

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Perkembangan teknologi saat ini berpengaruh pada penggunaan perangkat lunak yang selalu berkembang. Hampir setiap instansi, organisasi, perusahaan, dan lembaga baik milik pemerintah maupun swasta menerapkan sistem informasi guna mempermudah dan meningkatkan kinerja. Seiring dengan perkembangan teknologi, dunia bisnis juga ikut berkembang. Dalam perkembangan yang paling mutakhir, muncul sebuah model transaksi bisnis yang sangat inovatif yang mengikuti kemajuan teknologi tinggi di bidang media komunikasi dan informasi yaitu teknologi internet suatu koneksi antar jaringan komputer yang memungkinkan terjadinya transformasi informasi secara cepat ke seluruh jaringan dunia melalui internet.

Koperasi memiliki potensi yang baik untuk didorong kemajuannya dengan memanfaatkan internet. Sehingga menjadi badan hukum yang semakin canggih dan mampu mengikuti perkembangan zaman. Memperbaharui koperasi dari yang semula menggunakan kertas arsip menjadi terkomputerisasi akan menjadi faktor pendorong terkuat untuk memajukan koperasi ke depan, salah satu pentingnya pemanfaatan teknologi tersebut yaitu di Koperasi unit desa (KUD) adalah koperasi di wilayah pedesaan yang bergerak dalam penyediaan kebutuhan masyarakat yang berkaitan dengan kegiatan pertanian. Koperasi unit desa merupakan wadah bagi pengembangan berbagai kegiatan ekonomi masyarakat

pedesaan yang diselenggarakan oleh masyarakat dan untuk masyarakat itu sendiri. Koperasi unit desa diharapkan dapat menjadi tiang perekonomian yang mampu berperan aktif untuk memperluas perekonomian skala kecil dan usaha keluarga di desa, maka di harapkan memanfaatkan teknologi juga dirasakan oleh Koperasi unit desa (KUD) wira usaha Muaro Jambi.

Koperasi unit desa (KUD) wira usaha Jambi merupakan organisasi ekonomi yang dimiliki dan dioperasikan demi kepentingan penduduk persedaan. Pada sistem yang sedang berjalan KUD wira usaha Jambi belum menggunakan komputer dan hanya mendata melalui pencatatan ke dalam buku sehingga kegiatan khususnya pendataan Upah Tani menjadi relatif lama, dimana penulis menilai sistem kerja pada koperasi terdapat kendala yaitu kinerja administrasi menjadi lambat, data yang disimpan didalam arsip besar kemungkinan bisa hilang maupun rusak, dalam melakukan perhitungan keuangan pengurus koperasi hanya menggunakan perhitungan kalkulator sederhana, jika terjadi salah perhitungan kalkulator, pengurus akan *reset* untuk memulai hitung dari awal lagi serta dalam pembuatan laporan pengurus kerepotan mesti merekap data-data sebelumnya yang sudah sangat banyak.

Untuk meningkatkan kualitas Koperasi dan memberikan keuntungan untuk anggotanya, di sistem informasi Pembayaran Upah Tani berbasis web dapat melihat informasi saldo atau jumlah uang yang tersedia. Maka penulis tertarik melakukan penelitian dan menuangkannya dalam bentuk laporan proposal tugas akhir dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Upah Tani Pada Koperasi Unit Desa (KUD) Wira Usaha Muaro Jambi Berbasis Web”**

## 1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah Bagaimana merancang sistem informasi Pembayaran Upah Tani pada Koperasi Unit Desa (KUD) Wira Usaha Muaro Jambi Berbasis Web?

## 1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Bentuk pengolahan data secara umum ditujukan pada :
  - a. Data Admin yaitu data untuk mngelola username dan password
  - b. Data penarikan yaitu melakukan penarikan uang diambil dari data upah yang disimpan.
  - c. Data simpanan yaitu informasi upah milik karyawan yang disimpan pada koperasi.
  - d. Data karyawan yaitu data petani atau buruh
  - e. Data upah yaitu data upah karyawan yang ditambahkan ke dalam data simpanan.
2. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.
3. Permodelan sistem menggunakan Metode UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase* digram, *Activity* diagram dan *Class* diagram.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan khususnya Pembayaran Upah Tani pada Koperasi Unit Desa (KUD) Wira Usaha Muaro Jambi.
2. Merancang sistem informasi Pembayaran Upah Tani berbasis web yang mampu memberi solusi atas permasalahan yang dihadapi Koperasi Unit Desa (KUD) Wira Usaha Muaro Jambi.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Koperasi Unit Desa (KUD) Wira Usaha Muaro Jambi yaitu dapat meningkatkan mutu dan pelayanan pada penduduk desa.
2. Bagi Pengurus Koperasi yaitu dapat memberikan kemudahan dalam mencari data, mengelola data dan membuat laporan.
3. Bagi Anggota Koperasi yaitu dapat melihat informasi mengenai keuangan anggota

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

**BAB I : PENDAHULUAN**

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

**BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta *Tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik software maupun *hardware*.

**BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang

sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/system, output, input, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap output, input, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

**BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

**BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.