i>webbrowser</i> 2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> 3. Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol <i>Login</i> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tanpa <i>Username</i> 2. Tanpa <i>password</i> 	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tampilkan Halaman Menu utama 2. Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tampilkan Halaman Menu utama 2. Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

3. Pengujian Halaman Menu Admin

Pengujian halaman Admin dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Admin

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Admin LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Admin LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Hapus Admin BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Admin	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik
----------------------	--	----------------	--------------------------	--	------

4. Pengujian Halaman Menu Berita

Pengujian halaman Berita dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Berita

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Berita BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Berita LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Berita GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Berita TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Berita BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Berita LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Berita GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Berita TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Hapus Berita BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Berita BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Berita	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

5. Pengujian Halaman Menu Galery

Pengujian halaman Galery dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Galery

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Galery BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Galery LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Galery GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Galery TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Galery BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Galery LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Edit Galery GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Galery TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Galery BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Galery BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Galery	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

6. Pengujian Halaman Menu Lapangan

Pengujian halaman Lapangan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Lapangan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Lapangan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Lapangan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Lapangan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Lapangan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik

Edit Lapangan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Lapangan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Lapangan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Lapangan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Lapangan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Lapangan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Lapangan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

7. Pengujian Halaman Menu Member

Pengujian halaman Member dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Member

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Member BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Member LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Tambah Member GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Member TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Member BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Member LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Member GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Member TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Member BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Member BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Member	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

8. Pengujian Halaman Menu Paket Sewa

Pengujian halaman Paket Sewa dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Paket Sewa

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Paket Sewa BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Paket Sewa LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Paket Sewa GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Paket Sewa TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Paket Sewa BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Paket Sewa LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Paket Sewa GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Paket Sewa TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Paket Sewa BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Paket Sewa BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Paket Sewa	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

9. Pengujian Halaman Menu Profil

Pengujian halaman Profil dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Profil

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Profil BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Profil LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Profil GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Profil TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Profil BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Profil LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Profil GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Profil TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Profil BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Hapus Profil BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Profil	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik
--------------------	--	----------------	---------------------------	--	------

10. Pengujian Halaman Menu Sewa

Pengujian halaman Sewa dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Sewa

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Sewa BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Sewa LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan ”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Sewa GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Sewa TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Sewa BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Sewa LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Sewa GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Sewa TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Hapus Sewa BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Sewa BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Sewa	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

11. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.10 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Member	Klik tombol Member pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Member - klik tombol print 	Halaman cetak Member	Laporan Member	Baik
Laporan Paket Sewa	Klik tombol Paket Sewa pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Paket Sewa - klik tombol print 	Halaman cetak Paket Sewa	Laporan Paket Sewa	Baik
Laporan Sewa	Klik tombol Sewa pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Sewa - klik tombol print 	Halaman cetak Laporan Sewa	Laporan Sewa	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Hall Sosial Kota Jambi , maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program

- a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis pada Hall Sosial Kota Jambi , dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
- b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Admin, Berita, Galery, Lapangan, Member, Paket Sewa, Profil, Sewa. Sistem mampu mencetak laporan Member, Paket Sewa, Sewa, dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah diinputkan sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pimpinan.

2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut

Dari kelebihan dan kekurangan sistem diatas, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak ini dapat meminimalisir terjadinya kehilangan data, kesalahan penginputan data, lebih menghemat waktu, dan diproses lebih cepat serta akurat sehingga dapat membantu dalam pembuatan laporan.