

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Seiring era perkembangan teknologi yang sekarang ini semakin pesat kemajuannya, serta perkembangan tentang ilmu pengetahuan seiring zaman yang terus berkembang, salah satunya dalam bidang komputer. Perkembangan komputer memiliki peran penting dalam membantu dan mempermudah kegiatan atau penyelesaian dalam proses pekerjaan.

Perguruan tinggi adalah salah satu sarana organisasi dalam memberikan pelayanan kepada masyarakat dalam bidang pendidikan. Salah satu bagian terpenting dalam suatu perguruan tinggi adalah mahasiswa dan nilai mahasiswa. lingkungan Pendidikan tidak pernah lepas dari kegiatan belajar - mengajar dilakukan oleh mahasiswa dengan dosen. Hasil dari kegiatan tersebut yang nantinya diperoleh mahasiswa berupa nilai indeks prestasi tiap semester selama perkuliahan.

Universitas Dinamika Bangsa merupakan salah satu perguruan tinggi yang ada di Jambi, beralamat di Jl. Jend. Sudirman, The Hok, Kec. Jambi Selatan., Kota Jambi. Universitas Dinamika Bangsa memiliki 2 fakultas, yaitu fakultas Ilmu Komputer, dan fakultas Ilmu Manajemen dan Bisnis.

Selama ini proses bisnis yang terjadi masih manual. Dosen melakukan pengolahan data mahasiswa menggunakan *Microsoft excel*, kemudian di cetak dan diberikan ke sekretaris Prodi untuk mendapatkan verifikasi dari Kaprodi agar nilai

dapat di input oleh bagian akademik kemudian dapat dilihat oleh mahasiswa di SIAKAD Universitas. Dengan latar belakang yang penulis kemukakan maka penulis ingin merancang **“Perancangan Sistem Pengolahan Nilai Perkuliahan Berbasis Web Pada Universitas Dinamika Bangsa”**

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah : **“Perancangan Sistem Pengolahan Nilai Perkuliahan Berbasis Web Pada Universitas Dinamika Bangsa”**

1.3 BATASAN MASALAH

Agar penelitian ini dapat lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan, maka penulis menetapkan batasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang digunakan hanya untuk Dosen menginput nilai mahasiswa .
2. Perancangan sistem menggunakan use case diagram, activity diagram, class diagram.
3. Dosen bisa mengelolah nilai mahasiswa
4. Dosen bisa melihat matakuliah yang diampu.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan penelitian adalah merancang dan mengembangkan Aplikasi agar dapat membantu Dosen dalam pengolahan dan penginputan nilai mahasiswa sehingga dapat menampilkan informasi yang tepat, akurat dan memperoleh laporan yang lebih cepat.

1.4.2 MANFAAT PENELITIAN

Manfaat penelitian ini adalah untuk mempermudah Dosen dalam menginput nilai mahasiswa. Sehingga dalam pengolahan nilai akhir mahasiswa, lebih menghemat waktu dalam bekerja, serta memberikan informasi yang lebih cepat.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Gambaran mengenai hal hal yang akan dibahas dalam penelitian ini terdiri dari beberapa bab, yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat penulisan, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan bab yang berisikan tentang teori-teori dan konsep yang diambil dari berbagai sumber yang berhubungan dengan penelitian.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem dan alat bantu pembuatan program.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis mengemukakan tentang analisa dan rancangan terhadap sistem yang sedang berjalan serta sistem yang akan diusulkan oleh penulis, yang terdiri dari use case, perancangan menu utama dan struktur program.

BAB V : HASIL ANALISIS DAN VISUALISASI

Bab ini berisi hasil analisis dan visualisasi dari rancangan aplikasi yang telah dibuat sebelumnya, pengujian terhadap aplikasi yang telah dibangun, dan analisis hasil yang dicapai dari aplikasi tersebut.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran dari penelitian guna mengembangkan aplikasi yang sudah dirancang.