

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pembelajaran *E-learning* berbasis website saat ini menjadi salah satu model pembelajaran yang sedang dikembangkan dan digunakan sebagai media tambahan dalam menunjang kegiatan belajar mengajar. Dalam jurnal Ilmiah CIRCUIT “*E-learning* adalah bentuk pembelajaran konvensional yang dituangkan dalam format digital melalui teknologi internet.” [1].

Menurut Nurdinah Hanifah dan Julia [2] menjelaskan bahwa “Sistem *E-learning* merupakan suatu bentuk implementasi teknologi yang ditujukan untuk membantu proses pembelajaran yang dikemas dalam bentuk elektronik/digital dan pelaksanaannya membutuhkan sarana komputer berbasis web dalam situs internet”. *E-learning* dibuat hanya sebagai media alternatif pembelajaran, bukan untuk menggantikan sistem belajar mengajar yang telah ada. Pembelajaran *E-learning* dapat dilakukan tanpa mengharuskan para siswa maupun guru untuk hadir di dalam ruang kelas. Pembelajaran dapat dilakukan ditempat yang berbeda-beda dan di waktu yang lebih fleksibel.

SMA Negeri 12 Kota Jambi merupakan instansi sekolah yang beralamat di Jl. Kasturi II, Simpang IV Sipin, Kec. Telanaipura, Kota Jambi, Jambi 36361. Proses pembelajaran yang sekarang adalah menggunakan WA (*WhatsApp*) dimana siswa dan guru berada di satu group untuk membahas materi pelajaran, melihat

pengumuman, memberikan soal latihan, tugas, quiz, dan ujian lalu pengumpulan bisa dilakukan dengan cara siswa mengumpulkan sendiri ke sekolah. Jika diperlukan Siswa juga diharuskan mengambil buku sesuai intruksi guru di sekolah. Sedangkan proses pembelajaran yang akan dirancang nanti diharapkan dapat mempermudah kegiatan diatas seperti mengupload materi, mengerjakan soal latihan, tugas, dan quis yang mana akan dinilai secara otomatis oleh sistem (kecuali soal essay yang perlu dikoreksi manual), serta perekapan nilai siswa.

Masalahnya adalah jika guru yang bersangkutan tidak hadir dan waktu pembelajaran yang dibatasi pihak sekolah, maka secara otomatis proses pembelajaran pun akan terhambat. Pengerjaan ujian dan latihan serta perekapan nilai juga harus dilakukan secara manual, sehingga ini akan merepotkan dan membuang banyak waktu bagi pihak sekolah. Media pembelajaran yang sering digunakan di sekolah adalah papan tulis. Media pembelajaran ini nantinya bisa dipakai disemua kelas. Proses pembelajaran harus dikemas semenarik mungkin salah satunya dengan menggunakan media pembelajaran yang inovatif sehingga siswa bisa berlama-lama mempelajari suatu materi.

Berdasarkan uraian dari permasalahan yang telah dipaparkan di atas dibutuhkan aplikasi yang dapat membantu mengatasi masalah tersebut. Maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan menuangkan dalam bentuk skripsi dengan judul **“Perancangan *E-learning* Pada SMA Negeri 12 Kota Jambi Berbasis Website”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan masalah yang akan dibahas yaitu bagaimana merancang *E-learning* pada *E-learning* pada SMA Negeri 12 Kota Jambi yang digunakan sebagai media pembelajaran?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan serta bukti wawancara maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Penelitian ini hanya terfokus pada SMA Negeri 12 Kota Jambi yang membahas mengenai *E-learning* yang bisa melihat materi, mengerjakan soal-soal latihan dan ujian secara online, dan mengupload materi pembelajaran.
2. Perancangan *E-learning* ini dirancang dengan menggunakan PHP framework laravel dan DBMS MySQL.
3. Perancangan *E-learning* ini dibantu dengan menggunakan metode berorientasi objek dengan tools *UML (Unified Modeling Language)* yang terdiri dari *Use Case diagram, Activity diagram, Class diagram*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan penelitian

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka penulis mempunyai beberapa tujuan yang ingin dicapai :

1. Menganalisa dan mempelajari permasalahan yang terjadi pada proses belajar mengajar pada SMA Negeri 12 Kota Jambi.
2. Merancang sistem informasi *E-learning* sebagai media pembelajaran pada SMA Negeri 12 Kota Jambi berbasis website.

1.4.2 Manfaat penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka manfaat yang dapat diperoleh yaitu:

1. Diharapkan mengetahui permasalahan dari proses belajar mengajar pada SMA Negeri 12 Kota Jambi.
2. Diharapkan membantu proses pembelajaran pada SMA Negeri 12 Kota Jambi menggunakan *E-learning* berbasis website.
3. Diharapkan membantu penambahan alternatif media pembelajaran pada SMA Negeri 12 Kota Jambi berbasis website.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Secara garis besar penelitian ini terdiri dari enam bab. Gambaran umum dari penulisan penelitian ini dapat dilihat dalam sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pendahuluan yang menjelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini penulis mengutip dan menuangkan pendapat para ahli yang berhubungan dengan permasalahan yang penulis angkat dan teori inilah penulis berusaha menarik kesimpulan. Bab ini berisi tentang teori-teori yang digunakan sebagai landasan dan penelitian.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menguraikan tentang kerangka kerja penelitian, identifikasi masalah, pengumpulan data dan perancangan sistem informasi.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang gambaran umum pembelajaran, analisa sistem yang sedang berjalan menggunakan use case, activity diagram, dan class diagram

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang implementasi dari rancangan menjadi produk jadi (perangkat lunak) dan tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian perangkat lunak yang dikembangkan.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan bab penutup dari laporan penelitian yang berisi kesimpulan dan saran yang sekiranya dapat bermanfaat bagi Pihak SMA Negeri 12 Kota Jambi.

