

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Doa merupakan ibadah yang merefleksikan permohonan pertolongan dan pengharapan kasih sayang seorang manusia sebagai hamba dengan menunjukkan sikap butuh dan tidak memiliki kuasa serta daya upaya dan kekuatan, kecuali atas pertolongan Allah SWT [1]. Sedangkan shalawat merupakan suatu ibadah dengan mengagungkan Nabi Muhammad SAW yang bertujuan untuk mendekatkan diri kepada Allah agar mendapatkan rahmat dari-Nya [2].

Dengan mengingat zaman sekarang, sampai saat ini diketahui media yang sering digunakan untuk mempelajari doa-doa harian adalah menggunakan buku yang disertai gambar. Selain dengan buku, ada juga yang dapat mempelajarinya di Tempat Pembelajaran Al-Quran yang ada di masjid setempat. Mengingat zaman sekarang serba digital, juga dapat memanfaatkan didalam suatu dunia pendidikan menggunakan metode belajar dengan teknologi multimedia interaktif. Media pembelajaran begitu penting dalam proses belajar, oleh karena itu perlu suatu media pembelajaran yang menarik bagi anak-anak [3].

Seperti halnya pada Musholah Nurul Bait's merupakan pendidik anak-anak belajar mengaji baik membaca Al-Qur'an sampai belajar doa-doa harian dan shalawat nabi. Biasanya anak-anak belajar menghafal doa harian dan shalawat nabi dengan cara mendengar dan mengikuti ucapan yang diucapkan gurunya, tapi anak mempunyai keterbatasan waktu untuk belajar di musholah tempat anak-anak

mengaji, sehingga perlu belajar lagi diluar jam belajar mengaji, dalam hal ini guru pembimbing mengaji juga menggunakan metode pemberian catatan doa harian serta shalawat nabi yang diberikan melalui proses pencatatan ulang untuk dipelajari kembali oleh anak-anak saat dirumah diluar jam belajar mengaji. Adapun metode pemberian catatan doa-doa harian dan shalawat nabi ini tidak bersifat interaktif dan menarik, sehingga dapat menurunkan minat belajar anak-anak pada saat di luar jam belajar mengaji karena, anak-anak lebih suka dengan sesuatu yang menarik, banyak warna, dan gambar. Maka dari itu perlu dikembangkan suatu metode pembelajaran untuk anak-anak dengan adanya aplikasi *mobile* yang dilengkapi dengan suara, dan gambar Sehingga anak-anak tertarik untuk menggunakan aplikasi dimana saja dan kapan saja, yang tentunya tetap dibawah pengawasan orangtua.

Aplikasi doa harian dan shalawat nabi ini merupakan aplikasi yang digunakan untuk umat muslim dalam mengakses doa harian dan shalawat nabi yang dapat membantu pengguna untuk selalu melafalkan doa sebelum melakukan aktifitas dan setelah beraktifitas serta senantiasa bershalawat kepada para Nabi Allah. Sebagai solusi dari proses membantu para umat muslim dalam membaca doa menggunakan buku panduan doa yang kurang praktis dan kurang ringkas saat dibawa kemana-mana.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis mengambil judul **"PERANCANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN DOA HARIAN DAN SHALAWAT NABI BERBASIS *ANDROID* PADA MUSHOLAH NURUL BAIT'S DESA MEKAR JAYA KECAMATAN BAYUNG LENCIR"**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat disimpulkan rumusan masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Bagaimana cara agar proses pembelajaran doa harian dan shalawat nabi dapat mudah dipahami oleh anak-anak didik mengaji di Musholah Nurul Bai'ts.
2. Bagaimana cara merancang aplikasi *mobile* tentang doa dan shalawat nabi yang berjalan di *smartphone* berbasis sistem operasi *android* ?
3. Bagaimana cara untuk membiasakan anak-anak untuk senantiasa mengamalkan doa harian dan shalawat nabi pada kesehariannya ?

1.3 BATASAN MASALAH

Adapun batasan masalah dari perancangan aplikasi pembelajaran doa harian dan shalawat nabi berbasis *android* adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi dapat dijalankan pada perangkat yang mendukung sistem *android* versi 4.4 (*Kitkat*) atau lebih tinggi.
2. Aplikasi pembelajaran doa harian dan shalawat nabi yang akan dibangun hanya untuk umat muslim khususnya anak-anak didik yang belajar mengaji di musholah Nurul Bait's Desa Mekar Jaya Kecamatan Bayung Lencir.
3. Aplikasi dilengkapi dengan *audio* untuk mempermudah anak didik dalam menghafal doa harian dan shalawat nabi.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

- a. Menghasilkan sebuah aplikasi *mobile* doa harian dan shalawat nabi berbasis *android* yang dibuat dengan tampilan yang menarik untuk dapat memikat minat belajar anak-anak dalam mempelajari doa-doa harian dan shalawat nabi.
- b. Mempermudah anak-anak dalam proses belajar mengamalkan doa harian dan shalawat nabi tersebut pada kesehariannya dalam beraktifitas.

1.4.2 Manfaat Penelitian

- a. Diharapkan dengan aplikasi *mobile* doa harian dan shalawat nabi yang dibangun, dapat mempermudah proses belajar anak-anak didik Musholah Nurul Bait's dalam mempelajari dan mengamalkan doa harian dan shalawat nabi setiap harinya.
- b. Aplikasi ini akan melatih kemampuan anak-anak dalam menghafal doa-doa harian dan shalawat nabi yang dilengkapi dengan adanya fitur *audio*.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Laporan penelitian ilmiah ini dibuat dalam sistematika yang sesuai dengan kaidah penulisan ilmiah yang benar dan dibagi dalam bab-bab sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi pendahuluan yang membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan dan ruang lingkup masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang berisi definisi yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang dilakukan oleh penulis berupa penjelasan mengenai perancangan, aplikasi, doa, shalawat dan *android*, alat bantu perancangan sistem dengan menggunakan *usecase diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*, dan alat bantu pembuatan program seperti *Android Studio*, *Android SDK (Software Development Kit)*, *Java JDK (Java Development Kit)*, *Adobe Photoshop* dan *Genymotion*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan bagaimana cara-cara pelaksanaan penelitian yang mencakup metode penelitian, teknik pengumpulan data, metode pengembangan sistem serta perangkat yang digunakan dalam pengembangan sistem.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis permasalahan dan solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem, perancangan algoritma program,

struktur data yang digunakan, dan rancangan tampilan dari program aplikasi yang akan dirancang.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang implementasi dari rancangan sistem dan hasil pengujian sistem yang dikembangkan untuk mencapai tujuan dan sarana yang diharapkan.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penelitian ilmiah ini yang berisi kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya dan saran-saran yang berguna bagi pihak-pihak yang bersangkutan dalam penelitian ilmiah ini.