

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Perkembangan Teknologi Informasi sampai dengan saat ini berkembang dengan pesat seiring dengan penemuan dan pengembangan Ilmu Pengetahuan dalam bidang informasi dan komunikasi sehingga mampu menciptakan alat-alat yang mendukung perkembangan teknologi informasi, mulai dari sistem komunikasi sampai dengan alat komunikasi yang searah maupun dua arah (interaktif). Penggunaan komputer sebagai alat bantu penyelesaian pekerjaan di bidang teknologi informasi yang kian marak dan berkembang disegala bidang. Sejalan dengan berkembangnya teknologi khususnya dalam bidang teknologi informasi secara cepat, tepat, dan akurat.

Teknologi informasi diartikan sebagai ilmu pengetahuan dalam bidang informasi yang berbasis computer dan pekungannya sangat pesat . Teknologi informasi adalah suatu teknologi yang digunakan untuk mengelolah data.

Perpustakaan bukan merupakan hal yang baru dikalangan masyarakat, di beberapa tempat telah diselenggarakan perpustakaan, seperti sekolah-sekolah, lembaga-lembaga sosial khususnya perguruan tinggi. Perpustakaan tidak hanya sebagai tumpukan buku tanpa ada gunanya, tetapi secara prinsip, perpustakaan harus dapat dijadikan atau berfungsi sebagai sumber informasi bagi setiap yang membutuhkannya. Dalam dunia pendidikan, perpustakaan mempunyai peran vital

dalam proses pembelajaran, terutama di lembaga pendidikan. Perpustakaan merupakan elan vital dalam lembaga pendidikan, keberadannya sangat menentukan kualitas dari lembaga pendidikan termasuk di perguruan tinggi. Ibarat tubuh, perpustakaan sebagai jantung, sehingga hidup matinya perguruan tinggi sangat dipengaruhi kesehatan perpustakaan dalam hal ini kuantitas dan kualitasnya. Masyarakat telah mengenal perpustakaan sebagai bagian integral dari proses pembelajaran dan pendidikan. Kedudukan dan fungsi perpustakaan menempati posisi yang strategis dan berperan sebagai fasilitator pembelajaran sepanjang hayat.

Perpustakaan yang ada di SMA NEGERI 6 MERANGIN masih memberlakukan sistem pengelolaan manual, sehingga kurang dapat menunjang kemudahan dan keefektifan transaksi antara anggota dan petugas perpustakaan. Pengelolaan manual yang dimaksud disini ialah pendataan anggota, buku, peminjaman, pengembalian serta tamu masih ditulis ke dalam sebuah buku menggunakan alat tulis pada umumnya. Contohnya siswa meminjam buku petugas perpustakaan harus mencatat buku yang di pinjam dengan alat tulis yang di tulis ke dalam buku peminjaman perpustakaan. Siswa yang dimudahkan dalam akses perpustakaan akan senang dan sering memanfaatkan perpustakaan sebagai 2 penyedia jasa informasi dan ilmu pengetahuan sehingga akan terbantu dalam mewujudkan prestasi dan cita-cita pendidikannya. Oleh sebab itu, sangat dibutuhkan sebuah sistem yang dapat mendukung kekurangan tersebut untuk ke depannya.

Sistem yang dibutuhkan dalam hal ini ialah sistem informasi perpustakaan. Sistem informasi merupakan sebuah sistem yang menyediakan

informasi yang interaktif(berhubungan).Sistem Informasi yang interaktif berperan penting dalam memperbaiki kualitas suatu perpustakaan.. Fungsi interaktif yang perlu dimiliki sistem ini adalah fasilitas pencarian buku berdasarkan beberapa kategori, yaitu judul buku, penerbit, tahun terbit, pengarang, atau stok buku yang tersedia. Dengan dikembangkannya sistem ini diharapkan dapat membantu pengelolaan data perpustakaan, menambah minat baca, dan meningkatkan jumlah pengunjung perpustakaan di SMA NEGERI 6 MERANGIN. Berdasarkan permasalahan diatas, maka penulis mengangkat judul **“Sistem Informasi Perpustakaan SMA Negeri 6 Merangin Berbasis Web”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan berbasis WEB dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database SQL?
2. Bagaimana mengimplementasi sistem informasi perpustakaan berbasis WEB pada SMA NEGERI 6 MERANGIN ?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menjamin aktivitas penelitian tidak menyimpang dari tujuan yang dikehendaki, penulis menspesifikasikan beberapa batasan penelitian sebagai berikut :

1. Merancang Sistem Informasi perpustakaan yang meliputi peminjaman, pengambilan, pengembalian, pencarian buku serta buku tamu.

2. Sistem Informasi perpustakaan ini di khususkan untuk siswa / siswi SMA NEGERI 6 MERANGIN.
3. Merancang Sistem informasi dengan menggunakan PHP sebagai Bahasa pemrograman dan MySQL sebagai databasenya.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Setiap kegiatan harus memiliki tujuan yang jelas, sehingga pada tujuan yang telah ditetapkan tersebut, maka kegiatan yang dilakukan menjadi terarah.

Adapun tujuan penelitian ini adalah :

1. Mempelajari sistem yang ada dan mengidentifikasi kelemahan-kelemahan yang ada di sistem perpustakaan pada SMA NEGERI 6 MERANGIN.
2. Merancang sistem informasi perpustakaan pada SMA NEGERI 6 MERANGIN dengan menggunakan PHP.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian yaitu :

1. Dengan adanya sistem informasi perpustakaan diharapkan dapat membantu pengolahan data perpustakaan khususnya transaksi yang terjadi serta pembuatan laporan.
2. Menjadikan perpustakaan lebih efektif dalam melayani pemakai khususnya siswa SMA NEGERI 6 MERANGIN.

3. Mempermudah akses informasi bagi semua pihak khususnya yang berhubungan dengan informasi perpustakaan sekolah.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis sajikan sistematika penelitian ini sebagai berikut :

BAB 1 : PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini merupakan bab kedua yang menjelaskan teori – teori sistem, perancangan, sistem informasi, use case serta pengenalan perangkat lunak yang mendasari pembahasan laporan secara khusus berisi definisi – definisi yang di dapat melalui studi Pustaka sebagai dasar dalam melakukan analisa dan perancangan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang metode yang digunakan, dan alat bantu (*tools*) yang digunakan dalam penelitian ini baik *hardware* dan *software*.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjabarkan tentang analisa kebutuhan mengenai sistem yang akan dibuat, serta gambaran umum yang berisi rancangan *interface* dan desain dari sistem.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem aplikasi dan pengujian sistem aplikasi yang telah di bangun.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari pembahasan bab - bab sebelumnya yang diharapkan bisa berguna bagi seluruh pihak yang berkaitan dengan penelitian ilmiah.

