

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil analisis, implementasi, dan pengujian yang telah dilakukan peneliti, maka peneliti dapat mengambil beberapa kesimpulan, adapun kesimpulan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Peneliti dapat mengetahui proses dari sistem pembelajaran yang ada di SMP Xaverius 2 Jambi serta mengetahui kelemahan sebagai berikut : Pembelajaran antara guru dan siswa masih terbatas dan bersifat umum secara tatap muka. Ketika guru dan siswa tidak dapat bertatap muka di kelas, proses belajar-mengajar menjadi terhambat.
2. Peneliti telah merancang Aplikasi E-learning Sebagai Media Pembelajaran Pada SMP Xaverius 2 Jambi Berbasis Web agar dapat mempermudah guru menyampaikan materi pembelajaran, soal-soal latihan. Dan memberi kemudahan kepada siswa agar dapat menerima materi meski tidak ada pertemuan secara tatap muka di kelas. Penelitian ini menghasilkan aplikasi e-learning pada SMP Xaverius 2 Jambi dengan menggunakan Bahasa Pemrograman PHP, Framework Laravel dan menggunakan database MySQL.

## 6.2 SARAN

Adapun saran yang dapat peneliti berikan dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan nantinya ada pengembangan sistem dan penambahan fitur lainnya pada sistem ini agar dapat berjalan dengan maksimal
2. Diharapkan sistem *e-learning* yang berbasis android dapat dirancang untuk perkembangan lebih lanjut.