

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Anggraheni Rukmana, Siska Iriani. “Analisis dan Perancangan Sistem Pakar Untuk Mendiagnosis Kerusakan Sepeda Motor Non Injeksi Pada Bengkel Gemilang Jaya Motor Kabupaten Pacitan”. *Indonesian Journal on Computer Science - Speed*, 2013, pp 1-5
- [2] Muhammad Arif. *Bahan Ajar Teknik Industri Edisi 1*. Yogyakarta: Deepublish, 2016, p-2
- [3] Fajar Hermono Dan Fitro Nur Hakim. “Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia (Studi Kasus Mata Pelajaran Ipa Bahasan Gerak Benda Kelas III SDN Dempelrejo)”. *Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, Volume 4 No 1., 2015, pp 42-49
- [4] Uning Lestari, Marwoto. “Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pemetaan Digital Loop Carrier”. *JURNAL TEKNOLOGI TECHNOSCIENTIA*, Vol. 5 No. 1, 2012, pp 116-124
- [5] Haris Suryamen dkk. “Perancangan Sistem Informasi Geografis Lapangan Futsal Kota Padang Berbasis Web”. *TEKNOSI*, Vol. 02, No. 01, pp 45-54
- [6] Ega Julia Fajarsari dkk. “Rancangan Sistem Informasi Geografis Pemilihan Jalan Alternatif Di Jakarta Berbasis Android”. *Konferensi Nasional Sistem Informasi*, 2013, p 315-319
- [7] Giustia Puspa Geoda dkk. “Pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Geografis Kampus Universitas Diponegoro Berbasis Android”. *Jurnal Geodesi Undip*, Vol 4, No 3, 2014, pp 87-95
- [8] Mirza Sofyan dkk. “Pemanfaatan Sistem Informasi Geografis (Sig) Untuk Prioritas Penanganan Jalan Di Kabupaten Aceh Besar”. *Jurnal Teknik Sipil*, Vol 1 No 1, 2017, pp 167-176
- [9] Fauzan Masykur. “Implementasi Sistem Informasi Geografis Menggunakan Google Maps Api Dalam Pemetaan Asal Mahasiswa”. *Jurnal SIMETRIS*, Vol 5 No 2, 2014, pp 181-186
- [10] Koko Mukti Wibowo dkk. “Sistem Informasi Geografis (SIG) Menentukan Lokasi Pertambangan Batu Bara Di Provinsi Bengkulu Berbasis Website”. *Jurnal Media Infotama*, Vol. 11 No. 1, 2015, pp 51-60
- [11] Febrian Wahyutama. “Penggunaan Teknologi Augmented Reality Berbasis Barcode sebagai Sarana Penyampaian Informasi Spesifikasi dan Harga Barang yang Interaktif Berbasis Android, Studi Kasus pada Toko Elektronik ABC Surabaya”. *JURNAL TEKNIK POMITS*, Vol. 2, No. 3, 2013, pp 481-486
- [12] Ahmad Fatoni, Dwi Bayu Rendra. “Perancangan *Prototype* Sistem Kendali Lampu Menggunakan *Handphone* Android Berbasis Arduino”. *Jurnal PROSISKO*. Vol. 1, 2014, pp 23-29
- [13] Siti Rachmi Wulandari dkk. “Evaluasi Algoritma Pencarian Jalur Pada Aplikasi e-iTRIP Guna Menentukan Rute Pariwisata Kota Bandung Berbasis Perangkat Mobile Android”. Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi, 2012
- [14] Nazruddin Safaat. *Android Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika Bandung. 2012 p 1

- [15] Suyog Bhosale, Nilesh Pawar. *Open Source For Mobile Application*. 2017. PP. 134-136.
- [16] Muhammad Ichwan. *Pemrograman Basis Data: Microsoft visual basic 6.0 dan MySql*. Bandung: Informatika. 2011, p 3
- [17] Fathansyah. *Basis Data*. Bandung: Informatika. 2015, p 2
- [18] Indrajani. *Pengantar Sistem Basis Data Case Study All in One*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo. 2014, p 2
- [19] Budi Raharjo. *Belajar Otodidak MySQL Teknik Pembuatan dan Pengelolaan Database*. Bandung: Informatika Bandung, 2011 pp 3
- [20] MADCOMS. *Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver dan PHP MYSQL*. Yogyakarta: Andi, 2011 p 12
- [21] Agung Baitul Hikmah dkk, *Cara Cepat Membangun Website dari Nol: Studi Kasus: Web Dealer Motor*, Yogyakarta, Andi. 2015, p 1
- [22] Pressman, Roger S. *Pendekatan Praktisi Rekayasa Perangkat Lunak. Edisi 7*. Yogyakarta: Penerbit Andi. 2010, pp 45 – 46
- [23] Rudy Tantra. *Manajemen Proyek Sistem Informasi*, Yogyakarta: Penerbit Andi. 2012, p 149
- [24] Evi Triandini, I Gede Suardika. *Step by Step Desain Proyek Menggunakan UML*. Yogyakarta: Andi, 2012 p 17
- [25] Sri Mulyani. *Sistem Informasi Manajemen*. Bandung: Abdi Sistematika, 2016, p 42
- [26] Rosa AS., dan M. Shalahuddin. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung. 2018, pp 155
- [27] Muslihudin, Muhamad Oktafianto. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: Andi. 2016, p 62
- [28] I Gde Aditya Wicaksana, dkk. “Pengembangan Game Bantenberbasis Android”. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika*. Vol 6, No 1, 2017. Pp 142-149
- [28] Deti Marlina, Hari Aspriyono.”Sistem Informasi Geografis Letak Lokasi Rumah Sakit Dan Apotek Kota Bengkulu Berbasis Android”. *Jurnal Media Infotama*. Vol. 10 No. 2, 2014, pp 161-167
- [29] Danang Adi Sumarto, Tedy Setiadi. “Sistem Informasi Geografis Monitoring KKN Posdaya Universitas Ahmad Dahlan Berbasis Google Maps Api”. *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*. Vol 2 No 2. 2014, pp 173-181
- [30] Antoni Zulus, Nelly Khairani Daulay. “Sistem Informasi Geografis Lokasi Wisata Kuliner Pada Kota Lubuklinggau Berbasis Android”. *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)* , Vol 04 No 02, 2019, pp 109-115
- [31] Bambang Yuwono dkk. “Sistem Informasi Geografis Berbasis Android Untuk Pariwisata Di Daerah Magelang”. *Seminar Nasional Informatika 2015*, pp 68-74
- [32] Dedi Darwis dkk. “Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Puskesmas Di Kabupaten Lampung Timur”. *Jurnal Komputer dan Informatika*. Vol 15 No 1, 2020, pp 159-170

- [33] Kartika Imam Santoso, Muhamad Nur Rais. "Implementasi Sistem Informasi Geografis Daerah Pariwisata Kabupaten Temanggung Berbasis Android dengan Global Positioning System (GPS)". *Scientific Journal of Informatics* Vol. 2, No. 1, 2015, pp 29-40
- [34] Budiman Ruliansyah, Kurnia Muludi, Febi Eka Febriansyah. "Pengembangan Sistem Informasi Geografis (Sig) Penyedia Layanan Kesehatan Berbasis Android (Studi Kasus Kota Bandar Lampung)". *Jurnal Komputasi* Vol. 4, No. 1, 2016, pp 99-103