

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi komputer yang canggih dalam waktu yang relatif singkat telah mencapai di setiap bidang kerja dan di setiap lapisan masyarakat. Pada dasarnya teknologi komputer dikembangkan untuk mempermudah masyarakat untuk mendapatkan informasi. Dengan memanfaatkan sistem informasi dapat membantu dalam pekerjaan, pemrosesan atau pengolahan data-data penting serta pelayanan sebagaimana diharapkan oleh petugas administrasi. Suatu kebijakan penting yang dilakukan untuk menghadapi semakin luasnya pekerjaan dan beban tugas administrasi dalam memberikan pelayanan terbaik salah satunya pengelolaan data panti asuhan.

Panti asuhan adalah suatu lembaga usaha kesejahteraan sosial yang mempunyai tanggung jawab untuk memberikan pelayanan kesejahteraan sosial kepada anak telantar dengan melaksanakan penyantunan dan pengentasan anak telantar, memberikan pelayanan pengganti fisik, mental, dan sosial pada anak asuh, sehingga memperoleh kesempatan yang luas, tepat dan memadai bagi perkembangan kepribadiannya sesuai dengan yang diharapkan sebagai bagian dari generasi penerus cita-cita bangsa dan sebagai insan yang akan turut serta aktif di dalam bidang pembangunan nasional. (Kepmensos No. 50/huk/2004). Di dalam pelaksanaannya panti asuhan harus mengacu kepada Standar Nasional Pengasuhan Anak Untuk Lembaga Kesejahteraan Sosial Anak, termasuk

didalamnya standar kelembagaan yang terdiri dari Visi, Misi, Perijinan, Pendirian, Peran Dinas Sosial, dan Fasilitas. (Permensos No. 30 Tahun 2011).

Sebagian besar panti asuhan yang ada di Kota Jambi merupakan lembaga yang tidak mencari keuntungan. Kepemilikan dapat perorangan, yayasan, dan pemerintah. Panti asuhan dengan kepemilikan perorangan dan yayasan dimana sumber dananya dari donatur tetap, bantuan pemerintah dan bantuan masyarakat belum sepenuhnya bahkan sangat jauh dari standar nasional pengasuhan anak, hal ini disebabkan keterbatasan dana terutama untuk memenuhi standar fasilitas pendidikan, kesehatan, sarana dan prasarana. Untuk memperoleh dana dari bantuan masyarakat, pengelola panti asuhan melakukan penyebaran informasi melalui mulut ke mulut, penyebaran spanduk menjelang hari besar keagamaan, papan pengumuman yang ada di tempattempat ibadah terdekat. Jika donatur memerlukan informasi yang lengkap mereka harus datang ke panti asuhan atau via telepon tetapi informasi yang didapatkan tidak lengkap. Pengelolaan manajemen keuangan sumbangan masih dilakukan secara manual dan dicatat di dalam buku besar. Hal ini menyulitkan bagi pengelola dalam memberikan laporan keuangan kepada donatur secara transparan.

Kondisi ini terjadi di Panti Asuhan Rifahiyatul Bilad yang dipimpin oleh Bapak Ahmad Nuzilli, beralamat di Jl. Guru Muchtar No.52, Jelutung, Kecamatan Jambi Selatan. Lokasi panti yang terletak agak jauh dari pusat kota Jambi menjadi kendala penyebaran informasi tentang kondisi panti. Jumlah anak yang diasuh dipanti sekitar 55 orang yang terdiri dari 33 laki-laki dan 22 perempuan, mereka mengisi kegiatan sehari-hari umumnya yaitu belajar khusus Agama Islam dan di

didik untuk menjadi penghawal Al-Qur'an, mayoritas anak asuh berasal dari wilayah Jambi. Upaya yang dilakukan oleh pengurus panti untuk mendapatkan bantuan dari masyarakat melalui penyebaran informasi melalui mulut ke mulut, papan pengumuman dan spanduk, namun belum membuahkan hasil yang sesuai dengan harapan.

Untuk mengatasi permasalahan maka, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan menuangkan dalam bentuk proposal tugas akhir dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Panti Asuhan Berbasis Web (Studi Kasus : Panti Asuhan Rifahiyatul Bilad Kota Jambi)”**

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana merancang sistem informasi Panti Asuhan Berbasis Web pada Panti Asuhan Rifahiyatul Bilad Kota Jambi?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Bentuk pengolahan data secara umum ditujukan pada : Data admin, data donatur, data pengurus, data kegiatan, data fasilitas, data pelayanan data data besuk
2. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

3. Permodelan sistem menggunakan Metode UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase* diagram, *Activity* diagram dan *Class* diagram.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan pada Pantu Asuhan Rifahiyatul Bilad.
2. Merancang sistem informasi pantu asuhan berbasis web yang mampu memberi solusi atas permasalahan yang dihadapi Pantu Asuhan Rifahiyatul Bilad.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Pantu Asuhan Rifahiyatul Bilad yaitu dapat memberikan kemudahan dalam mencari data, mengelola data dan membuat laporan.
2. Bagi Donatur yaitu dapat memberikan kemudahan dalam mendapatkan informasi serta melakukan donasi secara *online*.
3. Bagi Penulis yaitu dapat menambah wawasan mengenai sistem informasi Pantu asuhan dan memberikan contoh konsep-konsep keilmuan dalam merancang sistem informasi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta *Tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/*system*, *output*, *input*, kebutuhan

data serta melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.