

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi semakin meluas seiring dengan meningkatnya kebutuhan akan ketersediaan informasi yang cepat dan akurat. Dalam era informasi, kecanggihan teknologi informasi dan komunikasi telah memungkinkan terjadinya pertukaran informasi yang cepat tanpa terhambat oleh batas ruang dan waktu. Begitupun dalam bidang pendidikan sangat terasa perubahan akibat pengaruh globalisasi tersebut.

Kemajuan teknologi dan ilmu pengetahuan adalah salah satu hal positif yang berdampak bagi dunia pendidikan. salah satu bentuk perkembangan teknologi yang dapat dimanfaatkan adalah *e-learning*. *E-Learning* adalah salah satu bentuk pendidikan yang menggabungkan motivasi, komunikasi, efisiensi dan teknologi. Sering kali proses pembelajaran mengalami keterbatasan seperti waktu dan jarak, tetapi tidak dengan E-Learning yang bisa di akses dimana saja dan kapan saja.

SMA Negeri 12 Muaro Jambi pada proses belajar hanya di dalam kelas secara tatap muka disaat waktu. Di masa pandemic covid 19 seperti sekarang guru dan murid tidak bisa bertatap muka langsung dalam proses belajar mengajar sehingga penyampaian materi kurang maksimal, selain itu media yang menjadi sarana pembelajaran adalah whatsapp dimana setiap guru membuat grup belajar sehingga kebanyakan tugas dan materi disampaikan langsung pada media itu membuat siswa menjadi jarang aktif dan gurupun kesulitan dalam melakukan

penilaian terhadap siswa yang telah mengerjakan tugas maupun yang belum dikarenakan daya tampung memory hp yang terkadang menjadi penuh.

Dengan adanya aplikasi E-learning dapat membantu para pengajar dalam mendistribusikan bahan ajar mereka tanpa harus berada dikelas dengan menggunakan internet. Hal ini dapat memaksimalkan waktu pembelajaran dikelas yang terbatas. Dalam pembuatan e-learning ini menggunakan PHP yang digunakan untuk membuat halaman website dan MySQL sebagai database tempat penyimpanan data.

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul **“Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Web Pada SMA Negeri 12 Muaro Jambi”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian di atas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana menganalisa dan merancang aplikasi E-Learning Berbasis Web Pada SMA Negeri 12 Muaro Jambi?

1.3 BATASAN MASALAH

Dari permasalahan diatas maka penulis membuat penelitian ini dengan batasan masalah, agar ruang lingkup permasalahan tidak terlalu besar serta untuk menghindari hal-hal yang kiranya tidak termasuk dalam penelitian ini. Adapun batasan masalah yang terdapat dalam penelitian ini antara lain :

1. Penelitian ini hanya dilakukan pada SMA Negeri 12 Muaro Jambi.

2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dengan menggunakan XAMPP dan MySQL sebagai databasenya.
3. Aplikasi yang dibangun merupakan aplikasi e-learning berbasis web.
4. Aplikasi ini hanya digunakan sebagai media *sharing* materi pembelajaran dan *quiz* saja.
5. Alat bantu pemodelan aplikasi yang digunakan dalam penelitian ini adalah UML (*Unified Modelling Language*) dengan diagram yang dipakai antara lain *Use Case Diagram*, *Activity Diagram* dan *Class Diagram*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka tujuan dari penelitian ini adalah “Merancang Aplikasi E-learning Pada SMA Negeri 12 Muaro Jambi berbasis web”.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Sesuai dengan permasalahan dan tujuan penelitian yang telah disebutkan diatas, maka manfaat penelitian dapat adalah sebagai berikut :

1. Memudahkan guru dalam memberikan bahan ajar dengan memanfaatkan aplikasi e-learning tanpa keterbatasan waktu:
2. Memudahkan siswa dalam mendapatkan materi yang diberikan oleh guru melalui fasilitas download materi yang disediakan.
3. Memudahkan siswa dalam mendapatkan tugas atau mengumpulkan tugas saat berhalangan hadir sehingga tetap mendapat nilai.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk membahas lebih jelas dan terperinci dalam penulisan ini guna memberikan gambaran terhadap pembaca, maka dengan ini penulis membagi atas beberapa bab yang saling berhubungan satu sama lainnya dan sesuai dengan ruang lingkup judul, penulis membaginya dalam 6 (enam) bab, yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dibahas mengenai landasan teori dalam pembahasan dan penyusunan penulisan antara lain pengertian perancangan, sistem informasi, penjualan, sekilas tentang alat bantu pemodelan sistem seperti UML, alat bantu perancangan sistem seperti dreamweaver, PHP, MySQL, dan juga tinjauan pustaka.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisikan uraian tentang metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang gambaran umum SMA Negeri 12 Muaro Jambi, menganalisis sistem yang sedang berjalan, analisis terhadap sistem yang baru. Rancangan sistem yang diusulkan oleh

penulis dengan menggunakan alat bantu dalam desain sistem berupa *use case*, *activity diagram*, *class diagram*, *flowchart*, dan rancangan sistem.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menjelaskan tentang implementasi laporan dan implementasi program, serta pengujian sistem yang telah dibuat.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian yang penulis lakukan dan juga berisi saran-saran penulis untuk pengembangan penelitian lebih lanjut.