

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Dari hasil analisis dan pembahasan yang telah penulis lakukan dari bab - bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan yaitu :

1. Aplikasi ini dapat digunakan dimana saja seperti dirumah ataupun sekolah dikarenakan aplikasi ini dapat dijalankan di *Smartphone* yang memiliki system operasi *android berbasis online*.
2. Aplikasi ini di lengkapi dengan suara yang lengkap mengenai bentuk buah dan sayur, manfaat buah serta sayur dan kandungan apa saja yang terkandung dalam buah dan sayur.
3. Aplikasi ini dapat mengeluarkan suara berupa dua bahasa yaitu bahasa Indonesia dan bahasa Inggris.

6.2 SARAN

Dari aplikasi yang telah dibangun, penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan pada aplikasi augmented reality ini, maka penulis menyarankan bahwa perancangan aplikasi pengenalan buah-buahan dan sayur-sayuran pada TK Xaverius 1 Kota Jambi , sebagai berikut :

1. Diharapkan adanya penambahan objek 3D beserta informasi. karena objek 3D yang ada pada aplikasi masih sangat kurang.
2. Diharapkan dapat dioperasikan atau dijalankan di system operasi *ios* yang terdapat pada *smartphone*.

3. Perhatikan focus kamera. Semakin baik kualitas kamera yang digunakan, semakin cepat aplikasi menampilkan objek 3D.
4. Untuk pengembangan selanjutnya diharapkan ada pengembangan terutama bisanya aplikasi dalam merespon marker acak dan menampilkan objek dan buah sesuai marker yang di scan. sehingga user atau pengguna dapat melihat informasi buah san sayur secara acak dan tidak perlu berurut.