

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi yang sangat pesat, membuat arus kebutuhan dalam dunia teknologi informasi turut berkembang cepat. Dengan berkembangnya teknologi internet, masyarakat semakin dimudahkan dalam melakukan segala macam fasilitas dan proses. Salah satu informasi yang dibutuhkan masyarakat pada saat ini adalah sistem informasi geografis. Sistem Informasi Geografis (SIG) sebagai salah satu alat yang bermanfaat untuk menangani data spasial dan menyimpan format digital. salah contohnya adalah mencari lokasi tour dan travel di kota jambi.

Berdasarkan hasil kuisisioner yang di dapatkan dari 50 responden yang pernah mengunjungi tour dan travel. Untuk dapat mengetahui tour dan travel yang pernah dikunjunginya, 16% dari mereka melihat tour dan travel saat sedang berada di jalan, 12% dari mereka bertanya pada tetangganya mengenai tour dan travel, 72% mendapatkan rekomendasi dari kerabatnya tentang tour dan travel. Namun, 70% dari mereka tidak mengetahui tour dan travel yang paling diminati dan 44% menjawab tidak ada tour dan travel di sekitar rumah mereka.

Berdasarkan masalah diatas penulis mencoba untuk memberikan solusi yaitu pencarian lokasi tour dan travel di kota jambi yang diakses lewat android. Dengan demikian sistem informasi geografis ini akan menampilkan semua lokasi tour dan travel di kota jambi, diharapkan hasil dari sistem infomasi geografis

lokasi Tour dan Travel di kota jambi dapat diakses lewat internet dengan menggunakan android. Informasi yang dibutuhkan tidak hanya lokasi dan jalan tetapi juga rute terpendek menuju lokasi Tour dan Travel. Hal ini tentu saja akan menghabiskan banyak waktu para pendatang dan warga sekitar untuk mencari informasi lokasi Tour dan Travel dengan bertanya ke masyarakat lain.

Berdasarkan penelitian yang pernah dilakukan oleh Widnyana [1] dimana melakukan penelitian mengenai penggunaan layanan sistem informasi geografis, dengan menggunakan metode LBS (*Location Based Service*). Penerapan pengerjaan pada bengkel di Kota Denpasar, dimana penerapan aplikasi tersebut bertugas menampilkan lokasi-lokasi bengkel di Kota Denpasar. Administrator memiliki hak untuk melakukan pengaturan pada SIG bengkel meliputi penambahan lokasi bengkel, penambahan jenis jasa, penambahan jenis kategori, penambahan jenis *sparepart*, penambahan *user* dan menambahkan lokasi bengkel di peta.

Pada penelitian yang pernah dilakukan oleh Abbas [2] dimana melakukan penelitian lokasi kerajinan kerajinan tangan khas Gorontalo. Dimana penerapan aplikasi tersebut dapat Memberikan kemudahan kepada siapa saja yang ingin menemukan lokasi/letak industri kerajinan tangan pakaian bermotif karawo kas Gorontalo.

Penelitian berikutnya mengenai system informasi geografis yang pernah dilakukan oleh Susanto [3] dimana melakukan penelitian System informasi geografis pemetaan kantor dinas lubuklinggau berbasis android. Adapun hasil dari

penelitian tersebut mempermudah masyarakat atau pengguna dalam mencari lokasi kantor dinas yang terdapat di kota Lubuk Linggau.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka penulis tertarik untuk merancang suatu aplikasi yang dapat memberikan informasi lokasi Tour dan Travel serta peta lokasi yang dapat diakses secara *online* pada perangkat *mobile* Android. Adapun judul penulisan tersebut adalah **“Perancangan Sistem Informasi Geografis Tour Dan Travel Di Kota Jambi Berbasis Android”**

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat disimpulkan rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana melakukan identifikasi lokasi Tour dan Travel di Kota Jambi?
2. Bagaimana merancang aplikasi sistem informasi geografis lokasi Tour dan Travel di Kota Jambi berbasis Android ?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari tema dan judul penelitian, maka peneliti melakukan pembahasan yang lebih spesifik berdasarkan tema judul tersebut. Adapun batasan masalahnya yaitu:

1. Pada penelitian ini, peneliti mencari lokasi Tour dan Travel di Kota Jambi.
2. Aplikasi ini dapat berjalan pada Sistem Operasi Android dan dibangun menggunakan Android Studio dan database MySQL

3. Fitur yang ada dalam aplikasi ini berupa informasi lokasi yang dikemas dalam bentuk teks, gambar, *Google Maps*.
4. Terdapat GPS Tracking untuk menampilkan rute dari lokasi pengguna ke lokasi Tour dan Travel yang dituju.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan pada rumusan masalah yang telah dikemukakan, maka dapat dirumuskan tujuan dilaksanakannya penelitian ini adalah :

1. Merancang dan membuat aplikasi GIS yang bisa membantu pengguna lebih mudah dalam mencari lokasi Tour dan Travel yang tersebar di Kota Jambi.
2. Menganalisa apakah masyarakat mengetahui informasi lokasi Tour dan Travel yang tersebar di Kota Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang ingin dicapai pada penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat memudahkan masyarakat dalam mencari Lokasi Tour dan Travel di Kota Jambi.
2. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan omset dari pengusaha Tour dan Travel di Kota Jambi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah pembahasan penulisan ilmiah ini maka dalam penyusunannya penulis membagi pokok-pokok permasalahan ke dalam enam bab sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pengantar terhadap masalah yang sedang dibahas seperti Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian serta Sistematika Penulisan dalam penyusunan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dikhususkan pembahasan teori yang berkaitan dengan topik yang akan dibuat seperti pengertian Sistem Informasi Geografis, Android, Tour dan Travel, *Use Case Diagram*, *Activity Diagram* dan *Class Diagram*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini akan dijelaskan tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan dan *tools* yang digunakan untuk mengembangkan program baik *software* maupun *hardware* pada perancangan aplikasi *mobile* berbasis android untuk mencari rute menuju lokasi dan informasi lokasi.

BAB IV : ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang apa yang akan dilakukan terhadap objek dan hasil analisa, antara lain Analisa Sistem, Perancangan

Sistem, Rancangan *Interface*, Implementasi dan *Use Case* yang ditemukan dalam penelitian serta menguraikan hasil penelitian yang mencakup semua aspek yang terkait dengan penelitian.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Dalam bab ini diuraikan mengenai implementasi sistem dari objek penelitian serta pengujian sistem baik itu kelebihan maupun kekurangan dari sistem.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini menguraikan kesimpulan yang diperoleh dari proses-proses perancangan dan implementasi sistem yang telah dilakukan serta mengemukakan saran-saran bagi pembangunan dan pengembangan yang akan datang.