

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Teknologi Informasi tidak hanya berperan sebagai upaya untuk mempermudah pekerjaan individu. Tetapi teknologi informasi juga sudah merambah ke dunia usaha. Sudah cukup banyak perusahaan di Indonesia yang menggunakan teknologi demi kemajuan bisnis karena bisnis yang dijalankan menggunakan teknologi sudah pasti dapat berkembang lebih maju, manfaat yang dirasakan yaitu teknologi membuat pengelolaan data pada perusahaan menjadi relatif lebih cepat, membangun hubungan dengan relasi bisnis atau pelanggan, menjaga data bisnis lebih baik, laporan keuangan yang akurat serta dapat mengontrol jalannya bisnis dengan lebih baik

POS merupakan kegiatan yang berorientasi pada penjualan serta sistem yang membantu proses transaksi. Setiap POS terdiri dari perangkat keras berupa komputer dan perangkat lunak berupa manajemen persediaan, Pelaporan, manajemen konsumen, Standar Keamanan Transaksi, dimana kedua komponen tersebut digunakan untuk setiap proses transaksi. POS dapat berupa sebuah kasir dalam sebuah toko atau tempat usaha dimana transaksi penjualan terjadi. POS akan menjadi sangat penting di dunia bisnis karena POS diibaratkan berupa terminal uang dimana tempat menerima pembayaran dari pembeli kepada pedagang, karena pembayaran tersebut merupakan indikator bagi pebisnis untuk mengukur tingkat pendapatan mereka.

Usaha Krikil Mandiri Jaya merupakan usaha yang bergerak dibidang penjualan material bangunan yang secara umum berfungsi sebagai bahan gabungan utama pembuatan beton cor dan pembangunan rumah seperti pasir, kerikil, batu split, dan sebagainya. Pada sistem yang sedang berjalan, masih menggunakan pengelolaan data dengan cara manual sehingga terdapat masalah-masalah yang dihadapi yaitu proses bisnis yang dijalankan khususnya untuk persediaan dan penjualan masih dilakukan secara manual sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam proses pengecekan, perhitungan, dan pembuatan laporan. Pencatatan data yang tidak akurat pada proses keluar masuk bahan baku dan bahan pelengkap di gudang. Sulitnya mengecek stok bahan material untuk setiap bulannya, sehingga sulit untuk mengidentifikasi stok yang tersisa.

Usaha Krikil Mandiri Jaya merasa sistem manual yang sekarang dipakai sudah tidak memadai untuk perkembangan usaha dalam jangka waktu panjang, maka sangat dibutuhkan sistem terkomputerisasi dalam membantu kegiatan transaksi pembelian dari suplayer, pencatatan penjualan ke pelanggan, pencatatan persediaan produk, pengiriman barang, dan membuat laporan. Maka penulis mengangkat masalah tersebut kedalam Laporan Tugas Akhir dengan judul "Perancangan Sistem POS (*Point Of Sale*) Pada Toko Bangunan Usaha Krikil Mandiri Jaya Berbasis Web".

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana merancang Sistem POS (*Point Of Sale*) Pada Toko Bangunan Usaha Krikil Mandiri Jaya Berbasis Web?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Bentuk pengolahan data ditujukan pada data admin, kategori, pembelian, penjualan, perencanaan, produk, satuan dan suplayer.
2. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.
3. Permodelan sistem menggunakan Metode UML yang terdiri dari diagram usecase, diagram aktivitas dan diagram kelas.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan dan mencari pokok permasalahan yang dihadapi Usaha Krikil Mandiri Jaya.
2. Merancang POS yang mampu memberi solusi atas permasalahan yang dihadapi Usaha Krikil Mandiri Jaya.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Usaha Krikil Mandiri Jaya yaitu dapat memberikan kemudahan dalam mencari data, mengelola data dan membuat laporan.
2. Bagi pembeli yaitu dapat memberikan kemudahan dalam melakukan transaksi pembelian produk.
3. Bagi Penulis yaitu dapat menambah wawasan mengenai POS dan memberikan contoh konsep-konsep keilmuan dalam merancang sistem berbasis web.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta alat bantu yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik perangkat lunak maupun perangkat keras.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak, keluaran, masukan, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap keluaran, masukan, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.