

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Teknologi saat ini telah berkembang dengan pesat dan sangat membantu kehidupan manusia. Dalam era globalisasi dewasa ini, terdapat banyak sekali perkembangan – perkembangan yang ada dari berbagai macam bidang, salah satunya adalah teknologi informasi. Perkembangan teknologi informasi yang ada membuat hidup manusia sangat bergantung akannya, dikarenakan teknologi tersebut sangat membantu pekerjaan yang biasa dilakukan oleh manusia, dan membuat pekerjaan tersebut dapat dikerjakan dengan lebih efektif dan efisien. Salah satu contoh dari teknologi informasi yang sering dipakai untuk mempermudah suatu pekerjaan adalah sistem informasi.

Dengan adanya informasi, dapat dijadikan sebagai dasar untuk pengambilan keputusan oleh si penerima informasi, yang mana dapat dirasakan akibatnya baik secara langsung maupun tidak langsung. Jadi secara singkat, sistem informasi adalah sistem yang menghasilkan informasi untuk membantu orang dalam mengambil keputusan. Sistem informasi juga telah dimanfaatkan dari berbagai macam kalangan, seperti kalangan pedagang, pengusaha, maupun kalangan akademik. Dengan dibangunnya sistem informasi, para pelaku usaha baik itu usaha menengah keatas maupun kebawah dapat memanfaatkannya sebagai suatu media untuk membantu mempermudah pengoperasian usaha yang dilakukannya.

Sebagai contohnya adalah usaha dibidang pendidikan. Secara umum, tujuan pendidikan adalah untuk mencerdaskan dan mengembangkan potensi di dalam diri para peserta didik. Dengan pertumbuhan kecerdasan dan potensi diri maka setiap anak bisa memiliki ilmu pengetahuan, kreativitas, sehat jasmani dan rohani, kepribadian yang baik, mandiri, dan menjadi anggota masyarakat yang bertanggungjawab.

Bimbel (bimbingan belajar) merupakan tempat belajar non formal. Dengan kata lain, tempat belajar ini adalah tempat khusus untuk belajar selain di sekolah. Bimbel adalah suatu tempat yang dibuat khusus untuk membantu siswa dalam mendalami materi pelajaran sekolah. Bimbel biasanya diperuntukkan bagi mereka yang membutuhkan pelajaran tambahan selain di sekolah. Salah satu bimbel yang berada di kota Jambi ialah Mafia Study Club. Mafia Study Club merupakan sebuah bimbel yang berada di kota Jambi, yang beralamat di Jl. Camar II no. 7 Sungai Asam, Kec. Pasar, kota Jambi. Mafia Study Club merupakan sebuah bimbel yang mengajarkan beberapa mata pelajaran di sekolah yaitu Matematika, Fisika, dan Kimia. Sistem administrasi yang terdapat di Mafia Study Club masih sangat manual dan tidak efektif, sehingga menimbulkan masalah – masalah yang dapat menghambat kegiatan usahanya.

Beberapa masalah yang terdapat di Mafia Study Club yaitu pencatatan pendaftaran siswa yang masih dicatat di kertas, dimana kertas – kertas tersebut sering tercecer dan sulit untuk dicari saat dibutuhkan. Kemudian pembayaran bimbel oleh murid yang masih menggunakan kwitansi manual, dimana kwitansi – kwitansi tersebut juga sering hilang dan tercecer membuat pemilik kesulitan untuk

melihat dan menganalisa pendapatan yang ia terima. Masalah – masalah tersebut menyebabkan pemilik kesulitan untuk mengelola administrasi siswa secara tepat, akurat dan efisien.

Untuk memperbaiki masalah-masalah yang ada, diperlukan pembuatan sistem. Pembuatan sistem dilakukan untuk mengidentifikasi proses yang ada beserta kelemahannya sehingga peneliti dapat membangun sistem untuk mengatasi masalah tersebut. Penelitian ini bertujuan membangun perancangan sistem informasi administrasi di Mafia Study Club berbasis web sehingga dapat melaksanakan implementasinya. Berdasarkan latar belakang tersebut, maka peneliti melakukan penelitian yang berjudul “**Perancangan Sistem Informasi Administrasi Berbasis Web pada Mafia Study Club Jambi**”.

## **1.2 PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka rumusan masalah untuk penelitian ini adalah “Bagaimana merancang sistem informasi administrasi berbasis web pada Mafia Study Club Jambi?”

## **1.3 PEMBATAAN MASALAH**

Adapun batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Penelitian ini berlokasi di Mafia Study Club Jambi.
- b. Sistem dibangun dengan menggunakan perangkat lunak bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

- c. Sistem hanya memuat administrasi pendaftaran dan pembayaran, beserta laporannya.
- d. Sistem yang dirancang dapat mengelola data pengguna, data siswa, data jadwal, data biaya kursus, data pendaftaran, data pembayaran dan melihat laporan pendaftaran dan pembayaran.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Berdasarkan rumusan masalah yang ada, maka dapat dirumuskan bahwa tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Untuk merancang sebuah sistem informasi administrasi pada Mafia Study Club Jambi.
- b. Mempermudah pemilik Mafia Study Club Jambi dalam pendataan pendaftaran dan pembayaran yang terdapat di Mafia Study Club Jambi.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Berdasarkan uraian tujuan penelitian di atas, diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

- a. Mempermudah proses administrasi pada Mafia Study Club Jambi.
- b. Mempermudah pemilik dalam proses pencarian dokumen yang dibutuhkan.
- c. Bagi peneliti dapat meningkatkan pemahaman terhadap teori dan metode yang digunakan dalam penelitian ini serta kemampuan analisis terhadap suatu permasalahan dan mencari solusinya.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai parameter penelitian, metode penelitian yang digunakan, dan teknik pengumpulan data penelitian.

### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai gambaran umum perusahaan, analisis sistem yang sedang berjalan, analisis

kebutuhan sistem, analisis input, analisis output, perancangan *output, input*, struktur data, dan algoritma program.

**BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

**BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.