

# **BAB I PENDAHULUAN**

## **1.1 LATAR BELAKANG**

Dunia Pendidikan telah mengalami kemajuan seiring dengan kemajuan Teknologi Informasi. Perkembangan Teknologi Informasi mempengaruhi metode pendidikan yang lama atau konvensional dirasa kurang efektif terbentur dengan masalah ruang dan waktu. Sehingga untuk memanfaatkan kemajuan teknologi saat ini maka diimplementasikan teknologi pada bidang Pendidikan.

Pemakaian Teknologi Informasi sudah sangat luas dalam berbagai bidang industri di Indonesia. Internet dengan keunggulannya dalam eliminasi batas ruang dan waktu membuka peluang yang sangat besar untuk perkembangan di dalam dunia Pendidikan. Teknologi informasi memberikan peluang untuk berkreaitivitas dalam menyiapkan bahan ajar sehingga memudahkan dalam mentransfer ilmu dan teknologi kepada peserta didik.

*E – Learning* adalah sebuah istilah dimana bentuk Teknologi Informasi diterapkan pada bidang Pendidikan dalam bentuk sekolah maya. *E – Learning* meniadakan batasan ruang dan waktu, dengan fasilitas *E – Learning* guru dan murid dapat berinteraksi tanpa harus terbatas pada waktu dan pertemuan kelas. Pola pelaksanaan belajar yang masih menggunakan cara yang konvensional dinilai kurang efektif karena metode konvensional membutuhkan waktu dan ruangan yang

khusus untuk pelaksanaannya, pelaksanaan *E-learning* dapat mengatasi permasalahan yang ada pada sistem pelaksanaan belajar secara konvensional.

Seiring dengan kemajuan teknologi di era revolusi 4.0 yang menuntut untuk menguasai kemampuan penggunaan teknologi, dan menguasai produk digital. Sehingga dimanfaatkan potensi dan sumber daya manusia yang memadai di SMP N 27 tanjab timur. Baik itu berupa jaringan *internet*, dan produk digital lainnya sangat memungkinkan untuk menerapkan metode pelaksanaan belajar menggunakan *E-Learning*. Maka dari itu dibuatlah sebuah rancangan sistem *E-learning* di SMP N 27 tanjab timur berbasis web.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang diatas, maka dapat dirumuskan bahwa masalah yang bisa di angkat adalah bagaimana membangun *web* layanan untuk kebutuhan pembelajaran secara *online* bagi sekolah yang dalam hal ini mengambil lokasi di SMP 27 tanjab timur.

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Batasan masalah pada penelitian ini adalah :

1. Sistem pembelajaran online berbasis web diterapkan pada SMP N 27 tanjab timur.
2. Input pilihan belajar dilakukan user peserta pembelajaran *online* yang

terdaftar untuk mencegah terjadinya kesalahan proses.

3. Diasumsikan proses belajar *online* pada setiap computer memiliki *running time acces* komputer dan wilayah waktu yang sama.
4. Sistem pembelajaran *online* berbasis web ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan basis data *MySql* dan dukungan *web server Apache*.
5. Sistem ini memiliki 3 aktor yaitu, Admin, Siswa, dan Guru.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 TUJUAN PENELITIAN**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang system E – Learning di SMPN 27 tanjab timur Berbasis Web .

### **1.4.2 MANFAAT PENELITIAN**

Manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat memberikan manfaat dalam pengembangan perangkat lunak yang diperlukan pada sistem belajar *online* berbasis *web* bagi *user* dan memberikan gambaran sistem pada tahap *input, proses, dan output* belajar *online*
2. Dapat menghemat biaya pada saat pelaksanaan pembelajaran *online*
3. Dapat membantu kinerja guru dalam pemberian materi , tugas, dan nilai raport yang cepat dan *efesien*.

### **1.4.3 SISTEMATIKA PENULISAN**

Sistematika ini menggambarkan secara umum tentang pembahasan yang penulis buat pada kerja praktek ini.

Disini ada 6 (enam) bab, ada pun susunanya adalah sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini menjelaskan mengenai Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian serta Sistematika Penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini merupakan bab yang berisikan tentang teori-teori dan konsep yang diambil dari berbagai sumber yang berhubungan dengan penelitian. Seperti teori(Perancangan, *website*, *E-learning*, *Database*, *PHP*, *Sublime Text 3*, *MySQL*, *XAMPP*).

#### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini peneliti menjelaskan bagaimana cara mengumpulkan data yang dilakukan selama penelitian dan teknik pengembangan metode *waterfall* yang akan digunakan untuk penulisan laporan.

#### **BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini penulis menguraikan tentang pembahasan

rancangan sistem mengenai analisa sistem yang sedang berjalan, analisa kebutuhan sistem, rancangan sistem, rancangan basis data dan algoritma program.

## **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Pada bab ini menguraikan tentang implementasi yang menjelaskan kegiatan implementasi dari rancangan sistem dan pengujian sistem yang menjelaskan tentang tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian perangkat lunak yang dikembangkan

## **BAB VI : PENUTUP**

Bab ini menjelaskan secara singkat tentang kesimpulan dan saran-saran yang terkait tentang penelitian ini