

## **BAB V**

### **IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

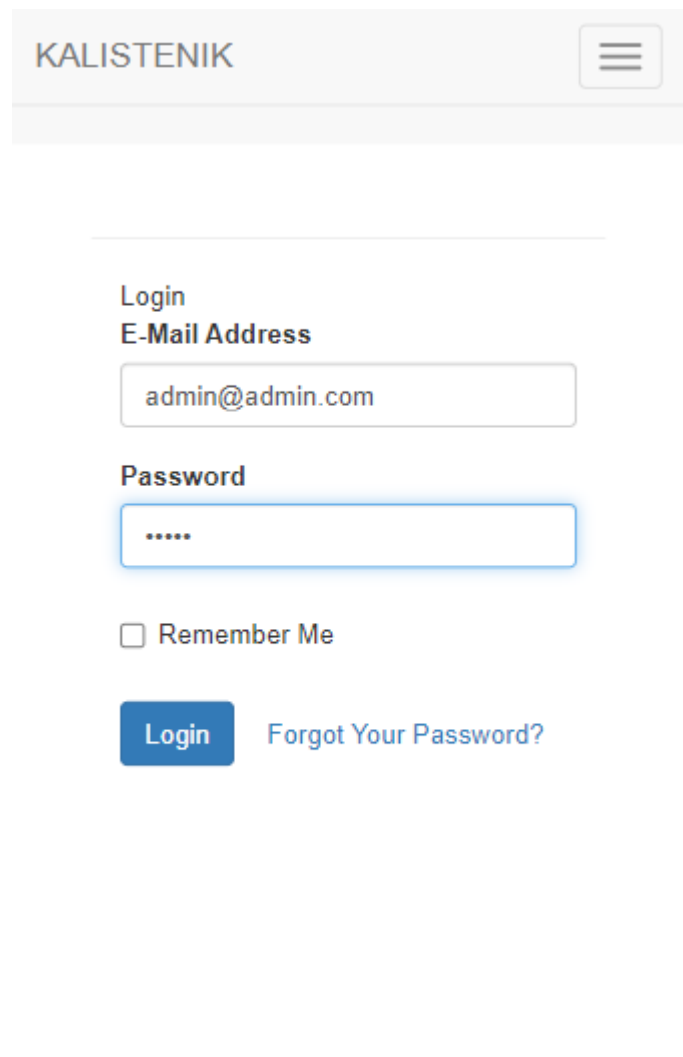
#### **5.1 HASIL IMPLEMENTASI**

Pada bab ini dibahas tentang implementasi, yaitu proses menerapkan rancangan (*design*) menjadi program aplikasi yang dapat digunakan oleh admin maupun *user*. Hasil implementasi tersebut saat ini dijalankan mulai dari masukan, keluaran dan pengujian.

##### 5.1.1 Implementasi Rancangan Aplikasi

###### 1. Halaman Login

Pada halaman ini, ditampilkan login aplikasi Android kalistenik ketika latihan membuka aplikasi. Pada halaman ini terdapat text input untuk username dan password, lupa password dan login untuk masuk ke sistem. Implementasi dari halaman login yang terlihat pada gambar 5.1. Gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.19.



The image shows a login page for a system named 'KALISTENIK'. At the top left, the name 'KALISTENIK' is displayed in a grey header bar. To its right is a hamburger menu icon. Below the header, there is a horizontal line. The main content area contains the following elements: the word 'Login' in a small font; the label 'E-Mail Address' in bold; a text input field containing 'admin@admin.com'; the label 'Password' in bold; a password input field with five dots; a checkbox labeled 'Remember Me'; a blue 'Login' button; and a link 'Forgot Your Password?' in blue text.

KALISTENIK

Login

**E-Mail Address**

admin@admin.com

**Password**

.....

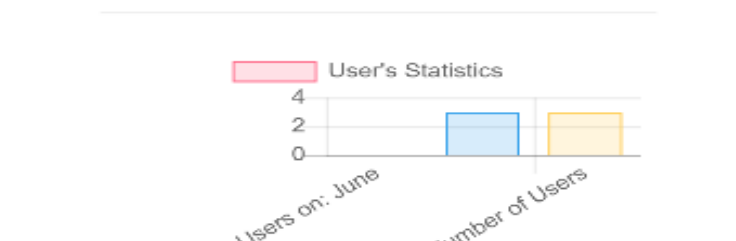
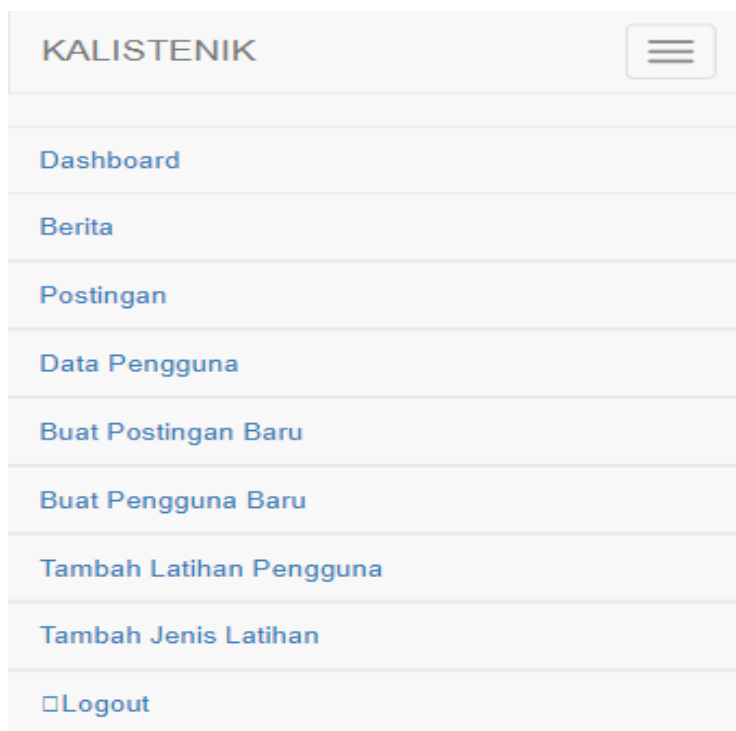
Remember Me

[Login](#) [Forgot Your Password?](#)

**Gambar 5.1 Halaman Login**

## 2. Halaman Dashboard

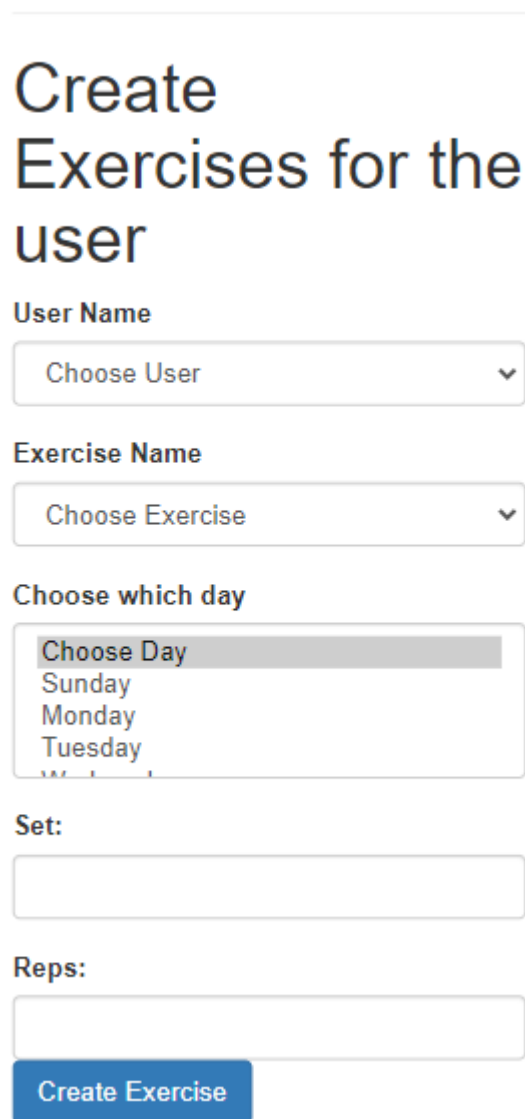
Halaman ini, ditampilkan menu dashboard terdapat menu yang menampilkan informasi yang seperti terlihat pada gambar 5.2. Gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.20.



**Gambar 5.2 Halaman Dashboard**

### 3. Halaman Tambah Latihan

Halaman ini, ditampilkan halaman utama untuk menu untuk tambah Latihan seperti pada gambar 5.3. Gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.21



**Create Exercises for the user**

**User Name**  
Choose User

**Exercise Name**  
Choose Exercise

**Choose which day**  
Choose Day  
Sunday  
Monday  
Tuesday

**Set:**

**Reps:**

**Create Exercise**

**Gambar 5.3 Halaman Tambah Latihan**

#### 4. Halaman Tambah Post

Halaman ini, ditampilkan halaman utama untuk menambahkan postingan pada gambar 5.4. Gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.22

---

## Create Posts

Title:

Photo:

Tidak ada file yang dipilih

Description:

**Gambar 5.4 Halaman Data Tambah Post**

## 5. Halaman Pengguna

Halaman ini, ditampilkan halaman utama untuk menampilkan menambah data pengguna seperti pada gambar 5.5 Gambar tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.23

---

# Create Users

**Name:**

**Password:**

**Email:**

**Surname:**

**Telephone:**

**Weight:**

**Address:**

**Gambar 5.5 Halaman Pengguna**

## **5.2 PENGUJIAN SISTEM**

Sebelum sebuah aplikasi siap diterapkan aplikasi harus diadakan pengujian terhadap aplikasi tersebut. Hal ini dilakukan untuk meminimalkan kesalahan dari aplikasi yang akan diterapkan, sehingga aplikasi ini dapat membantu.

### **5.2.1 Pengujian Pada Perangkat Keras**

Untuk mendukung kelancaran aplikasi yang dirancang maka aplikasi ini memerlukan perangkat keras. Perangkat keras yang digunakan mendukung bootstrap serta javascript.

### **5.2.2 Pengujian Pada Perangkat Lunak**

Selain membutuhkan perangkat keras, aplikasi ini juga memerlukan perangkat lunak. Adapun perangkat lunak yang digunakan yang mendukung html serta javascript.

### **5.2.3 Pengujian Aplikasi**

Adapun pengujian dari perancangan aplikasi Android kalistenik berbasis aplikasi yaitu :

**Tabel 5.1 Pengujian Aplikasi**

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	kesimpulan
Login	Latihan memilih menu login Masukan email dan password klik tombol login	Email password dan benar klik tombol login	Tampil menu utama	Tampil menu utama	Sesuai dengan hasil yang di harapkan
	Admin memilih menu login masukan email dan password klik tombol login	Email dan password salah klik tombol login	tampil pesan gagal login	Tampil pesan login gagal	Sesuai dengan hasil yang di harapkan
Hapus atribut	Admin menekan tombol hapus	Admin menekan tombol hapus untuk menghapus atribut	Muncul pesan “are you sure want to hapus this item”	Muncul pesan “are you sure want to hapus this item”	Sesuai dengan hasil yang di harapkan
Tambah latihan	Admin menekan tombol tambah admin mengisi form student admin mengklik tombol tambah student	Admin mengisi form lalu mengklik tombol simpan	Admin kembali ke menu tambah latihan	Admin kembali kemenu tambah latihan	Sesuai dengan hasil yang di harapkan
Edit latihan	Admin mengklik tombol update admin mengisi form	Admin mengisi form update latihan lalu mengklik tombol	Admin menginput form update latihan lalu	latihan berhasil di update lalu kembali ke menu update	Sesuai dengan hasil yang di harapkan



	update latihan admin mengklik tombol simpan	simpan	menyimpan		
Hapus latihan	Admin mengklik tombol hapus latihan admin menekan tombol ok	Admin mengklik tombol hapus, lalu mengklik tombol ok	Admin mengklik tombol hapus latihan		Sesuai dengan hasil yang diharapkan
Tambah informasi	Admin menekan menu informasi admin menekan tombol tambah data admin mengisi data informasi admin mengklik tombol simpan	Admin mengisi form student lalu mengklik tombol simpan	Admin kembali ke menu tambah informasi	Admin kembali kemenu tambah informasi	Sesuai dengan hasil yang diharapkan
Edit informasi	Admin mengklik tombol update admin mengisi form update latihan admin mengklik tombol simpan	Admin mengisi form update latihan lalu mengklik tombol simpan	Admin menginput form update latihan lalu menyimpan	Latihan berhasil di update lalu kembali ke menu update	Sesuai dengan hasil yang diharapkan
Hapus informasi	Admin mengklik tombol hapus latihan admin menekan	Admin mengklik tombol hapus, lalu mengklik tombol ok	Admin mengklik tombol hapus informasi admin klik	Admin mengklik tombol hapus informasi admin klik	Sesuai dengan hasil yang diharapkan

	tombol ok		tombol ok	tombol ok	
--	-----------	--	-----------	-----------	--

### 5.3 KESIMPULAN HASIL PENGUJIAN

Berdasarkan hasil pengujian aplikasi, maka dapat diambil kesimpulan bahwa proses input dari data stok perusahaan serta perintah pada setiap halaman dapat dilakukan dengan sukses dan secara fungsional aplikasi dapat menghasilkan *output* yang diharapkan.

#### 5.3.1 Kelebihan Aplikasi

Adapun kelebihan dari aplikasi Android kalistenik berbasis aplikasi ini yaitu :

1. Aplikasi ini menggunakan bootstrap dan html5 yang membuat aplikasi jadi lebih responsif dan cepat ketika diakses oleh latihan
2. Terdapat Atribut untuk menambahkan atribut pad alatihan

### 5.4 ANALISIS YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Adapun analisis hasil yang dicapai oleh *Android kalistenik* berbasis aplikasi adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi dapat menampilkan data data stok secara realtime.
2. Menampilkan data latihan serta latihan keluar secara dinamis.
3. Dapat mempermudah pihak admin untuk mengelola inventori pada perusahaan.