

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Dalam penulisan Skripsi ini, telah diuraikan bagaimana merancang aplikasi Perancangan Model Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Pada SMA YPMM. Dari hasil analisis dan pembahasan yang penulis uraikan dari bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Penggunaan dan pemanfaatan aplikasi media pembelajara dapat memberikan kemudahan bagi pihak SMA YPMM dalam rangka sebagai tempat kegiata belajar.
2. Dengan aplikasi media pembelajaran yang terkomputerisasi, media untuk penyimpanan materi dan soal soal karena tersimpan dalam *database* dan mengurangi adanya kesalahan dalam menginput soal ataupun tugas.
3. Aplikasi yang dirancang dapat mempermudah dalam proses pencarian data, menambahkan data dan dalam mengakses informasi lain yang diperlukan .

6.2 SARAN

`Saran-saran yang dapat diberikan setelah melakukan penelitian pada SMA YPMM adalah sebagai berikut:

1. SMA YPMM harus menyediakan infrastruktur yang baik dan sumber daya manusia yang memadai.

2. Diperlukan pelatihan bagi para *user* untuk mengoperasikan aplikasi tersebut.
3. Koneksi internet harus memadai untuk mengoperasikan aplikasi tersebut.