

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi adalah kegiatan dimana petampilan diterjemahkan menjadi suatu program yang dapat dioperasikan. Pada kegiatan ini dilakukan pengkodean program dengan menggunakan *Dreamweaver* dan database *MySQL*.

5.1.1 Implementasi Tampilan *Output*

Implementasi Tampilan *output* merupakan tampilan dari keluaran pada Sistem informasi pembahasan pada Panti Asuhan Rifahiyatul Bilad Kota Jambi yang telah dirancang. Berikut adalah tampilan *output* dari sistem yang telah dirancang :

1. Laporan Data Adopsi

Tampilan *output* laporan data Adopsi ini menampilkan informasi Menu mengenai data-data Adopsi pada Panti Asuhan Rifahiyatul Bilad Kota Jambi . Di bawah ini merupakan tampilan dari *output* data Adopsi.

No	Id Adopsi	Id Anak	Tanggal Adopsi	Nama Pengadopsi	Jenis Kelamin	Telepon	Alamat	Alasan Adopsi	Surat Adopsi
1	ADO20210518115807292	ANA20210518114920289	2009-12-12	widya	Pereempuan	08776141231	jl. multibul	belum punya anak	1621391059-36567-3610505.jpg

Jambi oke, Rabu 14 Juli 2021
TTD
admin

Gambar 5.1 Laporan Data Adopsi

2. Laporan Data Anak panti

Tampilan *output* laporan data Anak panti ini menampilkan informasi Menu mengenai data-data Anak panti pada Panti Asuhan Rifahiyatul Bilad Kota Jambi . Di bawah ini merupakan tampilan dari *output* data Anak panti.

Sisfo Panti Asuhan Rifahidatul Bilad												
LAPORAN ANAK PANTI												
No	Idi Anak Panti	Nama Anak	Nama Panggilan	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Ibu Kandung	Ayah Kandung	Tanggal Masuk	Keterangan Masuk	Foto	Kebutuhan Khusus
1.	ANA20210518114920289	Rena	rena	-	2008-09-12	Perempuan	-	-	2009-06-12	ditemukan depan panti	1621331360-34009-file-location-dot-red-siv-wikipedia-0 - Copy.jpg	sepertinya svok berat
Jambi oke, Rabu 14 Juli 2021												
TTD												
admin												

Gambar 5.2 Laporan Data Anak panti

3. Laporan Data Pengurus

Tampilan *output* laporan data Pengurus ini menampilkan informasi Menu mengenai data-data Pengurus pada Panti Asuhan Rifahiyatul Bilad Kota Jambi . Di bawah ini merupakan tampilan dari *output* data Pengurus.

Sisfo Panti Asuhan Rifahidatul Bilad										
LAPORAN PENGURUS										
No	Idi Pengurus	Nama Pengurus	Foto	Jenis Kelamin	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Telepon	Alamat	Ketidudukan	
1.	PEN20210519054721342	Erwan	1621396041-45120-slide_c.png	Perempuan	Jambi	1993-03-12	0857631231	Jl.	manager	
Jambi oke, Rabu 14 Juli 2021										
TTD										
admin										

Gambar 5.3 Laporan Data Pengurus

5.1.2 Implementasi Tampilan *Input*

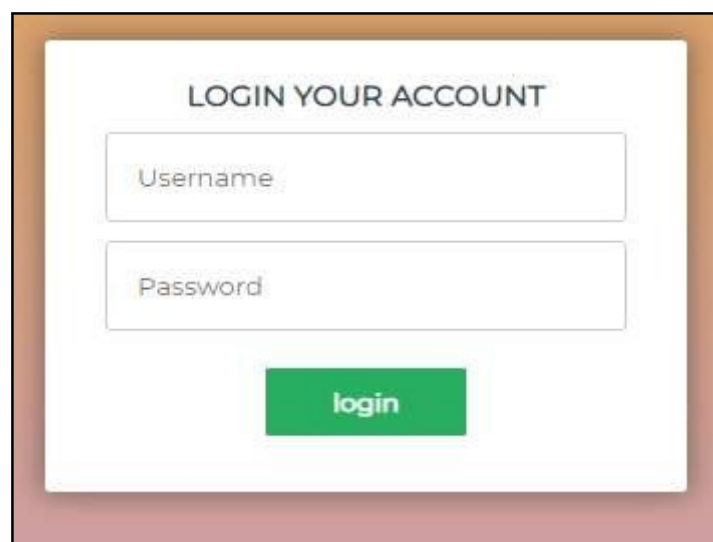
Tampilan *Input* merupakan suatu cara masukan data, dimana akan dibutuhkan dalam proses penghasilan laporan (*output*). Adapun bentuk tampilan *Input* tersebut adalah sebagai berikut :

5.1.2.1 Implementasi Tampilan *Input* Khusus Admin

Tampilan *Input* khusus Admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Admin sebelumnya.

1. Tampilan *Form Login*

Tampilan *Form Input Login* digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *Login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Halaman Menu *Login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program.

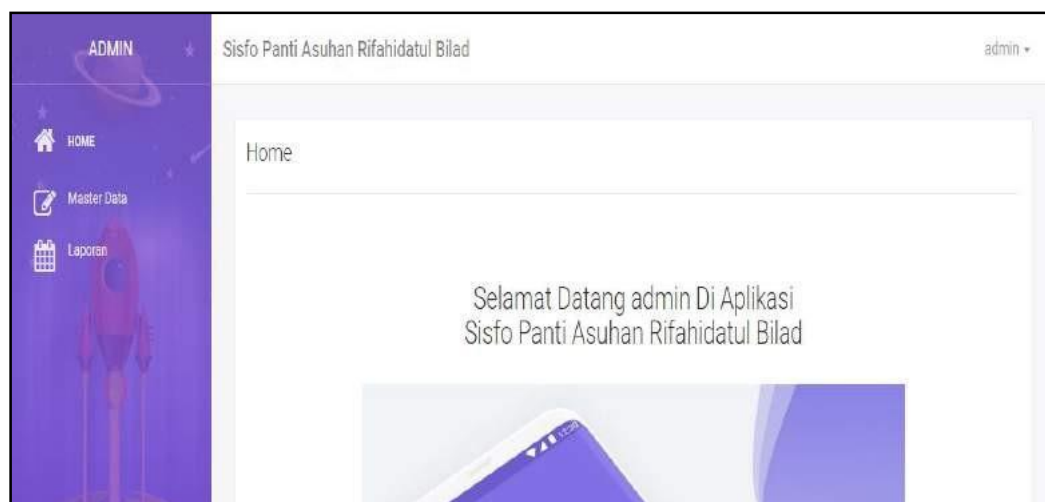


The image shows a login form with a white background and a brown border. At the top, it says "LOGIN YOUR ACCOUNT". Below that are two input fields: "Username" and "Password". At the bottom, there is a green button with the text "login".

Gambar 5.4 Tampilan *Login*

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya.



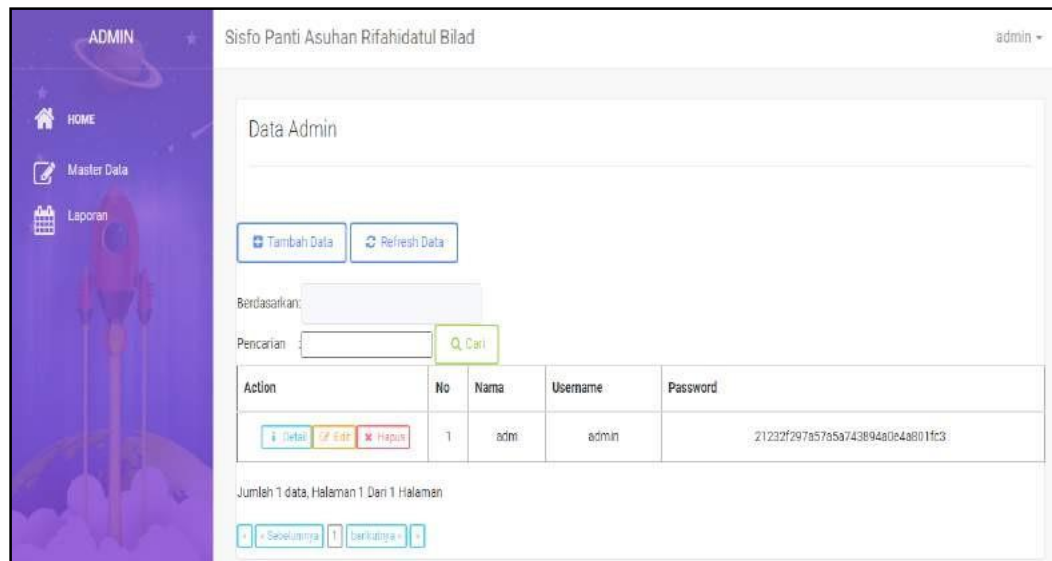
Gambar 5.5 Tampilan *Input Form* Menu Utama

3. Tampilan Menu Admin

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Admin

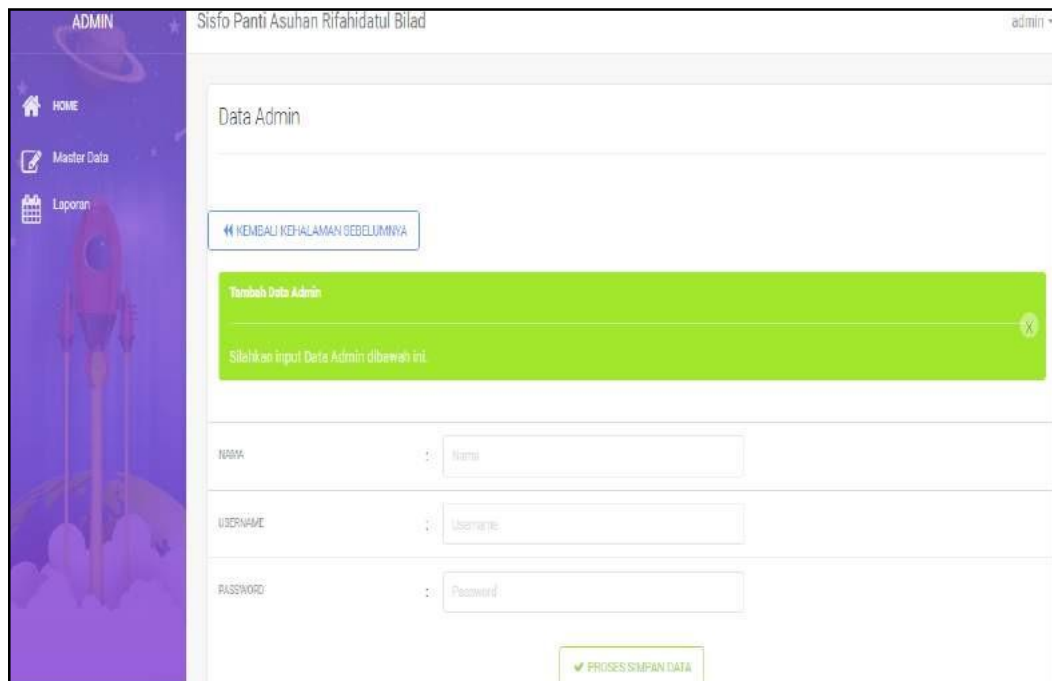
Tampilan *Input Form* menu Admin digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :



Gambar 5.6 Tampilan *Input Form* Menu Admin

b. Tampilan *Input Form* Tambah Admin

Tampilan *Input Form* Tambah Admin digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :



Gambar 5.7 Tampilan *Input Form* Tambah Admin

c. Tampilan *Input Form* Edit Admin

Tampilan *Input Form* Edit Admin digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :

The screenshot shows a web application interface for an administrator. On the left is a dark purple sidebar with icons for 'HOME', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Data Admin' and contains a form with three input fields: 'NAMA' with the value 'adm', 'USERNAME' with the value 'admin', and 'PASSWORD' which is masked with dots. Above the form is a blue button that says 'KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA'. Below the form is a green button that says 'PERUBAH UPDATE DATA'. A yellow notification banner at the top of the form area says 'Silahkan Update Data Admin dibawah ini'.

Gambar 5.8 Tampilan *Input Form* Edit Admin

4. Tampilan Menu Adopsi

Tampilan Menu Adopsi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Adopsi

Tampilan *Input Form* menu Adopsi digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Adopsi. Berikut merupakan Tampilan Adopsi :

No	Id Anak	Nama Anak	Tanggal Adopsi	No. KK Pengadopsi	Nama Pengadopsi Ayah	NIK Pengadopsi Ayah	KTP Ayah	Nama Pengadopsi Ibu	NIK Pengadopsi Ibu	KTP Ibu
1	ANA20210518114920289	Rana	12 Juli 2021	3453453	roni	3234234		iren	23123123	

Gambar 5.9 Tampilan *Input Form* Menu Adopsi

b. Tampilan *Input Form* Tambah Adopsi

Tampilan *Input Form* Tambah Adopsi digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Adopsi. Berikut merupakan Tampilan Adopsi :

Gambar 5.10 Tampilan *Input Form* Tambah Adopsi

c. Tampilan *Input Form* Edit Adopsi

Tampilan *Input Form* Edit Adopsi digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Adopsi. Berikut merupakan Tampilan Adopsi :

The screenshot shows an admin interface for editing an adoption record. On the left is a purple sidebar with 'ADMIN' at the top and navigation icons for 'HOME', 'Monitor Data', and 'Laporan'. The main content area has a search bar at the top with the text 'KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA'. Below it is an orange notification bar that says 'Terdapat update data adopsi di bawah ini.' and 'Silahkan Update Data Adopsi dibawah ini.' The form contains the following fields:

- ID ANAK: ANA2021091814810268
- TANGGAL ADOPSI: 12/12/2009
- NAMA PENYALANG ADOPSI: Widy
- JENIS KELUARGA: -Pernikahan-
- TELEPON: 08119141231
- ALATRI: 1 rumah
- ALAMAD ADOPSI: belum punya anak
- GAMBAR ADOPSI: 121091050146470819210.jpg (Click to Upload File) No file chosen

A 'PROSES UPDATERIA' button is located at the bottom right of the form.

Gambar 5.11 Tampilan *Input Form* Edit Adopsi

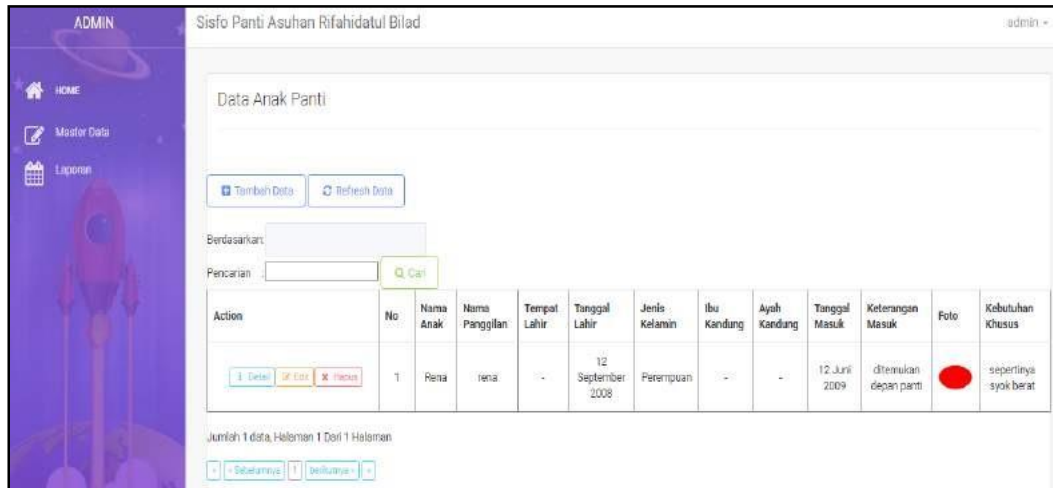
5. Tampilan Menu Anak Panti

Tampilan Menu Anak Panti merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Anak Panti

Tampilan *Input Form* menu Anak Panti digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk

melakukan pengolahan atau menampilkan data Anak Panti. Berikut merupakan Tampilan Anak Panti :



Gambar 5.12 Tampilan *Input Form* Menu Anak Panti

b. Tampilan *Input Form* Tambah Anak Panti

Tampilan *Input Form* Tambah Anak Panti digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Anak Panti. Berikut merupakan Tampilan Anak Panti :

Gambar 5.13 Tampilan *Input Form* Tambah Anak Panti

c. Tampilan *Input Form* Edit Anak Panti

Tampilan *Input Form* Edit Anak Panti digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Anak Panti. Berikut merupakan Tampilan Anak Panti :

Gambar 5.14 Tampilan *Input Form* Edit Anak Panti

6. Tampilan Menu Berita

Tampilan Menu Berita merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Berita

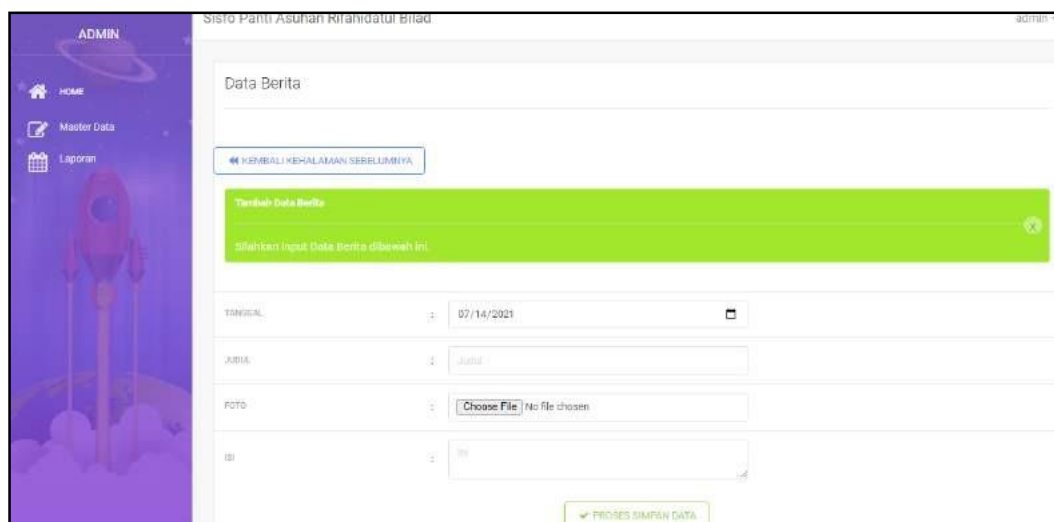
Tampilan *Input Form* menu Berita digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita. Berikut merupakan Tampilan Berita :



Gambar 5.15 Tampilan *Input Form* Menu Berita

b. Tampilan *Input Form* Tambah Berita

Tampilan *Input Form* Tambah Berita digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita. Berikut merupakan Tampilan Berita :



Gambar 5.16 Tampilan *Input Form* Tambah Berita

c. Tampilan *Input Form* Edit Berita

Tampilan *Input Form* Edit Berita digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita. Berikut merupakan Tampilan Berita :

The screenshot shows a web application interface for an administrator. On the left is a dark purple sidebar with navigation icons for 'HOME', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Sisfo Pantri Asuhan Rifahidatul Bilad' and 'Data Berita'. It features a 'KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA' button, a 'Info Data Berita' section with a refresh icon, and a form with the following fields: 'TANGGAL' (05/10/2021), 'JENIS' (Rowing machine), 'FOTOP' (with a file upload button and a small image), and 'ISI'. A green 'PROSES UPDATE DATA' button is located at the bottom right of the form.

Gambar 5.17 Tampilan *Input Form* Edit Berita

7. Tampilan Menu Donasi

Tampilan Menu Donasi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Donasi

Tampilan *Input Form* menu Donasi digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Donasi. Berikut merupakan Tampilan Donasi :

Gambar 5.18 Tampilan *Input Form* Menu Donasi

b. Tampilan *Input Form* Tambah Donasi

Tampilan *Input Form* Tambah Donasi digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Donasi. Berikut merupakan Tampilan Donasi :

Gambar 5.19 Tampilan *Input Form* Tambah Donasi

c. Tampilan *Input Form* Edit Donasi

Tampilan *Input Form* Edit Donasi digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Donasi. Berikut merupakan Tampilan Donasi :

The screenshot shows a web application interface for editing donation data. The page title is 'Sisfo Panti Asuhan Rifahidatul Bilad'. The main content area is titled 'Data Donasi'. There is a navigation menu on the left with 'ADMIN', 'HOME', 'Master Data', and 'Laporan'. The form contains the following fields:

ID DONATUR	:	DON20210519043145759
DONASI	:	sumbangan
JUMLAH	:	2000000
TANGGAL	:	05/19/2020

At the bottom of the form is a green button labeled 'PROSES UPDATE DATA'.

Gambar 5.20 Tampilan *Input Form* Edit Donasi

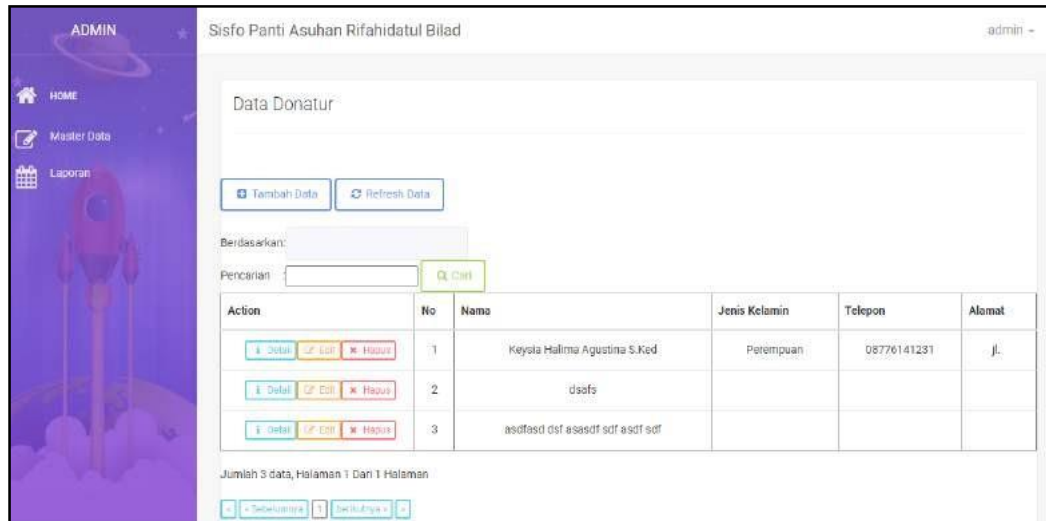
8. Tampilan Menu Donatur

Tampilan Menu Donatur merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Donatur

Tampilan *Input Form* menu Donatur digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk

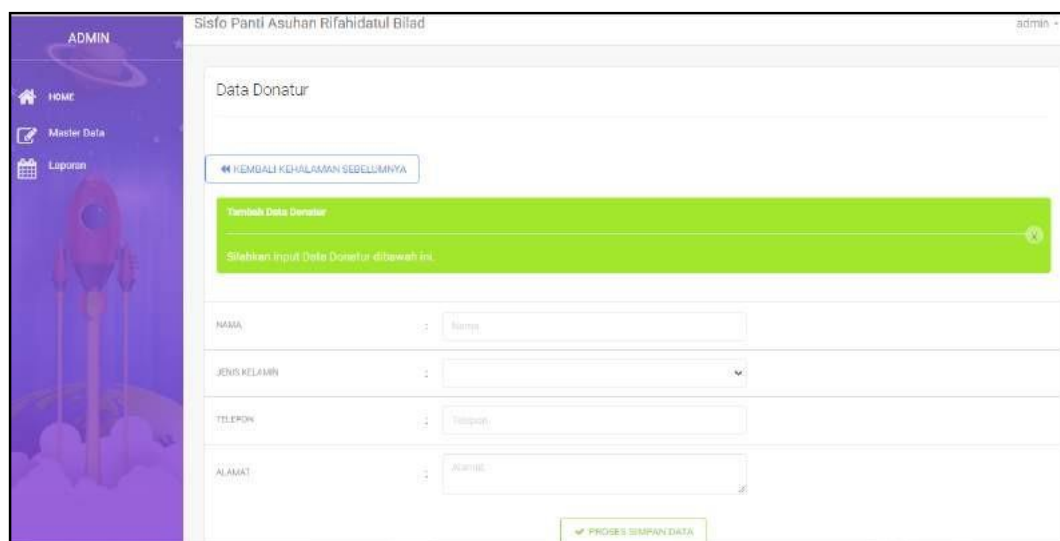
melakukan pengolahan atau menampilkan data Donatur. Berikut merupakan Tampilan Donatur :



Gambar 5.21 Tampilan *Input Form* Menu Donatur

b. Tampilan *Input Form* Tambah Donatur

Tampilan *Input Form* Tambah Donatur digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Donatur. Berikut merupakan Tampilan Donatur :



Gambar 5.22 Tampilan *Input Form* Tambah Donatur

c. Tampilan *Input Form* Edit Donatur

Tampilan *Input Form* Edit Donatur digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Donatur. Berikut merupakan Tampilan Donatur :

The screenshot shows an admin interface for editing donor data. The page title is 'Sisto Panti Asuhan Ritandatur Bidad' and the user is logged in as 'admin'. The main heading is 'Data Donatur'. There is a navigation link 'KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA'. An orange alert box says 'Silahkan Update Data Donatur dibawah ini'. The form fields are: NAMA (Keysa Halima Agustina S.Ked), JENIS KELAMIN (Perempuan), TELEPON (08776141231), and ALAMAT (Jl.). A green 'PROSES UPDATE DATA' button is at the bottom.

Gambar 5.23 Tampilan *Input Form* Edit Donatur

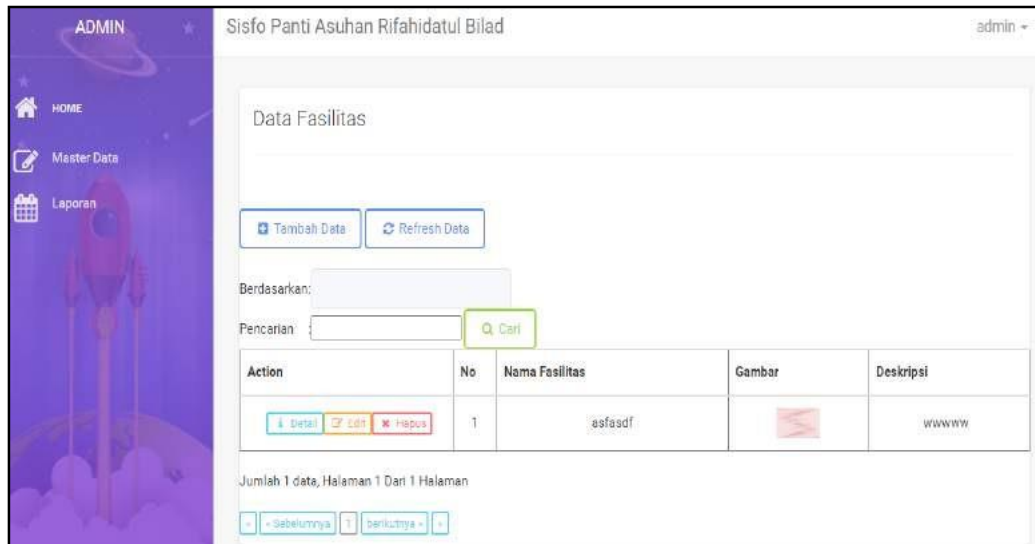
9. Tampilan Menu Fasilitas

Tampilan Menu Fasilitas merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Fasilitas

Tampilan *Input Form* menu Fasilitas digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk

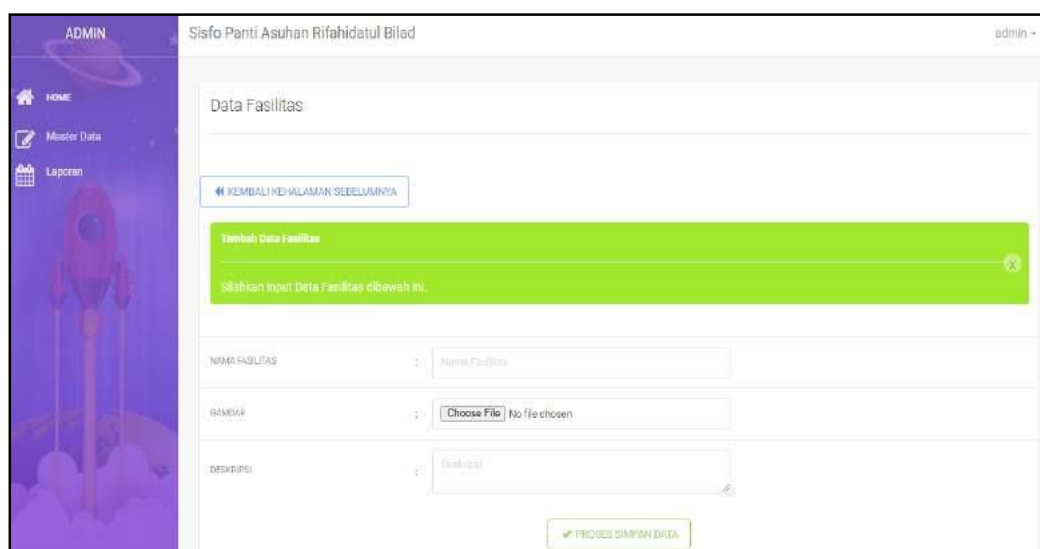
melakukan pengolahan atau menampilkan data Fasilitas. Berikut merupakan Tampilan Fasilitas :



Gambar 5.24 Tampilan *Input Form* Menu Fasilitas

b. Tampilan *Input Form* Tambah Fasilitas

Tampilan *Input Form* Tambah Fasilitas digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Fasilitas. Berikut merupakan Tampilan Fasilitas :



Gambar 5.25 Tampilan *Input Form* Tambah Fasilitas

c. Tampilan *Input Form* Edit Fasilitas

Tampilan *Input Form* Edit Fasilitas digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Fasilitas. Berikut merupakan Tampilan Fasilitas :

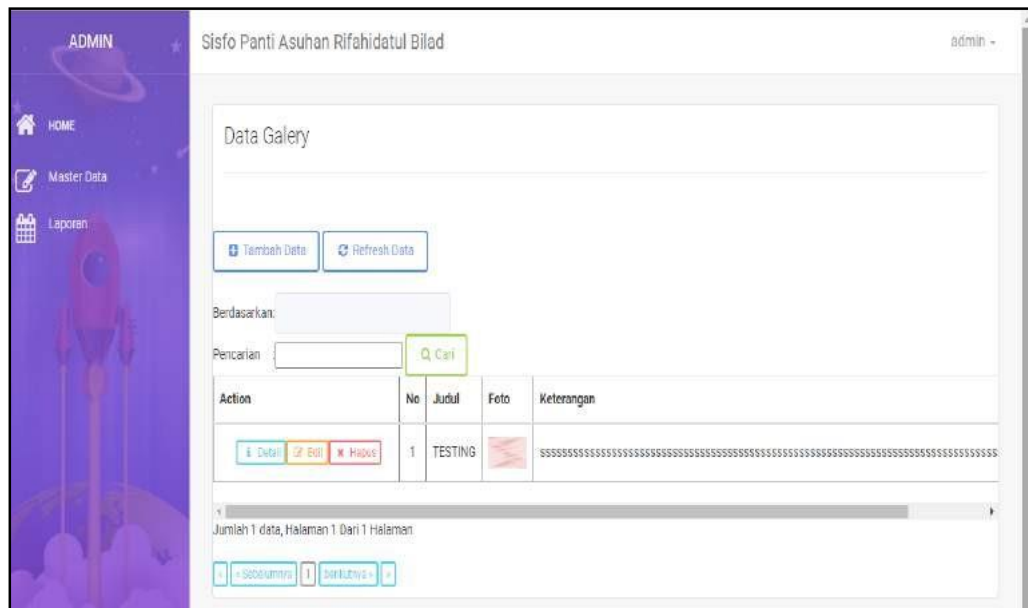
Gambar 5.26 Tampilan *Input Form* Edit Fasilitas

10. Tampilan Menu Galery

Tampilan Menu Galery merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Galery

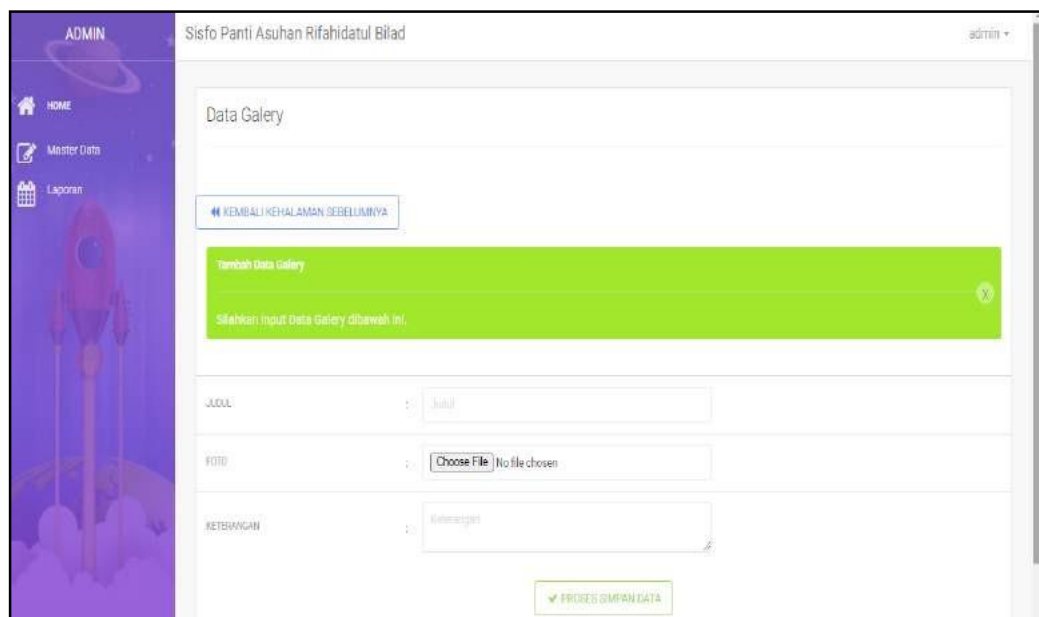
Tampilan *Input Form* menu Galery digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Galery. Berikut merupakan Tampilan Galery :



Gambar 5.27 Tampilan *Input Form* Menu Galery

b. Tampilan *Input Form* Tambah Galery

Tampilan *Input Form* Tambah Galery digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Galery. Berikut merupakan Tampilan Galery :



Gambar 5.28 Tampilan *Input Form* Tambah Galery

c. Tampilan *Input Form* Edit Galery

Tampilan *Input Form* Edit Galery digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Galery. Berikut merupakan Tampilan Galery :

The screenshot shows an admin interface for 'Sisfo Pantli Asuhan Rifahidatul Bilad'. The main content area is titled 'Data Galery'. It features a navigation sidebar on the left with 'ADMIN', 'HOME', 'Master Data', and 'Laporan'. The main form has a 'KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA' button at the top. Below it is a 'Data Galery' section with a 'Tambah Data Galery' button and a 'Sebelum Update Data Galery dibatalkan' message. The form fields are: 'JUDUL' with the value 'TESTING'; 'FOTOP' with a file upload field containing '1621993912-31889-9542.jpg' and a 'Choose File' button; and 'KETERANGAN' with a text area containing a long string of 'S' characters. A 'PROSES UPDATE DATA' button is located at the bottom right of the form.

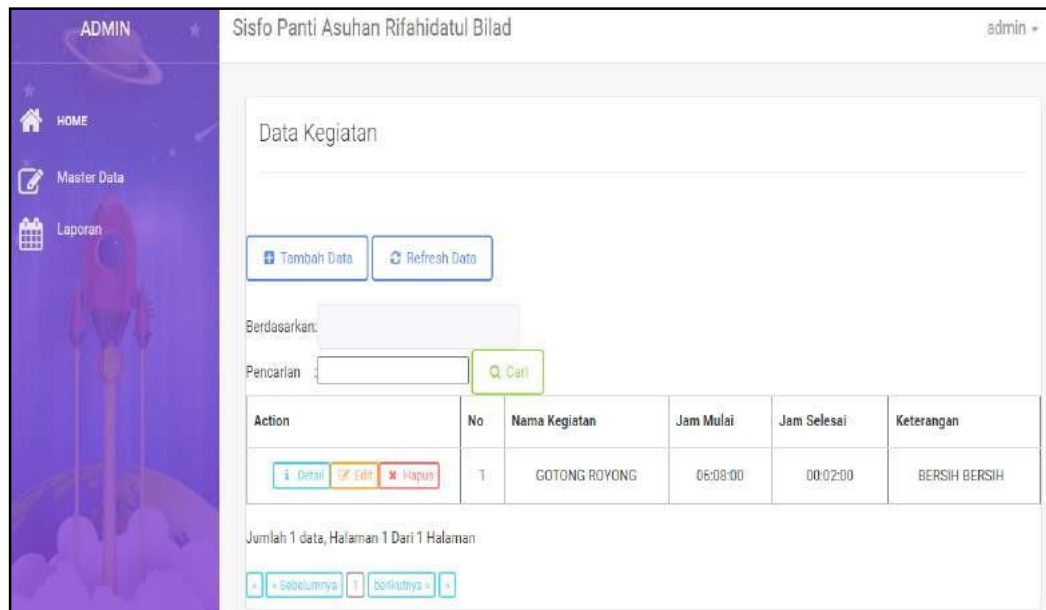
Gambar 5.29 Tampilan *Input Form* Edit Galery

11. Tampilan Menu Kegiatan

Tampilan Menu Kegiatan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Kegiatan

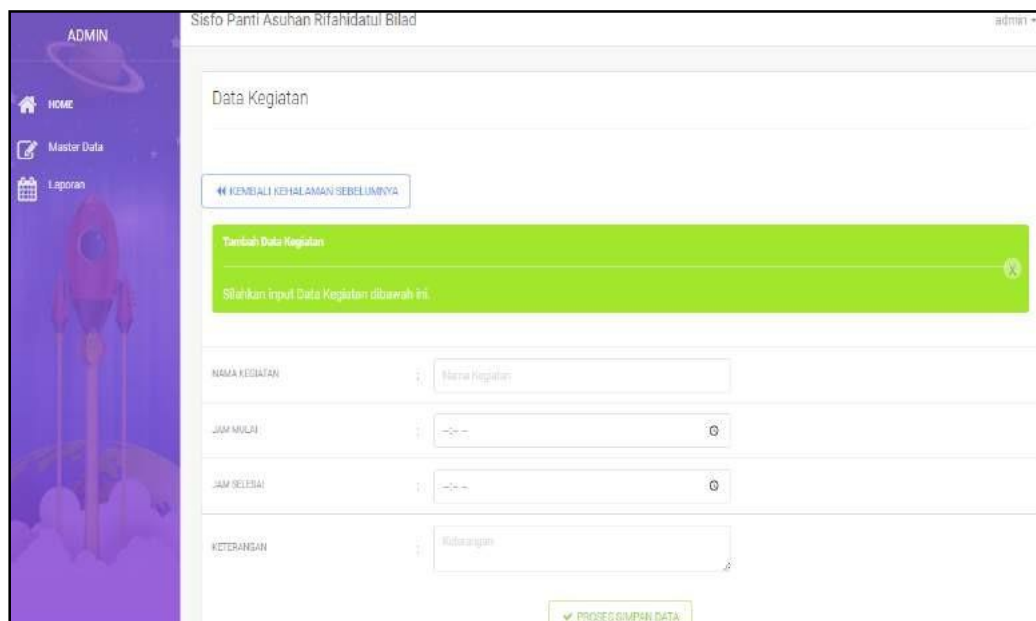
Tampilan *Input Form* menu Kegiatan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kegiatan. Berikut merupakan Tampilan Kegiatan :



Gambar 5.30 Tampilan *Input Form* Menu Kegiatan

b. Tampilan *Input Form* Tambah Kegiatan

Tampilan *Input Form* Tambah Kegiatan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kegiatan. Berikut merupakan Tampilan Kegiatan :



Gambar 5.31 Tampilan *Input Form* Tambah Kegiatan

c. Tampilan *Input Form* Edit Kegiatan

Tampilan *Input Form* Edit Kegiatan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kegiatan. Berikut merupakan Tampilan Kegiatan :

The screenshot shows a web application interface for editing activity data. On the left is a purple sidebar with 'ADMIN' at the top and navigation icons for 'HOME', 'Masuk Data', and 'Laporan'. The main content area has a white background with a header 'Sisfo Pantu Asuhan Ritandatu Bidad' and a user name 'admin'. Below the header is a 'Data Kegiatan' section with a 'KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA' button. An orange banner reads 'Edit Data Kegiatan' and 'Silahkan Update Data Kegiatan dibawah ini.'. The form contains four rows of input fields: 'NAMA KEGIATAN' (GOTONG ROYONG), 'JAM MULAI' (06:00 AM), 'JAM SELESAI' (12:00 AM), and 'KETERANGAN' (BERSIH BERSIH). A green 'PROSES UPDATE DATA' button is located at the bottom right of the form.

Gambar 5.32 Tampilan *Input Form* Edit Kegiatan

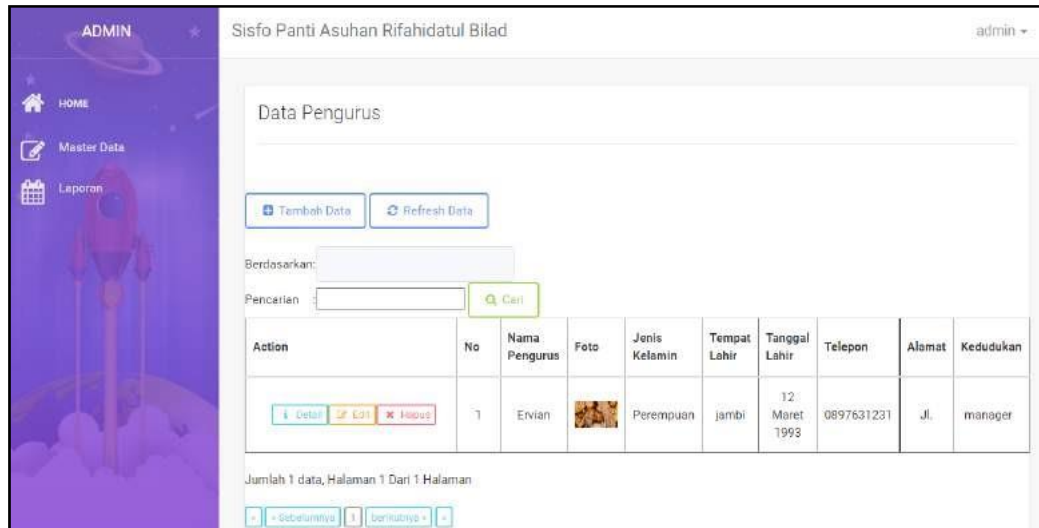
12. Tampilan Menu Pengurus

Tampilan Menu Pengurus merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Pengurus

Tampilan *Input Form* menu Pengurus digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk

melakukan pengolahan atau menampilkan data Pengurus. Berikut merupakan Tampilan Pengurus :



Gambar 5.33 Tampilan *Input Form* Menu Pengurus

b. Tampilan *Input Form* Tambah Pengurus

Tampilan *Input Form* Tambah Pengurus digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pengurus. Berikut merupakan Tampilan Pengurus :

Tambah Data Pengurus
Silahkan input Data Pengurus dibawah ini.

NAMA LENGKAP:

FOTO: No file chosen

JENIS KELAMIN:

TEMPAT LAHIR:

TANGGAL LAHIR:

TELEPON:

ALAMAT:

KEDUKUKAN:

[PROSEKIMPINDITA](#)

Gambar 5.34 Tampilan *Input Form* Tambah Pengurus

c. Tampilan *Input Form* Edit Pengurus

Tampilan *Input Form* Edit Pengurus digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pengurus. Berikut merupakan Tampilan Pengurus :

The screenshot shows a web interface for editing a manager's profile. On the left is a purple sidebar with 'ADMIN' and navigation icons for Home, Manage Data, and Logout. The main content area is titled 'Data Pengurus' and contains a form with the following fields:

- NAMA PEMERIKS:** A text input field containing 'Bryan'.
- FOTO:** A field with a small profile picture and a 'Choose File' button.
- ALAMAT LENGKAP:** A dropdown menu currently showing '-Pilih Alamat-'.
- JENDIS:** A text input field containing 'janda'.
- TAHAP KELAHIRAN:** A date input field containing '08/12/1993'.
- TELEFON:** A text input field containing '0907631201'.
- EMAIL:** A text input field containing 'A'.
- KATA SANDI:** A text input field containing 'mangkaj'.

At the bottom right of the form is a green button labeled 'PROSES UPDATE DATA'.

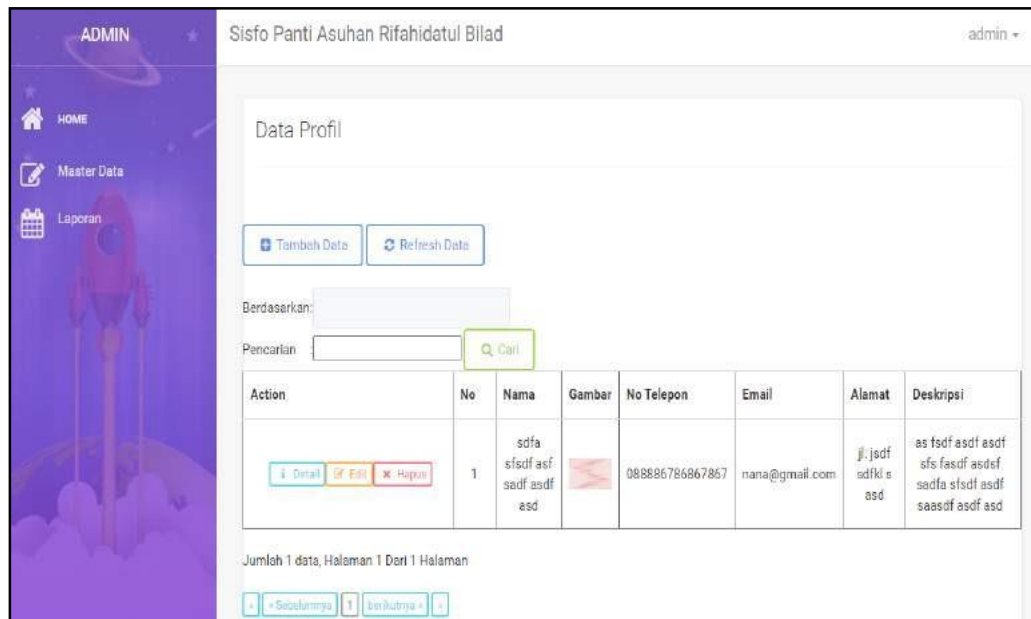
Gambar 5.35 Tampilan *Input Form* Edit Pengurus

13. Tampilan Menu Profil

Tampilan Menu Profil merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Profil

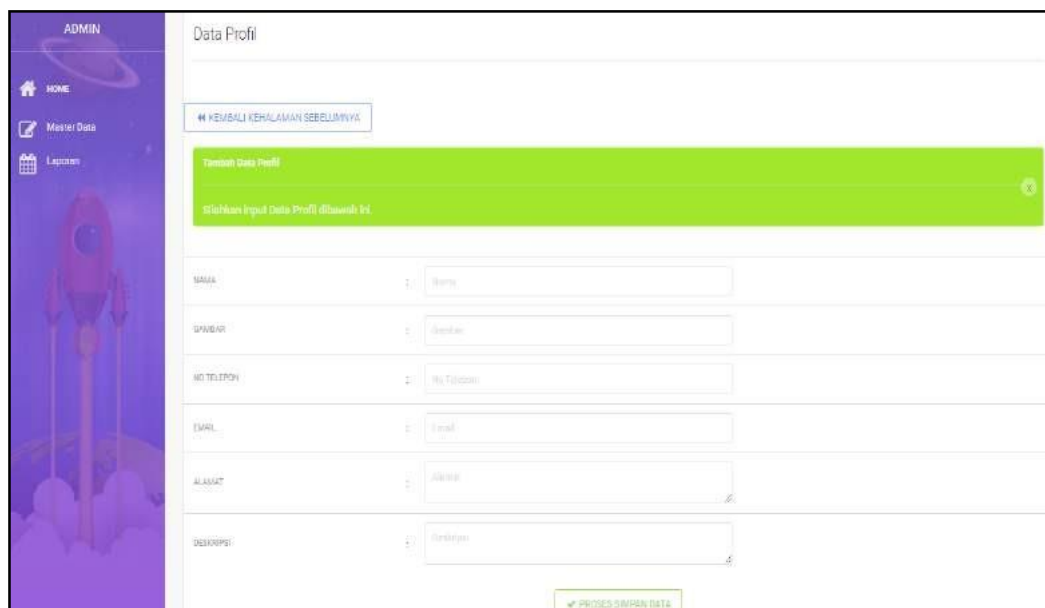
Tampilan *Input Form* menu Profil digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil. Berikut merupakan Tampilan Profil



Gambar 5.36 Tampilan *Input Form* Menu Profil

b. Tampilan *Input Form* Tambah Profil

Tampilan *Input Form* Tambah Profil digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil. Berikut merupakan Tampilan Profil :



Gambar 5.37 Tampilan *Input Form* Tambah Profil

c. Tampilan *Input Form* Edit Profil

Tampilan *Input Form* Edit Profil digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil. Berikut merupakan Tampilan Profil :

The screenshot shows an admin dashboard with a sidebar on the left containing 'HOME', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Data Profil' and features a 'KEMBALI KE HALAMAN DEBELUMNYA' button. Below this is a yellow banner with the text 'Edit Data Profil' and 'Silahkan Update Data Profil dibawah ini'. The form contains the following fields:

NAMA	:	<input type="text" value="Nama"/>
PASSWORD	:	<input type="text" value="Sandi"/>
NO TELEPON	:	<input type="text" value="No Telepon"/>
EMAIL	:	<input type="text" value="email"/>
ALAMAT	:	<input type="text" value="Alamat"/>
DESKRIPSI	:	<input type="text" value="Deskripsi"/>

At the bottom right of the form is a green button labeled 'PROSEDUR UPDATE DATA'.

Gambar 5.38 Tampilan *Input Form* Edit Profil

5.1.2.2 Implementasi Tampilan *Input* Khusus Pengunjung Web

Tampilan *Input* khusus Pengunjung Web merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Pengunjung Web sebelumnya.

1. Tampilan *Input Form* Menu Utama

Tampilan *Input Form* Menu utama digunakan untuk menampilkan data Menu utama. Berikut merupakan Tampilan Menu utama :

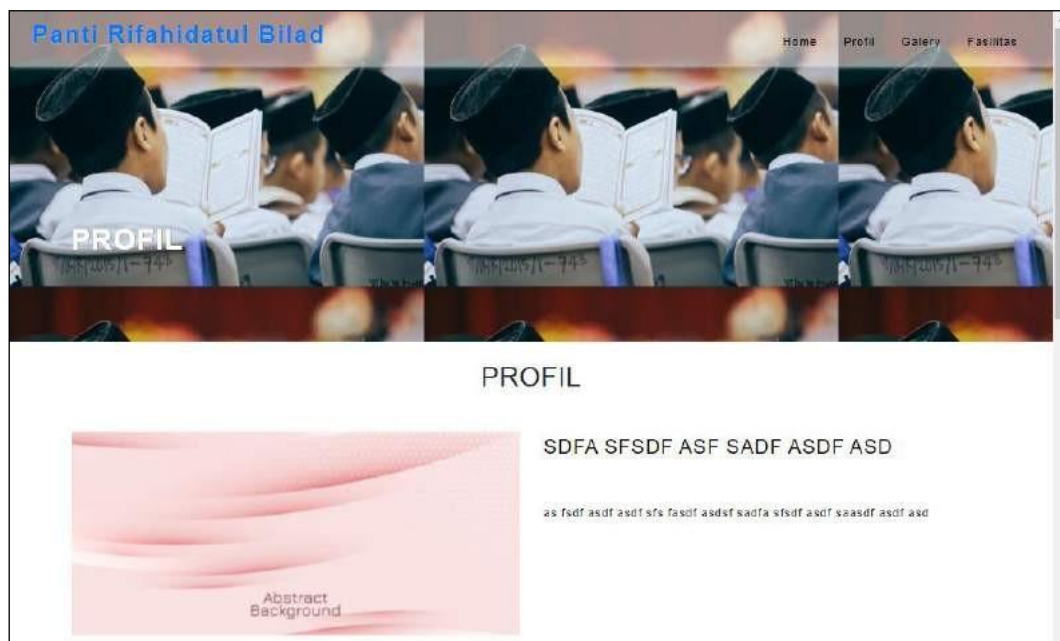


Gambar 5.39 Tampilan *Input Form* Menu utama

2. Tampilan *Input Form* Profil

Tampilan *Input Form* Profil digunakan untuk menampilkan data Profil.

Berikut merupakan Tampilan Profil:



Gambar 5.40 Tampilan *Input Form* Profil

3. Tampilan *Input Form Galery*

Tampilan *Input Form Galery* digunakan untuk menampilkan data Galery.

Berikut merupakan Tampilan Galery:



Gambar 5.41 Tampilan *Input Form Galery*

4. Tampilan *Input Form Fasilitas*

Tampilan *Input Form Fasilitas* digunakan untuk menampilkan data

Fasilitas. Berikut merupakan Tampilan Fasilitas:



Gambar 5.42 Tampilan *Input Form Fasilitas*

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode *Black Box* untuk memastikan bahwa *software* yang telah dibuat telah sesuai desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik tanpa ada kesalahan.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian *Login* digunakan untuk memastikan bahwa Halaman Menu *Login* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Halaman Menu <i>Login</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - <i>Input</i> <i>username</i> dan <i>password</i> benar - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>Password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	User masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	User masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - Tanpa meng <i>Input</i> <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>Password</i> kosong - Klik tombol <i>Login</i> 	Tampil pesan peringatan " <i>Username</i> atau <i>Password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan Tetap pada Halaman Menu <i>Login</i>	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - <i>Input</i> <i>username</i> dan <i>password</i> salah - Klik tombol <i>Login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>Password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	Tampil pesan peringatan " <i>Username</i> dan <i>Password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan Tetap pada Halaman Menu <i>Login</i>	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - <i>Input</i> <i>Username</i> benar dan <i>Password</i> salah atau kosong 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>Password</i> - Klik tombol <i>Login</i> 	Tampil pesan peringatan " <i>Password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan Tetap pada Halaman Menu <i>Login</i>	Baik

	- Klik tombol <i>Login</i>				
	- Buka aplikasi - <i>Input Username</i> salah atau kosong dan <i>Password</i> benar - Klik tombol <i>Login</i>	- <i>Username</i> dan <i>Password</i> - Klik tombol <i>Login</i>	Tampil pesan peringatan " <i>Username salah</i> "	User tidak masuk ke menu utama dan Tetap pada Halaman Menu <i>Login</i>	Baik

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian menu utama digunakan untuk memastikan bahwa Halaman Menu utama telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Utama

Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Halaman Menu Utama	- Berhasil <i>Login</i> - Tampilkan menu utama	<i>Login</i>	Tampil Halaman Menu utama	Tampil Halaman Menu utama beserta menu Admin, Adopsi, Anak Panti, Berita, Donasi, Donatur, Fasilitas, Galery, Kegiatan, Pengurus, Profil,	Baik
	- Klik menu Admin - Tampilkan halaman menu Admin	Klik menu Admin	Tampil Halaman Menu Admin	Tampil Halaman Menu Admin	Baik

- Klik menu Adopsi - Tampilkan halaman menu Adopsi	Klik menu Adopsi	Tampil Halaman Menu Adopsi	Tampil Halaman Menu Adopsi	Baik
- Klik menu Anak Panti - Tampilkan halaman menu Anak Panti	Klik menu Anak Panti	Tampil Halaman Menu Anak Panti	Tampil Halaman Menu Anak Panti	Baik
- Klik menu Berita - Tampilkan halaman menu Berita	Klik menu Berita	Tampil Halaman Menu Berita	Tampil Halaman Menu Berita	Baik
- Klik menu Donasi - Tampilkan halaman menu Donasi	Klik menu Donasi	Tampil Halaman Menu Donasi	Tampil Halaman Menu Donasi	Baik
- Klik menu Donatur - Tampilkan halaman menu Donatur	Klik menu Donatur	Tampil Halaman Menu Donatur	Tampil Halaman Menu Donatur	Baik
- Klik menu Fasilitas - Tampilkan halaman menu Fasilitas	Klik menu Fasilitas	Tampil Halaman Menu Fasilitas	Tampil Halaman Menu Fasilitas	Baik
- Klik menu Galery - Tampilkan halaman menu Galery	Klik menu Galery	Tampil Halaman Menu Galery	Tampil Halaman Menu Galery	Baik
- Klik menu Kegiatan - Tampilkan halaman menu Kegiatan	Klik menu Kegiatan	Tampil Halaman Menu Kegiatan	Tampil Halaman Menu Kegiatan	Baik
- Klik menu Pengurus - Tampilkan halaman menu Pengurus	Klik menu Pengurus	Tampil Halaman Menu Pengurus	Tampil Halaman Menu Pengurus	Baik

	<ul style="list-style-type: none"> - Klik menu Profil - Tampilkan halaman menu Profil 	Klik menu Profil	Tampil Halaman Menu Profil	Tampil Halaman Menu Profil	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Klik menu laporan - Aktifkan tampilkan Halaman Menu laporan 	Klik menu laporan	Tampil Halaman Menu laporan	Tampil Halaman Menu laporan	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Klik menu logout - Tampilan Halaman Menu logout 	Klik menu logout	Tampil Halaman Menu <i>Login</i>	Tampil Halaman Menu <i>Login</i>	Baik

3. Pengujian Menu Admin

Pengujian menu data Admin digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Admin dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Admin

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah data Admin	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampilkan halaman tambah Admin 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Admin lengkap - klik simpan 	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampilkan halaman tambah Admin 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Admin tidak lengkap - klik simpan 	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Admin	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data pada Tabel - Klik tombol 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Admin yang telah 	Tampil pesan “Data berhasil	Tampilkan data yang diedit pada	Baik

	<ul style="list-style-type: none"> - edit - Tampilkan halaman edit Admin 	<ul style="list-style-type: none"> - di edit lengkap - klik perbaharui 	diedit"	Tabel	
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data pada Tabel - Klik tombol edit - Tampilkan halaman edit Admin 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Admin yang telah diedit tidak lengkap - klik simpan 	Tampil pesan "Harap isi bidang ini"	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Hapus data Admin	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik Yes 	Tampil pesan peringatan "Data berhasil dihapus"	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik No 	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik
Cari data Admin	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih kategori pencarian - <i>Input</i> data yang ingin dicari 	<i>Inputkan</i> Data yang di cari tidak sesuai dngan data yang ada	Data tidak ditemukan	Data Admin tidak ditemukan dan tidak tampil pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih kategori pencarian - <i>Input</i> data yang ingin dicari 	<i>Inputkan</i> Data yang dicari sesuai dngan data yang ada	Data ditemukan	Data Admin ditemukan dan tampil pada Tabel	Baik

4. Pengujian Menu Adopsi

Pengujian menu data Adopsi digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Adopsi dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Adopsi

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah data Adopsi	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampilkan halaman tambah Adopsi 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Adopsi lengkap - klik simpan 	Tampil pesan "Data berhasil ditambah"	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampilkan halaman tambah Adopsi 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Adopsi tidak lengkap - klik simpan 	Tampil pesan "Harap isi bidang ini"	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Adopsi	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data pada Tabel - Klik tombol edit - Tampilkan halaman edit Adopsi 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Adopsi yang telah di edit lengkap - klik perbaharui 	Tampil pesan "Data berhasil diedit"	Tampilkan data yang diedit pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data pada Tabel - Klik tombol edit - Tampilkan halaman edit Adopsi 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Adopsi yang telah diedit tidak lengkap - klik simpan 	Tampil pesan "Harap isi bidang ini"	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Hapus data Adopsi	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tobo 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik Yes 	Tampil pesan peringatan "Data berhasil dihapus"	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik

	Yes dan NO				
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik No 	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik
Cari data Adopsi	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih kategori pencarian - <i>Input</i> data yang ingin dicari 	<i>Inputkan</i> Data yang di cari tidak sesuai dengan data yang ada	Data tidak ditemukan	Data Adopsi tidak ditemukan dan tidak tampil pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih kategori pencarian - <i>Input</i> data yang ingin dicari 	<i>Inputkan</i> Data yang dicari sesuai dengan data yang ada	Data ditemukan	Data Adopsi ditemukan dan tampil pada Tabel	Baik

5. Pengujian Menu Anak Panti

Pengujian menu data Anak Panti digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Anak Panti dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Anak Panti

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Input</i> data Anak Panti	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Anak Panti 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Anak Panti lengkap - klik <i>Input</i> 	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik

	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Anak Panti 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Anak Panti tidak lengkap - klik <i>Input</i> 	Tampil pesan "Harap isi bidang ini"	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Proses data Anak Panti	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol proses 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol proses 	<ul style="list-style-type: none"> - data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database 	<ul style="list-style-type: none"> - data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database 	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol proses 	<ul style="list-style-type: none"> - Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol proses 	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik
Hapus data Anak Panti	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah and ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik Yes 	Tampil pesan peringatan "Data berhasil dihapus"	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah and ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik No 	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

6. Pengujian Menu Berita

Pengujian menu data Berita digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Berita dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Berita

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Input data Berita	- Input data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Berita	- Input data Berita lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan "Data berhasil ditambah"	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- Input data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Berita	- Input data Berita tidak lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan "Harap isi bidang ini"	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Berita	- Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	Baik
	- tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik
Hapus data Berita	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesa peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan "Data berhasil dihapus"	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesa peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes	- klik hapus - Klik No	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

	dan NO				
--	--------	--	--	--	--

7. Pengujian Menu Donasi

Pengujian menu data Donasi digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Donasi dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Donasi

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Input data Donasi	- Input data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input Donasi</i>	- Input data Donasi lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan "Data berhasil ditambah"	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- Input data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input Donasi</i>	- Input data Donasi tidak lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan "Harap isi bidang ini"	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Donasi	- Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	Baik
	- tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik
Hapus data Donasi	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data"	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan "Data berhasil dihapus"	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik

	ini?" beserta tombol Yes dan NO				
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik No 	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

8. Pengujian Menu Donatur

Pengujian menu data Donatur digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Donatur dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Donatur

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Input data Donatur	- Input data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Donatur	- Input data Donatur lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan "Data berhasil ditambah"	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- Input data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Donatur	- Input data Donatur tidak lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan "Harap isi bidang ini"	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Donatur	- Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	Baik
	- tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik
Hapus data Donatur	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan "Data berhasil dihapus"	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	- Pilih data	- klik hapus	Batal	Data yg	Baik

	yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO	- Klik No	menghapus, kembali pada tabel	dipilih tidak terhapus pada Tabel	
--	---	-----------	-------------------------------	-----------------------------------	--

9. Pengujian Menu Fasilitas

Pengujian menu data Fasilitas digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Fasilitas dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Fasilitas

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Input data Fasilitas	- Input data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Fasilitas	- Input data Fasilitas lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan "Data berhasil ditambah"	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- Input data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Fasilitas	- Input data Fasilitas tidak lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan "Harap isi bidang ini"	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Fasilitas	- Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	Baik
	- tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik

Hapus data Fasilitas	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan “Data berhasil dihapus”	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik No	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

10. Pengujian Menu Galery

Pengujian menu data Galery digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Galery dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.10 Pengujian Halaman Menu Galery

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Input data Galery	- Input data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input Galery</i>	- <i>Input data Galery</i> lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- <i>Input data</i> - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input Galery</i>	- <i>Input data Galery</i> tidak lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data	- <i>Input data ke</i>	- <i>Input data</i>	- data	- data	Baik

Galery	dataTabel - Klik tombol Edit	ke dataTabel - Klik tombol Edit	terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	
	- tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik
Hapus data Galery	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan “Data berhasil dihapus”	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik No	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

11. Pengujian Menu Kegiatan

Pengujian menu data Kegiatan digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Kegiatan dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.11 Pengujian Halaman Menu Kegiatan

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Input</i> data Kegiatan	- <i>Input</i> data - Klik tombol	- <i>Input</i> data Kegiatan	Tampil pesan “Data	Tampilkan data yang	Baik

	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Kegiatan 	<ul style="list-style-type: none"> lengkap - klik <i>Input</i> 	berhasil ditambah"	ditambah pada Tabel	
	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Kegiatan 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data Kegiatan tidak lengkap - klik <i>Input</i> 	Tampil pesan "Harap isi bidang ini"	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Kegiatan	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database 	<ul style="list-style-type: none"> - data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database 	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik
Hapus data Kegiatan	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik Yes 	Tampil pesan peringatan "Data berhasil dihapus"	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik No 	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

12. Pengujian Menu Pengurus

Pengujian menu data Pengurus digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Pengurus dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.12 Pengujian Halaman Menu Pengurus

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Input data Pengurus	- Input data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Pengurus	- Input data Pengurus lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan "Data berhasil ditambah"	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- Input data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Pengurus	- Input data Pengurus tidak lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan "Harap isi bidang ini"	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Pengurus	- Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	Baik
	- tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik
Hapus data Pengurus	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan "Data berhasil dihapus"	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik

	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik No 	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik
--	--	---	-------------------------------------	---	------

13. Pengujian Menu Profil

Pengujian menu data Profil digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Profil dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.13 Pengujian Halaman Menu Profil

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Input data Profil	<ul style="list-style-type: none"> - Input data - Klik tombol Input - Tampilkan halaman Input Profil 	<ul style="list-style-type: none"> - Input data lengkap - klik Input 	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Input data - Klik tombol Input - Tampilkan halaman Input Profil 	<ul style="list-style-type: none"> - Input data tidak lengkap - klik Input 	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Profil	<ul style="list-style-type: none"> - Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database 	<ul style="list-style-type: none"> - data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database 	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - tidak Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit 	<ul style="list-style-type: none"> - Tidak Input data ke dataTabel - Klik tombol 	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik

		Edit			
Hapus data Profil	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik Yes 	Tampil pesan peringatan “Data berhasil dihapus”	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO 	<ul style="list-style-type: none"> - klik hapus - Klik No 	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

14. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan laporan Adopsi, laporan Anak panti, laporan Pengurus, dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.14 Pengujian Halaman Menu Laporan

Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Laporan Adopsi	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Adopsi pada Halaman Menu laporan 	<ul style="list-style-type: none"> -Klik tombol Adopsi -klik tombol <i>print</i> 	Halaman cetak Adopsi	Laporan Adopsi	Baik
Laporan Anak panti	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Anak panti pada Halaman Menu laporan 	<ul style="list-style-type: none"> -Klik tombol Anak panti -klik tombol <i>print</i> 	Halaman cetak Anak panti	Laporan Anak panti	Baik
Laporan Pengurus	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Pengurus 	<ul style="list-style-type: none"> -Klik tombol Pengurus 	Halaman cetak	Laporan Pengurus	Baik

	pada Halaman Menu laporan	-klik tombol <i>print</i>	Laporan Pengurus		
--	---------------------------	---------------------------	------------------	--	--

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Panti Asuhan Rifahiyatul Bilad Kota Jambi , maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi pembahasan pada Panti Asuhan Rifahiyatul Bilad Kota Jambi , dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
 - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Admin, Adopsi, Anak Panti, Berita, Donasi, Donatur, Fasilitas, Galery, Kegiatan, Pengurus, Profil Sistem mampu mencetak laporan Adopsi, Anak panti, Pengurus, dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah di *Inputkan* sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pimpinan.

2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut