

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil penelitian, pengujian yang telah dilakukan oleh penulis, maka penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan, adapun kesimpulan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi pembelajaran berbasis *android* yang dapat mendukung proses belajar mengajar khususnya dalam mata pelajaran pendidikan agama islam, sehingga diharapkan dapat menunjang proses belajar mengajar pada SMK YADIKA Kota Jambi.
2. Aplikasi pembelajaran ini berbasis android dan dirancang menggunakan bahasa pemrograman JAVA.
3. Aplikasi pembelajaran ini memiliki fitur – fitur pendukung seperti fitur untuk menambah data, mengubah data, menghapus data, membagikan soal latihan, dan uas , mengerjakan soal latihan, mid dan uas dan melihat nilai.
4. Aplikasi pembelajaran ini dapat meningkatkan kinerja pembelajaran pada SMK YADIKA Kota Jambi khususnya pada mata pelajaran pendidikan agama islam menjadi lebih efisien, memudahkan guru dalam penyampaian materi belajar dan memudahkan siswa/i dalam memperoleh materi pelajaran.

## 6.2 SARAN

Dari aplikasi pembelajaran yang telah dibangun, penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan pada perancangan sistem yang telah dibuat. Oleh sebab itu penulis memiliki saran agar sistem yang dibuat berjalan dengan baik, yaitu :

1. Perancangan aplikasi pembelajaran ini hanya khusus untuk mata pelajaran pendidikan agama islam saja. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan agar ada yang mengembangkan aplikasi ini sesuai dengan apa yang dibutuhkan, baik dari segi materi pembelajaran, fitur dan kemampuan aplikasi maupun contoh yang lebih lengkap lagi.
2. Bagi pengguna aplikasi pembelajaran ini disarankan menggunakan versi – versi android minimal *Kitkat*.
3. Diharapkan juga pada peneliti selanjutnya agar dapat membuat perangkat yang mendukung software lainnya, seperti IOS sehingga dapat mempermudah user menggunakan aplikasi.
4. Penelitian ini diharapkan dapat menjadi referensi bagi peneliti lain.