

DAFTAR PUSTAKA

- [1] L. Raufun and W. O. D. Anggraini, “RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM INFORMASI KETERSEDIAAN DARAH PADA PALANG MERAH INDONESIA KABUPATEN BUTON BERBASIS ANDROID,” *Informatika*, vol. 8, no. 1, p. 37, 2019.
- [2] Y. N. Sari, “Perancangan Aplikasi Android Pendaftaran Donor Darah Di Rsud Besemah Kota Pagar Alam,” vol. 1, no. 1, pp. 14–23, 2019.
- [3] N. Hiron, E. Wahyu, and N. I. Kurniati, “RANCANGAN BASIS DATA SISTEM INFORMASI PELAYANAN DONOR DARAH PMI TASIKMALAYA,” *J. Siliwangi*, vol. 1, no. 1, pp. 51–56, 2015.
- [4] C. A. Sugiatno and T. M. Zundi, “Rancang Bangun Aplikasi Donor Darah Berbasis Mobile di PMI Kabupaten Bandung,” vol. 01, no. 01, pp. 11–18, 2017.
- [5] T. F. Azizah and P. W. Rusimamto, “Perancangan Pembuatan Job Sheet Human Machine Interface (HMI) Pada Mata Pelajaran Instalasi Motor Listrik Di SMK Krian 1 Sidoarjo,” *J. Pendidik. Tek. Elektro*, vol. 08, no. 03, pp. 413–420, 2019.
- [6] H. Mujiati, “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Stok Obat Pada Apotek Arjowinangun,” *Indones. J. Comput. Sci. - Speed FTI UNSA*, vol. 9330, no. 2, pp. 1–6, 2013.
- [7] R. I. Manopo, H. F. Wowor, and A. S. M. Lumenta, “Perancangan Aplikasi Help Desk Di UPT-TIK Unsrat,” *J. Tek. Inform.*, vol. 8, no. 1, 2016, doi: 10.35793/jti.8.1.2016.12460.
- [8] Y. Suherman, “Sistem Aplikasi Bank Darah Pada Palang Merah Indonesia Payakumbuh,” *J. Sains dan Inform.*, vol. 3, no. 1, p. 22, 2017, doi: 10.22216/jsi.v3i1.2329.
- [9] H. N. Lengkong, A. A. E. Sinsuw, and A. S. . Lumenta, “Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android Yang Terintegrasi Pada Google Maps,” *E-jurnal Tek. Elektro dan Komput.*, vol. 2015, no. 2015, pp. 18–25, 2015.
- [10] H. Shukla, “A Survey Paper on Android Operating System,” *J. Gujarat Res. Soc.*, vol. 21, no. 5, pp. 299–305, 2019.
- [11] H. Kusniyati and N. S. P. Sitanggang, “APLIKASI EDUKASI BUDAYA TOBA SAMOSIR BERBASIS ANDROID Harni,” *Apl. EDUKASI BUDAYA TOBA SAMOSIR Berbas. ANDROID Harni*, vol. 9, no. 1, pp. 9–18, 2016.

- [12] A. F. Sallaby, F. H. Utami, and Y. Arliando, “Aplikasi Widget Berbasis Java,” *J. Media Infotama*, vol. 11, no. 2, pp. 171–180, 2015, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/530/217/>.
- [13] A. A. Ajhari and Windarto, “Implementasi Algoritma Affine Cipher Dan Aes-128 Untuk Pengamanan Pesan Dan One Time Password Registrasi Akun Pada Aplikasi Chatting Berbasis Android Di Sma Hang Tuah 1 Jakarta,” vol. 1, no. 1, pp. 323–334, 2018.
- [14] D. Yuliawati, S. Saleh, and . I., “Prototype Pengadaan Dan Distribusi Barang Pada Waralaba Fried Chicken dan Burger lampung,” *SIMADA (Jurnal Sist. Inf. Manaj. Basis Data)*, vol. 1, no. 1, p. 61, 2018, doi: 10.30873/simada.v1i1.1115.
- [15] Fridayanthie, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERMINTAAN ATK BERBASIS INTRANET (STUDI KASUS: KEJAKSAAN NEGERI RANGKASBITUNG),” *Rev. Bras. Ergon.*, vol. 9, no. 2, p. 10, 2016, [Online]. Available: <https://www.infodesign.org.br/infodesign/article/view/355%0Ahttp://www.abergo.org.br/revista/index.php/ae/article/view/731%0Ahttp://www.abergo.org.br/revista/index.php/ae/article/view/269%0Ahttp://www.abergo.org.br/revista/index.php/ae/article/view/106>.
- [16] F. H. S. Al Haris, S. H. Anwariningsih, and A. J. Barid, “Pemodelan Aplikasi Unit Kegiatan Mahasiswa (Ukm) Universitas Sahid Surakarta,” *J. Gaung Inform.*, vol. 8, no. 2, pp. 104–114, 2018.
- [17] A. R. Ruli, “Perancangan Sistem Informasi Jasa Perbaikan Brankas Berbasis Website Pada Ahlibrangkas.Com,” *Pros. Semin. Nas. Teknoka*, vol. 4, no. 2502, pp. I52–I57, 2019, doi: 10.22236/teknoka.v.
- [18] B. Suhendar, “Sekolah Berbasis Web Di SMA 2 Kota Serang,” *J. Sist. Inf. dan Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 52–65, 2018.
- [19] A. Soleh, “RANCANG BANGUN APLIKASI PREDIKSI SERVICE BERKALA KENDARAAN PELANGGAN PT. ASTRA INTERNASIONAL DAIHATSU BERBASIS WEB,” *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2017.
- [20] . N. and S. Fauziah, “Perancangan Sistem Informasi Kpi Telemarketing Pada Pt . Bintang Seragam Indonesia,” *J. Lentera Ict*, 2019.