

BAB VI PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh dari tahap analisis kebutuhan sampai dengan tahap implementasi dan pengujian maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. banyak pengguna yang yang ingin hidup lebih sehat hanya memperoleh sedikit informasi soal gerakan yang bermanfaat. Masih belum menggunakan aplikasi kalistenik yang dirancang
2. Aplikasi kalistenik ini dapat mempermudah pengguna dalam proses olahraga, karena dalam aplikasi ini terdapat informasi dari makanan serta informasi gerakan. Menjadi media alternative bagi pengguna memperoleh informasi.
3. data informasi gerakan, dan kalori di aplikasi ini dapat *diupdate* kapanpun sesuai keinginan *administrator*.

6.2 SARAN

Aplikasi yang dibuat oleh penulis belum sempurna seperti yang diharapkan. Berikut merupakan saran lebih lanjut.

1. Untuk peneliti selanjutnya, jika ada yang ingin melakukan penelitian dengan objek yang sama dapat menghasilkan aplikasi yang lebih baik lagi. Seperti informasi dilengkapi dengan langkah-langkah serta bisa ditambahkan animasi agar lebih menarik.

2. Diharapkan juga peneliti selanjutnya dapat membuat pada perangkat *software* lainnya, seperti IOS atau *mobile device* lainnya sehingga didapatkan hasil yang berbeda dari penelitian ini.
3. Bagi pengguna aplikasi elearning ini disarankan menggunakan versi-versi android minimal *Lolipop*.
4. Penelitian ini diharapkan dapat menjadi referensi bagi peneliti lain.
5. penelitian ini dapat menambah pembendaharaan penelitian di bidang Teknologi Informasi khususnya di bidang Sistem Informasi.