

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1. KESIMPULAN**

Berdasarkan hasil analisa dan penelitian penulis terhadap Perancangan *game* edukasi ulat bulu pada SMAN Tanjung Jabung Timur Berbasis Android maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. *Game* ulat bulu *Adobe Illustrator ini*, mudah dimengerti sehingga para pemula *Adobe Illustrator* dapat mengetahui dan memahami dasar-dasar *Adobe Illustrator*.
2. Penelitian ini menghasilkan sebuah *game* pembelajaran dasar-dasar *Adobe Illustrator* yang lebih interaktif .
3. Penggunaan animasi dan suara pada *game* ulat bulu *Adobe Illustrator* dibuat sangat menarik.
4. *Game* ulat bulu *Adobe Illustator*, tantangan di *design* semenarik dan sebaik mungkin sehingga bisa merasakan tantangan dari *game* ulat bulu *Adobe Illustrator*.

#### **6.2. SARAN**

Berdasarkan hasil kesimpulan diatas, terdapat beberapa saran yang penulis harapkan dari aplikasi yang dihasilkan :

1. *Game* Ulat Bulu *Adobe Illustrator* dapat dikembangkan berbasis *web* sehingga dapat dimainkan secara *online* oleh setiap orang

2. Pada pengembangan selanjutnya diharapkan *game* ini dapat menjadi *game* yang bersifat *multiplayer* dengan *user account* yang berbeda
3. *Game* ini diharapkan memiliki lebih banyak level lagi dengan tantangan yang berbeda