

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Julianti, Sri, 2017, *Mastering Packaging For E-Commerce*,  
Jakarta : PT. Gramedia Pustaka Utama
- [2] Maniah & Dini Hamidin, 2017, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pembahasan Secara Praktis Dengan Contoh Kasus*,  
Yogyakarta : Deepublish
- [3] Anggraeni, Elisabet Yunaeti dan Rita Irviani. 2017, *Pengantar Sistem Informasi*, Yogyakarta : ANDI
- [4] Muslihudin, M. dan Oktafianto. 2016. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*.  
Yogyakarta: ANDI
- [5] Sutabri, Tata. 2012. *Konsep Sistem Informasi*.  
Yogyakarta : Andi
- [6] Tyoso, Jaluanto Sunu Punjul. 2016. *Sistem Informasi Manajemen*.  
Yogyakarta : Deepublish
- [7] Hutahaean, Jeperson. 2014. *Konsep Sistem Informasi*.  
Yogyakarta : Deepublish
- [8] Swastika, I Putu Agus dan I Gusti Lanang Agung Raditya Putra. 2016. *Audit Sistem Informasi Dan Tata Kelola Teknologi Informasi: Implementasi Dan Studi Kasus*.  
Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- [9] Kadir. Abdul. 2014. *Pengenalan Sistem Informasi*.  
Yogyakarta : Andi Offset
- [10] Alvonco, Johnson. 2014. *Practical Communication Skill*.  
Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- [11] Nore. 2013. *Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pemasaran Produk Berbasis Web*.  
Bandung: Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Widyatama.

- [12] Furqon, Ali. 2013. *Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Berbasis Microsoft Access 2007 pada Toko Syafa Collection*. Laporan Akhir Politeknik Negeri Sriwijaya.
- [13] Mulyani, Sri., 2016, *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*.  
Bandung : ABDI SISTEMATIKA
- [14] Widodo, Pudjo Prabowo & Herlawati, 2011. *Menggunakan UML*,  
Bandung : Informatika
- [15] A.S, Rosa., dan Shalahuddin., 2013, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*.  
Bandung : Informatika Bandung.
- [16] Triandini, Evi & Suardika, I Gede. (2012). *Step by Step Desain Proyek Menggunakan UML*.  
Yogyakarta: ANDI.
- [17] Adi Nugroho., 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode. USDP*.  
Yogyakarta : ANDI.
- [18] Indrajani., 2011, *Perancangan Basis Data dalam All in 1*.  
Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.
- [19] Sitorus, Lamhot. 2015. *Algoritma dan Pemrograman*.  
Yogyakarta: Andi.
- [20] Winarno, Edy., dan Zaki., 2012, *Mobile Web Developer dengan Dreamweaver*.  
Jakarta : PT. Elex Media Komputindo
- [21] Madcoms. 2011. *Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver dan PHPMySQL*.  
Yogyakarta : Andi Offset.
- [22] Sadeli, Muhammad., 2011, *7 Jam Belajar Interaktif Dreamweaver CS5 Untuk Orang Awam*.  
Palembang : Maxikom

- [23] Raharjo, Budi, 2011, *Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan MYSQL studi kasus membuat took buku online*.  
Bandung : Informatika Bandung.
- [25] Sidik, Betha., 2014, *Pemrograman Web Dengan HTML*.  
Bandung : Informatika Bandung.
- [26] Saputra, Agus dan Feni Agustin. 2011. “*Pemograman CSS untuk Pemula*”,  
*1st ed*, Jakarta : Kelompok Gramedia.
- [27] Sianipar, R.H. 2015, *PHP MYSQL Langkah demi langkah*  
Yogyakarta:Andi
- [28] Arief, M. Rudianto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*.  
Yogyakarta. Andi Offset.
- [29] Bunafit Nugroho., 2013, *Dasar Pemrograman Web PHP – MySQL dengan Dreamweaver*.  
Yogyakarta : Gava Media.
- [30] Farisi, Pajrin. 2011. *Proyek Membuat Website jejaring Sosial Dengan Joomla!*.  
Yogyakarta: Loko Media.

