

PERANCANGAN APLIKASI E-LEARNING

BERBASIS WEB DI SMP N 25

KOTA JAMBI

SKRIPSI



Disusun oleh:

Irfan Juniarto 8020170235

Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan

Guna Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA

2021

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Menurut Jaya Kumar [1] "E-learning sebagai sembarang pengajaran dan pembelajaran yang menggunakan rangkaian elektronik (LAN,WAN, atau internet) untuk menyampaikan isi pembelajaran ,interaksi,atau bimbingan.ada pula yang menafsirkane-learning sebagai bentuk pendidikan jarak jauh yang di lakukan melalui media internet".

Proses pembelajaran merupakan kegiatan interaksi antara guru dan peserta didik di kelas. Dalam proses pembelajaran melibatkan kegiatan belajar dan mengajar yang dapat menentukan keberhasilan siswa serta untuk mencapai tujuan pendidikan. Belajar merupakan suatu perubahan perilaku yang terjadi pada individu, yang sebelumnya tidak bisa menjadi bisa atau mahir. Marquis & Hilgard [2]

Menurut Joice & Will [3] "Bahwa model pembelajaran diartikan sebagai kerangka konseptual yang melukiskan prosedur sistematis yang mengorganisasikan pengalaman belajar tertentu dan berfungsi sebagai pedoman bagi perancang pembelajaran dan para pengajar dalam merencanakan' dan melakukan aktivitas belajar".

Web merupakan situs aplikasi yang digunakan untuk mengefisienkan proses serta mempermudah pihak sekolah dalam melakukan komunikasi jarak jauh, Dengan adanya sistem informasi berbasis web juga semakin meningkat, salah satu

sistem informasi yang sangat dibutuhkan adalah sistem informasi mengenai pendidikan. Sistem informasi mengenai pendidikan yang diperoleh pengguna melalui situs-situs atau web, pendidikan dimulai dari tingkat SMP, sampai tingkat Universitas memanfaatkan teknologi informasi yang sangat berkembang pesat ini. Jelas bahwa masalah ini merupakan salah satu permasalahan utama yang dihadapi pihak sekolah pada SMP NEGERI 25 KOTA JAMBI.

SMP NEGERI 25 KOTA JAMBI beralamat di Jln.Kopral Sardit.Kelurahan Pall V, Kec.Kota Baru,Kota Jambi. Berdasarkan informasi SMP N 25 Proses Pembelajaran *e-learning* belum pernah di terapkan, pada saat ini Proses belajar mengajar yang formal saja yang dilakukan dengan demikian apabila guru berhalangan hadir siswa tidak mendapatkan materi pelajaran. Penyampaian materi menjadi terlambat dan proses belajar mengajar kurang optimal sehingga membuat materi tidak tuntas sepenuhnya apalagi di saat pandemi covid 19 ini proses belajar-mengajar sangat kurang di lakukan secara formal.

Dari latar belakang permasalahan di atas, penulis ingin memberikan solusi permasalahan tersebut dengan membuat aplikasi untuk sistem pembelajaran berbasis website. Judul yang akan penulis angkat dalam penelitian ini adalah **“Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Web di SMP N 25 Kota Jambi”**

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat dirumuskan masalahnya adalah: **“Bagaimana merancang Sebuah Sistem E-LEARNING Pada SMP NEGERI 25 KOTA JAMBI Berbasis Web?”**

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari tema dan judul penelitian agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Pengguna yang terdapat dalam sistem ini adalah admin guru serta siswa/i yang berwenang di sekolah SMP NEGERI 25 KOTA JAMBI.
2. Dalam penelitian ini hanya membahas proses pembuatan sistem aplikasi e-learning untuk pihak sekolah SMP NEGERI 25 KOTA JAMBI.
3. Pada aplikasi *e-learning* ini guru hanya dapat mengupload materi dalam bentuk PDF, WORD EXCEL, GAMBAR. VIDIO
4. Metode pemodelan sistem dengan *tools UML* yang terdiri dari *Usecase digram, Activity diagram, Class diagram.*
5. Metode pengembangan sistem ini menggunakan *waterfall.*
6. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan MySQL dengan menggunakan aplikasi Sublime Text.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

Tujuan dari penelitian ini adalah

1. Guru dapat memberikan bahan ajar tanpa keterbatasan waktu .
2. Siswa/i dapat saling berbagi informasi dan dapat mengakses bahan belajar setiap saat dan berulang-ulang.

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah siswa/i untuk memperoleh pelajaran
2. Memudahkan guru untuk dapat mendistribusikan materi pembelajaran

1.5. SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika dari penulisan ini guna memberikan gambaran secara umum mengenai keseluruhan bab yang saling berhubungan satu sama lainnya dan sesuai dengan ruang lingkup judul, sistematika penulisan ini antara lain sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini di bahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

pada bab ini kami membuat landasan teoritis yang mendasari pembahasan laporan secara khusus berisi definisi – defenisi yang melandasi penelitian yang di dapat dengan melakukan studi pustaka sebagai dasar dalam melakukan analisis dan perancangan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang metode penelitian yang di pakai dalam penulisan karya ilmiah ini yang meliputi semua tahapan dalam perancangan sistem.

BAB IV : ANALISA PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dijelaskan mengenai analisa permasalahan dan solusi pemecahan masalah, analisa kebutuhan system, serta desain perancangan system yang di dalam nya terdiri dari Class Diagram, Activity Diagram, Use Case Diagram.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai implementasi dan pengujian terhadap system. Tahapan ini dilakukn setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan maka dilakukan pengujian terhadap system dan melihat kekurangan-kekurangan yang ada pada aplikasi untuk pengembangan selanjutnya

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini penulis membuat kesimpulan dan saran yang diharapkan bermanfaat kedepanya bagi SMP N 25 KOTA JAMBI