

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Arifianto, Teguh. (2016). Membuat Interface Aplikasi Android Lebih Kerendengan LWUIT. Yogyakarta: Andi Publisher.
- [2] Arsyad, A., (2013), Media Pembelajaran, PT Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- [3] A.S Rosa dan Salahuddin M. Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek). Bandung: Modula, 2011.
- [4] Hermawan 2011. "Mudah Membuat Aplikasi Android". Yogyakarta: Andi Offset.
- [5] Imansyah, Muhammad. 2016. Membangun Toko Online dengan Wordpress. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [6] Juhara, Zamrony P. 2016. Panduan Lengkap Pemrograman Android. Yogyakarta: Andi
- [7] Khannedy, .2017. Belajar Java Dasar.
- [8] Meilinda, E. (2016). Perancangan Aplikasi Kearsipan Surat Menyurat Pada Badan Pemerintahan
- [9] Muharto, , 2016, Metode Penelitian Sistem Informasi, Yogyakarta: DEEPUBLISH
- [10] Mustafa (2011). Pengertian Matematika. Jakarta: PT Gramedia
- [11] Nadia Firly, "Apa Itu Android ? ", in Create Your Own Android Application. 2nd ed. Indonesia : PT Elex Media Komputindo, 2018,
- [12] Nazaruddin. 2015. Android Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung: Informatika Bandung.
- [13] Sholiq, And Imam Robandi. 2011. Analisis dan Perancangan Berorientasi Obyek. Bandung: Muara Indah.
- [14] Tata Sutabri, (2014), Analisis Sistem Informasi, ANDI, Yogyakarta.
- [15] Wandy. 2013. Aplikasi Pengenalan Dan Pembelajaran Bahasa Korea (hangeul) Berbasis Android.
- [16] Wicaksono Yogi. 2016. Membangun Bisnis Online dengan Mambo. PT. ElexMedia Komputindo. Jakarta.