

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Setelah melakukan penelitian dan analisis aplikasi penyewaan lapangan badminton pada Hall Putri Mayang Jambi berbasis *web* 2.0, maka penulis mengambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem pengolahan data penyewaan lapangan badminton pada Hall Putri Mayang Jambi masih menggunakan media buku ataupun agenda baik pencatatan dan penyimpanan sehingga timbul permasalahan yang terjadi yaitu : salah pencatatan data penyewaan lapangan dan pembayaran, terjadinya kesulitan dalam penyediaan laporan-laporan yang harus direkap setiap harinya, dan belum adanya media promosi dan penyewaan lapangan secara *online*.
2. Perancangan aplikasi penyewaan lapangan badminton pada Hall Putri Mayang Jambi berbasis *web* 2.0 menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL memberikan hasil yaitu : memudahkan penyewa untuk mengecek ketersediaan lapangan yang masih kosong dan dapat melakukan penyewaan lapangan secara online melalui *website* tanpa harus datang ke tempat secara langsung
3. Aplikasi penyewaan lapangan badminton pada Hall Putri Mayang Jambi berbasis *web* 2.0 ini dibuat untuk memecahkan masalah yang terjadi sehingga dengan sistem yang baru dapat menciptakan sistem kerja yang lebih cepat dan

akurat pada pengolahan data pemesanan dan penyewaan lapangan badminton sehingga mempermudah pekerjaan pengguna sistem karena aplikasi telah memberikan informasi yang lengkap untuk penyewaan lapangan dan tidak lagi terjadi tabrakan waktu penyewaan lapangan.

## 6.2 SARAN

Setelah melakukan penelitian mengenai analisis dan perancangan aplikasi penyewaan lapangan badminton pada Hall Putri Mayang Jambi berbasis *web* 2.0, maka penulis mencoba memberikan saran-saran diantaranya, yaitu :

1. Penerapan sistem yang baru diharapkan dapat diimplementasikan dengan baik sehingga dibutuhkan pelatihan terhadap admin dalam melakukan pengolahan data sehingga dapat memberikan informasi yang cepat dan tepat sesuai dengan kebutuhannya
2. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan sistem ini dapat dikembangkan lebih lanjut, antara lain :
  - a. Menambah fitur untuk dapat diakses melalui aplikasi *mobile*
  - b. Menambah fitur pengaturan mengenai jaringan *offline* maupun *online* pada sistem