

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Teknologi digital adalah sebuah teknologi untuk mempermudah gerak ruang manusia dalam berkerja, komputer adalah hal umum yang dipergunakan dalam mengerjakan dan memproses suatu data yang dibutuhkan, namun seiring melajunya zaman yang diikuti perkembangan teknologi telah dibuat menjadi lebih praktis dalam bentuk website yang dapat menyimpan semua data maupun transaksi di dalam nya.

Lumiere Studio adalah salah satu usaha yang bergerak di bidang jasa dan penyewaan yang terletak di Kota Jambi. Lumiere Studio menawarkan jasa photographer dan penyewaan seperti tenda, kursi, dan juga baju pengantin. Tidak hanya itu Lumiere Studio juga menyediakan jasa seperti editing video profile kantor atau perusahaan, sekolah, film serta photographer pribadi juga menyediakan alat-alat tersebut sebagai alat untuk keperluan cilent.

Namun kebutuhan informasi yang kurang cepat dan akurat membuat Lumiere studio mengalami masalah dalam melakukan pemasaran tentang jasa dan penyewaan. Untuk melakukan penyewaan jasa maupun peralatan weeding seperti tenda, dekorasi, dan baju serta penyewaan lainnya, pada Lumiere studio saat ini dapat dilakukan yaitu dengan datang langsung, cara tersebut tentunya masih memiliki kekurangan yaitu

dimana jika konsumen harus datang langsung ke lokasi dimana Lumiere studio berada dan konsumen tidak memiliki banyak waktu luang dan bertempat tinggal jauh dari lokasi Lumiere studio belum tentu hal itu dapat membuat kesepakatan antara kedua belah pihak disaat ingin melakukan penyewaan.

Salah satu cara untuk mengatasi hal tersebut adalah dengan memanfaatkan teknologi berbasis website *online*. Dimana para pelanggan dapat melakukan pemesanan penyewaan tenda, kursi, dan baju pengantin secara online dan juga jasa lainnya mempermudah bagi konsumen untuk mengetahui tarif dalam penyewaan.

Berdasarkan uraian latar belakang diatas maka penulis tertarik untuk menjadikan permasalahan tersebut sebagai bahan penelitian dalam tugas akhir. Maka dari itu penulis memilih judul “**PERANCANGAN SISTEM PENYEWAAN JASA *PHOTOGRAPHY* PADA LUMIERE STUDIO JAMBI BERBASIS *WEBSITE*”.**

1.2 RUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang yang telah dipaparkan diatas maka dapat dirumuskan permasalahannya yaitu “Bagaimana merancang sistem penyewaan jasa *photography* pada Lumiere studio Jambi berbasis *website*?”.

1.3 BATASAN MASALAH

Penulis membatasi permasalahan yang ada untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar ruang lingkup masalah yang akan dijadikan panduan maupun acuan untuk penulisan yaitu :

1. Website ini khusus untuk penyewaan alat-alat weeding dan jasa lainnya seperti pembuatan video dan fotografer pribadi.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun berdasarkan pada beberapa permasalahan yang telah disampaikan yang didapat pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mempelajari dan menganalisa lebih dalam dari sistem usaha yang sedang berjalan di Lumiere studio jambi.
2. Merancang model usaha penyewaan jasa berbasis web pada Lumiere studio jambi sebagai media pembantu proses penyewaan dan jasa lainnya.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh dalam melakukan penelitian ini adalah :

1. Dengan adanya sistem penyewaan ini, diharapkan dapat mendukung proses usaha khususnya di bidang penyewaan dan jasa yang lebih efektif dan efisien.
2. Memudahkan owner dan customer dalam transaksi secara online.

3. Berguna untuk meningkatkan pengetahuan bagi peneliti dan pengguna dalam mengenal sistem penyewaan jasa berbasis *website*.
4. Untuk Membantu meningkatkan jangkauan promosi pada Lumiere studio jambi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan suatu gambaran yang luas mengenai isi penulisan ilmiah yang akan di susun, maka di buatlah sistematika penulisan ilmiah ini seperti berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini merupakan bab pendahuluan yang mengemukakan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, Manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan mengidentifikasi dan akan menuangkan ide-ide atau pendapat para pakar yang berhubungan dengan permasalahan yang penulis angkat. Teori-teori yang digunakan antara lain mengenai perancangan, sistem informasi, *e-commerce*, *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, *Database*, *Web*, *PHP*, dan *MySql*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan dan menceritakan tentang tahapan proses penelitian dan alat bantu yang digunakan dalam merancang sistem informasi berupa e-commerce pada Lumiere studio Jambi berbasis *website*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang bagaimana gambaran umum objek penelitian, analisis sistem yang berjalan, solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem, *use case* diagram, *class* diagram, dan *activity* diagram.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang hasil implementasi dari perancangan sistem yang telah di design sebaik mungkin baik input maupun output, pengujian terhadap sistem yang telah di bangun.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini merupakan bab terakhir yang berisikan tentang kesimpulan dan saran-saran yang bermanfaat untuk mengembangkan sistem pada laporan ini.

