

## **BAB IV**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

#### **4.1 GAMBARAN UMUM SMA DHARMA BHAKTI 3 KOTA JAMBI**

SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi, merupakan sekolah swasta dengan status kepemilikan yaitu Yayasan. Sekolah ini dibawah naungan dinas pendidikan yang beralamat di Jl. Angkasa Puri, Pasir Putih, Jambi Selatan, Kota Jambi. SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi telah berdiri tanggal 4 Oktober 1982.

Selama 36 tahun berdiri banyak prestasi yang telah diperoleh diantaranya Juara I Lomba Bulu Tangkis Tk. Jawa Tengah 2004, Juara I Paskibraka Tk Jawa Tengah 2004, Juara II Debat Parlemen Tk Jateng 2004, Juara I Lomba Baca Puisi Tk Karisidenan Semarang 2005, Juara II Festival Band dan The best Keyboard Se Jateng 2005, Juara II Lomba Lintas Alam Tk. Jateng 2005, Juara II Lomba PKS Tk. Jateng 2005, Juara II Bola Volly Tk. Jateng 2006, dan masih banyak lagi.

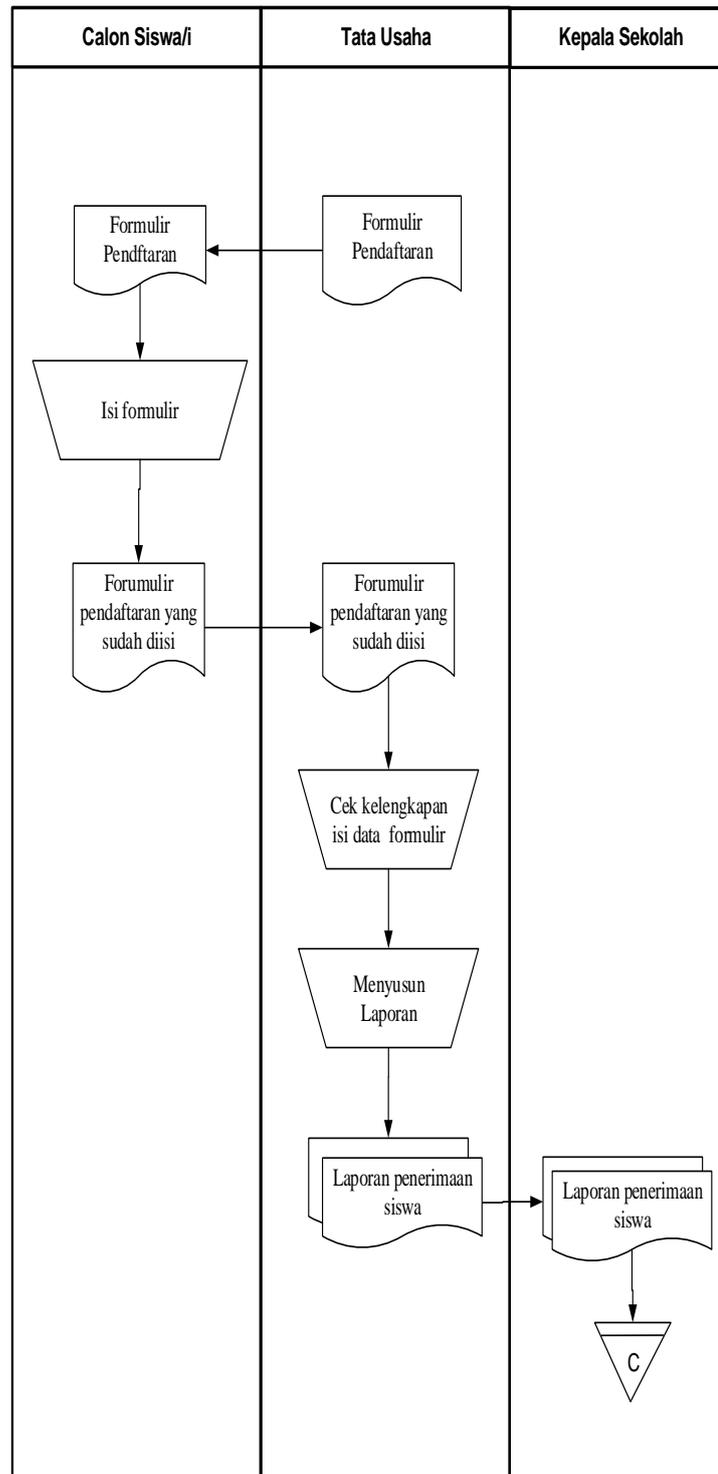
SMA Swasta Dharma Bhakti 3 Kota Jambi beralamat di Jalan Angkasa Puri Kecamatan Jambi Selatan Kota Jambi tanggap dengan perkembangan teknologi untuk pengembangan proses belajar mengajar. Dengan dukungan SDM yang dimiliki sekolah ini siap untuk berkompetisi dengan sekolah lain dalam pelayanan informasi publik. Teknologi Informasi Web khususnya, menjadi sarana bagi SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi untuk memberi pelayanan informasi secara cepat, jelas, dan akuntabel. Dari layanan ini pula, sekolah siap menerima saran dari semua pihak yang akhirnya dapat menjawab kebutuhan masyarakat.

#### **4.1.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan**

Menganalisis suatu sistem yang sedang berjalan merupakan salah satu tahap untuk menganalisis suatu sistem apakah sesuai dengan tujuan utama sistem itu sendiri yaitu mempermudah user sistem. Sebagai berikut :

1. Tata usaha menyerahkan Formulir pendaftaran
2. Calon Siswa menerima Formulir pendaftaran
3. Calon Siswa Isi formulir pendaftaran
4. Tata usaha Cek kelengkapan isi data formulir
5. Tata usaha Membuat laporan penerimaan siswa
6. Laporan yang dibuat berdasarkan tanggal
7. Kepala sekolah menerima semua laporan penerimaan siswa

Penulis menggunakan bagan alir dokumen yang dapat dilihat pada gambar 4.1:



**Gambar 4.1 Bagan Alir Sistem Informasi Pendaftaran**

#### **4.1.2 Masalah Berdasarkan Hasil Pengamatan**

Berdasarkan hasil pengamatan, maka penulis memperoleh kesimpulan bahwa proses pengolahan data Pendaftaran Siswa Baru pada SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi saat ini masih terdapat beberapa kendala yaitu :

1. Karena pengisian halaman formulir yang masih menggunakan tulisan tangan akan memungkinkan Tata usaha kesulitan dalam membaca tulisan tersebut
2. Data calon siswa yang disimpan kedalam buku agenda yang sifatnya sangat tidak aman karena besar kemungkinan rusak maupun hilang
3. Pada saat pendaftaran calon siswa sering kali terjadi pengantrian saat mendaftar dikarenakan jumlah Tata usaha yang menangani pendaftaran hanya berjumlah sedikit.

Dari permasalahan di atas, maka penulis memperoleh kesimpulan dimana proses manual yang butuh waktu cukup lama dalam mengerjakannya serta ketidak keakuratan data yang dihasilkan.

#### **4.1.3 Solusi Pemecahan Masalah**

Dari permasalahan tersebut salah satu solusi yang dapat di gunakan oleh SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi untuk mengatasi permasalahan tersebut adalah dengan merancang suatu sistem informasi Pendaftaran Siswa Baru pada SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi. Adapun solusi dari sistem yang akan dirancang tersebut sebagai berikut :

1. Sistem yang dirancang berbasis website *online* yang memungkinkan Membuat calon siswa dari luar daerah yang memiliki keterbatasan jarak

yang jauh dapat mendaftar di daerah masing-masing tanpa menghabiskan banyak waktu dan biaya.

2. Memudahkan Tata usaha dalam membaca dan merekap data, karena sistem terkomputerisasi mampu meningkatkan kinerja Tata usaha
3. Data calon siswa disimpan kedalam database MySQL yang dapat meminimalisir terjadinya kehilangan data maupun kerusakan data.
4. Sistem yang dirancang mampu mengurangi terjadinya antrian karena banyaknya calon siswa telah melakukan pendaftaran langsung di daerah atau rumah masing-masing.

Berdasarkan dari solusi pemecahan masalah di atas, maka penulis jadikan sebagai landasan dalam pembangunan sistem informasi Pendaftaran Siswa Baru pada SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi, mengenai fungsi apa saja yang harus ada didalam sistem yang akan dibangun.

## **4.2 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM**

Berdasarkan beberapa permasalahan yang ada, penulis tertarik untuk merekomendasi suatu sistem yang dapat dijadikan sebagai *alternative* dalam mengenalkan serta membantu pengolahan data.

### **4.2.1 Kebutuhan Fungsional Sistem**

Pemodelan fungsional sistem menggambarkan proses atau aktivitas layanan yang diberikan oleh sistem berdasarkan prosedur atau fungsi bisnis yang harus dikerjakan oleh sistem untuk melayani kebutuhan pengguna (*user*). Pada penelitian ini berdasarkan admin dan calon siswa, maka fungsi utama yang harus

dilakukan oleh sistem pendaftaran dan ujian seleksi penerimaan siswa baru berbasis *web* pada sekolah SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi, antara lain :

1. Fungsi Admin

Fungsi-fungsi yang dapat dilakukan Admin antara lain :

a. Fungsi *Login*

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Admin untuk masuk kedalam sistem dengan menginput *Username* dan *Password*.

b. Mengelola data Admin

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Admin untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data Admin

c. Mengelola data Profil

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Admin untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data Profil

d. Mengelola data Cara Daftar

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Admin untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data Cara Daftar

e. Mengelola data Syarat

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Admin untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data Syarat

f. Mengelola data Jadwal Test

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Admin untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data Jadwal Test

g. Mengelola data Hasil Test

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Admin untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data Hasil Test

h. Mengelola data Informasi Biaya

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Admin untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data Informasi Biaya

i. Mengelola data Pengumuman

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Admin untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data Pengumuman

j. Mengelola data Daftar

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Admin untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data Daftar

k. Mengelola data Modul

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Admin untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data Modul

l. Mengelola data Galeri

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Admin untuk melihat, menambah, mengubah dan menghapus data Galeri

m. Mencetak laporan

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Admin untuk melihat dan mencetak laporan

n. Fungsi *Logout*

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Admin untuk menutup koneksi atau keluar dari sistem

## 2. Fungsi Calon Siswa

Fungsi-fungsi yang dapat dilakukan Calon Siswa antara lain :

### a. Fungsi *Login*

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Calon Siswa untuk masuk kedalam sistem dengan menginput *Username* dan *password*.

### b. Melihat informasi data Profil

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan untuk melihat informasi data Profil

### c. Melihat informasi data Cara Daftar

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan untuk melihat informasi data Cara Daftar

### d. Melihat informasi data Syarat

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan untuk melihat informasi data Syarat

### e. Melihat informasi data Jadwal Test

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan untuk melihat informasi data Jadwal Test

### f. Melihat informasi data Hasil Test

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan untuk melihat informasi data Hasil Test

### g. Melihat informasi data Informasi Biaya

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan untuk melihat informasi data Informasi Biaya

h. Melihat informasi data Pengumuman

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan untuk melihat informasi data Pengumuman

i. Download Modul

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan untuk download Modul

j. Melakukan pendaftaran

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan aktor untuk Melakukan pendaftaran sehingga memiliki hak akses untuk masuk ke dalam sistem

k. Fungsi *Logout*

Fungsi ini merupakan fungsi yang dilakukan Calon Siswa untuk menutup koneksi atau keluar dari sistem

#### 4.2.2 Kebutuhan Non Fungsional Sistem

Kebutuhan non fungsional sistem dapat menjadi lebih kritis dari fungsional sistem, dimana jika tidak terpenuhi maka sistem tidak dapat digunakan. Berdasarkan kebutuhan fungsional sistem yang telah dijelaskan sebelumnya, maka diharapkan sistem yang dirancang mampu memiliki hal-hal tersebut berikut

Selain kebutuhan fungsional yang akan dipenuhi, sistem yang dirancang juga diharapkan memenuhi kebutuhan *non fungsional* sebagai berikut :

1. *Usability*

- a. Mudah digunakan oleh admin dan calon siswa dalam mengakses.
- b. Informasi yang ditampilkan selalu *diupdate* oleh admin, sehingga mampu menampilkan informasi yang *uptodate*.

## 2. *Functionality*

- a. Mempermudah akses informasi berdasarkan *keyword*.
- b. Sistem mudah diakses oleh admin dan calon siswa
- c. Sistem dapat diakses dalam 24 jam sehari

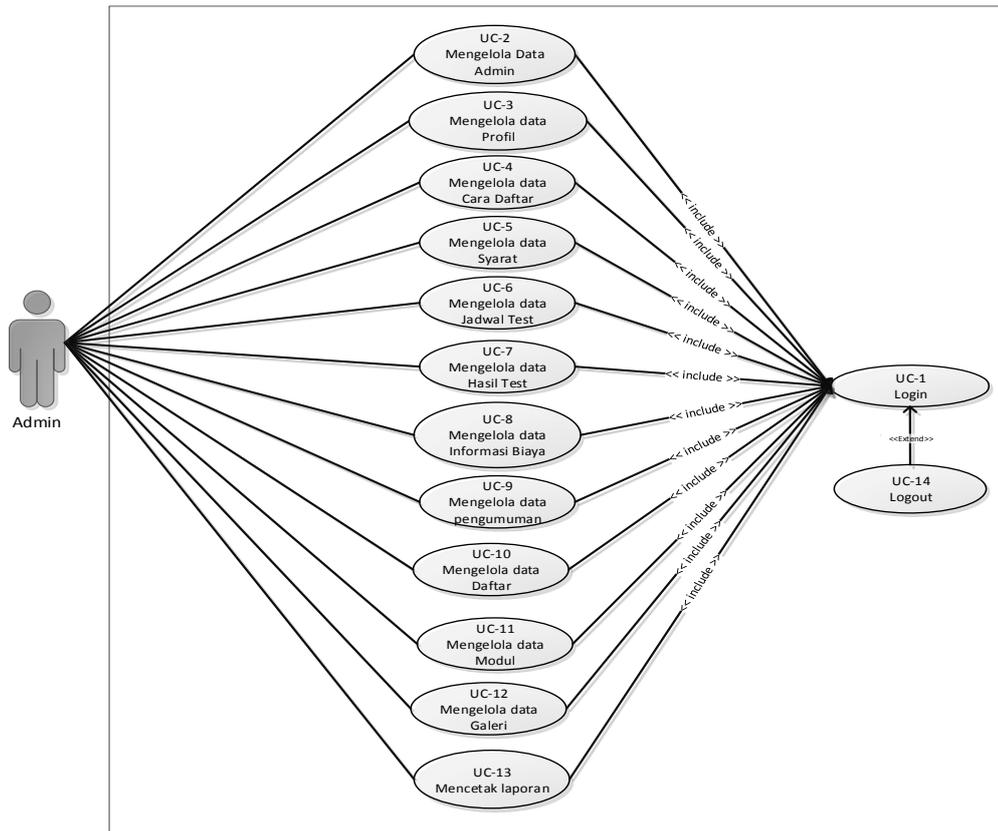
## 3. *Security*

- a. Informasi admin bersifat privasi dan tidak ditampilkan ke *public*
- b. Setiap admin diberi nama user dan *password*.

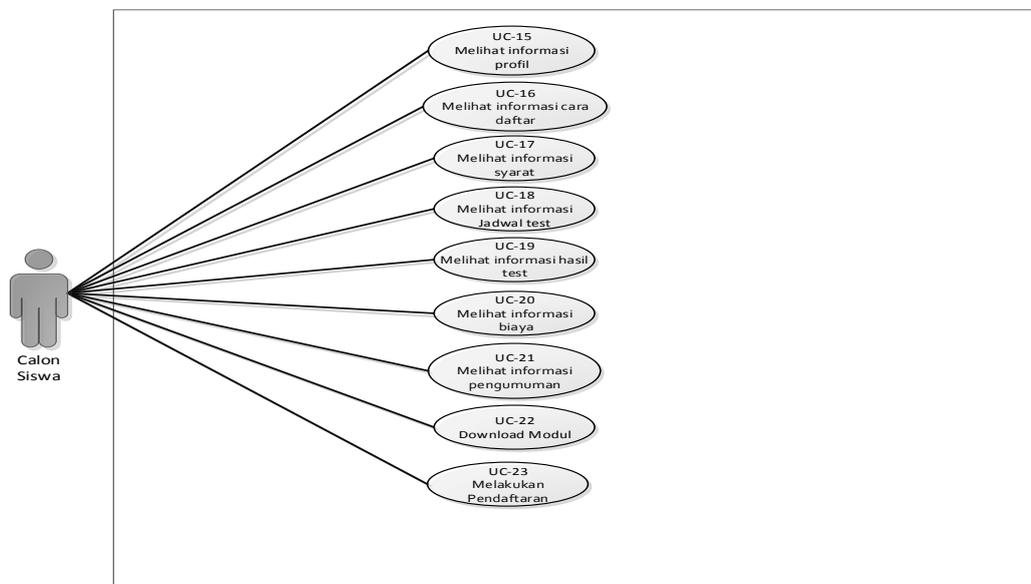
## **4.3 ANALISIS PERMODELAN SISTEM**

### **4.3.1 Use case Diagram**

Perancangan *use case diagram* menggambarkan persyaratan-persyaratan yang harus dipenuhi sistem dari sudut pandang *user*. *Use case diagram* ini memiliki 2 aktor yaitu calon siswa dan admin dimana setiap aktor dapat melakukan kegiatan masing-masing. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 4.2 dan gambar 4.3 berikut ini :



**Gambar 4.2** Use case Diagram Admin



**Gambar 4.3** Use case Diagram Calon Siswa

### 4.3.2 Deskripsi Use case

Didalam *Use case* terdapat metode berbasis text untuk menggambarkan dan mendokumentasikan proses yang kompleks sebagai berikut ini :

#### 1. Deskripsi Use case Login

Deskripsi Use case *login* merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah penggunaan sistem yang dilakukan oleh aktor terkait untuk dapat masuk kedalam sistem, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini :

**Tabel 4.1 Deskripsi Use case login**

<b>Nama</b>	Login		
<b>ID Usecase</b>	UC.1.		
<b>Aktor</b>	Admin		
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan login untuk dapat memiliki hak akses ke dalam sistem		
<b>Exception</b>	Aktor tidak dapat masuk dan mengakses halaman utama jika validasi <i>username</i> dan <i>password</i> gagal		
<b>Pre condition</b>	<i>Username</i> dan <i>password</i> tersedia pada database <i>database</i>		
<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>	
<b>Skenario Normal</b>			
1.	Aktor <i>input username</i> dan <i>password</i>		
2.	Aktor klik tombol login		
		3.	Memvalidasi <i>username</i> dan <i>password</i> yang <i>diinput</i>
		4.	Validasi cocok, tampil halaman utama
<b>Skenario Alternative</b>			
3a	Memvalidasi <i>username</i> dan <i>password</i> yang <i>diinput</i> , namun tidak cocok		
3a	Sistem akan menampilkan pesan : “ <i>Username/Password</i> yang anda masukan salah..!” dan memberi kesempatan aktor untuk kembali <i>input</i> data <i>username</i> dan <i>password</i>		
<b>Post condition</b>	Aktor berhasil melakukan login dan dapat melakukan pengolahan data		

## 2. Deskripsi *Use case* mengelola data Admin

Deskripsi *Use case* mengelola data Admin merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah penggunaan sistem yang dilakukan oleh aktor untuk memodifikasi isi data-data Admin, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini :

**Tabel 4.2 Deskripsi *Use case* Mengelola Data Admin**

<b>Nama</b>	Admin		
<b>ID Usecase</b>	UC.2.		
<b>Aktor</b>	Admin		
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan tambah, edit dan hapus data Admin		
<b>Exception</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Input</i> data yang akan di tambah tidak lengkap maka gagal</li> <li>• <i>Input</i> data yang akan di edit tidak lengkap maka gagal</li> <li>• Saat hapus data pilih tombol “No” maka batal</li> </ul>		
<b>Pre condition</b>	Tambah, edit dan hapus dapat dilakukan jika telah <i>login</i>		
	<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>
<b>Skenario Normal</b>			
1.	Pilih menu data Admin		
		2.	Menampilkan halaman data Admin
3.	Jika pada menu data Admin Aktor memilih : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tombol Tambah maka proses S1 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S2 dijalankan</li> <li>• Tombol hapus maka proses S3 dijalankan</li> </ul>		
<b>S1 - Proses Tambah</b>			
1.	Pilih tombol tambah pada data Admin		
		2.	Tampilkan halaman tambah data Admin
3.	<i>Input</i> data Admin		
4.	Pilih tombol “Simpan”		
		5.	Mengkoreksi data Admin
		6.	Jika seluruh data telah di <input/> , sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil ditambahkan”
		7.	Data Admin tersimpan ke dalam database

<b>S2 - Proses Edit</b>		
1.	Pilih data Admin yang akan <i>diedit</i>	
2.	Pilih tombol <i>Edit</i> pada data Admin	
		3. Tampilkan halaman <i>Edit</i> data Admin
4.	<i>Edit</i> data Admin	
5.	Pilih tombol " <i>Update</i> "	
		6. Mengkoreksi data Admin
		7. Jika seluruh data telah <i>diinput</i> , sistem akan menampilkan pesan : " <i>Data berhasil diedit</i> "
		8. Data Admin tersimpan ke dalam database
<b>S3 - Proses Hapus</b>		
1.	Pilih data Admin yang akan dihapus	
2.	Pilih tombol hapus pada data Admin	
		3. Tampilkan pesan : "Apakah anda ingin hapus data ini?". Beserta tombol " <i>No</i> " dan Tombol " <i>Yes</i> "
4.	Pilih tombol " <i>Yes</i> "	
		5. Tampilkan pesan : "Data berhasil dihapus"
		6. Data Admin terhapus dari dalam database
<b>Skenario Alternative</b>		
<b>S1 - Proses Tambah</b>		
5a	Mengkoreksi data Admin, terdapat data yang belum <i>diinput</i> , maka sistem akan menampilkan pesan : "Harap isi bidang ini"	
5b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>input</i> data Admin dengan lengkap	
<b>S2 - Proses Edit</b>		
6a	Mengkoreksi data Admin, terdapat data yang belum <i>diinput</i> , maka sistem akan menampilkan pesan : "Harap isi bidang ini"	
6b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>edit</i> data Admin dengan lengkap	
<b>S3 - Proses Hapus</b>		
4a	Tampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih <i>No</i>	
4b	Sistem memberikan kesempatan aktor mengulang hapus data Admin yang dipilih	
<b>Post condition</b>		Aktor Berhasil Tambah, <i>edit</i> dan hapus data Admin

### 3. Deskripsi *Use case* mengelola data Profil

Deskripsi *Use case* mengelola data Profil merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah penggunaan sistem yang dilakukan oleh aktor untuk memodifikasi isi data-data Profil, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini

**Tabel 4.3 Deskripsi *Use case* Mengelola Data Profil**

<b>Nama</b>	Profil		
<b>ID Usecase</b>	UC.3.		
<b>Aktor</b>	Admin		
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan tambah, edit dan hapus data Profil		
<b>Exception</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Input</i> data yang akan di tambah tidak lengkap maka gagal</li> <li>• <i>Input</i> data yang akan di edit tidak lengkap maka gagal</li> <li>• Saat hapus data pilih tombol “No” maka batal</li> </ul>		
<b>Pre condition</b>	Tambah, edit dan hapus dapat dilakukan jika telah <i>login</i>		
	<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>
<b>Skenario Normal</b>			
1.	Pilih menu data Profil		
		2.	Menampilkan halaman data Profil
3.	Jika pada menu data Profil Aktor memilih : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tombol Tambah maka proses S1 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S2 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S3 dijalankan</li> </ul>		
<b>S1 - Proses Tambah</b>			
1.	Pilih tombol tambah pada data Profil		
		2.	Tampilkan halaman tambah data Profil
3.	<i>Input</i> data Profil		
4.	Pilih tombol “Simpan”		
		5.	Mengkoreksi data Profil
		6.	Jika seluruh data telah di <input/> , sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil ditambahkan”
		7.	Data Profil tersimpan ke dalam database

<b>S2 - Proses Edit</b>		
1.	Pilih data Profil yang akan <i>diedit</i>	
2.	Pilih tombol <i>Edit</i> pada data Profil	
		3. Tampilkan halaman <i>Edit</i> data Profil
4.	<i>Edit</i> data Profil	
5.	Pilih tombol " <i>Update</i> "	
		6. Mengkoreksi data Profil
		7. Jika seluruh data telah <i>diinput</i> , sistem akan menampilkan pesan : " <i>Data berhasil diedit</i> "
		8. Data Profil tersimpan ke dalam database
<b>S3 - Proses Hapus</b>		
1.	Pilih data Profil yang akan dihapus	
2.	Pilih tombol hapus pada data Profil	
		3. Tampilkan pesan : "Apakah anda ingin hapus data ini?". Beserta tombol " <i>No</i> " dan Tombol " <i>Yes</i> "
4.	Pilih tombol " <i>Yes</i> "	
		5. Tampilkan pesan : "Data berhasil dihapus"
		6. Data Profil terhapus dari dalam database
<b>Skenario Alternative</b>		
<b>S1 - Proses Tambah</b>		
5a	Mengkoreksi data Profil, terdapat data yang belum <i>diinput</i> , maka sistem akan menampilkan pesan : "Harap isi bidang ini"	
5b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>input</i> data Profil dengan lengkap	
<b>S2 - Proses Edit</b>		
6a	Mengkoreksi data Profil, terdapat data yang belum <i>diinput</i> , maka sistem akan menampilkan pesan : "Harap isi bidang ini"	
6b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>edit</i> data Profil dengan lengkap	
<b>S3 - Proses Hapus</b>		
4a	Tampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih <i>No</i>	
4b	Sistem memberikan kesempatan aktor mengulang hapus data Profil yang dipilih	
<b>Post condition</b>		Aktor Berhasil Tambah, <i>edit</i> dan hapus data Profil

4. Deskripsi *Use case* mengelola data Cara Daftar

Deskripsi *Use case* mengelola data Cara Daftar merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah penggunaan sistem yang dilakukan oleh aktor untuk memodifikasi isi data-data Cara Daftar, yang dapat dijabarkan sebagai

**Tabel 4.4 Deskripsi *Use case* Mengelola Data Cara Daftar**

<b>Nama</b>	Cara Daftar	
<b>ID Usecase</b>	UC.4.	
<b>Aktor</b>	Admin	
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan tambah, edit dan hapus data Cara Daftar	
<b>Exception</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Input</i> data yang akan di tambah tidak lengkap maka gagal</li> <li>• <i>Input</i> data yang akan di edit tidak lengkap maka gagal</li> <li>• Saat hapus data pilih tombol “No” maka batal</li> </ul>	
<b>Pre condition</b>	Tambah, edit dan hapus dapat dilakukan jika telah <i>login</i>	
<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>
<b>Skenario Normal</b>		
1.	Pilih menu data Cara Daftar	
		2. Menampilkan halaman data Cara Daftar
3.	Jika pada menu data Cara Daftar Aktor memilih : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tombol Tambah maka proses S1 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S2 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S3 dijalankan</li> </ul>	
<b>S1 - Proses Tambah</b>		
1.	Pilih tombol tambah pada data Cara Daftar	
		2. Tampilkan halaman tambah data Cara Daftar
3.	<i>Input</i> data Cara Daftar	
4.	Pilih tombol “Simpan”	
		5. Mengkoreksi data Cara Daftar
		6. Jika seluruh data telah di <i>input</i> , sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil ditambahkan”
		7. Data Cara Daftar tersimpan ke dalam database
<b>S2 - Proses Edit</b>		

1.	Pilih data Cara Daftar yang akan <i>diedit</i>		
2.	Pilih tombol <i>Edit</i> pada data Cara Daftar		
		3.	Tampilkan halaman <i>Edit</i> data Cara Daftar
4.	<i>Edit</i> data Cara Daftar		
5.	Pilih tombol " <i>Update</i> "		
		6.	Mengkoreksi data Cara Daftar
		7.	Jika seluruh data telah di <input/> , sistem akan menampilkan pesan : " <i>Data berhasil diedit</i> "
		8.	Data Cara Daftar tersimpan ke dalam database
<b>S3 - Proses Hapus</b>			
1.	Pilih data Cara Daftar yang akan dihapus		
2.	Pilih tombol hapus pada data Cara Daftar		
		3.	Tampilkan pesan : "Apakah anda ingin hapus data ini?". Beserta tombol " <i>No</i> " dan Tombol " <i>Yes</i> "
4.	Pilih tombol " <i>Yes</i> "		
		5.	Tampilkan pesan : "Data berhasil dihapus"
		6.	Data Cara Daftar terhapus dari dalam database
<b>Skenario Alternative</b>			
<b>S1 - Proses Tambah</b>			
5a	Mengkoreksi data Cara Daftar, terdapat data yang belum di <input/> , maka sistem akan menampilkan pesan : "Harap isi bidang ini"		
5b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>input</i> data Cara Daftar dengan lengkap		
<b>S2 - Proses Edit</b>			
6a	Mengkoreksi data Cara Daftar, terdapat data yang belum di <input/> , maka sistem akan menampilkan pesan : "Harap isi bidang ini"		
6b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>edit</i> data Cara Daftar dengan lengkap		
<b>S3 - Proses Hapus</b>			
4a	Tampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih <i>No</i>		
4b	Sistem memberikan kesempatan aktor mengulang hapus data Cara Daftar yang dipilih		
<b>Post condition</b>		Aktor Berhasil Tambah, <i>edit</i> hapus Cara Daftar	

### 5. Deskripsi *Use case* mengelola data Syarat

Deskripsi *Use case* mengelola data Syarat merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah penggunaan sistem yang dilakukan oleh aktor untuk memodifikasi isi data-data Syarat, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini

**Tabel 4.5 Deskripsi *Use case* Mengelola Data Syarat**

<b>Nama</b>	Dd3d		
<b>ID Usecase</b>	UC.5.		
<b>Aktor</b>	Admin		
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan tambah, edit dan hapus data Dd3d		
<b>Exception</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Input</i> data yang akan di tambah tidak lengkap maka gagal</li> <li>• <i>Input</i> data yang akan di edit tidak lengkap maka gagal</li> <li>• Saat hapus data pilih tombol “No” maka batal</li> </ul>		
<b>Pre condition</b>	Tambah, edit dan hapus dapat dilakukan jika telah <i>login</i>		
	<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>
<b>Skenario Normal</b>			
1.	Pilih menu data Syarat		
		2.	Menampilkan halaman data Syarat
3.	Jika pada menu data Syarat Aktor memilih : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tombol Tambah maka proses S1 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S2 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S3 dijalankan</li> </ul>		
<b>S1 - Proses Tambah</b>			
1.	Pilih tombol tambah pada data Syarat		
		2.	Tampilkan halaman tambah data Syarat
3.	<i>Input</i> data Syarat		
4.	Pilih tombol “Simpan”		
		5.	Mengkoreksi data Syarat
		6.	Jika seluruh data telah di <input/> , sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil ditambahkan”
		7.	Data Syarat tersimpan ke dalam database

<b>S2 - Proses Edit</b>		
1.	Pilih data <i>Syarat</i> yang akan <i>diedit</i>	
2.	Pilih tombol <i>Edit</i> pada data <i>Syarat</i>	
		3. Tampilkan halaman <i>Edit</i> data <i>Syarat</i>
4.	<i>Edit</i> data <i>Syarat</i>	
5.	Pilih tombol " <i>Update</i> "	
		6. Mengkoreksi data <i>Syarat</i>
		7. Jika seluruh data telah <i>diinput</i> , sistem akan menampilkan pesan : " <i>Data berhasil diedit</i> "
		8. Data <i>Syarat</i> tersimpan ke dalam database
<b>S3 - Proses Hapus</b>		
1.	Pilih data <i>Syarat</i> yang akan dihapus	
2.	Pilih tombol hapus pada data <i>Syarat</i>	
		3. Tampilkan pesan : "Apakah anda ingin hapus data ini?". Beserta tombol " <i>No</i> " dan Tombol " <i>Yes</i> "
4.	Pilih tombol " <i>Yes</i> "	
		5. Tampilkan pesan : "Data berhasil dihapus"
		6. Data <i>Syarat</i> terhapus dari dalam database
<b>Skenario Alternative</b>		
<b>S1 - Proses Tambah</b>		
5a	Mengkoreksi data <i>Syarat</i> , terdapat data yang belum <i>diinput</i> , maka sistem akan menampilkan pesan : "Harap isi bidang ini"	
5b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>input</i> data <i>Syarat</i> dengan lengkap	
<b>S2 - Proses Edit</b>		
6a	Mengkoreksi data <i>Syarat</i> , terdapat data yang belum <i>diinput</i> , maka sistem akan menampilkan pesan : "Harap isi bidang ini"	
6b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>edit</i> data <i>Syarat</i> dengan lengkap	
<b>S3 - Proses Hapus</b>		
4a	Tampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih <i>No</i>	
4b	Sistem memberikan kesempatan aktor mengulang hapus data <i>Syarat</i> yang dipilih	
<b>Post condition</b>		Aktor Berhasil Tambah, <i>edit</i> dan hapus data <i>Syarat</i>

6. Deskripsi *Use case* mengelola data Jadwal Test

Deskripsi *Use case* mengelola data Jadwal Test merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah penggunaan sistem yang dilakukan oleh aktor untuk memodifikasi isi data-data Jadwal Test, yang dapat dijabarkan

**Tabel 4.6 Deskripsi *Use case* Mengelola Data Jadwal Test**

<b>Nama</b>	Jadwal Test	
<b>ID Usecase</b>	UC.6.	
<b>Aktor</b>	Admin	
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan tambah, edit dan hapus data Jadwal Test	
<b>Exception</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Input</i> data yang akan di tambah tidak lengkap maka gagal</li> <li>• <i>Input</i> data yang akan di edit tidak lengkap maka gagal</li> <li>• Saat hapus data pilih tombol “No” maka batal</li> </ul>	
<b>Pre condition</b>	Tambah, edit dan hapus dapat dilakukan jika telah <i>login</i>	
<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>
<b>Skenario Normal</b>		
1.	Pilih menu data Jadwal Test	
		2. Menampilkan halaman data Jadwal Test
3.	Jika pada menu data Jadwal Test Aktor memilih : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tombol Tambah maka proses S1 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S2 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S3 dijalankan</li> </ul>	
<b>S1 - Proses Tambah</b>		
1.	Pilih tombol tambah pada data Jadwal Test	
		2. Tampilkan halaman tambah data Jadwal Test
3.	<i>Input</i> data Jadwal Test	
4.	Pilih tombol “Simpan”	
		5. Mengkoreksi data Jadwal Test
		6. Jika seluruh data telah di <i>input</i> , sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil ditambahkan”
		7. Data Jadwal Test tersimpan ke dalam database
<b>S2 - Proses Edit</b>		

1.	Pilih data Jadwal Test yang akan <i>diedit</i>		
2.	Pilih tombol <i>Edit</i> pada data Jadwal Test		
		3.	Tampilkan halaman <i>Edit</i> data Jadwal Test
4.	<i>Edit</i> data Jadwal Test		
5.	Pilih tombol " <i>Update</i> "		
		6.	Mengkoreksi data Jadwal Test
		7.	Jika seluruh data telah diinput, sistem akan menampilkan pesan : " <i>Data berhasil diedit</i> "
		8.	Data Jadwal Test tersimpan ke dalam database
<b>S3 - Proses Hapus</b>			
1.	Pilih data Jadwal Test yang akan dihapus		
2.	Pilih tombol hapus pada data Jadwal Test		
		3.	Tampilkan pesan : " <i>Apakah anda ingin hapus data ini?</i> ". Beserta tombol " <i>No</i> " dan Tombol " <i>Yes</i> "
4.	Pilih tombol " <i>Yes</i> "		
		5.	Tampilkan pesan : " <i>Data berhasil dihapus</i> "
		6.	Data Jadwal Test terhapus dari dalam database
<b>Skenario Alternative</b>			
<b>S1 - Proses Tambah</b>			
5a	Mengkoreksi data Jadwal Test, terdapat data yang belum diinput, maka sistem akan menampilkan pesan : " <i>Harap isi bidang ini</i> "		
5b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali input data Jadwal Test dengan lengkap		
<b>S2 - Proses Edit</b>			
6a	Mengkoreksi data Jadwal Test, terdapat data yang belum diinput, maka sistem akan menampilkan pesan : " <i>Harap isi bidang ini</i> "		
6b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali edit data Jadwal Test dengan lengkap		
<b>S3 - Proses Hapus</b>			
4a	Tampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih <i>No</i>		
4b	Sistem memberikan kesempatan aktor mengulang hapus data Jadwal Test yang dipilih		
<b>Post condition</b>		Aktor Berhasil Tambah, <i>edit</i> dan hapus data Jadwal	

7. Deskripsi *Use case* mengelola data Hasil Test

Deskripsi *Use case* mengelola data Hasil Test merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah penggunaan sistem yang dilakukan oleh aktor untuk memodifikasi isi data-data Hasil Test, yang dapat dijabarkan sebagai

**Tabel 4.7 Deskripsi *Use case* Mengelola Data Hasil Test**

<b>Nama</b>	Hasil Test	
<b>ID Usecase</b>	UC.7.	
<b>Aktor</b>	Admin	
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan tambah, edit dan hapus data Hasil Test	
<b>Exception</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Input</i> data yang akan di tambah tidak lengkap maka gagal</li> <li>• <i>Input</i> data yang akan di edit tidak lengkap maka gagal</li> <li>• Saat hapus data pilih tombol “No” maka batal</li> </ul>	
<b>Pre condition</b>	Tambah, edit dan hapus dapat dilakukan jika telah <i>login</i>	
<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>
<b>Skenario Normal</b>		
1.	Pilih menu data Hasil test	
		2. Menampilkan halaman data Hasil test
3.	Jika pada menu data Hasil test Aktor memilih : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tombol Tambah maka proses S1 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S2 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S3 dijalankan</li> </ul>	
<b>S1 - Proses Tambah</b>		
1.	Pilih tombol tambah pada data Hasil test	
		2. Tampilkan halaman tambah data Hasil test
3.	<i>Input</i> data Hasil test	
4.	Pilih tombol “Simpan”	
		5. Mengkoreksi data Hasil test
		6. Jika seluruh data telah di <i>input</i> , sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil ditambahkan”
		7. Data Hasil test tersimpan ke dalam database
<b>S2 - Proses Edit</b>		

1.	Pilih data Hasil test yang akan <i>diedit</i>		
2.	Pilih tombol <i>Edit</i> pada data Hasil test		
		3.	Tampilkan halaman <i>Edit</i> data Hasil test
4.	<i>Edit</i> data Hasil test		
5.	Pilih tombol " <i>Update</i> "		
		6.	Mengkoreksi data Hasil test
		7.	Jika seluruh data telah di <input/> , sistem akan menampilkan pesan : " <i>Data berhasil diedit</i> "
		8.	Data Hasil test tersimpan ke dalam database
<b>S3 - Proses Hapus</b>			
1.	Pilih data Hasil test yang akan dihapus		
2.	Pilih tombol hapus pada data Hasil test		
		3.	Tampilkan pesan : " <i>Apakah anda ingin hapus data ini?</i> ". Beserta tombol " <i>No</i> " dan Tombol " <i>Yes</i> "
4.	Pilih tombol " <i>Yes</i> "		
		5.	Tampilkan pesan : " <i>Data berhasil dihapus</i> "
		6.	Data Hasil test terhapus dari dalam database
<b>Skenario Alternative</b>			
<b>S1 - Proses Tambah</b>			
5a	Mengkoreksi data Hasil test, terdapat data yang belum di <input/> , maka sistem akan menampilkan pesan : " <i>Harap isi bidang ini</i> "		
5b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>input</i> data Hasil test dengan lengkap		
<b>S2 - Proses Edit</b>			
6a	Mengkoreksi data Hasil test, terdapat data yang belum di <input/> , maka sistem akan menampilkan pesan : " <i>Harap isi bidang ini</i> "		
6b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>edit</i> data Hasil test dengan lengkap		
<b>S3 - Proses Hapus</b>			
4a	Tampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih <i>No</i>		
4b	Sistem memberikan kesempatan aktor mengulang hapus data Hasil test yang dipilih		
<b>Post condition</b>		Aktor Berhasil Tambah, <i>edit</i> , hapus data Hasil test	

8. Deskripsi *Use case* mengelola data Informasi Biaya

Deskripsi *Use case* mengelola data Informasi Biaya merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah penggunaan sistem yang dilakukan oleh aktor untuk memodifikasi isi data-data Informasi Biaya, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini

**Tabel 4.8 Deskripsi *Use case* Mengelola Data Informasi Biaya**

<b>Nama</b>	Informasi Biaya		
<b>ID Usecase</b>	UC.8.		
<b>Aktor</b>	Admin		
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan tambah, edit dan hapus data Informasi Biaya		
<b>Exception</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Input</i> data yang akan di tambah tidak lengkap maka gagal</li> <li>• <i>Input</i> data yang akan di edit tidak lengkap maka gagal</li> <li>• Saat hapus data pilih tombol “No” maka batal</li> </ul>		
<b>Pre condition</b>	Tambah, edit dan hapus dapat dilakukan jika telah <i>login</i>		
<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>	
<b>Skenario Normal</b>			
1.	Pilih menu data Informasi Biaya		
		2.	Menampilkan halaman data Informasi Biaya
3.	Jika pada menu data Informasi Biaya Aktor memilih : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tombol Tambah maka proses S1 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S2 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S3 dijalankan</li> </ul>		
<b>S1 - Proses Tambah</b>			
1.	Pilih tombol tambah pada data Informasi Biaya		
		2.	Tampilkan halaman tambah data Informasi Biaya
3.	<i>Input</i> data Informasi Biaya		
4.	Pilih tombol “Simpan”		
		5.	Mengkoreksi data Informasi Biaya
		6.	Jika seluruh data telah <i>diinput</i> , sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil ditambahkan”
		7.	Data Informasi Biaya tersimpan ke

			dalam database
<b>S2 - Proses Edit</b>			
1.	Pilih data Informasi Biaya yang akan <i>diedit</i>		
2.	Pilih tombol <i>Edit</i> pada data Informasi Biaya		
		3.	Tampilkan halaman <i>Edit</i> data Informasi Biaya
4.	<i>Edit</i> data Informasi Biaya		
5.	Pilih tombol " <i>Update</i> "		
		6.	Mengkoreksi data Informasi Biaya
		7.	Jika seluruh data telah <i>diinput</i> , sistem akan menampilkan pesan : " <i>Data berhasil diedit</i> "
		8.	Data Informasi Biaya tersimpan ke dalam database
<b>S3 - Proses Hapus</b>			
1.	Pilih data Informasi Biaya yang akan dihapus		
2.	Pilih tombol hapus pada data Informasi Biaya		
		3.	Tampilkan pesan : "Apakah anda ingin hapus data ini?". Beserta tombol " <i>No</i> " dan Tombol " <i>Yes</i> "
4.	Pilih tombol " <i>Yes</i> "		
		5.	Tampilkan pesan : "Data berhasil dihapus"
		6.	Data Informasi Biaya terhapus dari dalam database
<b>Skenario Alternative</b>			
<b>S1 - Proses Tambah</b>			
5a	Mengkoreksi data Informasi Biaya, terdapat data yang belum <i>diinput</i> , maka sistem akan menampilkan pesan : "Harap isi bidang ini"		
5b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>input</i> data Informasi Biaya dengan lengkap		
<b>S2 - Proses Edit</b>			
6a	Mengkoreksi data Informasi Biaya, terdapat data yang belum <i>diinput</i> , maka sistem akan menampilkan pesan : "Harap isi bidang ini"		
6b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>edit</i> data Informasi Biaya dengan lengkap		
<b>S3 - Proses Hapus</b>			
4a	Tampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih <i>No</i>		
4b	Sistem memberikan kesempatan aktor mengulang hapus data Informasi		

	Biaya yang dipilih
<b>Post condition</b>	Aktor Berhasil Tambah, <i>edit</i> dan hapus data Informasi Biaya

9. Deskripsi *Use case* mengelola data Pengumuman

Deskripsi *Use case* mengelola data Pengumuman merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah penggunaan sistem yang dilakukan oleh aktor untuk memodifikasi isi data-data Pengumuman, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini.

**Tabel 4.9 Deskripsi *Use case* Mengelola Data Pengumuman**

<b>Nama</b>	Pengumuman	
<b>ID Usecase</b>	UC.9.	
<b>Aktor</b>	Admin	
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan tambah, edit dan hapus data Pengumuman	
<b>Exception</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Input</i> data yang akan di tambah tidak lengkap maka gagal</li> <li>• <i>Input</i> data yang akan di edit tidak lengkap maka gagal</li> <li>• Saat hapus data pilih tombol “No” maka batal</li> </ul>	
<b>Pre condition</b>	Tambah, edit dan hapus dapat dilakukan jika telah <i>login</i>	
<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>
<b>Skenario Normal</b>		
1.	Pilih menu data Pengumuman	
		2. Menampilkan halaman data Pengumuman
3.	Jika pada menu data Pengumuman Aktor memilih : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tombol Tambah maka proses S1 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S2 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S3 dijalankan</li> </ul>	
<b>S1 - Proses Tambah</b>		
1.	Pilih tombol tambah pada data Pengumuman	
		2. Tampilkan halaman tambah data Pengumuman
3.	<i>Input</i> data Pengumuman	
4.	Pilih tombol “Simpan”	
		5. Mengkoreksi data Pengumuman

		6.	Jika seluruh data telah <i>diinput</i> , sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil ditambahkan”
		7.	Data Pengumuman tersimpan ke dalam database
<b>S2 - Proses Edit</b>			
1.	Pilih data Pengumuman yang akan <i>diedit</i>		
2.	Pilih tombol <i>Edit</i> pada data Pengumuman		
		3.	Tampilkan halaman <i>Edit</i> data Pengumuman
4.	<i>Edit</i> data Pengumuman		
5.	Pilih tombol “ <i>Update</i> ”		
		6.	Mengkoreksi data Pengumuman
		7.	Jika seluruh data telah <i>diinput</i> , sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil <i>diedit</i> ”
		8.	Data Pengumuman tersimpan ke dalam database
<b>S3 - Proses Hapus</b>			
1.	Pilih data Pengumuman yang akan dihapus		
2.	Pilih tombol hapus pada data Pengumuman		
		3.	Tampilkan pesan : “Apakah anda ingin hapus data ini?”. Beserta tombol “ <i>No</i> ” dan Tombol “ <i>Yes</i> ”
4.	Pilih tombol “ <i>Yes</i> ”		
		5.	Tampilkan pesan : “Data berhasil dihapus”
		6.	Data Pengumuman terhapus dari dalam database
<b>Skenario Alternative</b>			
<b>S1 - Proses Tambah</b>			
5a	Mengkoreksi data Pengumuman, terdapat data yang belum <i>diinput</i> , maka sistem akan menampilkan pesan : “Harap isi bidang ini”		
5b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>input</i> data Pengumuman dengan lengkap		
<b>S2 - Proses Edit</b>			
6a	Mengkoreksi data Pengumuman, terdapat data yang belum <i>diinput</i> , maka sistem akan menampilkan pesan : “Harap isi bidang ini”		
6b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>edit</i> data Pengumuman dengan lengkap		

<b>S3 - Proses Hapus</b>	
4a	Tampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih <i>No</i>
4b	Sistem memberikan kesempatan aktor mengulang hapus data Pengumuman yang dipilih
<b>Post condition</b>	Aktor Berhasil Tambah, <i>edit</i> dan hapus data Pengumuman

#### 10. Deskripsi *Use case* mengelola data Daftar

Deskripsi *Use case* mengelola data Daftar merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah penggunaan sistem yang dilakukan oleh aktor untuk memodifikasi isi data-data Daftar, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini .

**Tabel 4.10 Deskripsi *Use case* Mengelola Data Daftar**

<b>Nama</b>	Daftar		
<b>ID Usecase</b>	UC.10.		
<b>Aktor</b>	Admin		
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan tambah, edit dan hapus data Daftar		
<b>Exception</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Input</i> data yang akan di tambah tidak lengkap maka gagal</li> <li>• <i>Input</i> data yang akan di edit tidak lengkap maka gagal</li> <li>• Saat hapus data pilih tombol “No” maka batal</li> </ul>		
<b>Pre condition</b>	Tambah, edit dan hapus dapat dilakukan jika telah <i>login</i>		
	<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>
<b>Skenario Normal</b>			
1.	Pilih menu data Daftar		
		2.	Menampilkan halaman data Daftar
3.	Jika pada menu data Daftar Aktor memilih : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tombol Tambah maka proses S1 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S2 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S3 dijalankan</li> </ul>		
<b>S1 - Proses Tambah</b>			
1.	Pilih tombol tambah pada data Daftar		
		2.	Tampilkan halaman tambah data Daftar

3.	<i>Input</i> data Daftar		
4.	Pilih tombol “Simpan”		
		5.	Mengkoreksi data Daftar
		6.	Jika seluruh data telah diinput, sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil ditambahkan”
		7.	Data Daftar tersimpan ke dalam database
<b>S2 - Proses Edit</b>			
1.	Pilih data Daftar yang akan diedit		
2.	Pilih tombol <i>Edit</i> pada data Daftar		
		3.	Tampilkan halaman <i>Edit</i> data Daftar
4.	<i>Edit</i> data Daftar		
5.	Pilih tombol “Update”		
		6.	Mengkoreksi data Daftar
		7.	Jika seluruh data telah diinput, sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil diedit”
		8.	Data Daftar tersimpan ke dalam database
<b>S3 - Proses Hapus</b>			
1.	Pilih data Daftar yang akan dihapus		
2.	Pilih tombol hapus pada data Daftar		
		3.	Tampilkan pesan : “Apakah anda ingin hapus data ini?”. Beserta tombol “No” dan Tombol “Yes”
4.	Pilih tombol “Yes”		
		5.	Tampilkan pesan : “Data berhasil dihapus”
		6.	Data Daftar terhapus dari dalam database
<b>Skenario Alternative</b>			
<b>S1 - Proses Tambah</b>			
5a	Mengkoreksi data Daftar, terdapat data yang belum diinput, maka sistem akan menampilkan pesan : “Harap isi bidang ini”		
5b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali input data Daftar dengan lengkap		
<b>S2 - Proses Edit</b>			
6a	Mengkoreksi data Daftar, terdapat data yang belum diinput, maka sistem akan menampilkan pesan : “Harap isi bidang ini”		
6b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali edit data		

	Daftar dengan lengkap
<b>S3 - Proses Hapus</b>	
4a	Tampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih <i>No</i>
4b	Sistem memberikan kesempatan aktor mengulang hapus data Daftar yang dipilih
<b>Post condition</b>	Aktor Berhasil Tambah, <i>edit</i> dan hapus data Daftar

#### 11. Deskripsi *Use case* mengelola data Modul

Deskripsi *Use case* mengelola data Modul merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah penggunaan sistem yang dilakukan oleh aktor untuk memodifikasi isi data-data Modul, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini.

**Tabel 4.11 Deskripsi *Use case* Mengelola Data Modul**

<b>Nama</b>	Modul	
<b>ID Usecase</b>	UC.11.	
<b>Aktor</b>	Admin	
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan tambah, edit dan hapus data Modul	
<b>Exception</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Input</i> data yang akan di tambah tidak lengkap maka gagal</li> <li>• <i>Input</i> data yang akan di edit tidak lengkap maka gagal</li> <li>• Saat hapus data pilih tombol “No” maka batal</li> </ul>	
<b>Pre condition</b>	Tambah, edit dan hapus dapat dilakukan jika telah <i>login</i>	
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
<b>Skenario Normal</b>		
1.	Pilih menu data Modul	
		2. Menampilkan halaman data Modul
3.	Jika pada menu data Modul Aktor memilih : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tombol Tambah maka proses S1 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S2 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S3 dijalankan</li> </ul>	
<b>S1 - Proses Tambah</b>		
1.	Pilih tombol tambah pada data Modul	
		2. Tampilkan halaman tambah data

			Modul
3.	<i>Input</i> data Modul		
4.	Pilih tombol “Simpan”		
		5.	Mengkoreksi data Modul
		6.	Jika seluruh data telah diinput, sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil ditambahkan”
		7.	Data Modul tersimpan ke dalam database
<b>S2 - Proses Edit</b>			
1.	Pilih data Modul yang akan diedit		
2.	Pilih tombol <i>Edit</i> pada data Modul		
		3.	Tampilkan halaman <i>Edit</i> data Modul
4.	<i>Edit</i> data Modul		
5.	Pilih tombol “Update”		
		6.	Mengkoreksi data Modul
		7.	Jika seluruh data telah diinput, sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil diedit”
		8.	Data Modul tersimpan ke dalam database
<b>S3 - Proses Hapus</b>			
1.	Pilih data Modul yang akan dihapus		
2.	Pilih tombol hapus pada data Modul		
		3.	Tampilkan pesan : “Apakah anda ingin hapus data ini?”. Beserta tombol “No” dan Tombol “Yes”
4.	Pilih tombol “Yes”		
		5.	Tampilkan pesan : “Data berhasil dihapus”
		6.	Data Modul terhapus dari dalam database
<b>Skenario Alternative</b>			
<b>S1 - Proses Tambah</b>			
5a	Mengkoreksi data Modul, terdapat data yang belum diinput, maka sistem akan menampilkan pesan : “Harap isi bidang ini”		
5b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali input data Modul dengan lengkap		
<b>S2 - Proses Edit</b>			
6a	Mengkoreksi data Modul, terdapat data yang belum diinput, maka sistem akan menampilkan pesan : “Harap isi bidang ini”		

6b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>edit</i> data Modul dengan lengkap
<b>S3 - Proses Hapus</b>	
4a	Tampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih <i>No</i>
4b	Sistem memberikan kesempatan aktor mengulang hapus data Modul yang dipilih
<b>Post condition</b>	Aktor Berhasil Tambah, <i>edit</i> dan hapus data Modul

## 12. Deskripsi *Use case* mengelola data Galeri

Deskripsi *Use case* mengelola data Galeri merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah penggunaan sistem yang dilakukan oleh aktor untuk memodifikasi isi data-data Galeri, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini.

**Tabel 4.12 Deskripsi *Use case* Mengelola Data Galeri**

<b>Nama</b>	Galeri	
<b>ID Usecase</b>	UC.12.	
<b>Aktor</b>	Admin	
<b>Deskripsi</b>	Aktor melakukan tambah, edit dan hapus data Galeri	
<b>Exception</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Input</i> data yang akan di tambah tidak lengkap maka gagal</li> <li>• <i>Input</i> data yang akan di edit tidak lengkap maka gagal</li> <li>• Saat hapus data pilih tombol “No” maka batal</li> </ul>	
<b>Pre condition</b>	Tambah, edit dan hapus dapat dilakukan jika telah <i>login</i>	
	<b>Aktor</b>	<b>Sistem</b>
<b>Skenario Normal</b>		
1.	Pilih menu data Galeri	
		2. Menampilkan halaman data Galeri
3.	Jika pada menu data Galeri Aktor memilih : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tombol Tambah maka proses S1 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S2 dijalankan</li> <li>• Tombol <i>Edit</i> maka proses S3 dijalankan</li> </ul>	
<b>S1 - Proses Tambah</b>		
1.	Pilih tombol tambah pada data Galeri	
		2. Tampilkan halaman tambah data

			Galeri
3.	<i>Input</i> data Galeri		
4.	Pilih tombol “Simpan”		
		5.	Mengkoreksi data Galeri
		6.	Jika seluruh data telah <i>diinput</i> , sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil ditambahkan”
		7.	Data Galeri tersimpan ke dalam database
<b>S2 - Proses Edit</b>			
1.	Pilih data Galeri yang akan <i>diedit</i>		
2.	Pilih tombol <i>Edit</i> pada data Galeri		
		3.	Tampilkan halaman <i>Edit</i> data Galeri
4.	<i>Edit</i> data Galeri		
5.	Pilih tombol “ <i>Update</i> ”		
		6.	Mengkoreksi data Galeri
		7.	Jika seluruh data telah <i>diinput</i> , sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil <i>diedit</i> ”
		8.	Data Galeri tersimpan ke dalam database
<b>S3 - Proses Hapus</b>			
1.	Pilih data Galeri yang akan dihapus		
2.	Pilih tombol hapus pada data Galeri		
		3.	Tampilkan pesan : “Apakah anda ingin hapus data ini?”. Beserta tombol “ <i>No</i> ” dan Tombol “ <i>Yes</i> ”
4.	Pilih tombol “ <i>Yes</i> ”		
		5.	Tampilkan pesan : “Data berhasil dihapus”
		6.	Data Galeri terhapus dari dalam database
<b>Skenario Alternative</b>			
<b>S1 - Proses Tambah</b>			
5a	Mengkoreksi data Galeri, terdapat data yang belum <i>diinput</i> , maka sistem akan menampilkan pesan : “Harap isi bidang ini”		
5b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>input</i> data Galeri dengan lengkap		
<b>S2 - Proses Edit</b>			
6a	Mengkoreksi data Galeri, terdapat data yang belum <i>diinput</i> , maka sistem akan menampilkan pesan : “Harap isi bidang ini”		

6b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>edit</i> data Galeri dengan lengkap
<b>S3 - Proses Hapus</b>	
4a	Tampilkan pesan peringatan hapus data, dan aktor memilih <i>No</i>
4b	Sistem memberikan kesempatan aktor mengulang hapus data Galeri yang dipilih
<b>Post condition</b>	Aktor Berhasil Tambah, <i>edit</i> dan hapus data Galeri

### 13. Deskripsi *Use case* Mencetak Laporan

Deskripsi *Use case* digunakan untuk menceritakan secara ringkas bagaimana tahapan menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Melalui Deskripsi *Use case* dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem, berikut ini merupakan Deskripsi *Use case* Mencetak Laporan :

**Tabel 4.13** Deskripsi *Use case* Mencetak Laporan

<b>Nama</b>	Login
<b>ID Usecase</b>	UC.13.
<b>Aktor</b>	Admin
<b>Deskripsi</b>	Aktor dapat mencetak laporan sesuai dengan kebutuhan
<b>Exception</b>	Laporan tidak dapat dicetak jika tidak ada data untuk di cetak
<b>Pre condition</b>	Data tersedia maka dapat dijadikan laporan
<b>Aktor</b>	
<b>Sistem</b>	
<b>Skenario Normal</b>	
1.	Aktor pilih menu laporan
2.	Menampilkan kategori laporan : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Laporan Jadwal test</li> <li>• Laporan Hasil test</li> <li>• Laporan Daftar</li> </ul>
3.	Kondisi, klik tombol laporan yang dipilih : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jika pilih Laporan Jadwal test maka S1 berlaku</li> <li>• Jika pilih Laporan Hasil test maka S2 berlaku</li> <li>• Jika pilih Laporan Daftar maka</li> </ul>

	S3 berlaku		
<b>S1 – Laporan Jadwal test</b>			
1.	Aktor pilih laporan Jadwal test		
2.	Aktor mengklik <i>print preview</i>		
		3.	Tampil halaman laporan Jadwal test
4.	Aktor Klik cetak		
		5.	Tampil <i>Printout</i> Laporan Jadwal test
<b>S1 – Laporan Hasil test</b>			
1.	Aktor pilih laporan Hasil test		
2.	Aktor mengklik <i>print preview</i>		
		3.	Tampil halaman laporan Hasil test
4.	Aktor Klik cetak		
		5.	Tampil <i>Printout</i> Laporan Hasil test
<b>S1 – Laporan Daftar</b>			
1.	Aktor pilih laporan Daftar		
2.	Aktor mengklik <i>print preview</i>		
		3.	Tampil halaman laporan Daftar
4.	Aktor Klik cetak		
		5.	Tampil <i>Printout</i> Laporan Daftar
<b>Post condition</b>		Aktor Berhasil mencetak laporan	

#### 14. Deskripsi *Use case Logout*

Berikut ini merupakan Deskripsi *Use case Logout* yang berfungsi menceritakan langkah-langkah bagaimana user untuk keluar dari sistem.

**Tabel 4.14 Deskripsi Use case Logout**

<b>Nama</b>	Login		
<b>ID Usecase</b>	UC.14.		
<b>Aktor</b>	Admin		
<b>Deskripsi</b>	Aktor dapat melakukan logout jika telah melakukan login		
<b>Exception</b>	Belum masuk sistem		
<b>Pre condition</b>	Koneksi gagal		
<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>	
<b>Skenario Normal</b>			
1.	Aktor klik <i>logout</i>		
		2.	Tutup koneksi database
		3.	Tampil halaman login
<b>Post condition</b>		Aktor tutup tampilan menu utama	

15. Deskripsi *Use case* melihat informasi Profil

Deskripsi *Use case* melihat informasi Profil merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah aktor menampilkan informasi dari sistem, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini.

**Tabel 4.15 Deskripsi *Use case* Melihat Informasi Profil**

<b>Nama</b>	Melihat informasi Profil		
<b>ID Usecase</b>	UC.15.		
<b>Aktor</b>	Calon Siswa		
<b>Deskripsi</b>	Informasi Profil yang telah diolah admin dapat dilihat aktor		
<b>Exception</b>	Data belum di olah admin		
<b>Pre condition</b>	Data Profil sebelumnya telah <i>diinput</i> Calon Siswa		
<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>	
<b>Skenario Normal</b>			
1.	Aktor Klik menu Profil		
		2.	Membuka koneksi ke database
		3.	Menampilkan halaman menu data Profil
4.	Melihat informasi		
<b>Skenario Alternative</b>			
-			
<b>Post condition</b>	Aktor Berhasil melihat informasi Profil		

16. Deskripsi *Use case* melihat informasi Cara Daftar

Deskripsi *Use case* melihat informasi Cara Daftar merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah aktor menampilkan informasi dari sistem, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini.

**Tabel 4.16 Deskripsi *Use case* Melihat Informasi Cara Daftar**

<b>Nama</b>	Melihat informasi Cara Daftar		
<b>ID Usecase</b>	UC.16.		
<b>Aktor</b>	Calon Siswa		
<b>Deskripsi</b>	Informasi Cara Daftar yang telah diolah admin dapat dilihat aktor		
<b>Exception</b>	Data belum di olah admin		
<b>Pre condition</b>	Data Cara Daftar sebelumnya telah <i>diinput</i> Calon Siswa		
<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>	
<b>Skenario Normal</b>			

1.	Aktor Klik menu Cara Daftar		
		2.	Membuka koneksi ke database
		3.	Menampilkan halaman menu data Cara Daftar
4.	Melihat informasi		
<b>Skenario Alternative</b>			
-			
<b>Post condition</b>		Aktor Berhasil melihat informasi Cara Daftar	

#### 17. Deskripsi *Use case* melihat informasi Syarat

Deskripsi Use case melihat informasi Syarat merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah aktor menampilkan informasi dari sistem, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini.

**Tabel 4.17 Deskripsi *Use case* Melihat Informasi Syarat**

<b>Nama</b>	Melihat informasi Syarat		
<b>ID Usecase</b>	UC.17.		
<b>Aktor</b>	Calon Siswa		
<b>Deskripsi</b>	Informasi Syarat yang telah diolah admin dapat dilihat aktor		
<b>Exception</b>	Data belum di olah admin		
<b>Pre condition</b>	Data Syarat sebelumnya telah diinput Calon Siswa		
<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>	
<b>Skenario Normal</b>			
1.	Aktor Klik menu Syarat		
		2.	Membuka koneksi ke database
		3.	Menampilkan halaman menu data Syarat
4.	Melihat informasi		
<b>Skenario Alternative</b>			
-			
<b>Post condition</b>		Aktor Berhasil melihat informasi Syarat	

#### 18. Deskripsi *Use case* melihat informasi Jadwal Test

Deskripsi Use case melihat informasi Jadwal Test merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah aktor menampilkan informasi dari sistem, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini.

**Tabel 4.18 Deskripsi Use case Melihat Informasi Jadwal Test**

<b>Nama</b>	Melihat informasi Jadwal Test		
<b>ID Usecase</b>	UC.18.		
<b>Aktor</b>	Calon Siswa		
<b>Deskripsi</b>	Informasi Jadwal Test yang telah diolah admin dapat dilihat aktor		
<b>Exception</b>	Data belum di olah admin		
<b>Pre condition</b>	Data Jadwal Test sebelumnya telah diinput Calon Siswa		
<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>	
<b>Skenario Normal</b>			
1.	Aktor Klik menu Jadwal Test		
		2.	Membuka koneksi ke database
		3.	Menampilkan halaman menu data Jadwal Test
4.	Melihat informasi		
<b>Skenario Alternative</b>			
-			
<b>Post condition</b>	Aktor Berhasil melihat informasi Jadwal Test		

## 19. Deskripsi Use case melihat informasi Hasil Test

Deskripsi Use case melihat informasi Hasil Test merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah aktor menampilkan informasi dari sistem, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini.

**Tabel 4.19 Deskripsi Use case Melihat Informasi Hasil Test**

<b>Nama</b>	Melihat informasi Hasil Test		
<b>ID Usecase</b>	UC.19.		
<b>Aktor</b>	Calon Siswa		
<b>Deskripsi</b>	Informasi Hasil Test yang telah diolah admin dapat dilihat aktor		
<b>Exception</b>	Data belum di olah admin		
<b>Pre condition</b>	Data Hasil Test sebelumnya telah diinput Calon Siswa		
<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>	
<b>Skenario Normal</b>			
1.	Aktor Klik menu Hasil Test		
		2.	Membuka koneksi ke database
		3.	Menampilkan halaman menu data Hasil Test
4.	Melihat informasi		
<b>Skenario Alternative</b>			
-			
<b>Post condition</b>	Aktor Berhasil melihat informasi Hasil Test		

20. Deskripsi *Use case* melihat Informasi Biaya

Deskripsi *Use case* melihat Informasi Biaya merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah aktor menampilkan informasi dari sistem, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini.

**Tabel 4.20 Deskripsi *Use case* Melihat Informasi Biaya**

<b>Nama</b>	Melihat Informasi Biaya		
<b>ID Usecase</b>	UC.20.		
<b>Aktor</b>	Calon Siswa		
<b>Deskripsi</b>	Informasi Biaya yang telah diolah admin dapat dilihat aktor		
<b>Exception</b>	Data belum di olah admin		
<b>Pre condition</b>	Data Informasi Biaya sebelumnya telah <i>diinput</i> Calon Siswa		
<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>	
<b>Skenario Normal</b>			
1.	Aktor Klik menu Informasi Biaya		
		2.	Membuka koneksi ke database
		3.	Menampilkan halaman menu data Informasi Biaya
4.	Melihat informasi		
<b>Skenario Alternative</b>			
-			
<b>Post condition</b>	Aktor Berhasil melihat Informasi Biaya		

21. Deskripsi *Use case* melihat informasi Pengumuman

Deskripsi *Use case* melihat informasi Pengumuman merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah aktor menampilkan informasi dari sistem, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini.

**Tabel 4.21 Deskripsi *Use case* Melihat Informasi Pengumuman**

<b>Nama</b>	Melihat informasi Pengumuman		
<b>ID Usecase</b>	UC.21.		
<b>Aktor</b>	Calon Siswa		
<b>Deskripsi</b>	Informasi Pengumuman yang telah diolah admin dapat dilihat aktor		
<b>Exception</b>	Data belum di olah admin		
<b>Pre condition</b>	Data Pengumuman sebelumnya telah <i>diinput</i> Calon Siswa		

Aktor		Sistem	
<b>Skenario Normal</b>			
1.	Aktor Klik menu Pengumuman		
		2.	Membuka koneksi ke database
		3.	Menampilkan halaman menu data Pengumuman
4.	Melihat informasi		
<b>Skenario Alternative</b>			
-			
<b>Post condition</b>		Aktor Berhasil melihat informasi Pengumuman	

## 22. Deskripsi *Use case* download modul

Deskripsi *Use case* download modul merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah aktor menampilkan informasi dari sistem, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini.

**Tabel 4.22 Deskripsi *Use case* Download modul**

<b>Nama</b>	Download modul		
<b>ID Usecase</b>	UC.22.		
<b>Aktor</b>	Calon Siswa		
<b>Deskripsi</b>	Modul yang telah diolah admin dapat dilihat aktor		
<b>Exception</b>	Data belum di olah admin		
<b>Pre condition</b>	Data Modul sebelumnya telah diinput Calon Siswa		
<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>	
<b>Skenario Normal</b>			
1.	Aktor Klik menu Modul		
		2.	Membuka koneksi ke database
		3.	Menampilkan halaman menu data Modul
4.	Pilih modul dan klik download		
		5.	Mengunduh file
<b>Skenario Alternative</b>			
-			
<b>Post condition</b>		Aktor Berhasil download modul	

23. Deskripsi *Use case* Melakukan pendaftaran

Deskripsi *Use case* melakukan pendaftaran merupakan tabel yang memaparkan langkah-langkah aktor untuk melakukan pendaftaran, yang dapat dijabarkan sebagai berikut ini.

Tabel 4.23 Deskripsi *Use case* Melakukan pendaftaran

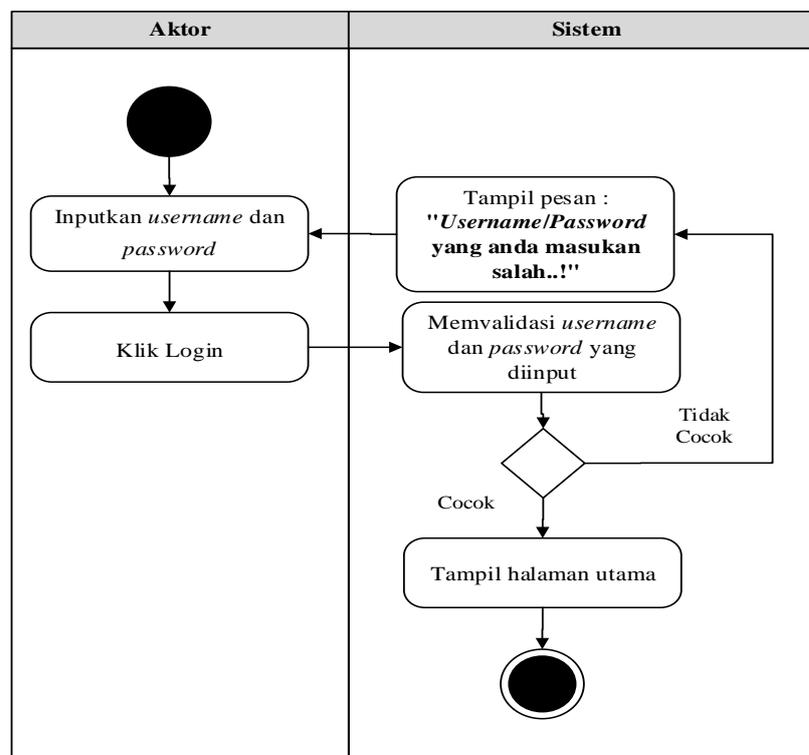
<b>Nama</b>	Melakukan Pendaftaran		
<b>ID Usecase</b>	UC.23.		
<b>Aktor</b>	Calon Siswa		
<b>Deskripsi</b>	Aktor masuk menampilkan halaman daftar untuk melakukan pendaftaran		
<b>Exception</b>	Pendaftaran tidak dapat dilakukan jika belum menampilkan halaman daftar		
<b>Pre condition</b>	Aktor telah mengakses menu utama		
<b>Aktor</b>		<b>Sistem</b>	
<b>Skenario Normal</b>			
1.	Aktor memilih menu data Daftar		
		2.	Menampilkan Halaman Daftar
3.	Aktor <i>menginputkan</i> data Daftar pada Halaman data Daftar		
4.	Aktor memilih tombol Daftar		
		5.	Mengkoreksi data Daftar
		6.	Jika seluruh data telah <i>diinput</i> , sistem akan menampilkan pesan : “Data berhasil ditambahkan”
		7.	Data Daftar tersimpan ke dalam database
<b>Skenario Alternative</b>			
6a	Mengkoreksi data Daftar, terdapat data yang belum <i>diinput</i> , maka sistem akan menampilkan pesan : “Harap isi bidang ini”		
6b	Sistem memberikan kesempatan kepada aktor untuk kembali <i>input</i> data Daftar dengan lengkap		
<b>Post condition</b>	Aktor Berhasil melakukan pendaftaran		

### 4.3.3 Activity Diagram

*Activity Diagram* adalah sebuah cara untuk memodelkan alur kerja (*workflow*) dari deskripsi *Use case* dalam bentuk grafik. pada *Activity Diagram* berikut ini akan memperlihatkan aliran kendali dari suatu aktivitas ke aktivitas lainnya yang terjadi pada suatu sistem. berikut ini merupakan tampilan *Activity Diagram* yang terjadi pada SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi.

#### 1. *Activity Diagram Login*

*Activity diagram login* merupakan diagram yang memperlihatkan aliran dari suatu aktifitas ke aktifitas lainnya dalam upaya untuk masuk ke suatu sistem dan berfungsi untuk menganalisa proses.



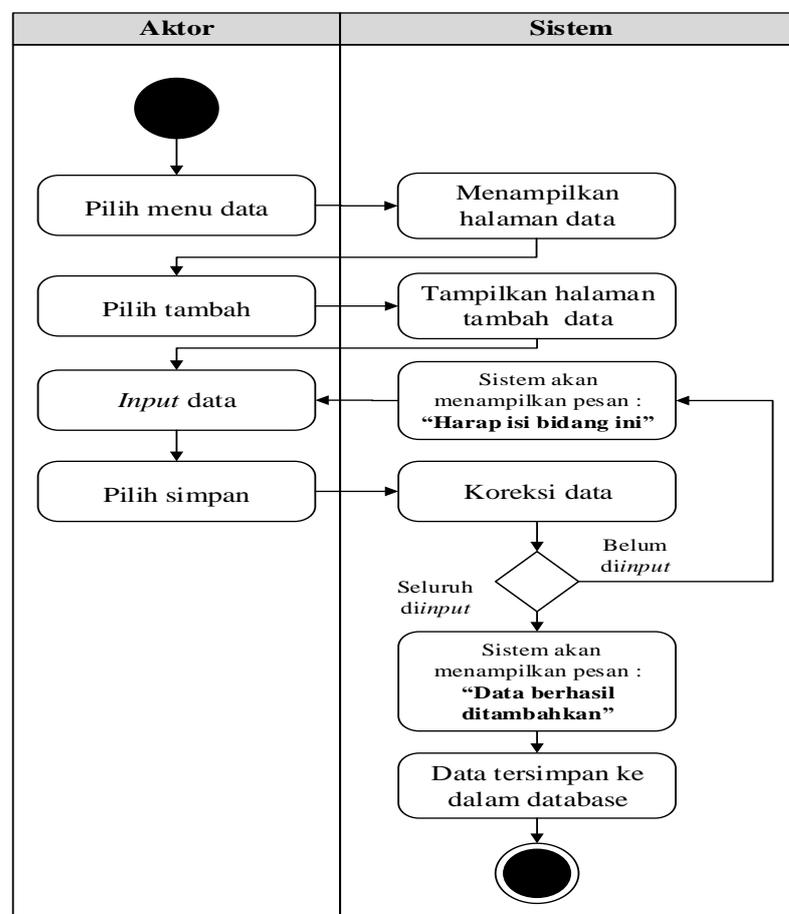
**Gambar 4.4 Activity Diagram Login**

## 2. *Activity Diagram* Mengolah Data Admin

*Activity diagram* Admin merupakan diagram aktivitas yang tekniknya untuk menggambarkan logika *procedural* yaitu tambah, edit dan hapus khususnya pengolahan data Admin.

### 1. *Activity Diagram* Tambah Data Admin

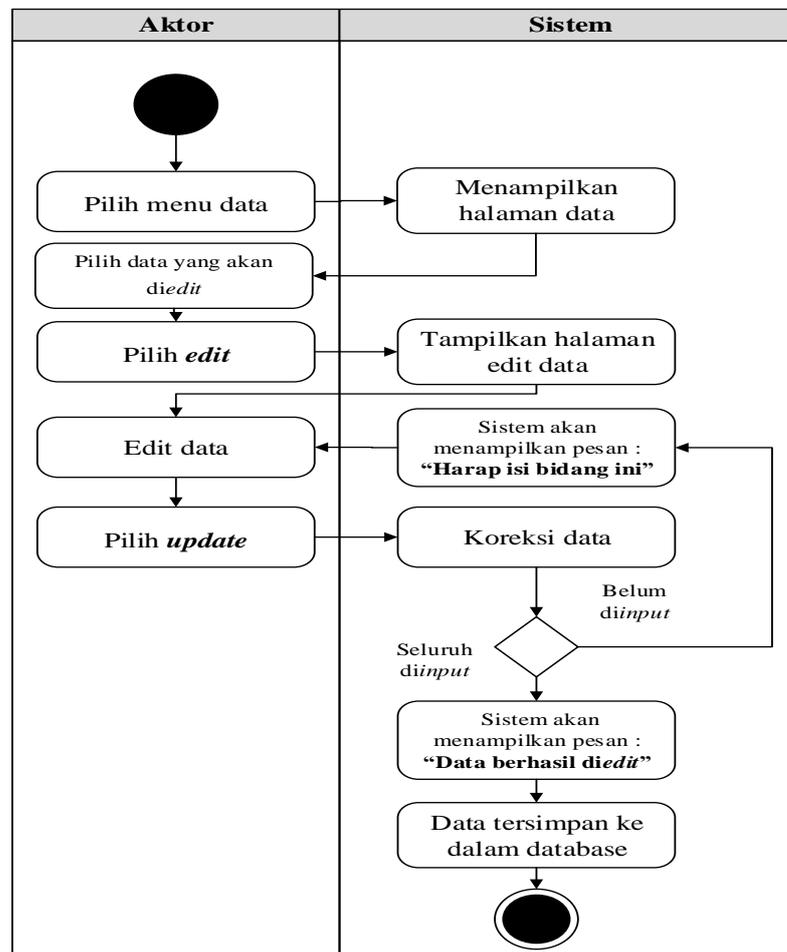
*Activity diagram* tambah data Admin adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas menambah data Admin yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.5** *Activity Diagram* Tambah Data Admin

## 2. Activity Diagram Edit Data Admin

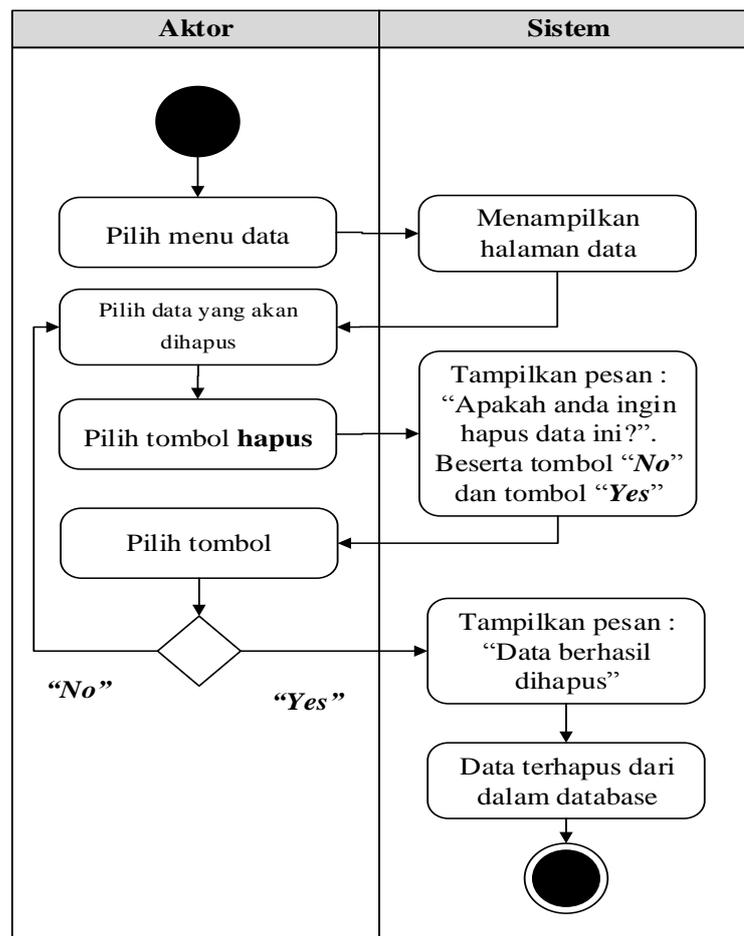
Activity diagram edit data Admin adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Admin yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.6 Activity Diagram Edit Data Admin**

## 3. Activity Diagram Hapus Data Admin

Activity diagram edit data Admin adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Admin yang akan di gambarkan sebagai berikut :



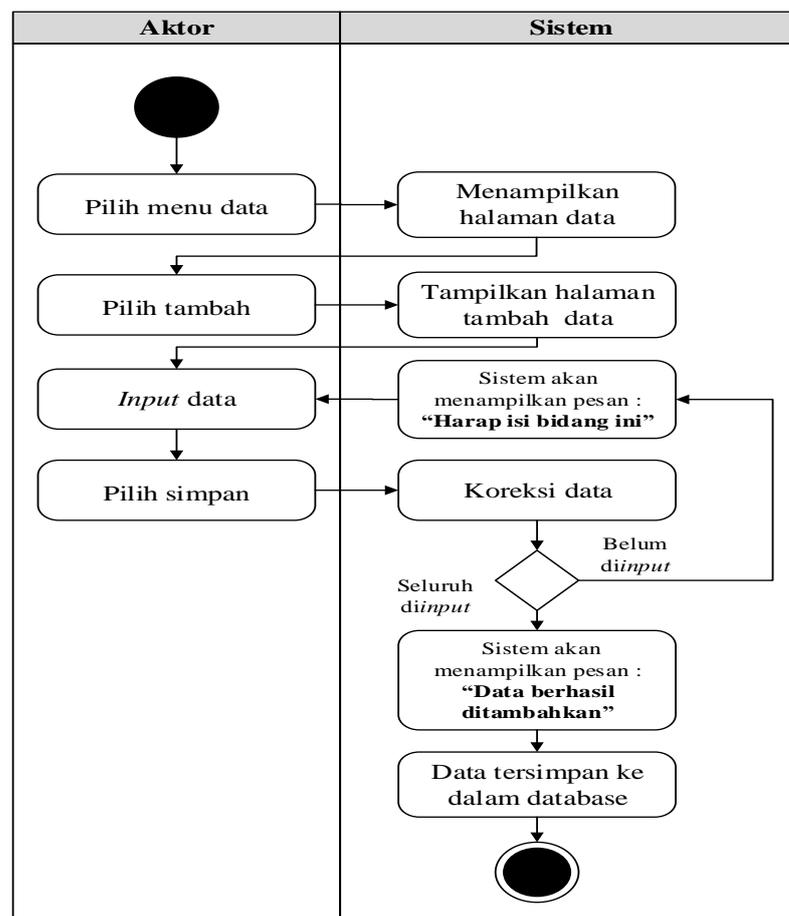
**Gambar 4.7** Activity Diagram Hapus Data Admin

### 3. Activity Diagram Mengolah Data Profil

Activity diagram Profil merupakan diagram aktivitas yang tekniknya untuk menggambarkan logika *procedural* yaitu tambah, edit dan hapus khususnya pengolahan data Profil.

1. *Activity Diagram* Tambah Data Profil

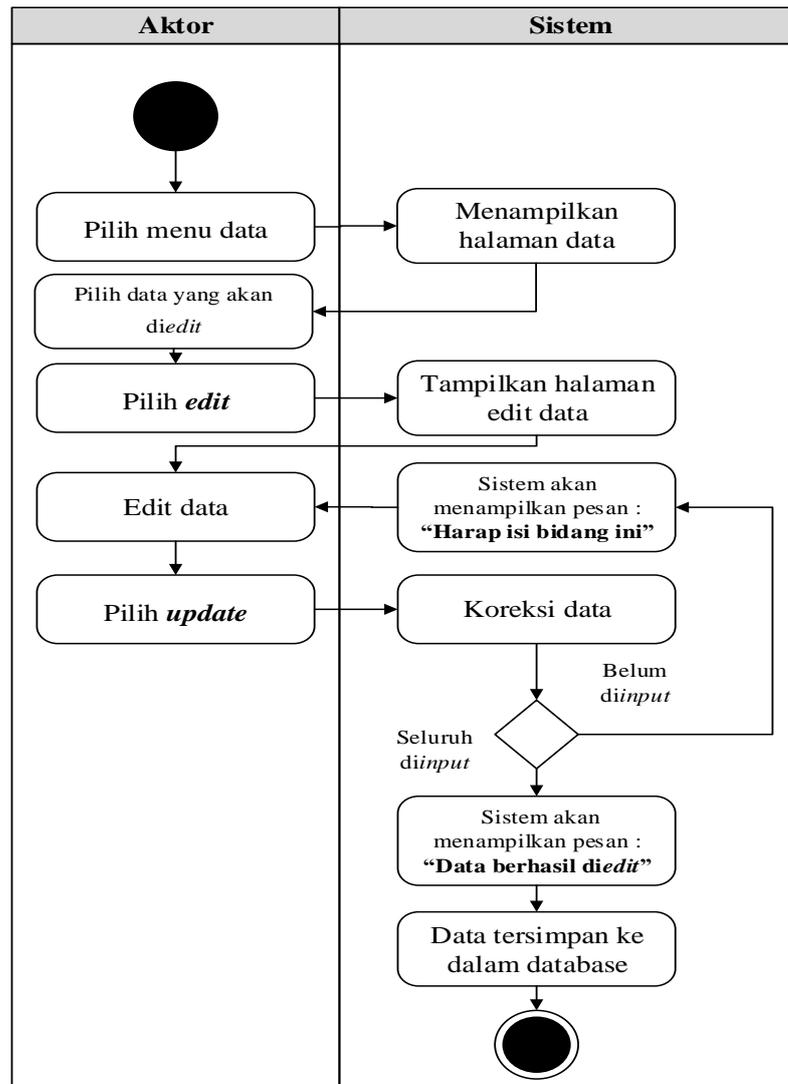
*Activity diagram* tambah data Profil adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas menambah data Profil yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.8** *Activity Diagram* Tambah Data Profil

2. *Activity Diagram* Edit Data Profil

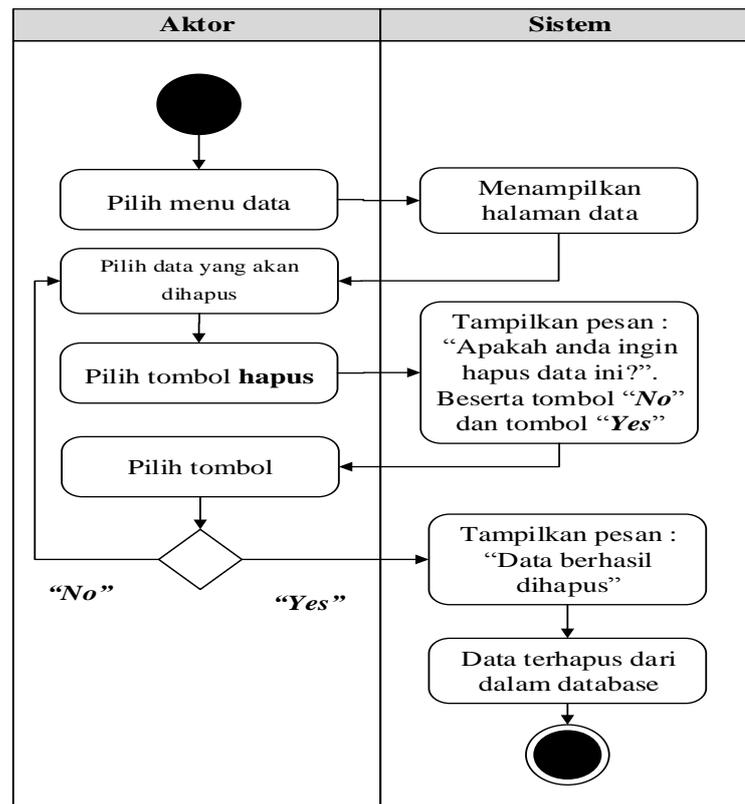
*Activity diagram* edit data Profil adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Profil yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.9** Activity Diagram Edit Data Profil

3. *Activity Diagram* Hapus Data Profil

*Activity diagram* edit data Profil adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Profil yang akan di gambarkan sebagai berikut :



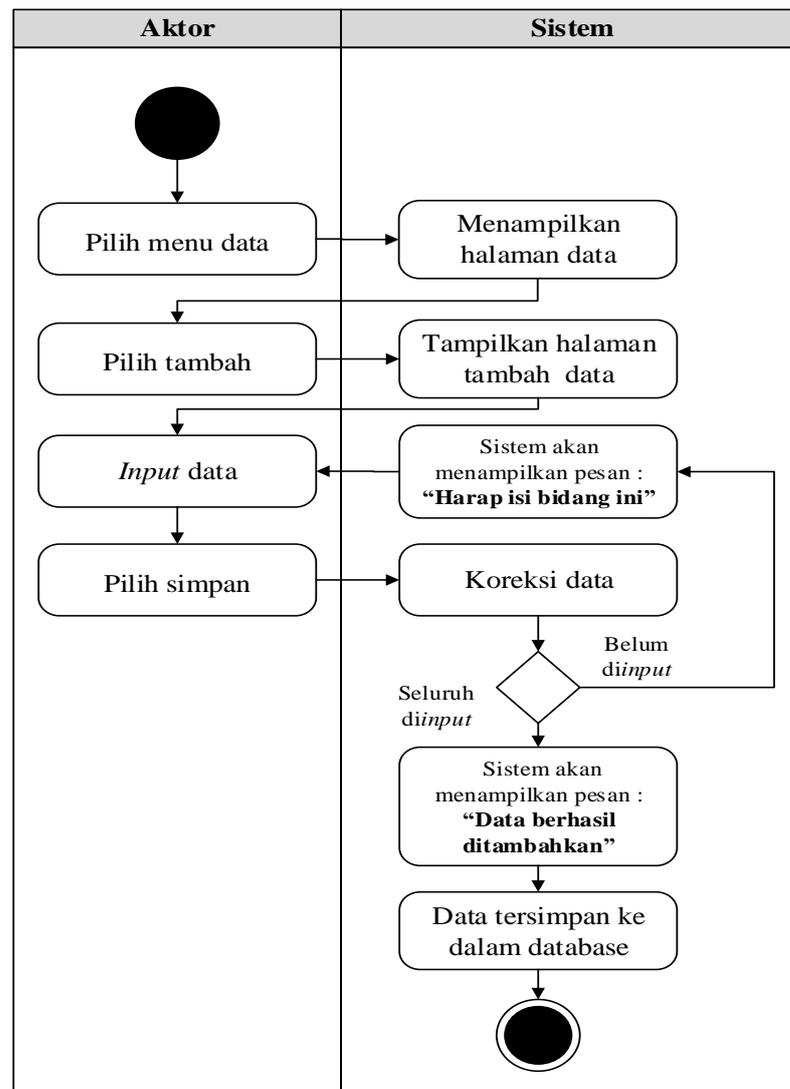
**Gambar 4.10** Activity Diagram Hapus Data Profil

4. Activity Diagram Mengolah Data Cara Daftar

Activity diagram Cara Daftar merupakan diagram aktivitas yang tekniknya untuk menggambarkan logika *procedural* yaitu tambah, edit dan hapus khususnya pengolahan data Cara Daftar.

1. Activity Diagram Tambah Data Cara Daftar

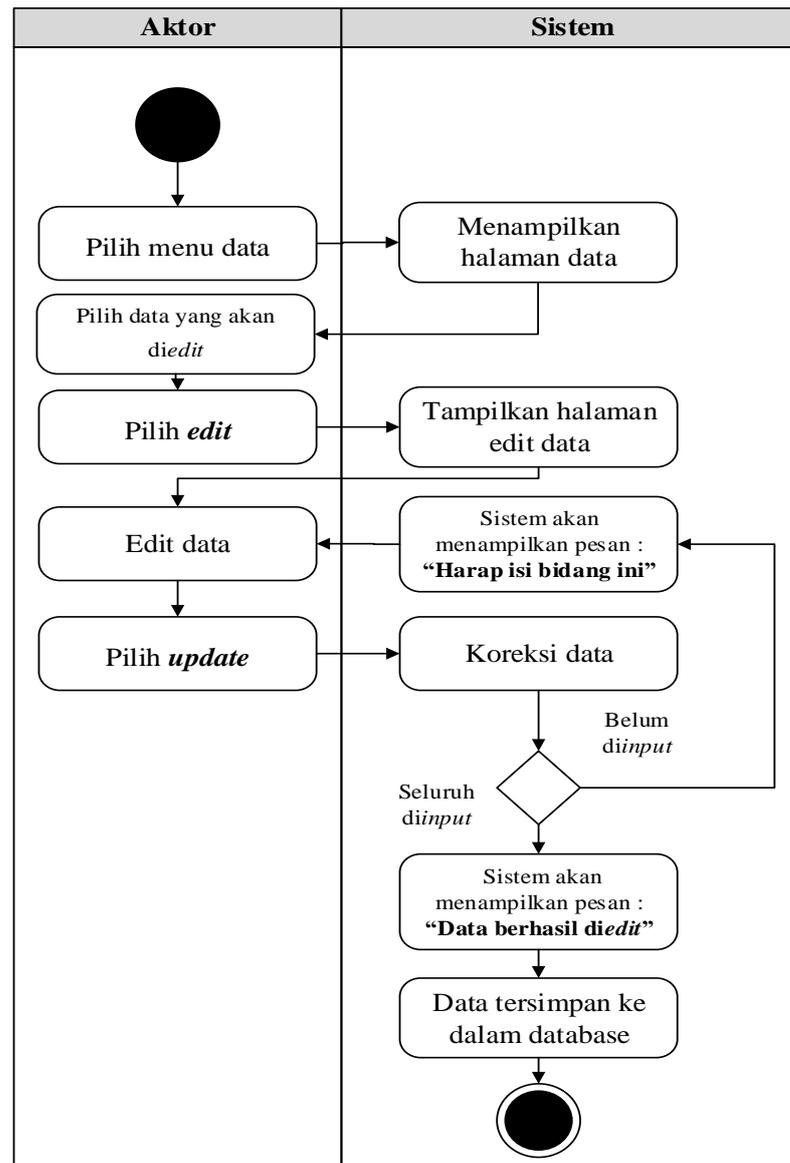
Activity diagram tambah data Cara Daftar adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas menambah data Cara Daftar yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.11** *Activity Diagram Tambah Data Cara Daftar*

2. *Activity Diagram Edit Data Cara Daftar*

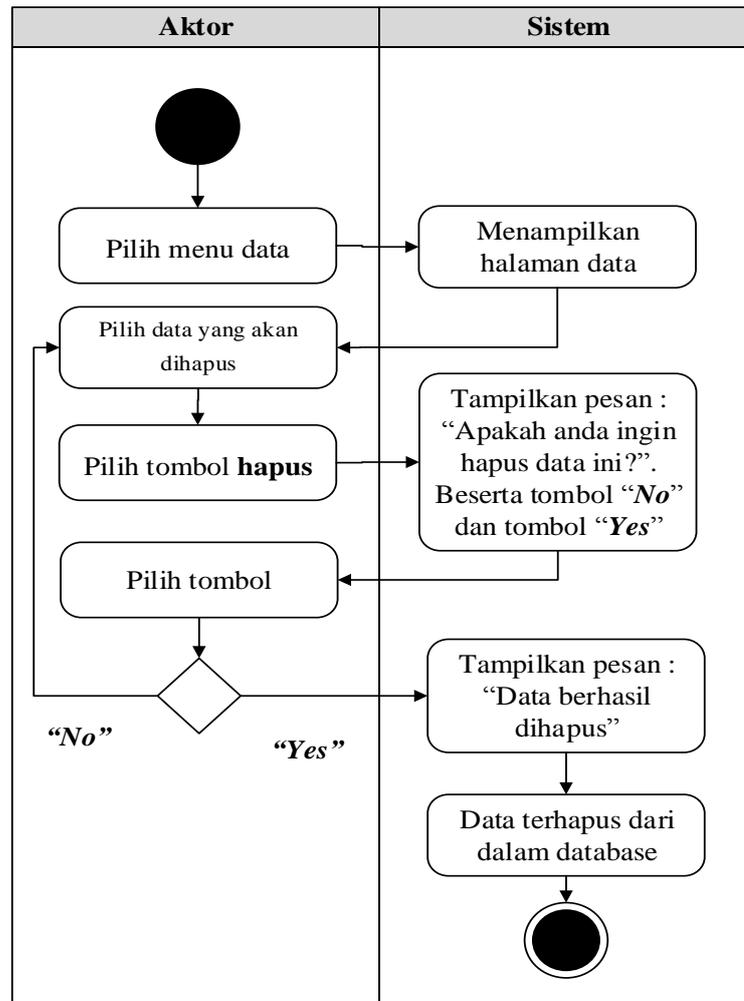
*Activity diagram* edit data Cara Daftar adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Cara Daftar yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.12** *Activity Diagram* Edit Data Cara Daftar

3. *Activity Diagram* Hapus Data Cara Daftar

*Activity diagram* edit data Cara Daftar adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Cara Daftar yang akan di gambarkan sebagai berikut :



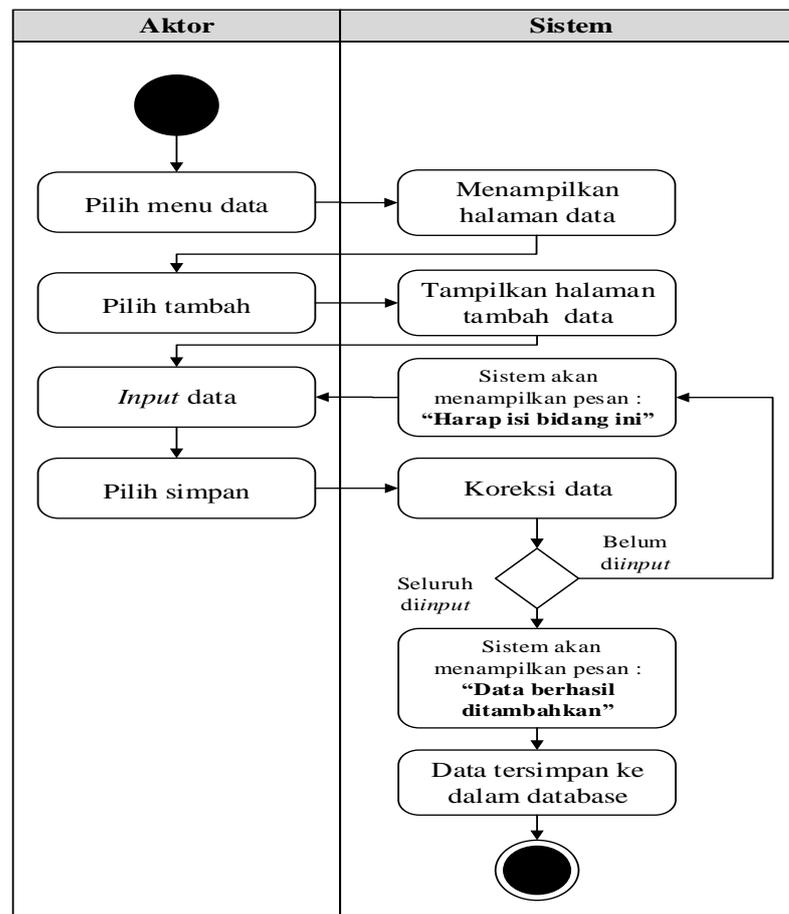
**Gambar 4.13** Activity Diagram Hapus Data Cara Daftar

5. Activity Diagram Mengolah Data Syarat

Activity diagram Syarat merupakan diagram aktivitas yang tekniknya untuk menggambarkan logika *procedural* yaitu tambah, edit dan hapus khususnya pengolahan data Syarat.

1. *Activity Diagram* Tambah Data Syarat

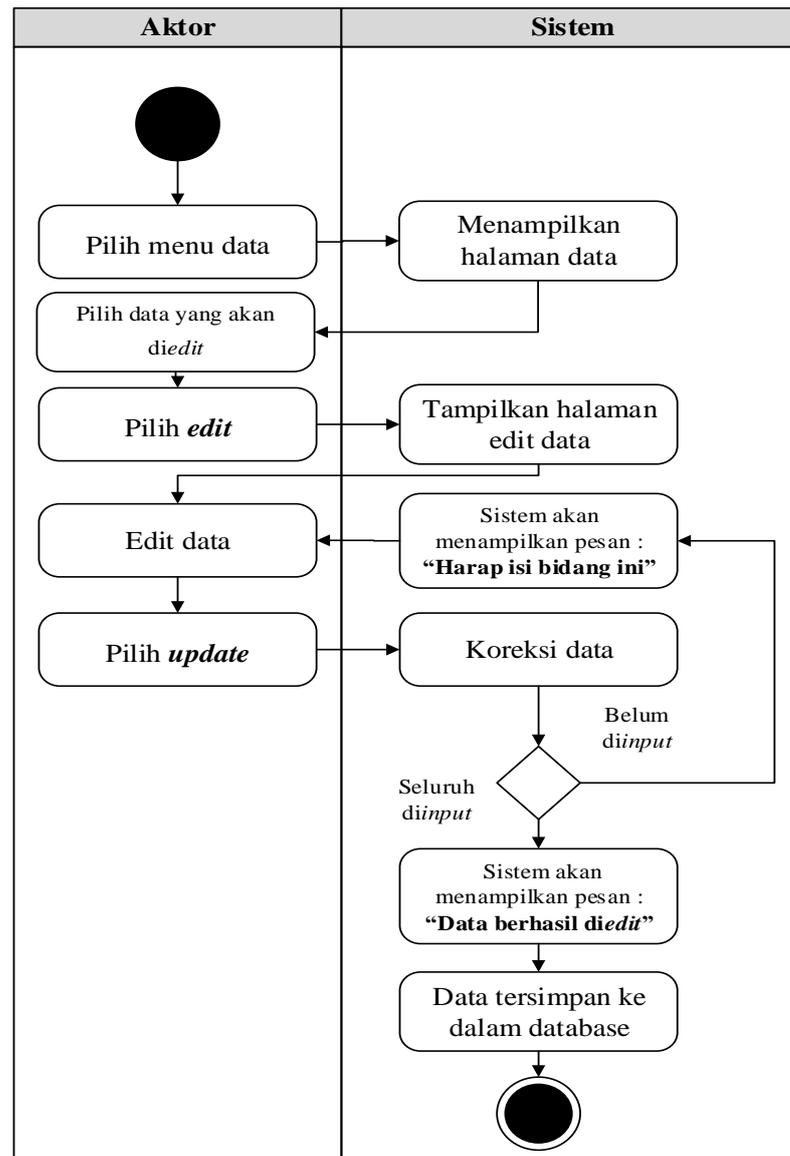
*Activity diagram* tambah data Syarat adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas menambah data Syarat yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.14** *Activity Diagram* Tambah Data Syarat

2. *Activity Diagram* Edit Data Syarat

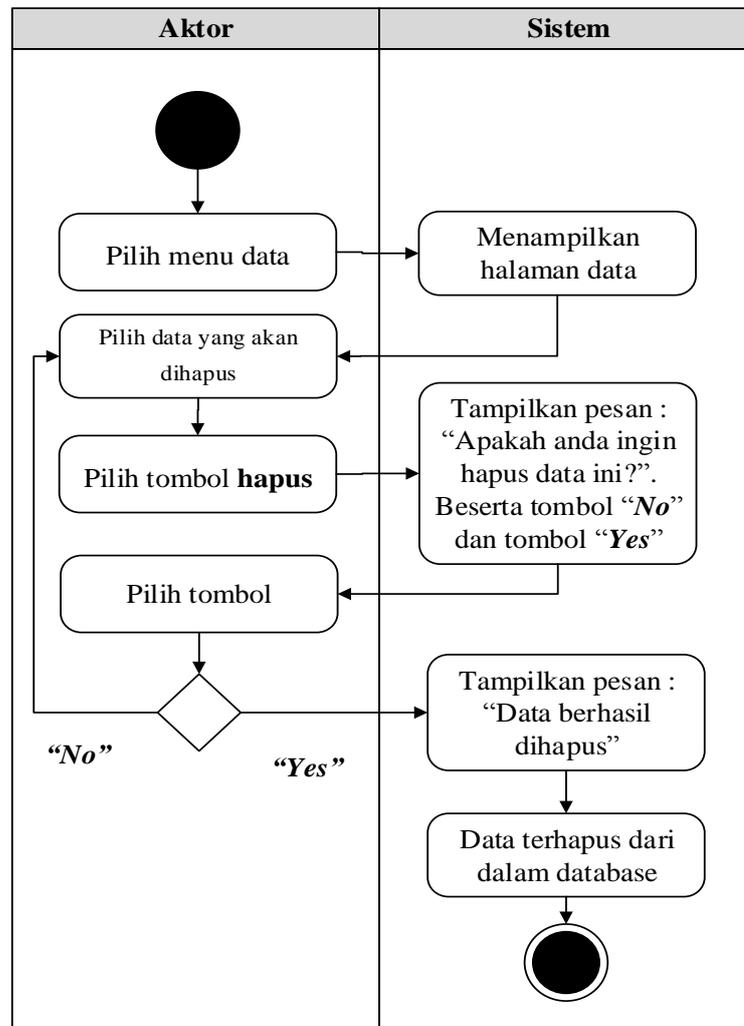
*Activity diagram* edit data Syarat adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Syarat yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.15** Activity Diagram Edit Data Syarat

### 3. Activity Diagram Hapus Data Syarat

Activity diagram edit data Syarat adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Syarat yang akan di gambarkan sebagai berikut :



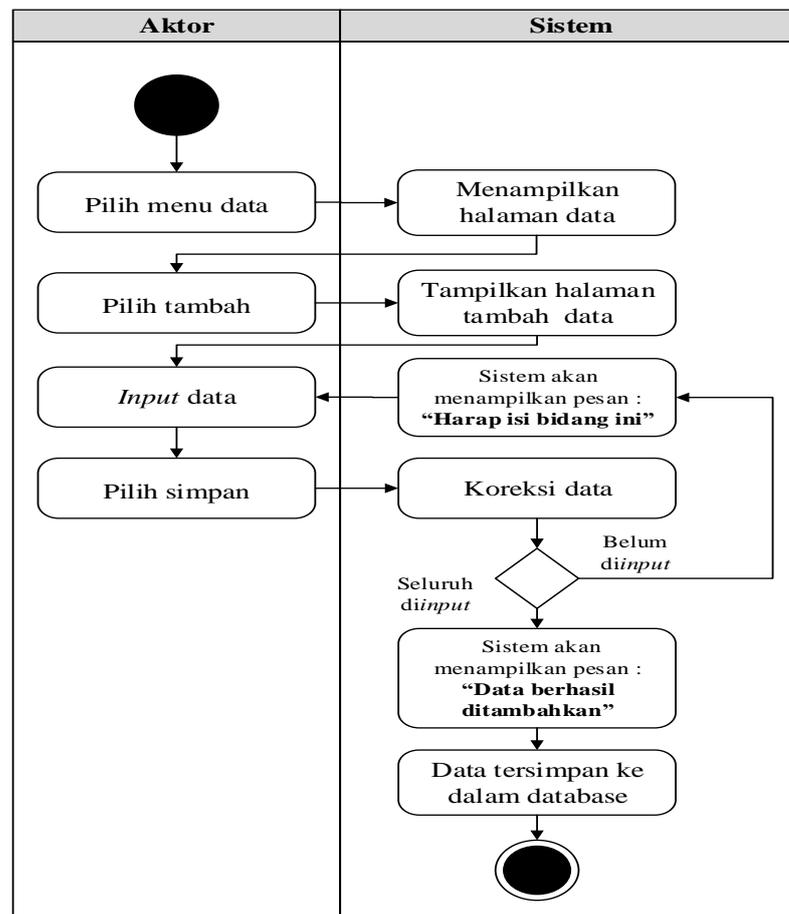
**Gambar 4.16** *Activity Diagram Hapus Data Syarat*

6. *Activity Diagram* Mengolah Data Jadwal Test

*Activity diagram* Jadwal Test merupakan diagram aktivitas yang tekniknya untuk menggambarkan logika *procedural* yaitu tambah, edit dan hapus khususnya pengolahan data Jadwal Test.

1. *Activity Diagram* Tambah Data Jadwal Test

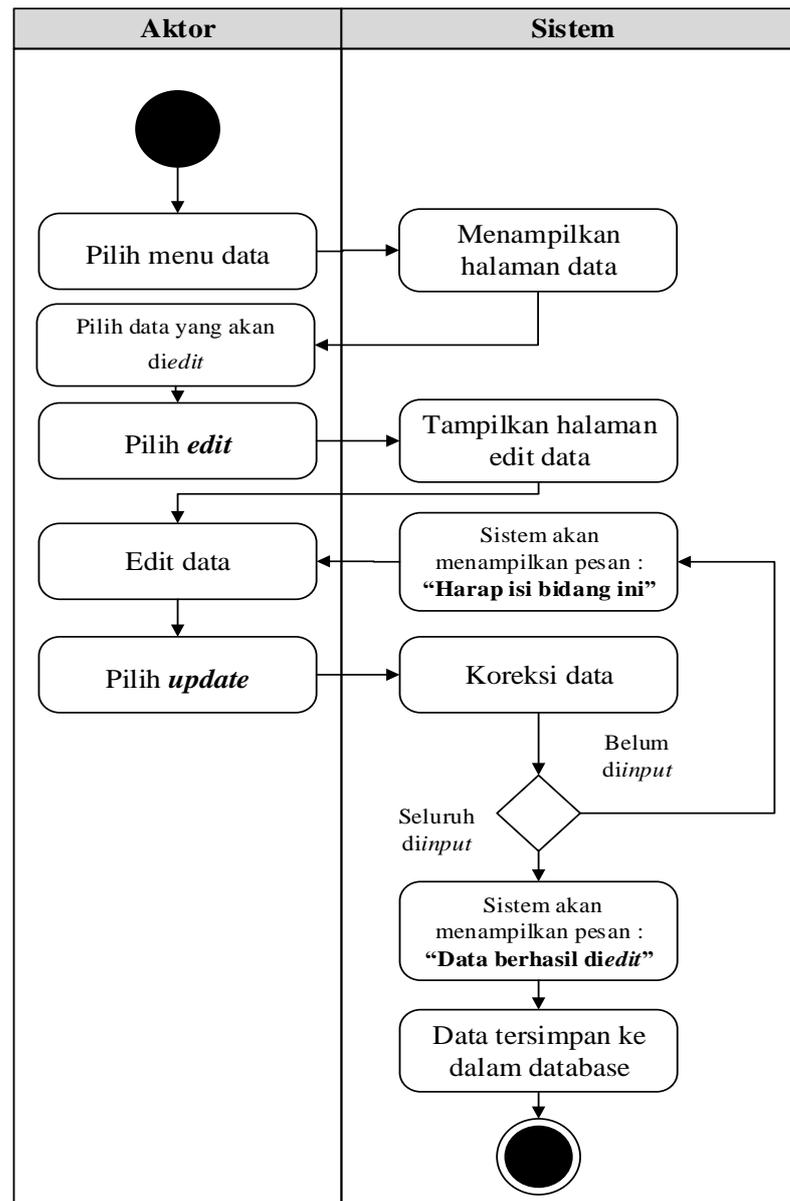
*Activity diagram* tambah data Jadwal Test adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas menambah data Jadwal Test yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.17** *Activity Diagram* Tambah Data Jadwal Test

2. *Activity Diagram* Edit Data Jadwal Test

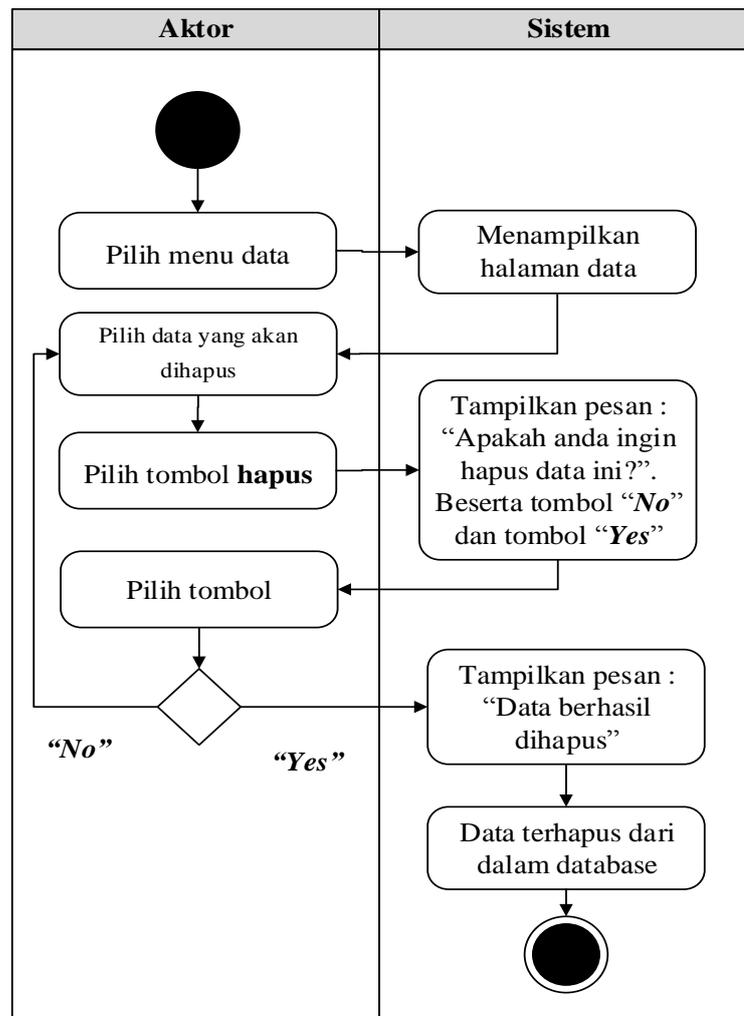
*Activity diagram* edit data Jadwal Test adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Jadwal Test yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.18** Activity Diagram Edit Data Jadwal Test

### 3. Activity Diagram Hapus Data Jadwal Test

Activity diagram edit data Jadwal Test adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Jadwal Test yang akan di gambarkan sebagai berikut :



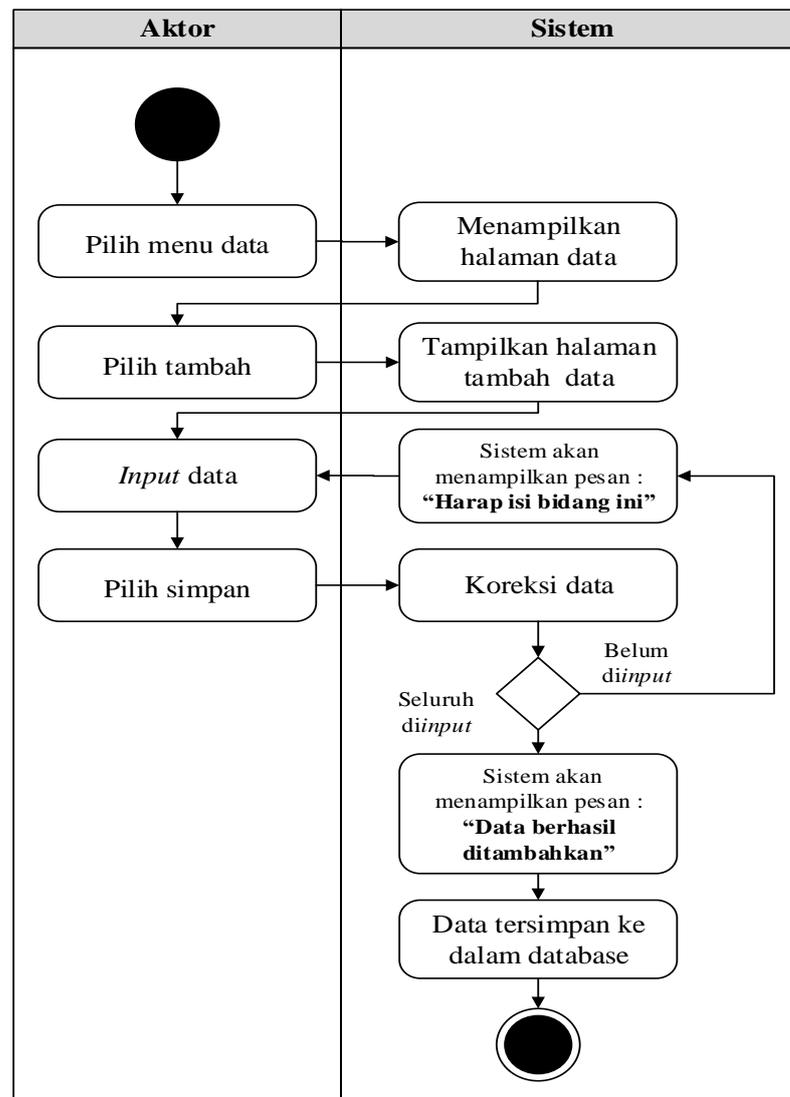
**Gambar 4.19** *Activity Diagram Hapus Data Jadwal Test*

7. *Activity Diagram Mengolah Data Hasil Test*

*Activity diagram* Hasil Test merupakan diagram aktivitas yang tekniknya untuk menggambarkan logika *procedural* yaitu tambah, edit dan hapus khususnya pengolahan data Hasil Test.

1. *Activity Diagram* Tambah Data Hasil Test

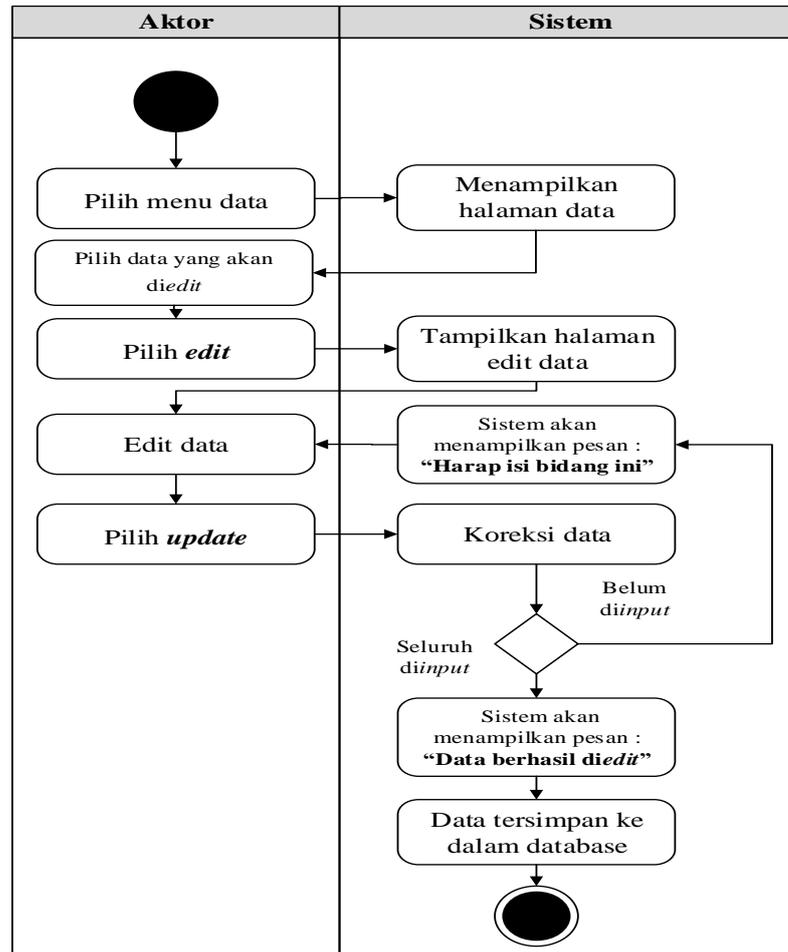
*Activity diagram* tambah data Hasil Test adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas menambah data Hasil Test yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.20** *Activity Diagram* Tambah Data Hasil Test

## 2. *Activity Diagram* Edit Data Hasil Test

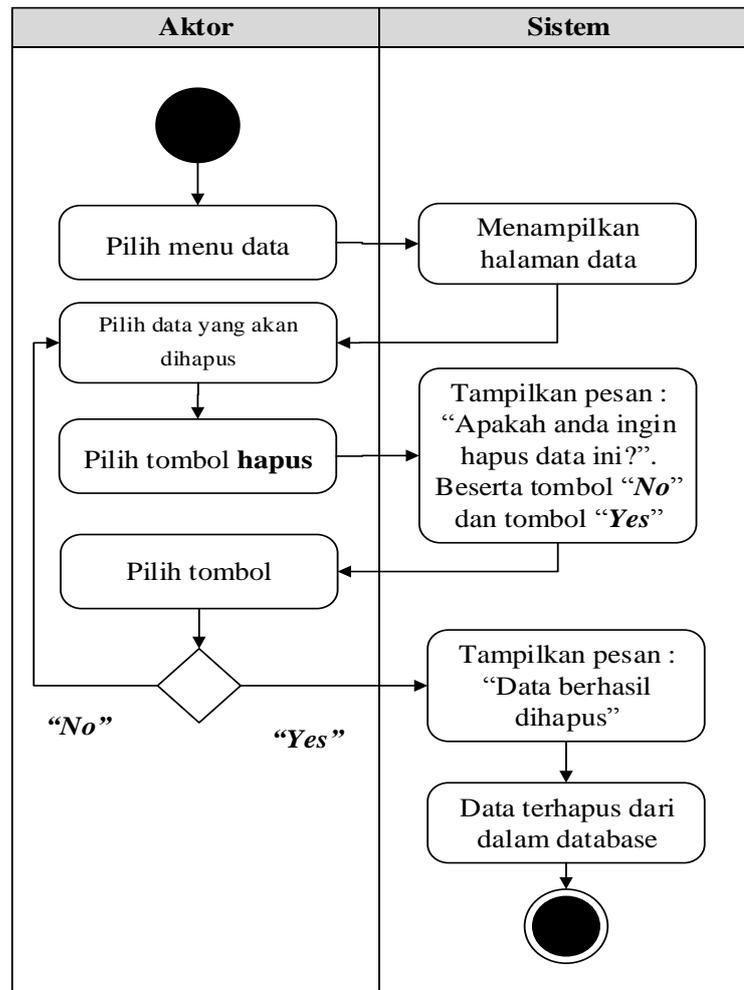
*Activity diagram* edit data Hasil Test adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Hasil Test yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.21** *Activity Diagram* Edit Data Hasil Test

## 3. *Activity Diagram* Hapus Data Hasil Test

*Activity diagram* edit data Hasil Test adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Hasil Test yang akan di gambarkan sebagai berikut :



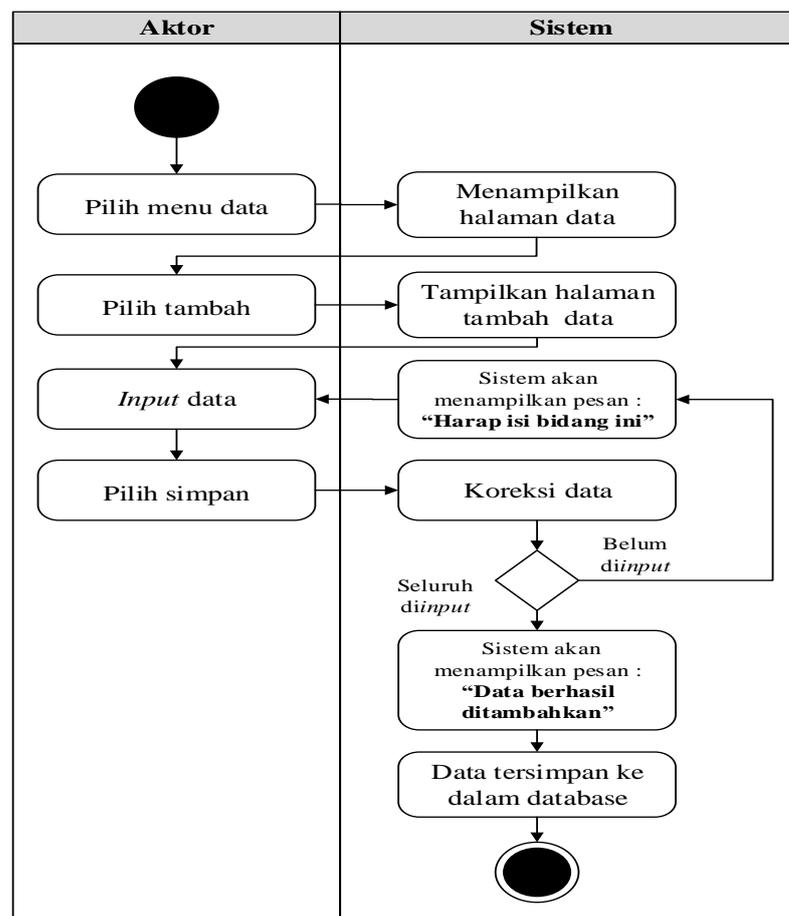
**Gambar 4.22** *Activity Diagram Hapus Data Hasil Test*

8. *Activity Diagram Mengolah Data Informasi Biaya*

*Activity diagram* Informasi Biaya merupakan diagram aktivitas yang tekniknya untuk menggambarkan logika *procedural* yaitu tambah, edit dan hapus khususnya pengolahan data Informasi Biaya.

1. *Activity Diagram* Tambah Data Informasi Biaya

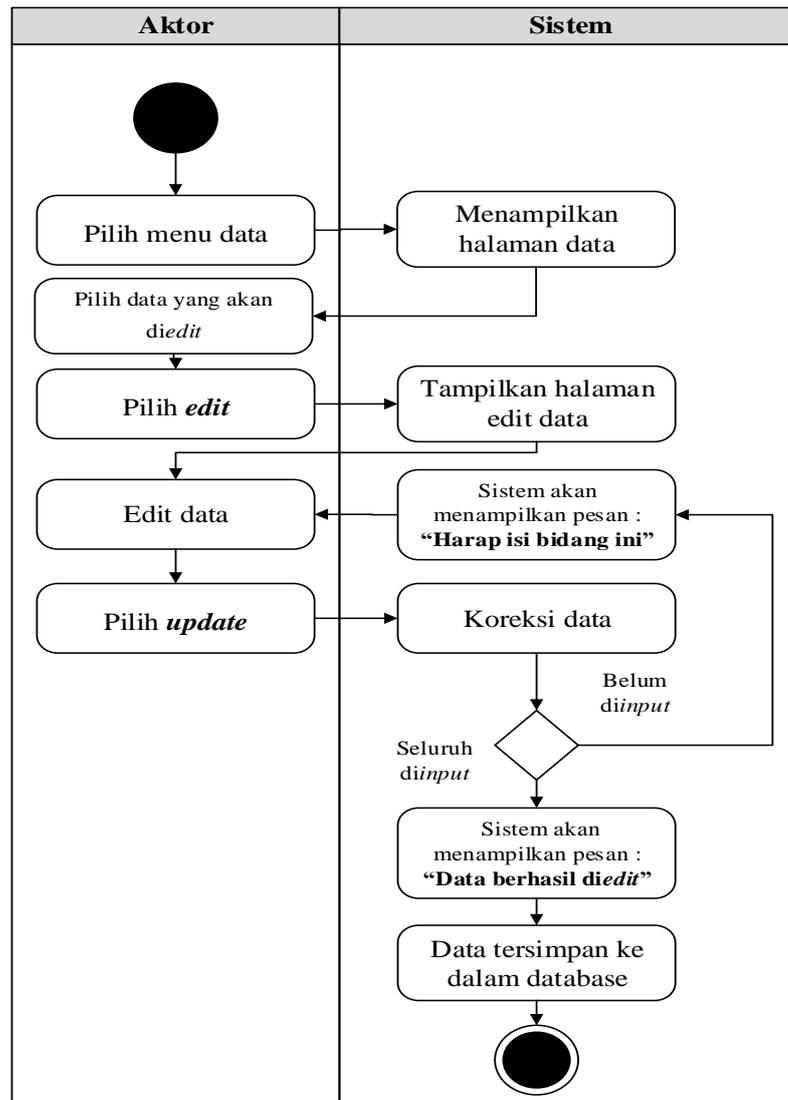
*Activity diagram* tambah data Informasi Biaya adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas menambah data Informasi Biaya yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.23** *Activity Diagram* Tambah Data Informasi Biaya

2. *Activity Diagram* Edit Data Informasi Biaya

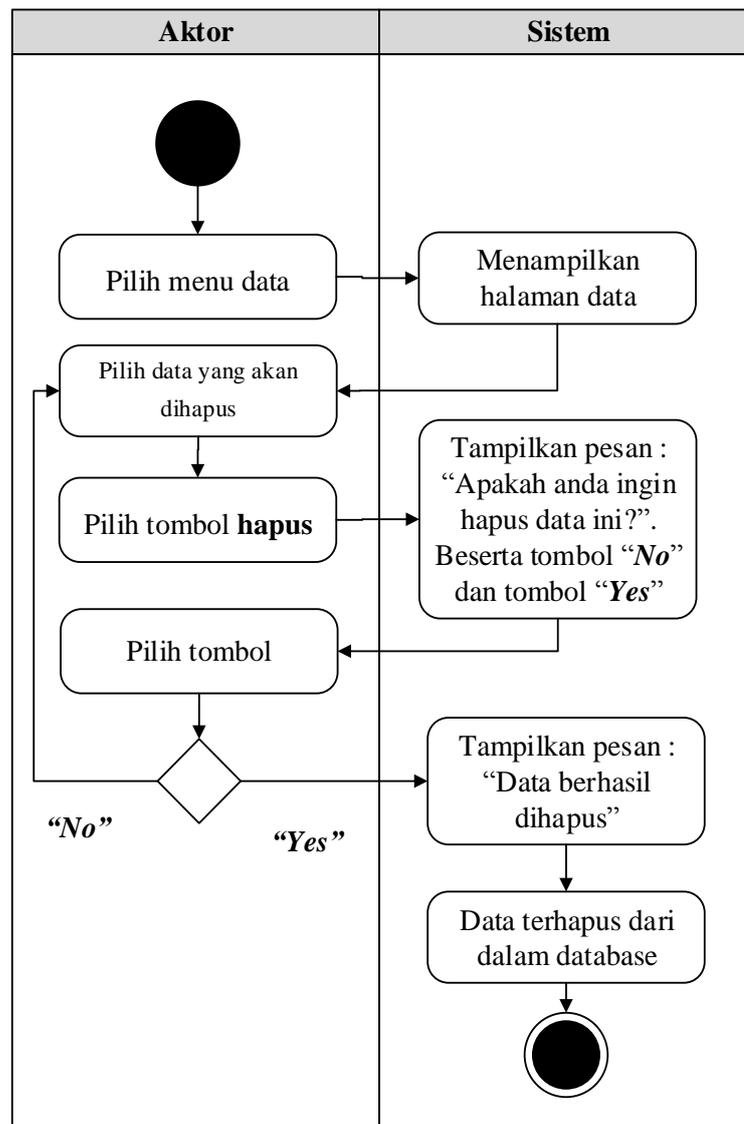
*Activity diagram* edit data Informasi Biaya adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Informasi Biaya yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.24** *Activity Diagram* Edit Data Informasi Biaya

3. *Activity Diagram* Hapus Data Informasi Biaya

*Activity diagram* edit data Informasi Biaya adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Informasi Biaya yang akan di gambarkan sebagai berikut :



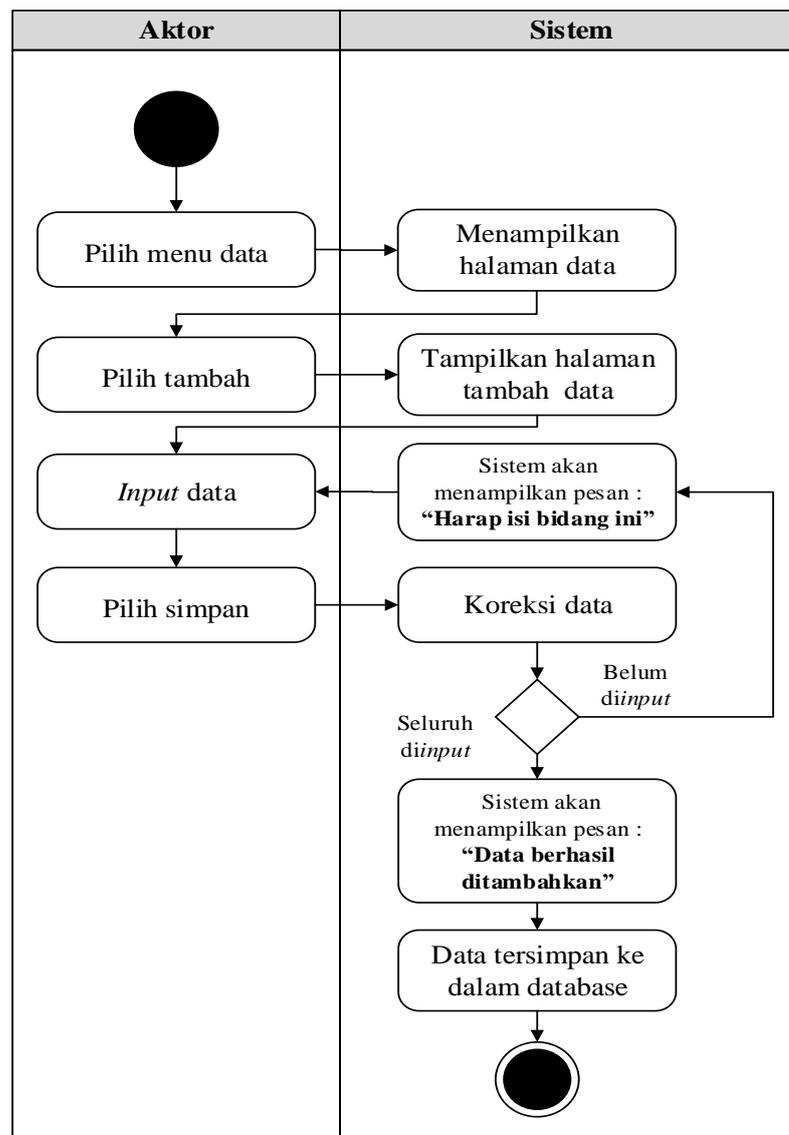
**Gambar 4.25** *Activity Diagram Hapus Data Informasi Biaya*

9. *Activity Diagram* Mengolah Data Pengumuman

*Activity diagram* Pengumuman merupakan diagram aktivitas yang tekniknya untuk menggambarkan logika *procedural* yaitu tambah, edit dan hapus khususnya pengolahan data Pengumuman.

1. *Activity Diagram* Tambah Data Pengumuman

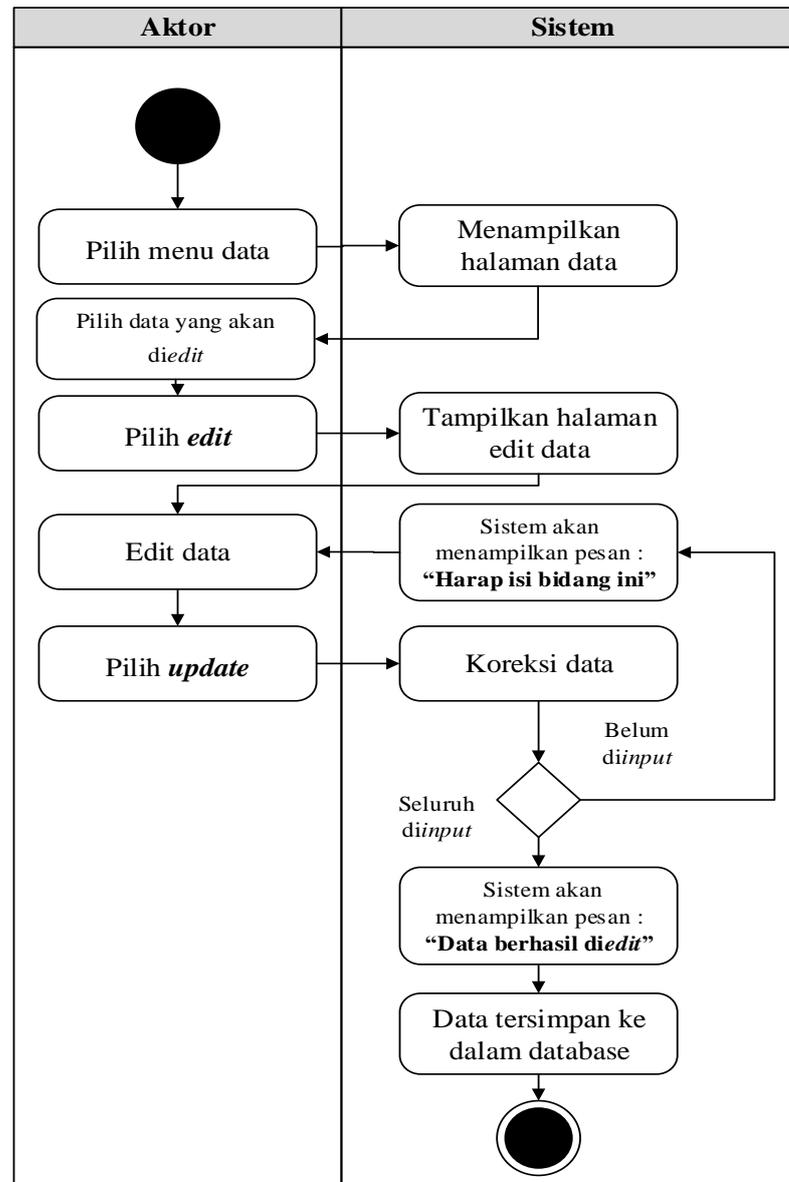
*Activity diagram* tambah data Pengumuman adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas menambah data Pengumuman yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.26** *Activity Diagram* Tambah Data Pengumuman

## 2. Activity Diagram Edit Data Pengumuman

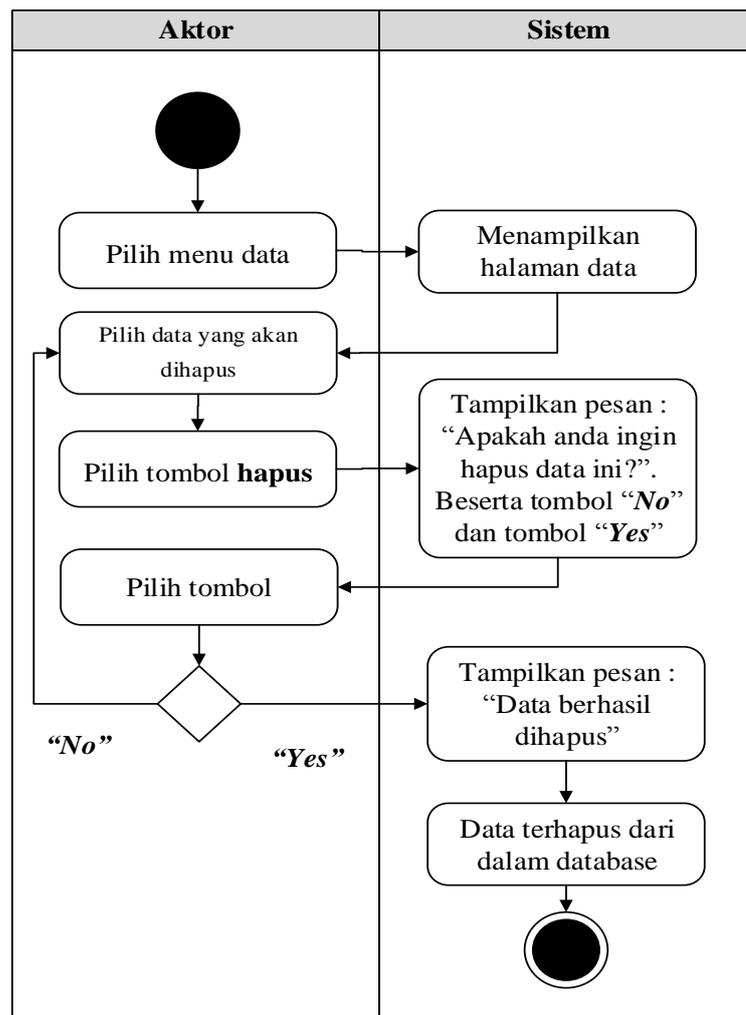
Activity diagram edit data Pengumuman adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Pengumuman yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.27** Activity Diagram Edit Data Pengumuman

### 3. *Activity Diagram* Hapus Data Pengumuman

*Activity diagram* edit data Pengumuman adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Pengumuman yang akan di gambarkan sebagai berikut :



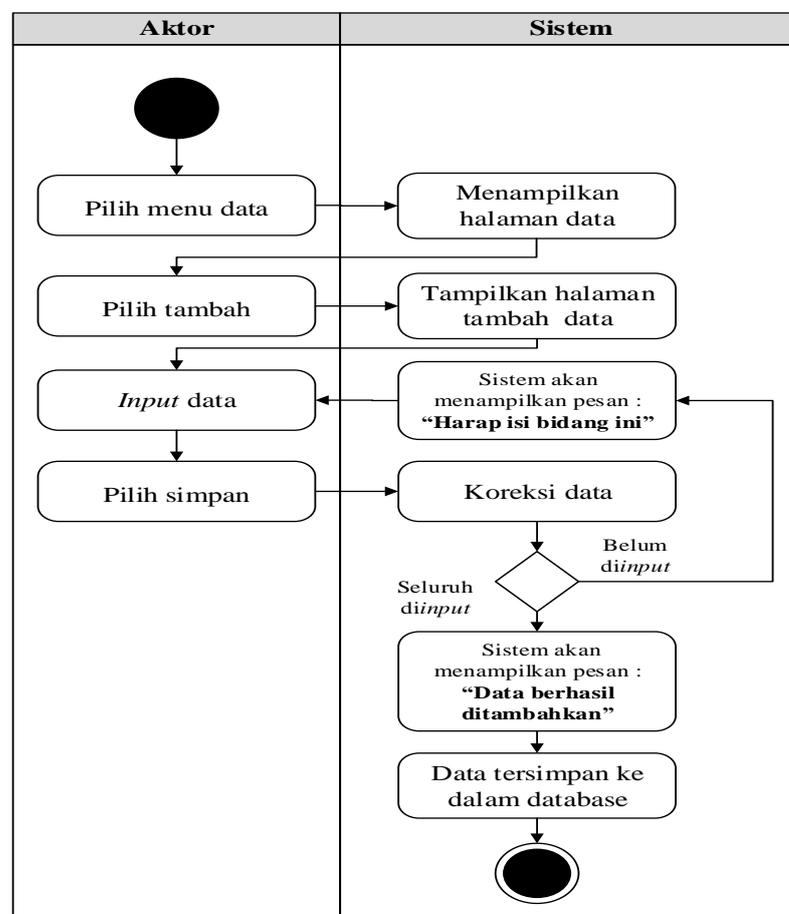
**Gambar 4.28** *Activity Diagram* Hapus Data Pengumuman

## 10. *Activity Diagram* Mengolah Data Daftar

*Activity diagram* Daftar merupakan diagram aktivitas yang tekniknya untuk menggambarkan logika *procedural* yaitu tambah, edit dan hapus khususnya pengolahan data Daftar.

### 1. *Activity Diagram* Tambah Data Daftar

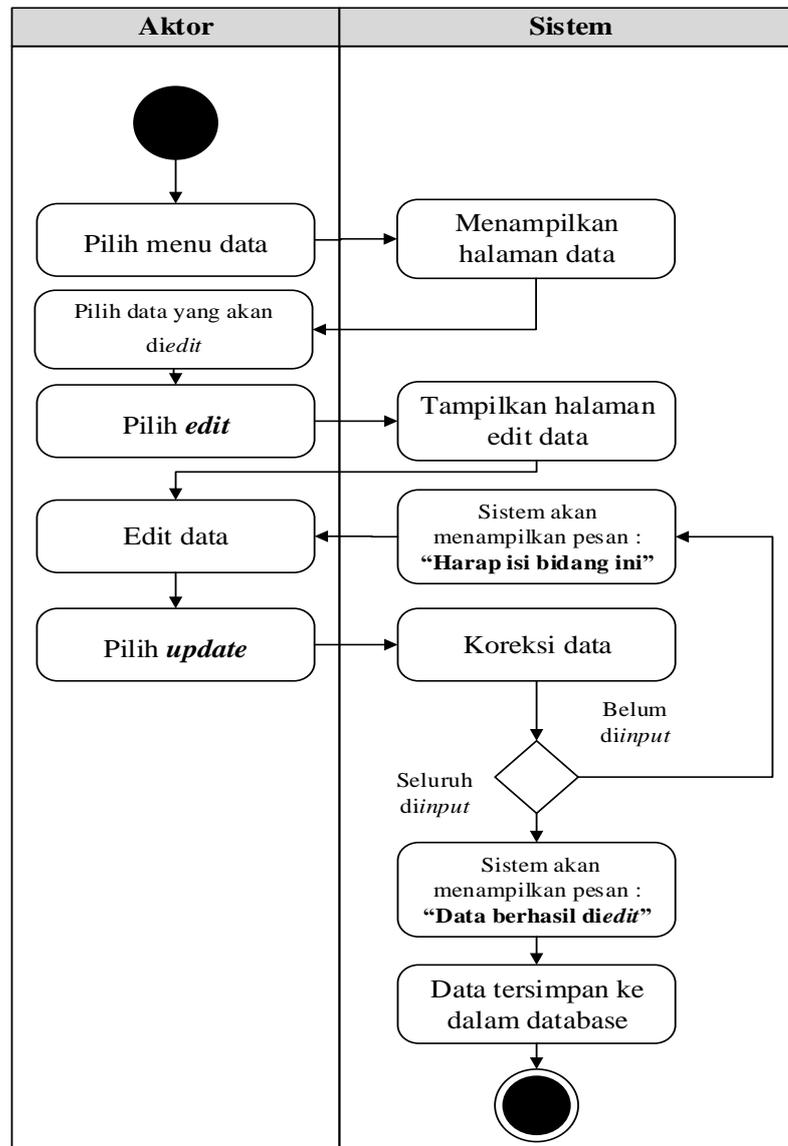
*Activity diagram* tambah data Daftar adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas menambah data Daftar yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.29** *Activity Diagram* Tambah Data Daftar

## 2. Activity Diagram Edit Data Daftar

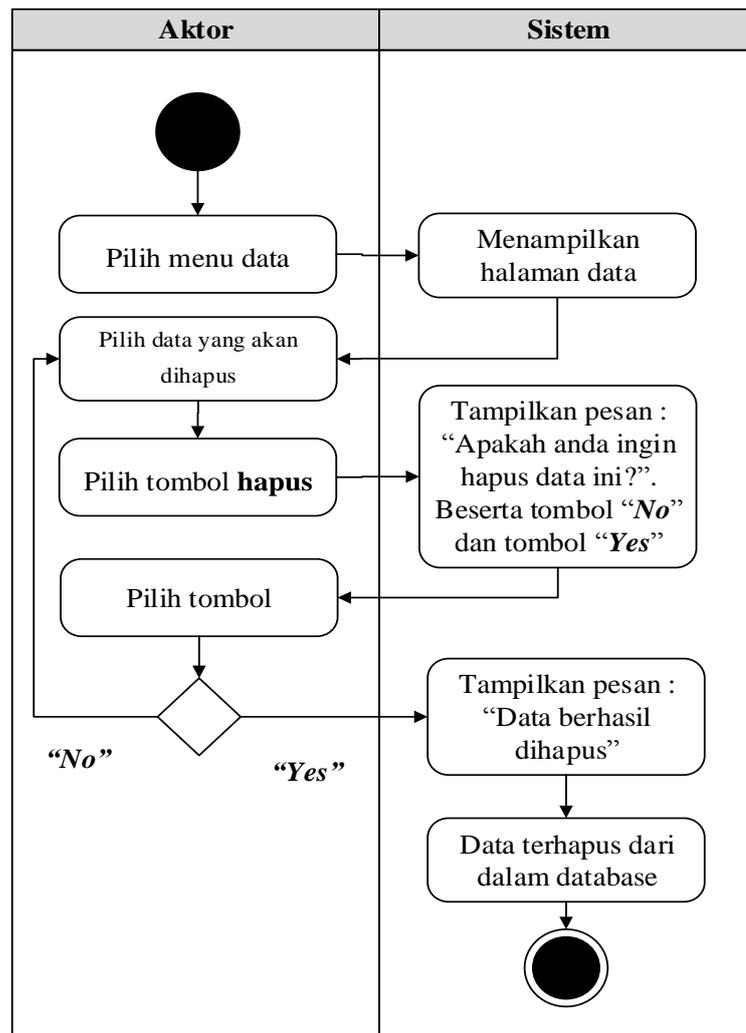
Activity diagram edit data Daftar adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Daftar yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.30** Activity Diagram Edit Data Daftar

### 3. Activity Diagram Hapus Data Daftar

Activity diagram edit data Daftar adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Daftar yang akan di gambarkan sebagai berikut :



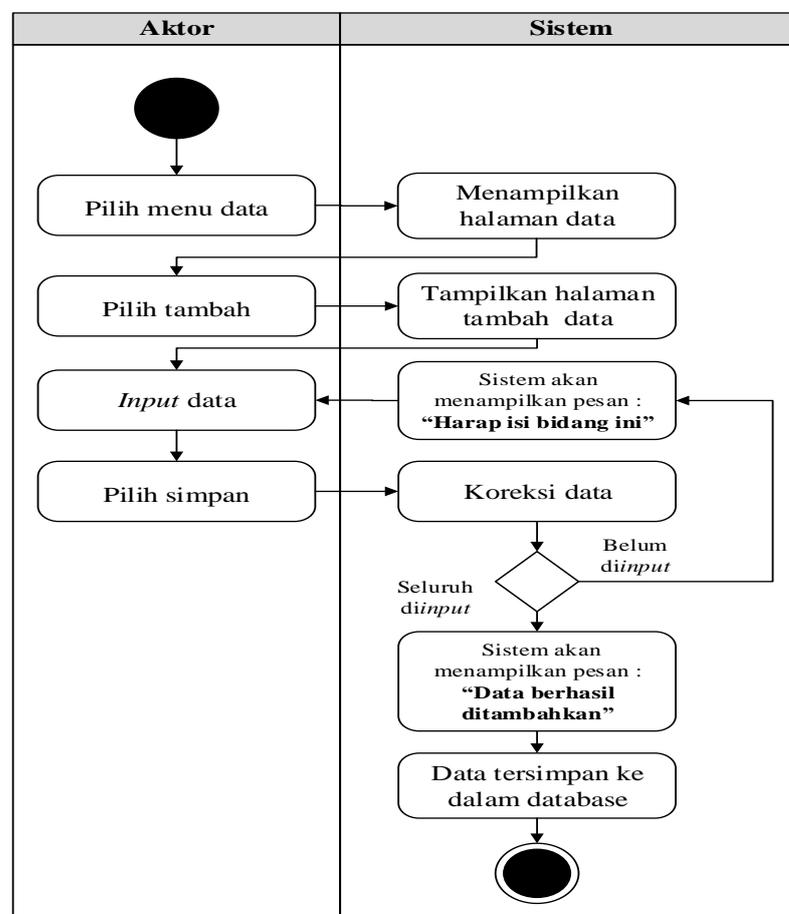
**Gambar 4.31** Activity Diagram Hapus Data Daftar

## 11. *Activity Diagram* Mengolah Data Modul

*Activity diagram* Modul merupakan diagram aktivitas yang tekniknya untuk menggambarkan logika *procedural* yaitu tambah, edit dan hapus khususnya pengolahan data Modul.

### 1. *Activity Diagram* Tambah Data Modul

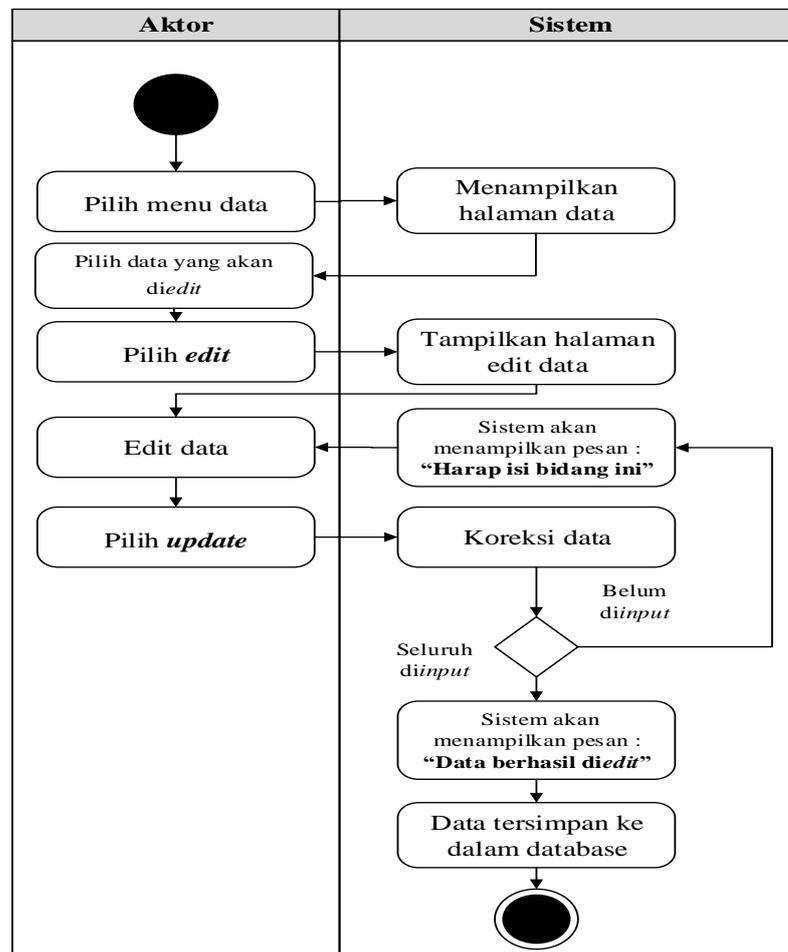
*Activity diagram* tambah data Modul adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas menambah data Modul yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.32** *Activity Diagram* Tambah Data Modul

## 2. Activity Diagram Edit Data Modul

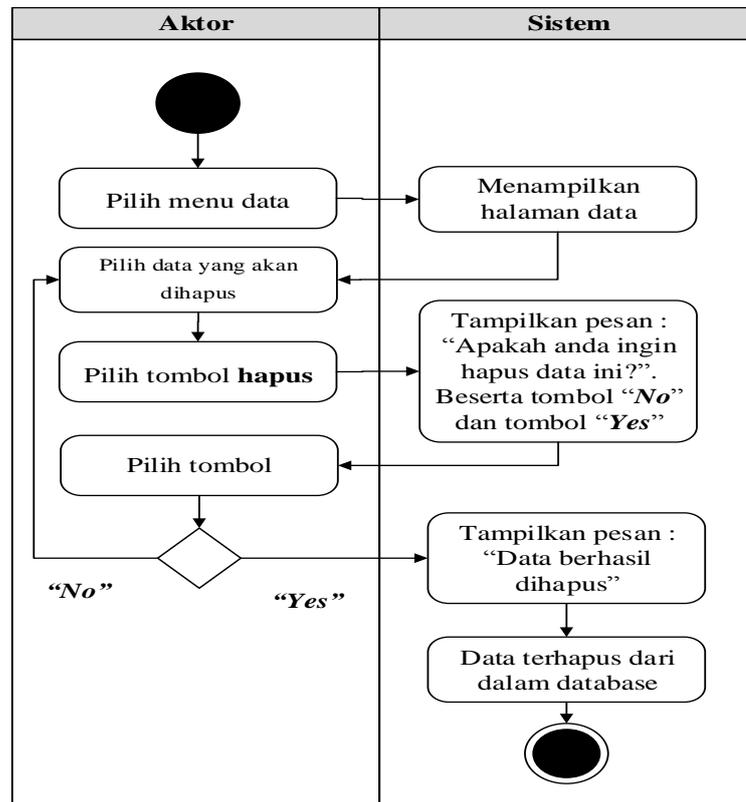
Activity diagram edit data Modul adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Modul yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.33 Activity Diagram Edit Data Modul**

## 3. Activity Diagram Hapus Data Modul

Activity diagram edit data Modul adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Modul yang akan di gambarkan sebagai berikut :



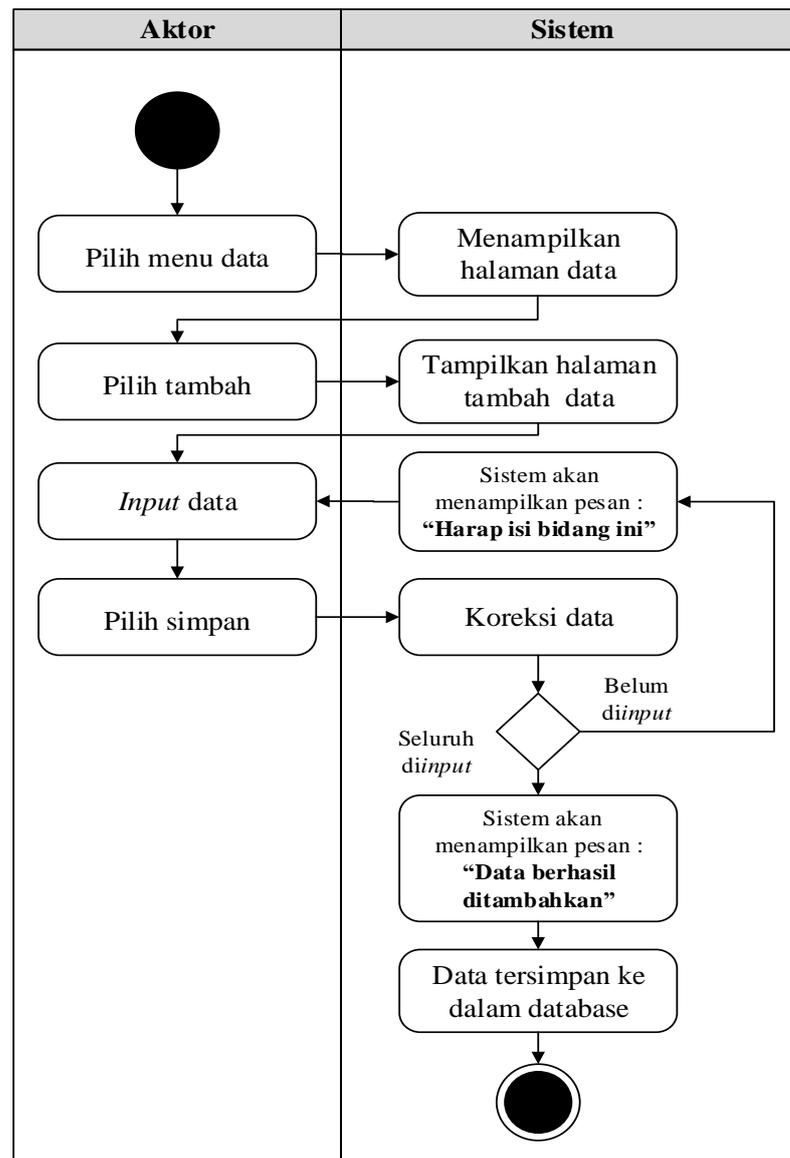
**Gambar 4.34 Activity Diagram Hapus Data Modul**

12. *Activity Diagram* Mengolah Data Galeri

*Activity diagram* Galeri merupakan diagram aktivitas yang tekniknya untuk menggambarkan logika *procedural* yaitu tambah, edit dan hapus khususnya pengolahan data Galeri.

1. *Activity Diagram* Tambah Data Galeri

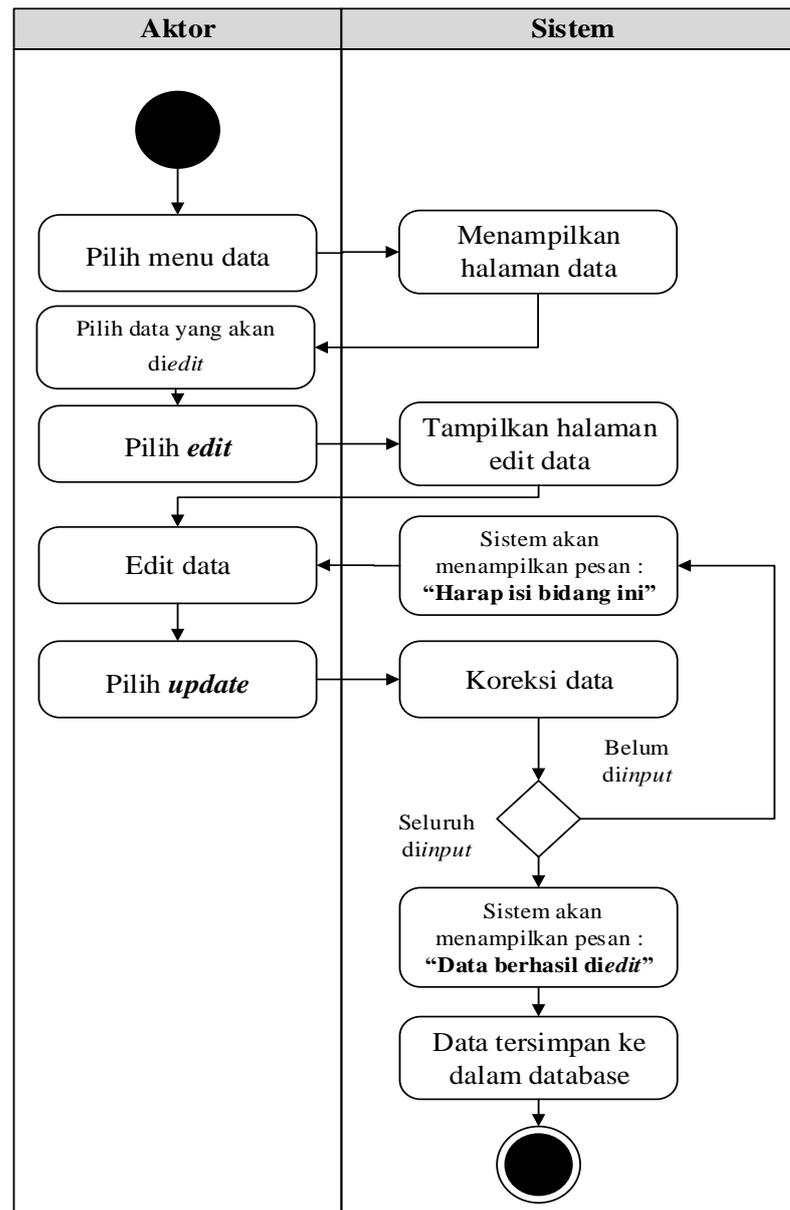
*Activity diagram* tambah data Galeri adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas menambah data Galeri yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.35** *Activity Diagram Tambah Data Galeri*

2. *Activity Diagram Edit Data Galeri*

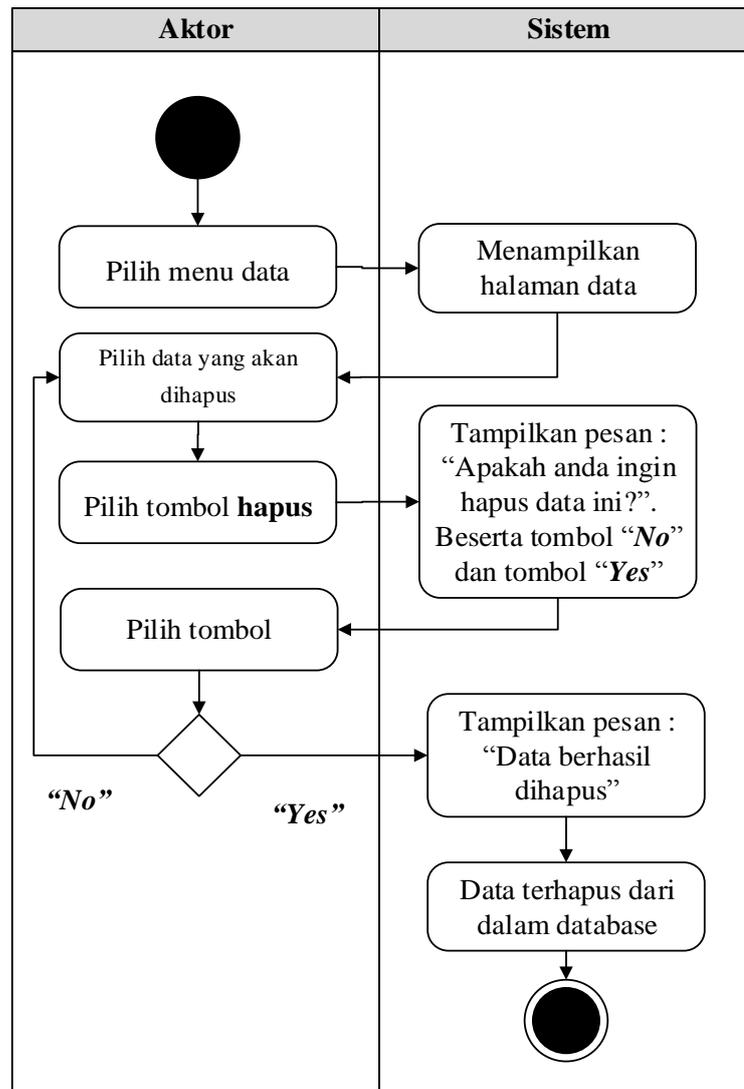
*Activity diagram* edit data Galeri adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Galeri yang akan di gambarkan sebagai berikut :



**Gambar 4.36** Activity Diagram Edit Data Galeri

### 3. Activity Diagram Hapus Data Galeri

Activity diagram edit data Galeri adalah diagram yang memperlihatkan aliran dari aktifitas mengedit data Galeri yang akan di gambarkan sebagai berikut :



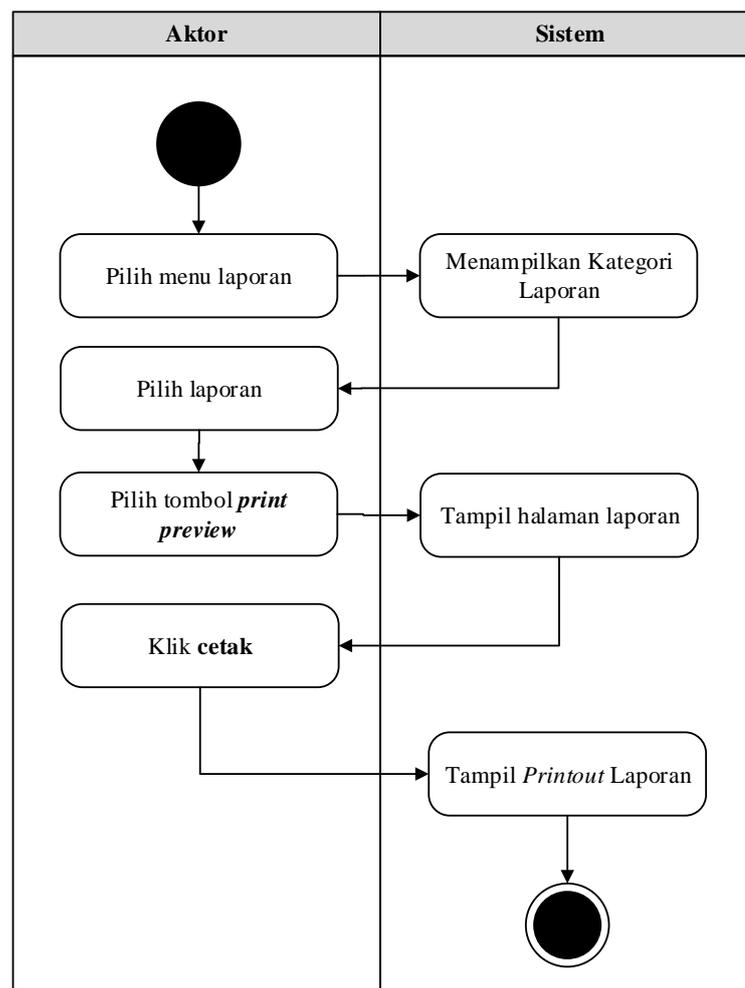
**Gambar 4.37** *Activity Diagram Hapus Data Galeri*

13. *Activity Diagram Mencetak Laporan*

*Activity Diagram* Mencetak Laporan merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari Admin untuk dapat menampilkan informasi dan melakukan pengolahan data Mencetak Laporan.

### 1. Activity Diagram Cetak Laporan Jadwal test

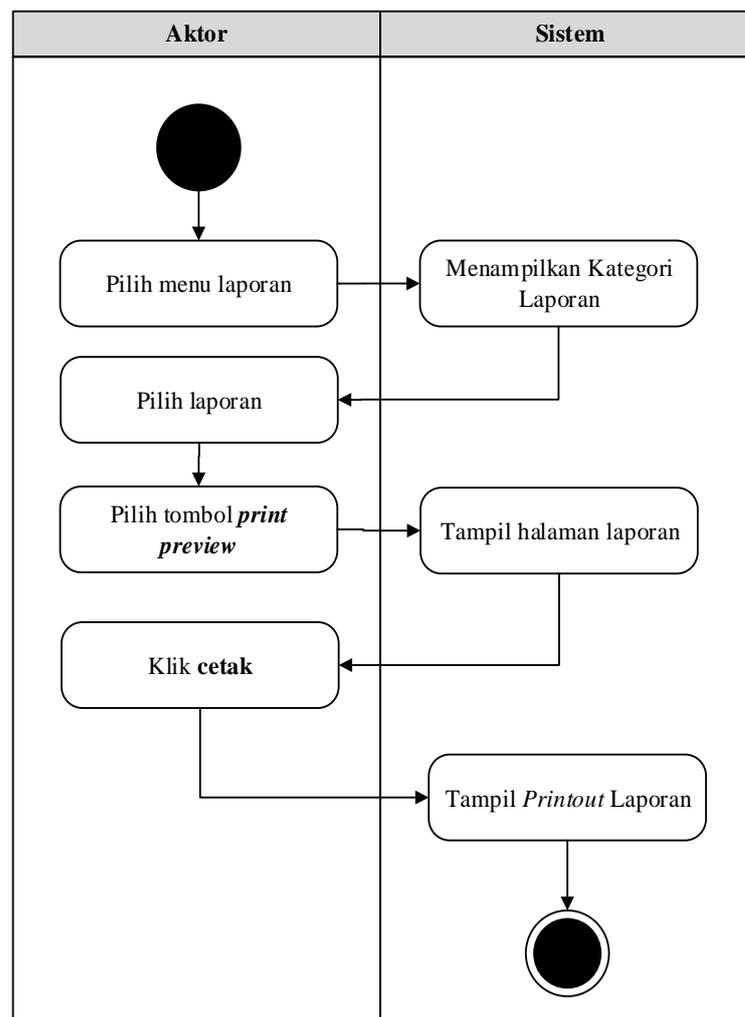
Activity Diagram cetak laporan Jadwal test merupakan gambaran alir aktivitas mencetak laporan data Jadwal test dalam sistem yang sedang dirancang. berikut Activity Diagram cetak laporan Jadwal test:



**Gambar 4.38 Mencetak Laporan Data Jadwal test**

## 2. Activity Diagram Cetak Laporan Hasil test

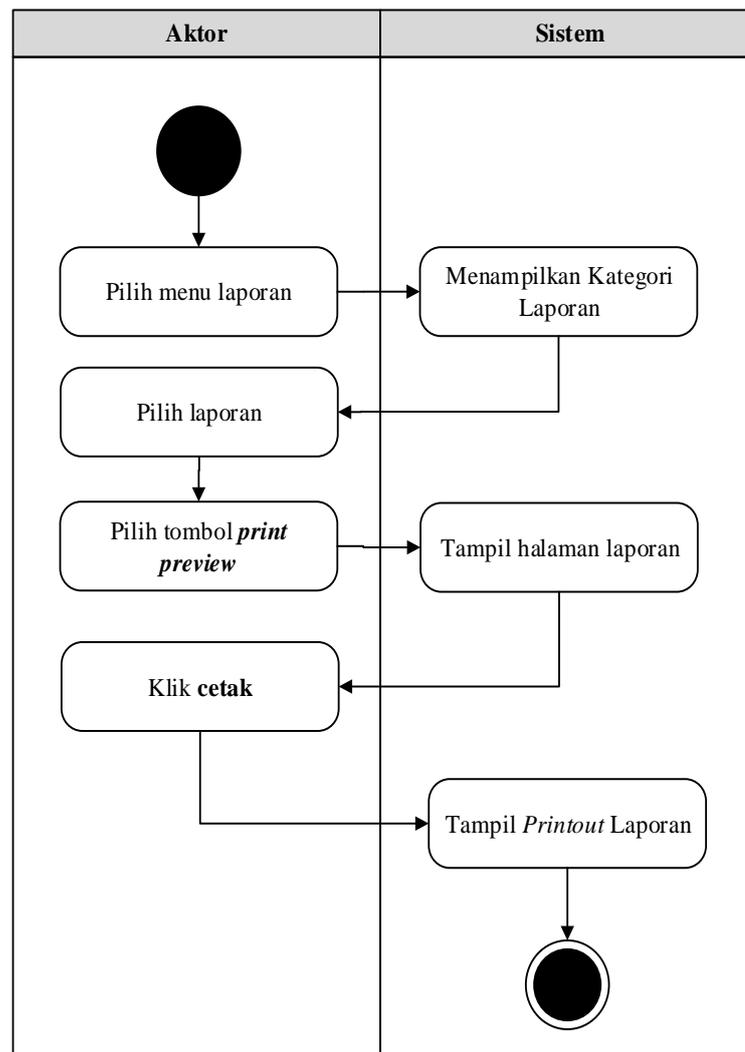
*Activity Diagram* cetak laporan Hasil test merupakan gambaran alir aktivitas mencetak laporan data Hasil test dalam sistem yang sedang dirancang. berikut *Activity Diagram* cetak laporan Hasil test:



**Gambar 4.39** Mencetak Laporan Data Hasil test

### 3. Activity Diagram Cetak Laporan Daftar

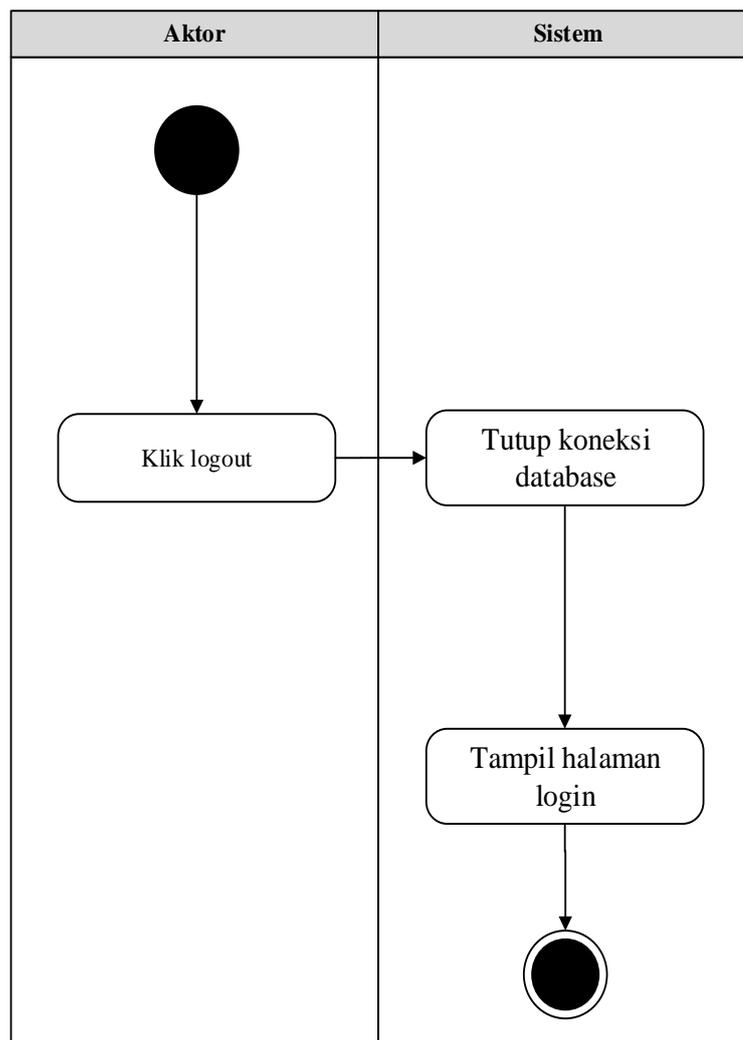
Activity Diagram cetak laporan Daftar merupakan gambaran alir aktivitas mencetak laporan data Daftar dalam sistem yang sedang dirancang. berikut Activity Diagram cetak laporan Daftar:



**Gambar 4.40** Mencetak Laporan Data Daftar

14. *Activity Diagram Logout*

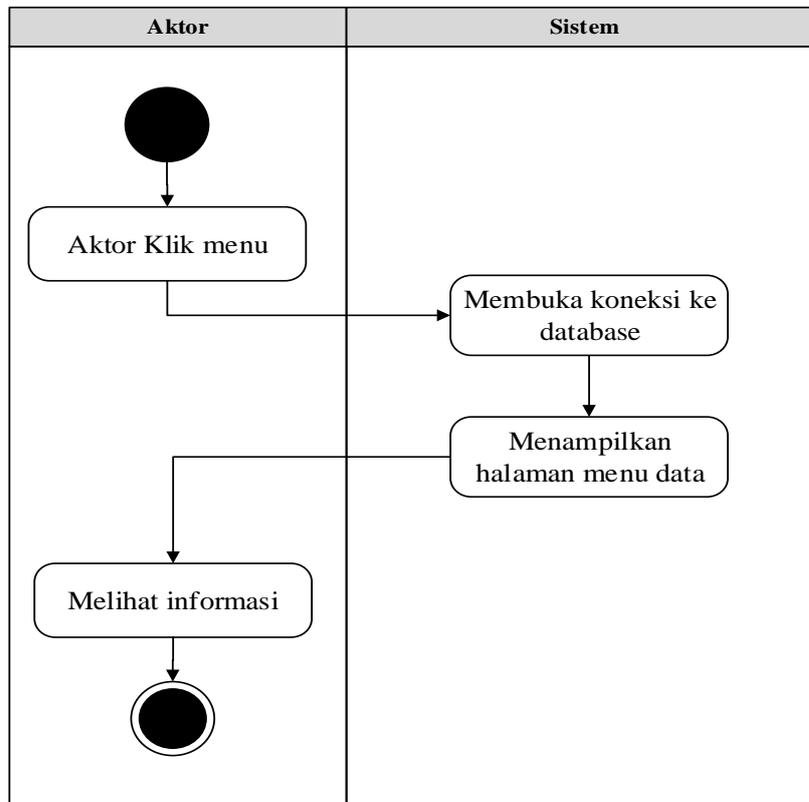
*Activity Diagram logout* merupakan gambaran berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, pada *Activity Diagram logout* menggambarkan aktor keluar dari sistem.



**Gambar 4.41** Activity Diagram Logout

15. *Activity Diagram* Melihat Informasi Profil

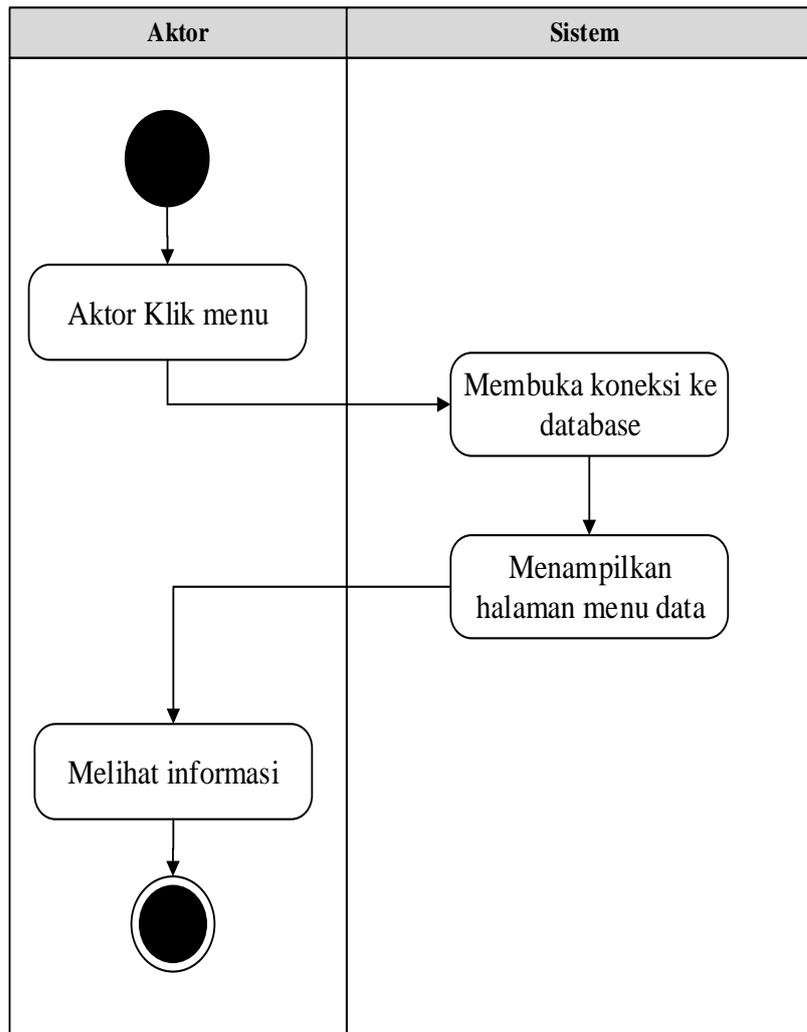
*Activity Diagram* Melihat informasi Profil merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari aktor untuk dapat melihat informasi Profil



**Gambar 4.42** *Activity Diagram* Melihat Informasi Profil

16. *Activity Diagram* Melihat Informasi Cara Daftar

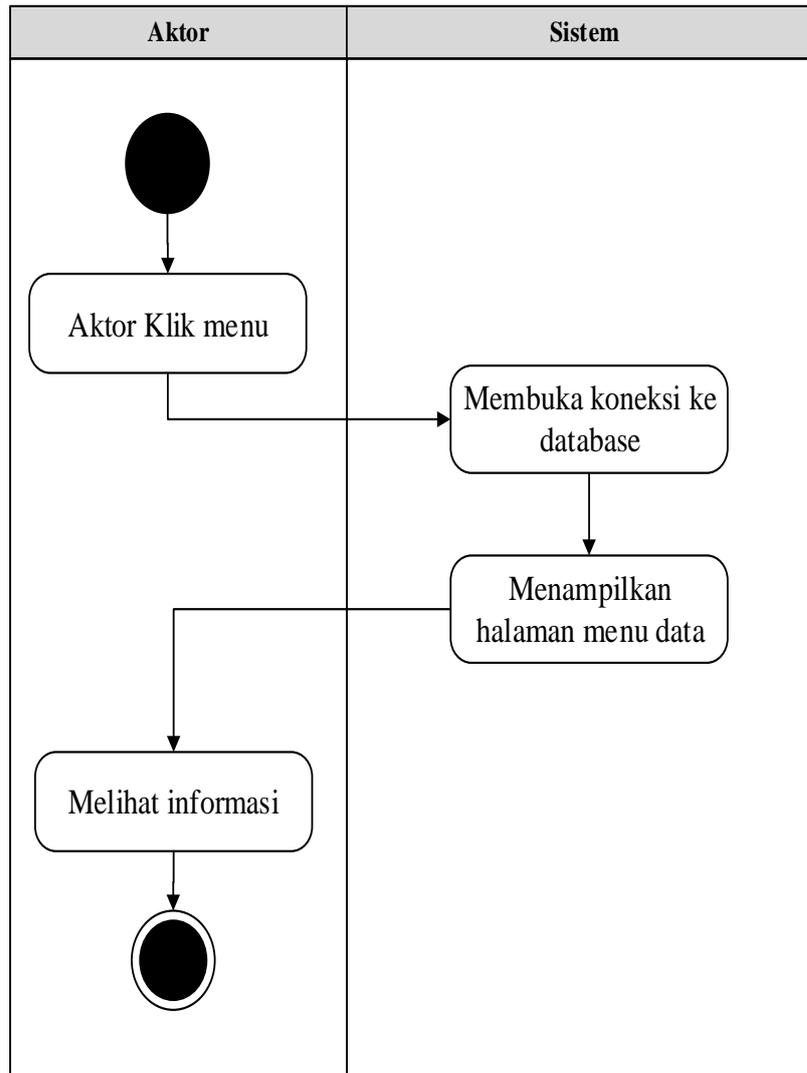
*Activity Diagram* Melihat informasi Cara Daftar merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari aktor untuk dapat melihat informasi Cara Daftar



**Gambar 4.43** *Activity Diagram* Melihat Informasi Cara Daftar

17. *Activity Diagram* Melihat Informasi Syarat

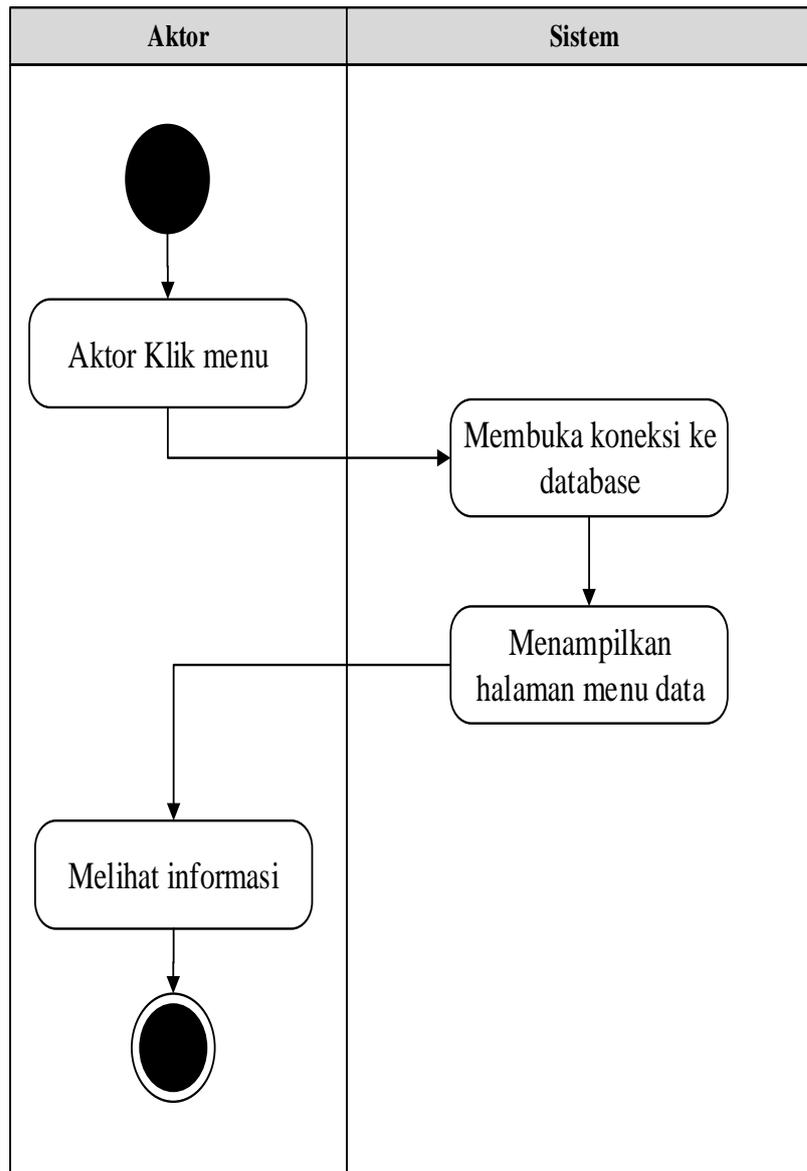
*Activity Diagram* Melihat informasi Syarat merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari aktor untuk dapat melihat informasi Syarat



**Gambar 4.44** *Activity Diagram Melihat Informasi Syarat*

18. *Activity Diagram Melihat Informasi Jadwal Test*

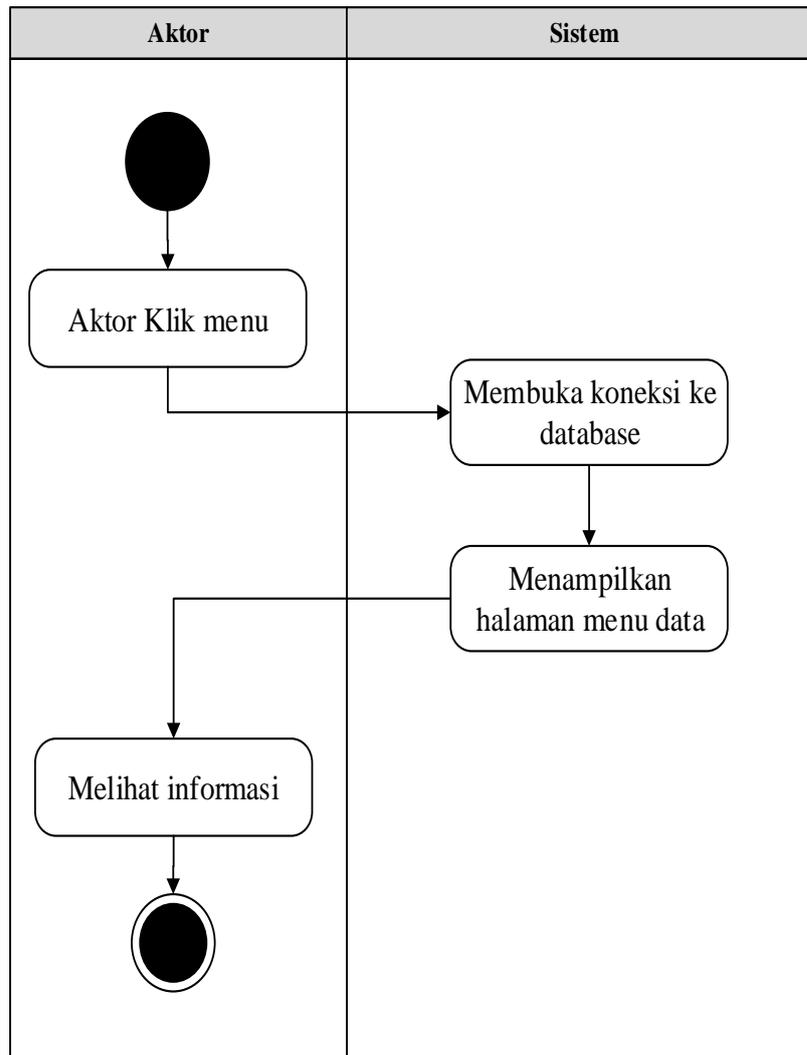
*Activity Diagram Melihat informasi Jadwal Test* merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari aktor untuk dapat melihat informasi Jadwal Test



**Gambar 4.45** *Activity Diagram* Melihat Informasi Jadwal Test

19. *Activity Diagram* Melihat Informasi Hasil Test

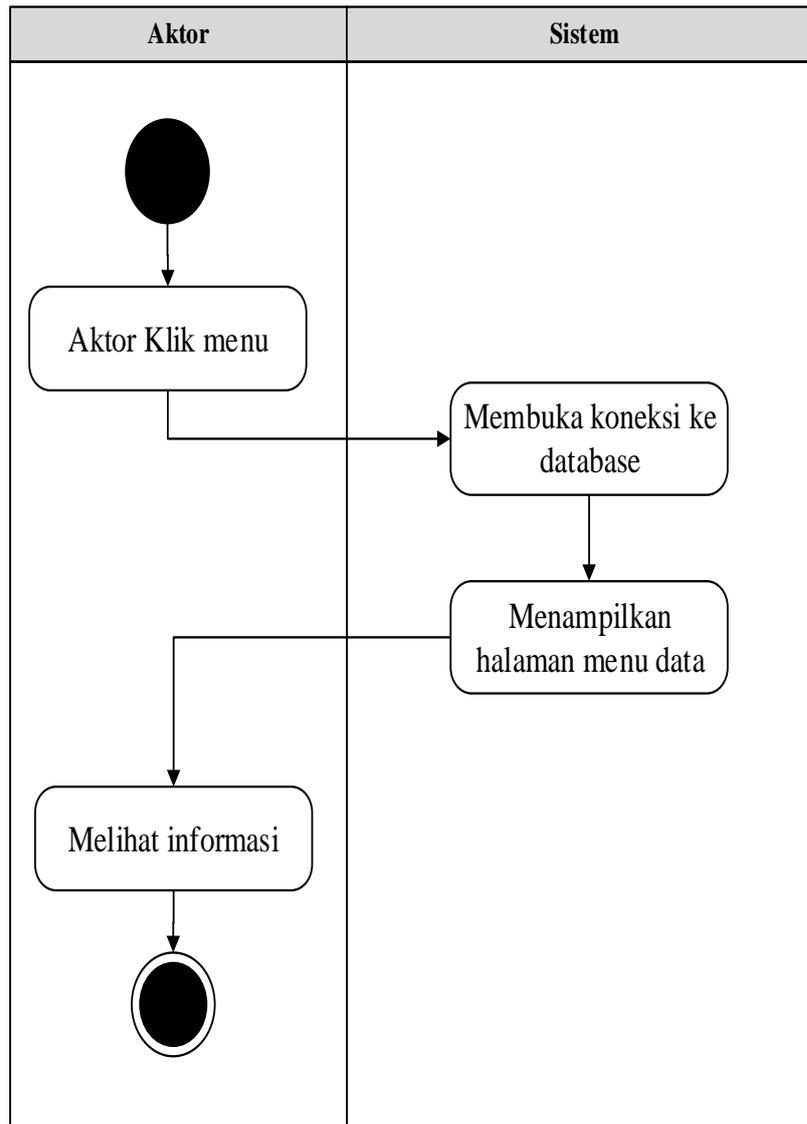
*Activity Diagram* Melihat informasi Hasil Test merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari aktor untuk dapat melihat informasi Hasil Test



**Gambar 4.46** *Activity Diagram* Melihat Informasi Hasil Test

20. *Activity Diagram* Melihat Informasi Biaya

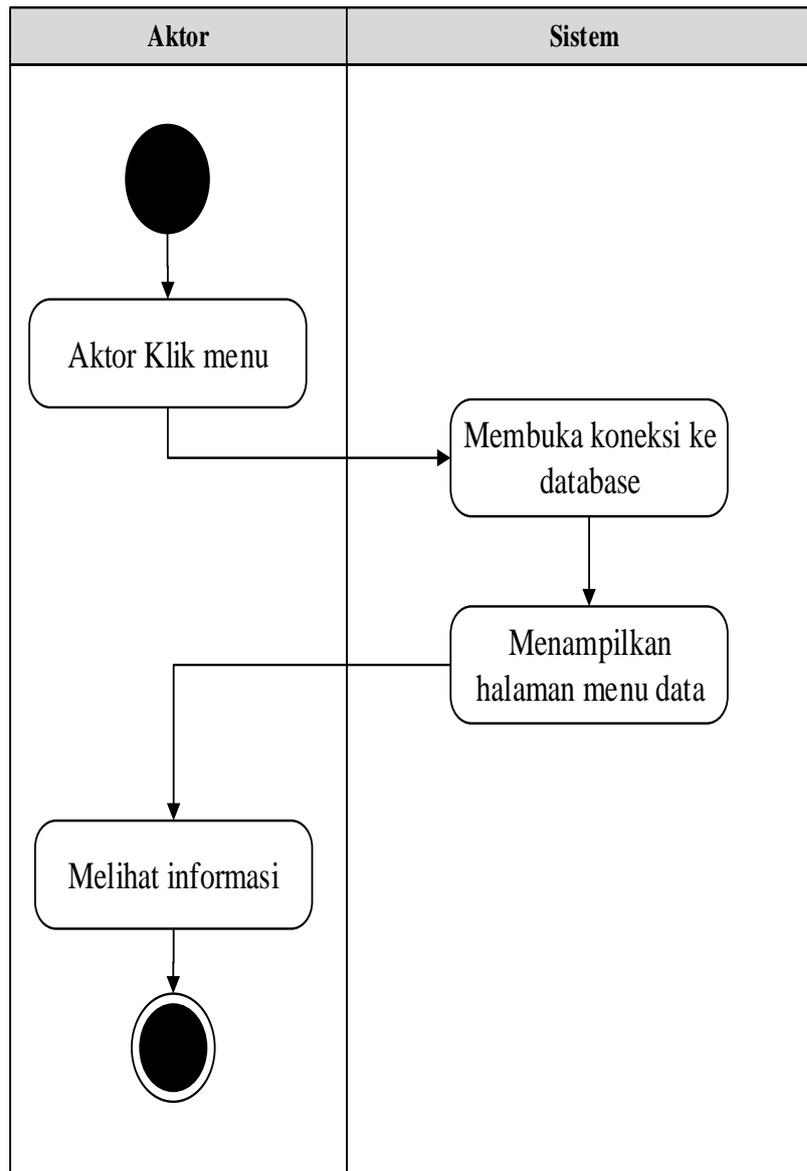
*Activity Diagram* Melihat Informasi Biaya merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari aktor untuk dapat melihat Informasi Biaya



**Gambar 4.47** *Activity Diagram Melihat Informasi Biaya*

21. *Activity Diagram Melihat Informasi Pengumuman*

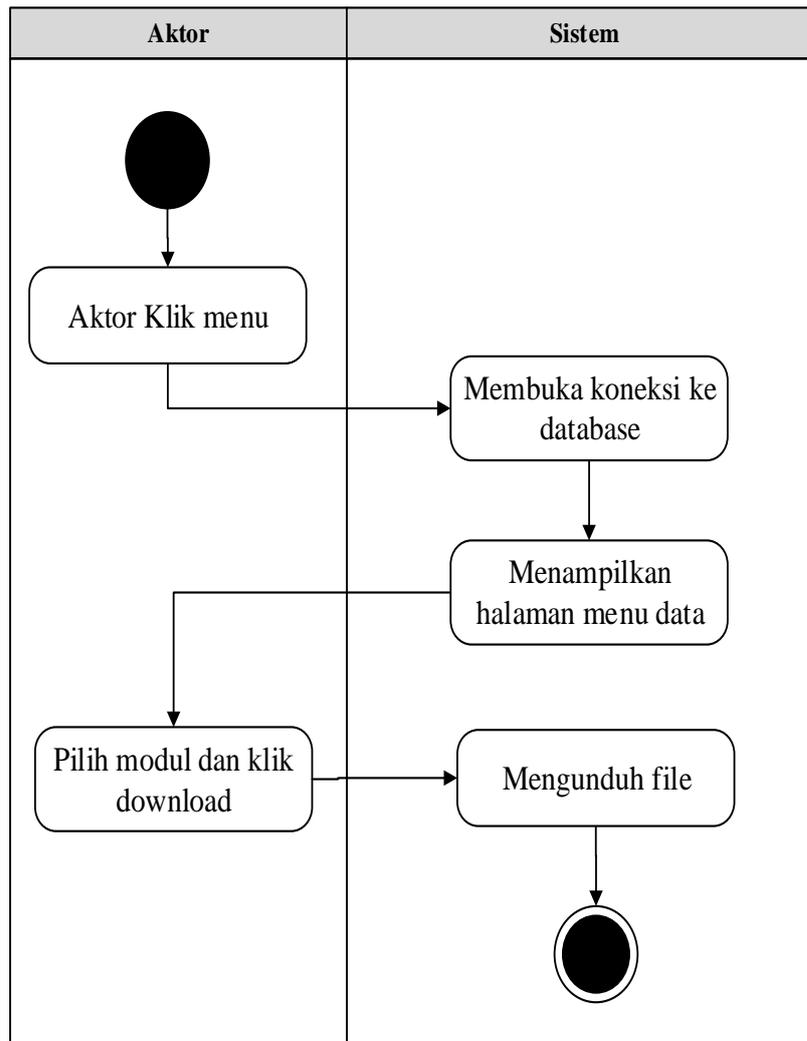
*Activity Diagram Melihat informasi Pengumuman* merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari aktor untuk dapat melihat informasi Pengumuman



**Gambar 4.48** *Activity Diagram* Melihat Informasi Pengumuman

22. *Activity Diagram* Download modul

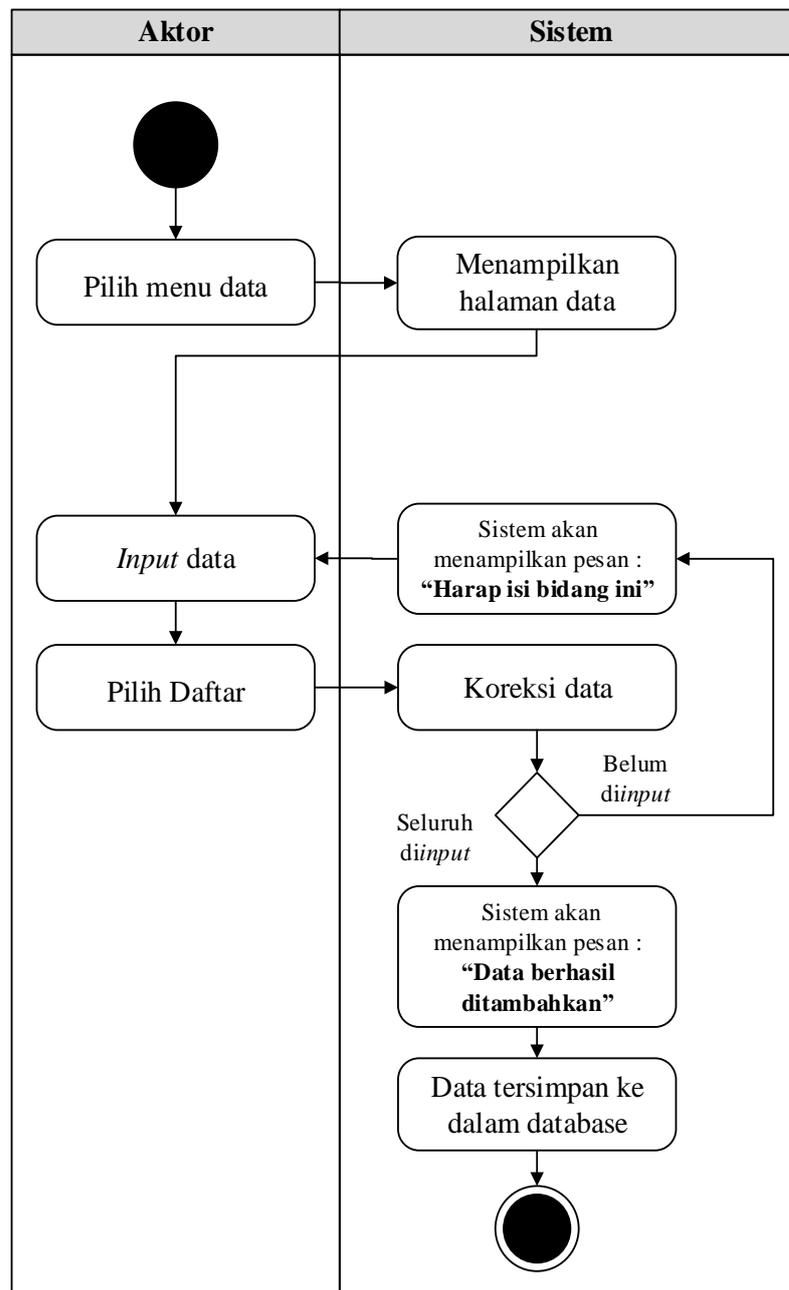
*Activity Diagram* Download modul merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari aktor untuk dapat download modul



**Gambar 4.49 Activity Diagram Download modul**

23. *Activity Diagram* Melakukan pendaftaran

*Activity Diagram* Melakukan pendaftaran merupakan diagram yang menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari aktor untuk Melakukan pendaftaran



**Gambar 4.50** *Activity Diagram* Melakukan pendaftaran

#### 4.4 ANALISIS OUTPUT

Analisis *output* yang dihasilkan berupa Brosur Pendaftaran merupakan Brosur yang ada pada SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi, yang digunakan sebagai landasan dalam perancangan sistem yang dapat dilihat pada gambar berikut ini :



**Gambar 4.51 Analisis Input Data Brosur Pendaftaran**

Sumber : SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi

Keterangan Gambar :

Nama Masukan	: Data Transaksi Brosur Pendaftaran
Fungsi	: Menyimpan informasi Data Transaksi Brosur Pendaftaran SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi
Media	: Kertas
Frekuensi	: Setiap pendataan Brosur Pendaftaran
Struktur Data	: foto dan keterangan

Hasil Analisis : Informasi yang dihasilkan cukup jelas, namun untuk mempermudah dalam menyampaikan informasi maka brosur akan didesain kembali, dimana sekarang tampilan brosur bisa di letakkan pada halaman website sehingga mempermudah untuk di lihat banyak calon siswa.

#### 4.5 ANALISIS INPUT

Analisis *input* yang dihasilkan berupa Data Formulir Pendaftaran merupakan data-data Formulir Pendaftaran yang ada pada SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi, yang digunakan sebagai landasan dalam perancangan sistem yang dapat dilihat pada gambar berikut ini :

**PEMERINTAH PROVINSI JAMBI**  
**DINAS PENDIDIKAN**  
**SMA DHARMA BHAKTI 3 JAMBI**  
J. Angkasaqun Kel. Pasar Putih Kec. Jambi Selatan Telp. 0741-872081

**FORMULIR PENDAFTARAN CALON SISWA BARU**  
**SMA DHARMA BHAKTI 3 KOTA JAMBI**  
**TAHUN PELAJARAN 20.../20...**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

1. Nama lengkap	.....
2. Tempat Tgl. Lahir	.....
3. NISN (10 angka/digit)	.....
4. Alamat/No. Telp/HP	.....
5. Nama Orang Tua	.....
6. Pekerjaan orang tua	.....
7. Alamat orang tua/wali	.....
8. Hubungan keluarga dg wali	.....
9. Sekolah asal	.....
10. Jumlah nilai	.....

1. Ujian Nasional  
2. Ujian Sekolah

Dengan ini mendaftarkan diri sebagai siswa baru SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi, tahun pelajaran 20.../20... dan bersama ini saya lampirkan:

1. Foto copy STTB SMP/MTs yang dilegalisir	.....	2 Lembar
2. Foto copy daftar nilai UJN/Ujian sekolah	.....	2 Lembar
3. Pas photo terbaru ukuran 3 x 4	.....	4 Lembar
4. Pas photo terbaru ukuran 2 x 3	.....	4 Lembar
5. Foto copy Kartu Keluarga	.....	2 Lembar
6. Foto copy Kartu Ujian Nasional	.....	2 Lembar
7. Foto copy Akte Kelahiran	.....	2 Lembar
8. Foto copy KTP Orang Tua	.....	2 Lembar

Apabila saya di terima menjadi siswa SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi, saya menyatakan bahwa saya sanggup mematuhi peraturan yang ditetapkan sekolah dan saya berjanji akan belajar dengan sungguh-sungguh. Jika saya tidak mematuhi peraturan, saya bersedia menerima sanksi apapun yang ditetapkan sekolah.

Mengetahui,  
Orang tua/Wali

Jambi, .....  
Calon Siswa

**Gambar 4.52 Analisis Input Data Formulir Pendaftaran**

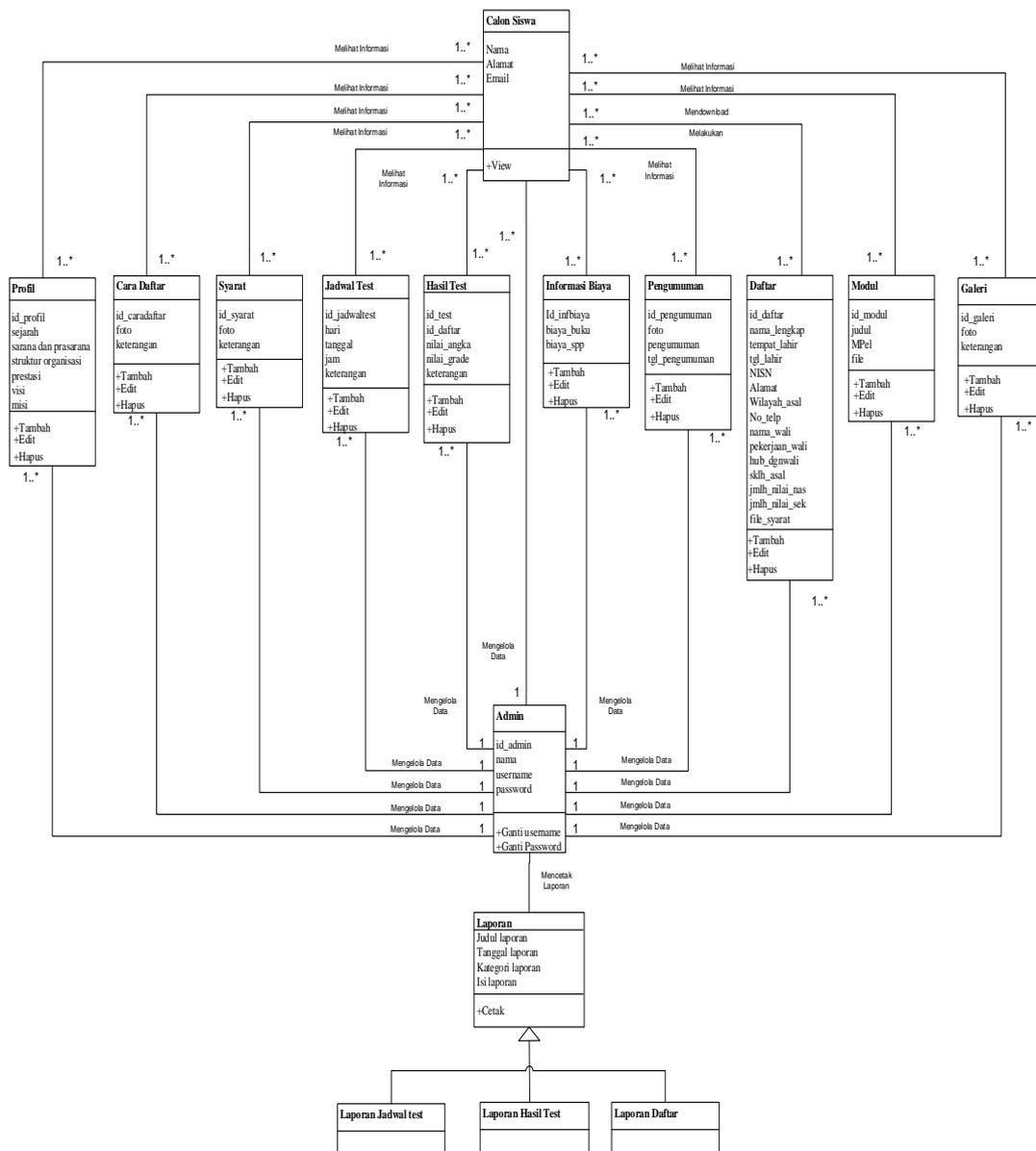
Sumber : SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi

Keterangan Gambar :

- Nama Masukan : Data Formulir Pendaftaran
- Fungsi : Menyimpan informasi data Pendaftaran SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi
- Media : Kertas
- Frekuensi : Setiap ada pendataan Formulir Pendaftaran
- Struktur Data : id daftar, nama lengkap, tempat lahir, tgl lahir, NISN, Alamat, No telp, nama wali, pekerjaan wali, hubungan dengan wali, sekolah asal, jumlah nilai nasional, jumlah nilai sekolah dan file-file syarat
- Hasil Analisis : Informasi yang dihasilkan cukup jelas, namun dalam proses pendataan Formulir Pendaftaran beberapa record yang ada pada data Formulir Pendaftaran tidak terisi atau dibiarkan kosong. Sehingga menjadi tidak bergunanya record tersebut disertakan kedalam struktur data *form* yang akan dirancang struktur data yang baru untuk mempermudah integrasi antar data yang terkait struktur data akan disusun kembali.

## 4.6 ANALISIS KEBUTUHAN DATA

Analisis kebutuhan data digambarkan dengan *class diagram* yang menggambarkan hubungan antara kelas-kelas sebagaimana gambar berikut ini :



Gambar 4.53 Class Diagram

#### 4.7 RANCANGAN SISTEM *OUTPUT*

Rancangan-rancangan tampilan *output* dari sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

##### 1. Rancangan Laporan Data Jadwal test

Berikut merupakan rancangan *output* laporan data Jadwal test, yang akan menampilkan hasil dari pengolahan data Jadwal test :

SMA DHARMA BHAKTI 3 KOTA JAMBI					
<b>Jadwal Test</b>					LOGO
No	id_jadwalest	hari	tanggal	jam	keterangan
999	xxx	xxx	Dd/ mm/ yyyy	999	xxx

Jambi/tgl/thn  
TID  
\_\_\_\_\_  
ADMIN

**Gambar 4.54 Rancangan Laporan Data Jadwal test**

## 2. Rancangan Laporan Data Hasil test

Berikut merupakan rancangan *output* laporan data Hasil test, yang akan menampilkan hasil dari pengolahan data Hasil test :

SMA DHARMA BHAKTI 3 KOTA JAMBI					
LAPORAN HASIL TEST					LOGO
No	id_test	id_registrasi	nilai_angka	nilai_grade	keterangan
999	xxx	xxx	999	999	xxx

Jambi/tgl/thn  
TID  
ADMIN

**Gambar 4.55 Rancangan Laporan Data Hasil test**

### 3. Rancangan Laporan Data Daftar

Berikut merupakan rancangan *output* laporan data Daftar, yang akan menampilkan hasil dari pengolahan data Daftar :

SMA DHARMA BHAKTI 3 KOTA JAMBI														LOGO	
LAPORAN DAFTAR															
No	id_daftar	nama_lengkap	tempat_lahir	tgl_lahir	NISN	wilayah_asal	Alamat	No_telp	nama_wali	pekerjaan_wali	hub_dgnwali	sklh_asal	jmlh_milai_nas	jmlh_milai_sek	file_syarat
999	xxx	xxx	xxx	Dd/ mm/ yyyy	999	xxx	xxx	999	xxx	xxx	xxx	xxx	999	999	file

Jambi/tg/thn  
TTD  

---

ADMIN

**Gambar 4.56 Rancangan Laporan Data Daftar**

#### 4.5.1 RANCANGAN SISTEM INPUT

Rancangan-rancangan tampilan *input* dari sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

##### 1. Rancangan *Form Login*

Rancangan *form input login* adalah rencana untuk membuat *form input login*. Adapun rancangan tampilan *form login* adalah sebagai berikut :

LOGIN ADMINISTRATOR	
<input type="text"/>	Username
<input type="text"/>	Password
<input type="button" value="Login"/>	
<input type="button" value="Cancel"/>	

KETERANGAN  
CopyRight © 2018 - Keterangan

**Gambar 4.57 Rancangan Input Login**

##### 2. Rancangan Menu Utama

Rancangan Menu Utama adalah desain untuk membuat tampilan menu utama yang berfungsi mengintegrasikan semua menu pada satu halaman utama :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi <span style="float: right;">Administrator</span>
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p>Home</p> <p style="text-align: center;"><b>Selamat datang Administrator Di Aplikasi Pendaftaran Siswa Baru SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi</b></p> <div style="border: 1px solid black; width: 200px; height: 100px; margin: 20px auto; text-align: center;"> <p>“Gambar”</p> </div> </div>
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	

**Gambar 4.58 Rancangan *Input Form* Menu Utama**

### 3. Rancangan Menu Admin

Rancangan Menu Admin adalah desain yang digunakan untuk membuat tampilan halaman pada program sebelum nantinya diimplementasikan ke pengguna, adapun tampilannya sebagai berikut :

#### a. Rancangan *Input Form* Menu Admin

Rancangan *Input Form* Menu Admin adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman integrasi antara tambah, edit dan hapus pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator															
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>DATA ADMIN</b></p> <p>TAMBAH    REFRESH</p> <p>BERDASARKAN <input type="text"/></p> <p>PENCARIAN <input type="text"/>    CARI</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">ACTION</th> <th style="width: 10%;">NO</th> <th style="width: 10%;">ID ADMIN</th> <th style="width: 20%;">NAMA</th> <th style="width: 20%;">USERNAME</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>DETAIL    EDIT    HAPUS</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>DETAIL    EDIT    HAPUS</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p style="font-size: small;">Jumlah 1 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman</p> <p>SEBELUM    1    BERIKUTNYA</p> </div>	ACTION	NO	ID ADMIN	NAMA	USERNAME	DETAIL    EDIT    HAPUS					DETAIL    EDIT    HAPUS					
ACTION	NO	ID ADMIN	NAMA	USERNAME													
DETAIL    EDIT    HAPUS																	
DETAIL    EDIT    HAPUS																	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi																	

**Gambar 4.59**    Rancangan *Input Form* Menu Admin

b. Rancangan *Input Form* Tambah Admin

Rancangan *Input Form* Menu Admin adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman tambah pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>DATA ADMIN</b></p> <p>&lt;&lt;KEMBALI</p> <p>TAMBAH</p> <p>Id Admin    <input type="text"/></p> <p>Nama        <input type="text"/></p> <p>Username    <input type="text"/></p> <p>Password    <input type="text"/></p> <p style="text-align: right;">SIMPAN</p> </div>	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi		

**Gambar 4.60**    Rancangan *Input Form* Tambah Admin

c. Rancangan *Input Form* Edit Admin

Rancangan *Input Form* Edit Admin adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman edit pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator
<p>HOME MASTER DATA LAPORAN</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="background-color: #cccccc; margin: 0; padding: 2px;">DATA ADMIN</p> <div style="margin-top: 5px;"> <input style="border: 1px solid black;" type="button" value=" &lt;&lt;KEMBALI "/> </div> <p style="margin-top: 5px;">EDIT</p> <p style="margin-top: 5px;">Id Admin <input style="width: 150px;" type="text"/></p> <p style="margin-top: 5px;">Nama <input style="width: 150px;" type="text"/></p> <p style="margin-top: 5px;">Username <input style="width: 150px;" type="text"/></p> <p style="margin-top: 5px;">Password <input style="width: 150px;" type="text"/></p> <div style="text-align: right; margin-top: 20px;"> <input style="border: 1px solid black;" type="button" value=" UPDATE "/> </div> </div>	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi		

**Gambar 4.61 Rancangan *Input Form* Edit Admin**

4. Rancangan Menu Profil

Rancangan Menu Profil adalah desain yang digunakan untuk membuat tampilan halaman pada program sebelum nantinya diimplementasikan ke pengguna, adapun tampilannya sebagai berikut :

a. Rancangan *Input Form* Menu Profil

Rancangan *Input Form* Menu Profil adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman integrasi antara tambah, edit dan hapus pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator															
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div style="background-color: #e0e0e0; padding: 2px;"><b>DATA PROFIL</b></div> <div style="margin-top: 5px;"> <input type="button" value="TAMBAH"/> <input type="button" value="REFRESH"/> </div> <div style="margin-top: 5px;">           BERDASARKAN <input type="text"/> </div> <div style="margin-top: 5px;">           PENCARIAN <input type="text"/> <input type="button" value="CARI"/> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr style="background-color: #e0e0e0;"> <th style="width: 15%;">ACTION</th> <th style="width: 15%;">NO</th> <th style="width: 15%;">ID ADMIN</th> <th style="width: 15%;">NAMA</th> <th style="width: 15%;">USERNAME</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;"> <input type="button" value="DETAIL"/> <input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="HAPUS"/> </td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"> <input type="button" value="DETAIL"/> <input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="HAPUS"/> </td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <div style="margin-top: 5px; font-size: small;">           Jumlah 1 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman         </div> <div style="margin-top: 5px; text-align: center;"> <input type="button" value="SEBELUM"/> <input type="button" value="1"/> <input type="button" value="BERIKUTNYA"/> </div> </div>		ACTION	NO	ID ADMIN	NAMA	USERNAME	<input type="button" value="DETAIL"/> <input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="HAPUS"/>					<input type="button" value="DETAIL"/> <input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="HAPUS"/>				
ACTION	NO	ID ADMIN	NAMA	USERNAME													
<input type="button" value="DETAIL"/> <input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="HAPUS"/>																	
<input type="button" value="DETAIL"/> <input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="HAPUS"/>																	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi																	

**Gambar 4.62 Rancangan *Input Form* Menu Profil**

b. Rancangan *Input Form* Tambah Profil

Rancangan *Input Form* Menu Profil adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman tambah pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator
HOME MASTER DATA LAPORAN	<p>DATA PROFIL</p> <p>&lt;&lt;KEMBALI</p> <p>TAMBAH</p> <p>Id Profil <input type="text"/></p> <p>Foto <input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih</p> <p>Sejarah <input type="text"/></p> <p>Sarana Dan Prasarana <input type="text"/></p> <p>Struktur <input type="text"/></p> <p>Organisasi <input type="text"/></p> <p>Prestasi <input type="text"/></p> <p>Visi <input type="text"/></p> <p>Misi <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="SIMPAN"/></p>	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi		

**Gambar 4.63 Rancangan *Input Form* Tambah Profil**

c. Rancangan *Input Form* Edit Profil

Rancangan *Input Form* Edit Profil adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman edit pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator
HOME MASTER DATA LAPORAN	<p>DATA PROFIL</p> <p>&lt;&lt;KEMBALI</p> <p>EDIT</p> <p>Id Profil <input type="text"/></p> <p>Foto <input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih</p> <p>Sejarah <input type="text"/></p> <p>Sarana Dan Prasarana <input type="text"/></p> <p>Struktur <input type="text"/></p> <p>Organisasi <input type="text"/></p> <p>Prestasi <input type="text"/></p> <p>Visi <input type="text"/></p> <p>Misi <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="UPDATE"/></p>	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi		

**Gambar 4.64 Rancangan *Input Form* Edit Profil**

## 5. Rancangan Menu Cara Daftar

Rancangan Menu Cara Daftar adalah desain yang digunakan untuk membuat tampilan halaman pada program sebelum nantinya diimplementasikan ke pengguna, adapun tampilannya sebagai berikut :

### a. Rancangan *Input Form* Menu Cara Daftar

Rancangan *Input Form* Menu Cara Daftar adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman integrasi antara tambah, edit dan hapus pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator															
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div style="background-color: #cccccc; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">DATA DAFTAR</div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-bottom: 5px;"> <span>TAMBAH</span> <span>REFRESH</span> </div> <div style="margin-bottom: 5px;">BERDASARKAN <input type="text"/></div> <div style="display: flex; align-items: center;"> <span>PENCARIAN</span> <input style="width: 80px;" type="text"/> <span style="margin-left: 10px;">CARI</span> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th style="width: 15%;">ACTION</th> <th style="width: 10%;">NO</th> <th style="width: 20%;">ID CARA DAFTAR</th> <th style="width: 15%;">FOTO</th> <th style="width: 40%;">KETERANGAN</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;"> <div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 8px;"> <span>DETAIL</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span> </div> </td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"> <div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 8px;"> <span>DETAIL</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span> </div> </td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <div style="font-size: 8px; margin-top: 5px;">Jumlah 1 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman</div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; font-size: 8px; margin-top: 5px;"> <span>SEBELUM</span> <span>1</span> <span>BERIKUTNYA</span> </div> </div>		ACTION	NO	ID CARA DAFTAR	FOTO	KETERANGAN	<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 8px;"> <span>DETAIL</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span> </div>					<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 8px;"> <span>DETAIL</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span> </div>				
ACTION	NO	ID CARA DAFTAR	FOTO	KETERANGAN													
<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 8px;"> <span>DETAIL</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span> </div>																	
<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 8px;"> <span>DETAIL</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span> </div>																	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi																	

**Gambar 4.65 Rancangan *Input Form* Menu Cara Daftar**

b. Rancangan *Input Form* Tambah Cara Daftar

Rancangan *Input Form* Menu Cara Daftar adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman tambah pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div data-bbox="686 616 1332 1388"> <p>DATA XXX</p> <p>&lt;&lt;KEMBALI</p> <p>TAMBAH</p> <p>Id Cara Daftar <input type="text"/></p> <p>Foto <input type="button" value="Pilih File"/> Tidak Ada File Yang Dipilih</p> <p>Keterangan <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="SIMPAN"/></p> </div>	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi		

**Gambar 4.66** Rancangan *Input Form* Tambah Cara Daftar

c. Rancangan *Input Form* Edit Cara Daftar

Rancangan *Input Form* Edit Cara Daftar adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman edit pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div data-bbox="683 383 1334 1043"> <p>DATA PROFIL</p> <p>&lt;&lt;KEMBALI</p> <p>EDIT</p> <p>Id Cara Daftar <input type="text"/></p> <p>Foto <input type="button" value="Pilih File"/> Tidak Ada File Yang Dipilih</p> <p>Keterangan <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="UPDATE"/></p> </div>	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi		

**Gambar 4.67 Rancangan *Input Form* Edit Cara Daftar**

## 6. Rancangan Menu Syarat

Rancangan Menu Syarat adalah desain yang digunakan untuk membuat tampilan halaman pada program sebelum nantinya diimplementasikan ke pengguna, adapun tampilannya sebagai berikut :

### a. Rancangan *Input Form* Menu Syarat

Rancangan *Input Form* Menu Syarat adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman integrasi antara tambah, edit dan hapus pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator															
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>DATA SYARAT</b></p> <p>TAMBAH    REFRESH</p> <p>BERDASARKAN <input type="text"/></p> <p>PENCARIAN <input type="text"/>    <input type="button" value="CARI"/></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">ACTION</th> <th style="width: 10%;">NO</th> <th style="width: 20%;">ID SYARAT</th> <th style="width: 15%;">FOTO</th> <th style="width: 40%;">KETERANGAN</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>DETAIL    EDIT    HAPUS</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>DETAIL    EDIT    HAPUS</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p style="font-size: small;">Jumlah 1 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman</p> <p>SEBELUM    1    BERIKUTNYA</p> </div>		ACTION	NO	ID SYARAT	FOTO	KETERANGAN	DETAIL    EDIT    HAPUS					DETAIL    EDIT    HAPUS				
	ACTION	NO	ID SYARAT	FOTO	KETERANGAN												
DETAIL    EDIT    HAPUS																	
DETAIL    EDIT    HAPUS																	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi																	

**Gambar 4.68** Rancangan *Input Form* Menu Syarat

b. Rancangan *Input Form* Tambah Syarat

Rancangan *Input Form* Menu Syarat adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman tambah pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>DATA SYARAT</b></p> <p>&lt;&lt;KEMBALI</p> <p>TAMBAH</p> <p>ID_SYARAT <input type="text"/></p> <p>FOTO <input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih</p> <p>KETERANGAN <input type="text"/></p> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="SIMPAN"/></p> </div>	
	CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	

**Gambar 4.69** Rancangan *Input Form* Tambah Syarat

c. Rancangan *Input Form* Edit Syarat

Rancangan *Input Form* Edit Syarat adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman edit pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi <span style="float: right;">Administrator</span>
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div style="background-color: #cccccc; padding: 2px; border: 1px solid black;">DATA SYARAT</div> <div style="padding: 10px;"> <div style="border: 1px solid black; width: 80px; margin-bottom: 5px; text-align: center;">&lt;&lt;KEMBALI</div> <p>EDIT</p> <p>ID SYARAT <input style="width: 150px;" type="text"/></p> <p>FOTO <input style="width: 50px;" type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih</p> <p>KETERANGAN <input style="width: 150px;" type="text"/></p> <div style="text-align: right; margin-top: 20px;"> <input style="width: 80px; height: 25px;" type="button" value="UPDATE"/> </div> </div> </div>
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	

**Gambar 4.70 Rancangan *Input Form* Edit Syarat**

7. Rancangan Menu Jadwal Test

Rancangan Menu Jadwal Test adalah desain yang digunakan untuk membuat tampilan halaman pada program sebelum nantinya diimplementasikan ke pengguna, adapun tampilannya sebagai berikut :

a. Rancangan *Input Form* Menu Jadwal Test

Rancangan *Input Form* Menu Jadwal Test adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman integrasi antara tambah, edit dan hapus pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator															
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>DATA JADWAL TEST</b></p> <p>TAMBAH    REFRESH</p> <p>BERDASARKAN <input type="text"/></p> <p>PENCARIAN <input type="text"/>    CARI</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">ACTION</th> <th style="width: 10%;">NO</th> <th style="width: 20%;">ID_JADWALTEST</th> <th style="width: 15%;">HARI</th> <th style="width: 40%;">TANGGAL</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>DETAIL    EDIT    HAPUS</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>DETAIL    EDIT    HAPUS</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p style="font-size: small;">Jumlah 1 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman</p> <p>SEBELUM    1    BERIKUTNYA</p> </div>		ACTION	NO	ID_JADWALTEST	HARI	TANGGAL	DETAIL    EDIT    HAPUS					DETAIL    EDIT    HAPUS				
ACTION	NO	ID_JADWALTEST	HARI	TANGGAL													
DETAIL    EDIT    HAPUS																	
DETAIL    EDIT    HAPUS																	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi																	

**Gambar 4.71** Rancangan *Input Form* Menu Jadwal Test

b. Rancangan *Input Form* Tambah Jadwal Test

Rancangan *Input Form* Menu Jadwal Test adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman tambah pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>DATA JADWAL TEST</b></p> <p>&lt;&lt;KEMBALI</p> <p>TAMBAH</p> <p>Id Jadwal Test <input type="text"/></p> <p>Hari <input type="text"/></p> <p>Tanggal <input type="text"/></p> <p>Jam <input type="text"/></p> <p>Keterangan <input type="text"/></p> <p style="text-align: right;">SIMPAN</p> </div>	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi		

**Gambar 4.72 Rancangan *Input Form* Tambah Jadwal Test**

c. Rancangan *Input Form* Edit Jadwal Test

Rancangan *Input Form* Edit Jadwal Test adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman edit pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>DATA JADWAL TEST</b></p> <p>&lt;&lt;KEMBALI</p> <p>EDIT</p> <p>Id Jadwal Test <input type="text"/></p> <p>Hari <input type="text"/></p> <p>Tanggal <input type="text"/></p> <p>Jam <input type="text"/></p> <p>Keterangan <input type="text"/></p> <p style="text-align: right;">UPDATE</p> </div>	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi		

**Gambar 4.73 Rancangan *Input Form* Edit Jadwal Test**

## 8. Rancangan Menu Hasil Test

Rancangan Menu Hasil Test adalah desain yang digunakan untuk membuat tampilan halaman pada program sebelum nantinya diimplementasikan ke pengguna, adapun tampilannya sebagai berikut :

### a. Rancangan *Input Form* Menu Hasil Test

Rancangan *Input Form* Menu Hasil Test adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman integrasi antara tambah, edit dan hapus pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator															
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div style="background-color: #cccccc; padding: 2px;">DATA ADMIN</div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"> <input type="button" value="TAMBAH"/> <input type="button" value="REFRESH"/> </div> <div style="margin-top: 5px;">           BERDASARKAN <input type="text"/> </div> <div style="margin-top: 5px;">           Pencarian <input type="text"/> <input type="button" value="CARI"/> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 10px;"> <thead> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th style="width: 15%;">ACTION</th> <th style="width: 10%;">NO</th> <th style="width: 15%;">ID TEST</th> <th style="width: 15%;">ID DAFTAR</th> <th style="width: 15%;">NILAI ANGKA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;"> <input type="button" value="DETAIL"/> <input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="HAPUS"/> </td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"> <input type="button" value="DETAIL"/> <input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="HAPUS"/> </td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <div style="margin-top: 5px; font-size: small;">           Jumlah 1 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman         </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"> <input type="button" value="SEBELUM"/> <input type="button" value="1"/> <input type="button" value="BERIKUTNYA"/> </div> </div>		ACTION	NO	ID TEST	ID DAFTAR	NILAI ANGKA	<input type="button" value="DETAIL"/> <input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="HAPUS"/>					<input type="button" value="DETAIL"/> <input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="HAPUS"/>				
ACTION	NO	ID TEST	ID DAFTAR	NILAI ANGKA													
<input type="button" value="DETAIL"/> <input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="HAPUS"/>																	
<input type="button" value="DETAIL"/> <input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="HAPUS"/>																	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi																	

**Gambar 4.74 Rancangan *Input Form* Menu Hasil Test**

b. Rancangan *Input Form* Tambah Hasil Test

Rancangan *Input Form* Menu Hasil Test adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman tambah pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator
<p>HOME MASTER DATA LAPORAN</p>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div style="background-color: #cccccc; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">DATA HASIL TEST</div> <div style="margin-bottom: 5px;"> <input style="border: 1px solid black;" type="button" value=" &lt;&lt;KEMBALI "/> </div> <p>TAMBAH</p> <p>Id Test <input style="width: 150px;" type="text"/></p> <p>Id Daftar <input style="width: 150px;" type="text"/></p> <p>Nilai_angka <input style="width: 150px;" type="text"/></p> <p>Nilai_grade <input style="width: 150px;" type="text"/></p> <p>Keterangan <input style="width: 150px;" type="text"/></p> <div style="text-align: right; margin-top: 10px;"> <input style="border: 1px solid black;" type="button" value=" SIMPAN "/> </div> </div>	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi		

**Gambar 4.75** Rancangan *Input Form* Tambah Hasil Test

c. Rancangan *Input Form* Edit Hasil Test

Rancangan *Input Form* Edit Hasil Test adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman edit pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div data-bbox="683 383 1334 1043"> <p>DATA HASIL TEST</p> <p>&lt;&lt;KEMBALI</p> <p>EDIT</p> <p>Id Test <input type="text"/></p> <p>Id Daftar <input type="text"/></p> <p>Nilai_angka <input type="text"/></p> <p>Nilai_grade <input type="text"/></p> <p>Keterangan <input type="text"/></p> <p>UPDATE</p> </div>	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi		

**Gambar 4.76** Rancangan *Input Form* Edit Hasil Test

## 9. Rancangan Menu Informasi Biaya

Rancangan Menu Informasi Biaya adalah desain yang digunakan untuk membuat tampilan halaman pada program sebelum nantinya diimplementasikan ke pengguna, adapun tampilannya sebagai berikut :

### a. Rancangan *Input Form* Menu Informasi Biaya

Rancangan *Input Form* Menu Informasi Biaya adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman integrasi antara tambah, edit dan hapus pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator															
HOME MASTER DATA LAPORAN	<p><b>DATA INFORMASI BIAYA</b></p> <p>TAMBAH    REFRESH</p> <p>BERDASARKAN <input type="text"/></p> <p>PENCARIAN <input type="text"/>    CARI</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>ACTION</th> <th>NO</th> <th>ID INFORMASI BIAYA</th> <th>BIAYA_BUKU</th> <th>BIAYA SPP</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>DETAIL    EDIT    HAPUS</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>DETAIL    EDIT    HAPUS</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>Jumlah 1 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman</p> <p>SEBELUM    1    BERIKUTNYA</p>		ACTION	NO	ID INFORMASI BIAYA	BIAYA_BUKU	BIAYA SPP	DETAIL    EDIT    HAPUS					DETAIL    EDIT    HAPUS				
	ACTION	NO	ID INFORMASI BIAYA	BIAYA_BUKU	BIAYA SPP												
DETAIL    EDIT    HAPUS																	
DETAIL    EDIT    HAPUS																	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi																	

**Gambar 4.77** Rancangan *Input Form* Menu Informasi Biaya

b. Rancangan *Input Form* Tambah Informasi Biaya

Rancangan *Input Form* Menu Informasi Biaya adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman tambah pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator
HOME MASTER DATA LAPORAN	<p><b>DATA INFORMASI BIAYA</b></p> <p>&lt;&lt;KEMBALI</p> <p>TAMBAH</p> <p>Id Informasi Biaya <input type="text"/></p> <p>Biaya Buku <input type="text"/></p> <p>Biaya SPP <input type="text"/></p> <p style="text-align: right;">SIMPAN</p>	
	CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	

**Gambar 4.78** Rancangan *Input Form* Tambah Informasi Biaya

c. Rancangan *Input Form* Edit Informasi Biaya

Rancangan *Input Form* Edit Informasi Biaya adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman edit pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div data-bbox="683 604 1332 1265" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="background-color: #cccccc; margin: 0; padding: 2px;">DATA INFORMASI BIAYA</p> <div style="margin-top: 5px;"> <input style="border: 1px solid black; padding: 2px 10px;" type="button" value=" &lt;&lt;KEMBALI "/> </div> <p style="margin-top: 5px;">EDIT</p> <p style="margin-top: 5px;">Id Informasi Biaya <input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/></p> <p style="margin-top: 5px;">Biaya Buku <input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/></p> <p style="margin-top: 5px;">Biaya SPP <input style="width: 150px; height: 20px;" type="text"/></p> <div style="text-align: right; margin-top: 20px;"> <input style="border: 1px solid black; padding: 5px 15px;" type="button" value=" UPDATE "/> </div> </div>	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi		

**Gambar 4.79 Rancangan *Input Form* Edit Informasi Biaya**

10. Rancangan Menu Pengumuman

Rancangan Menu Pengumuman adalah desain yang digunakan untuk membuat tampilan halaman pada program sebelum nantinya diimplementasikan ke pengguna, adapun tampilannya sebagai berikut :

a. Rancangan *Input Form* Menu Pengumuman

Rancangan *Input Form* Menu Pengumuman adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman integrasi antara tambah, edit dan hapus pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator															
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div style="background-color: #e0e0e0; padding: 2px;"><b>DATA PENGUMUMAN</b></div> <div style="margin-top: 5px;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-bottom: 5px;"> <span>TAMBAH</span> <span>REFRESH</span> </div> <div style="margin-bottom: 5px;">           BERDASARKAN <input type="text"/> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span>PENCARIAN <input type="text"/></span> <span>CARI</span> </div> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr style="background-color: #e0e0e0;"> <th style="width: 15%;">ACTION</th> <th style="width: 10%;">NO</th> <th style="width: 20%;">ID PENGUMUMAN</th> <th style="width: 15%;">FOTO</th> <th style="width: 40%;">PENGUMUMAN</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;"> <div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 0.8em;"> <span>DETAIL</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span> </div> </td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"> <div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 0.8em;"> <span>DETAIL</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span> </div> </td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <div style="margin-top: 5px; font-size: 0.8em;">           Jumlah 1 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman           <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 2px;"> <span>SEBELUM</span> <span>1</span> <span>BERIKUTNYA</span> </div> </div> </div>		ACTION	NO	ID PENGUMUMAN	FOTO	PENGUMUMAN	<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 0.8em;"> <span>DETAIL</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span> </div>					<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 0.8em;"> <span>DETAIL</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span> </div>				
ACTION	NO	ID PENGUMUMAN	FOTO	PENGUMUMAN													
<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 0.8em;"> <span>DETAIL</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span> </div>																	
<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 0.8em;"> <span>DETAIL</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span> </div>																	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi																	

**Gambar 4.80** Rancangan *Input Form* Menu Pengumuman

b. Rancangan *Input Form* Tambah Pengumuman

Rancangan *Input Form* Menu Pengumuman adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman tambah pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator
HOME MASTER DATA LAPORAN	<p><b>DATA PENGUMUMAN</b></p> <p>&lt;&lt;KEMBALI</p> <p>TAMBAH</p> <p>Id Pengumuman <input type="text"/></p> <p>Foto <input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih</p> <p>Pengumuman <input type="text"/></p> <p>Tgl Pengumuman <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="SIMPAN"/></p>	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi		

**Gambar 4.81 Rancangan *Input Form* Tambah Pengumuman**

c. Rancangan *Input Form* Edit Pengumuman

Rancangan *Input Form* Edit Pengumuman adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman edit pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator
HOME MASTER DATA LAPORAN	<p><b>DATA PENGUMUMAN</b></p> <p>&lt;&lt;KEMBALI</p> <p>EDIT</p> <p>Id Pengumuman <input type="text"/></p> <p>Foto <input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih</p> <p>Pengumuman <input type="text"/></p> <p>Tgl Pengumuman <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="UPDATE"/></p>	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi		

**Gambar 4.82 Rancangan *Input Form* Edit Pengumuman**

## 11. Rancangan Menu Daftar

Rancangan Menu Daftar adalah desain yang digunakan untuk membuat tampilan halaman pada program sebelum nantinya diimplementasikan ke pengguna, adapun tampilannya sebagai berikut :

### a. Rancangan *Input Form* Menu Daftar

Rancangan *Input Form* Menu Daftar adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman integrasi antara tambah, edit dan hapus pada sistem

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator															
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div style="background-color: #cccccc; padding: 2px;"><b>DATA DAFTAR</b></div> <div style="margin-top: 5px;"> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-bottom: 5px;"> <span>TAMBAH</span> <span>REFRESH</span> </div> <div style="margin-bottom: 5px;">           BERDASARKAN <input type="text"/> </div> <div>           Pencarian <input type="text"/> <span>CARI</span> </div> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th style="width: 15%;">ACTION</th> <th style="width: 10%;">NO</th> <th style="width: 15%;">ID DAFTAR</th> <th style="width: 25%;">NAMA LENGKAP</th> <th style="width: 35%;">TEMPAT LAHIR</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;"> <div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 0.8em;"> <span>DETAIL</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span> </div> </td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"> <div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 0.8em;"> <span>DETAIL</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span> </div> </td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <div style="margin-top: 5px; font-size: 0.8em;">           Jumlah 1 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman           <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 5px;"> <span>SEBELUM</span> <span>1</span> <span>BERIKUTNYA</span> </div> </div> </div>		ACTION	NO	ID DAFTAR	NAMA LENGKAP	TEMPAT LAHIR	<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 0.8em;"> <span>DETAIL</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span> </div>					<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 0.8em;"> <span>DETAIL</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span> </div>				
ACTION	NO	ID DAFTAR	NAMA LENGKAP	TEMPAT LAHIR													
<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 0.8em;"> <span>DETAIL</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span> </div>																	
<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-size: 0.8em;"> <span>DETAIL</span> <span>EDIT</span> <span>HAPUS</span> </div>																	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi																	

**Gambar 4.83** Rancangan *Input Form* Menu Daftar

b. Rancangan *Input Form* Tambah Daftar

Rancangan *Input Form* Menu Daftar adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman tambah pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator
HOME MASTER DATA LAPORAN	<p>DATA DAFTAR</p> <p>&lt;&lt;KEMBALI</p> <p>TAMBAH</p> <p>Id Daftar <input type="text"/></p> <p>Nama Lengkap <input type="text"/></p> <p>Tempat Lahir <input type="text"/></p> <p>Tgl Lahir <input type="text"/></p> <p>NISN <input type="text"/></p> <p>Alamat <input type="text"/></p> <p>Wilayah Asal <input type="text"/></p> <p>No Telp <input type="text"/></p> <p>Nama Wali <input type="text"/></p> <p>Pekerjaan Wali <input type="text"/></p> <p>Hubungan Wali <input type="text"/></p>	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi		

**Gambar 4.84** Rancangan *Input Form* Tambah Daftar

c. Rancangan *Input Form* Edit Daftar

Rancangan *Input Form* Edit Daftar adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman edit pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator
HOME MASTER DATA LAPORAN	<p>DATA DAFTAR</p> <p>&lt;&lt;KEMBALI</p> <p>EDIT</p> <p>Id Daftar <input type="text"/></p> <p>Nama Lengkap <input type="text"/></p> <p>Tempat Lahir <input type="text"/></p> <p>Tgl Lahir <input type="text"/></p> <p>NISN <input type="text"/></p> <p>Alamat <input type="text"/></p> <p>Wilayah Asal <input type="text"/></p> <p>No Telp <input type="text"/></p> <p>Nama Wali <input type="text"/></p> <p>Pekerjaan Wali <input type="text"/></p> <p>Hubungan Wali <input type="text"/></p>	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi		

**Gambar 4.85** Rancangan *Input Form* Edit Daftar

## 12. Rancangan Menu Modul

Rancangan Menu Modul adalah desain yang digunakan untuk membuat tampilan halaman pada program sebelum nantinya diimplementasikan ke pengguna, adapun tampilannya sebagai berikut :

### a. Rancangan *Input Form* Menu Modul

Rancangan *Input Form* Menu Modul adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman integrasi antara tambah, edit dan hapus pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator															
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div style="background-color: #cccccc; padding: 2px;"><b>DATA MODUL</b></div> <div style="margin-top: 5px;"> <input type="button" value="TAMBAH"/> <input type="button" value="REFRESH"/> </div> <div style="margin-top: 5px;">           BERDASARKAN <input type="text"/> </div> <div style="margin-top: 5px;">           PENCARIAN <input type="text"/> <input type="button" value="CARI"/> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr style="background-color: #cccccc;"> <th style="width: 15%;">ACTION</th> <th style="width: 10%;">NO</th> <th style="width: 15%;">ID MODUL</th> <th style="width: 25%;">JUDUL</th> <th style="width: 35%;">MATA PELAJARAN</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;"> <input type="button" value="DETAIL"/> <input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="HAPUS"/> </td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"> <input type="button" value="DETAIL"/> <input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="HAPUS"/> </td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <div style="margin-top: 5px; font-size: small;">           Jumlah 1 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman         </div> <div style="margin-top: 5px;"> <input type="button" value="SEBELUM"/> <input type="text" value="1"/> <input type="button" value="BERIKUTNYA"/> </div> </div>		ACTION	NO	ID MODUL	JUDUL	MATA PELAJARAN	<input type="button" value="DETAIL"/> <input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="HAPUS"/>					<input type="button" value="DETAIL"/> <input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="HAPUS"/>				
ACTION	NO	ID MODUL	JUDUL	MATA PELAJARAN													
<input type="button" value="DETAIL"/> <input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="HAPUS"/>																	
<input type="button" value="DETAIL"/> <input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="HAPUS"/>																	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi																	

**Gambar 4.86 Rancangan *Input Form* Menu Modul**

b. Rancangan *Input Form* Tambah Modul

Rancangan *Input Form* Menu Modul adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman tambah pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi		Administrator
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div data-bbox="687 622 1334 1417" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="background-color: #cccccc; margin: 0; padding: 2px;">DATA MODUL</p> <div style="margin-top: 5px;"> <input style="border: 1px solid black;" type="button" value=" &lt;&lt;KEMBALI "/> </div> <p style="margin-top: 5px;">TAMBAH</p> <p style="margin-top: 5px;">Id Modul <input style="width: 150px;" type="text"/></p> <p style="margin-top: 5px;">Judul <input style="width: 150px;" type="text"/></p> <p style="margin-top: 5px;">Mata Pelajaran <input style="width: 150px;" type="text"/></p> <p style="margin-top: 5px;">File <input style="border: 1px solid black;" type="button" value=" Pilih File "/> Tidak ada file yang dipilih</p> <div style="text-align: right; margin-top: 20px;"> <input style="border: 1px solid black;" type="button" value=" SIMPAN "/> </div> </div>		
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi			

**Gambar 4.87** Rancangan *Input Form* Tambah Modul

c. Rancangan *Input Form* Edit Modul

Rancangan *Input Form* Edit Modul adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman edit pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi		Administrator
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div data-bbox="683 383 1334 1043"> <p>DATA MODUL</p> <p>&lt;&lt;KEMBALI</p> <p>EDIT</p> <p>Id Modul <input type="text"/></p> <p>Judul <input type="text"/></p> <p>Mata Pelajaran <input type="text"/></p> <p>File <input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih</p> <p><input type="button" value="UPDATE"/></p> </div>		
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi			

**Gambar 4.88 Rancangan *Input Form* Edit Modul**

### 13. Rancangan Menu Galeri

Rancangan Menu Galeri adalah desain yang digunakan untuk membuat tampilan halaman pada program sebelum nantinya diimplementasikan ke pengguna, adapun tampilannya sebagai berikut :

#### a. Rancangan *Input Form* Menu Galeri

Rancangan *Input Form* Menu Galeri adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman integrasi antara tambah, edit dan hapus pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator															
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>DATA GALERI</b></p> <p>TAMBAH    REFRESH</p> <p>BERDASARKAN <input type="text"/></p> <p>PENCARIAN <input type="text"/> <input type="button" value="CARI"/></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">ACTION</th> <th style="width: 10%;">NO</th> <th style="width: 15%;">ID GALERI</th> <th style="width: 15%;">FOTO</th> <th style="width: 45%;">KETERANGAN</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>DETAIL    EDIT    HAPUS</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>DETAIL    EDIT    HAPUS</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p style="font-size: small;">Jumlah 1 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman</p> <p>SEBELUM    1    BERIKUTNYA</p> </div>	ACTION	NO	ID GALERI	FOTO	KETERANGAN	DETAIL    EDIT    HAPUS					DETAIL    EDIT    HAPUS					
ACTION	NO	ID GALERI	FOTO	KETERANGAN													
DETAIL    EDIT    HAPUS																	
DETAIL    EDIT    HAPUS																	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi																	

**Gambar 4.89** Rancangan *Input Form* Menu Galeri

b. Rancangan *Input Form* Tambah Galeri

Rancangan *Input Form* Menu Galeri adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman tambah pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p><b>DATA GALERI</b></p> <p>&lt;&lt;KEMBALI</p> <p>TAMBAH</p> <p>Id Galeri <input type="text"/></p> <p>Foto <input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih</p> <p>Keterangan <input type="text"/></p> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="SIMPAN"/></p> </div>	
CopyRight © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi		

**Gambar 4.90** Rancangan *Input Form* Tambah Galeri

c. Rancangan *Input Form* Edit Galeri

Rancangan *Input Form* Edit Galeri adalah desain yang digunakan untuk membuat halaman edit pada sistem :

ADMINISTRATOR	SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi	Administrator
HOME MASTER DATA LAPORAN	<div data-bbox="699 616 1337 1377"> <p>DATA GALERI</p> <p>&lt;&lt;KEMBALI</p> <p>EDIT</p> <p>Id Galeri <input type="text"/></p> <p>Foto <input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih</p> <p>Keterangan <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="UPDATE"/></p> </div>	
Copyright © 2018 – SMA Dharma Bhakti 3 Kota Jambi		

**Gambar 4.91 Rancangan *Input Form* Edit Galeri**

14. Rancangan Menu Login

Rancangan *form input login* adalah rencana untuk membuat *form input login*. Adapun rancangan tampilan *form login* adalah sebagai berikut :

LOGIN	
<input type="text"/>	Username
<input type="password"/>	Password
<input type="button" value="Login"/>	
<input type="button" value="Cancel"/>	
KETERANGAN CopyRight © 2018 - Keterangan	

**Gambar 4.92 Rancangan *Input Login***

#### 15. Rancangan Menu Utama

Rancangan Menu Utama adalah desain untuk membuat tampilan menu utama yang berfungsi mengintegrasikan semua menu pada satu halaman utama :

Menu xxxx   Menu xxxx   Menu xxxx   Menu xxxx   Menu xxxx   Menu xxxx   Menu xxxx
<div style="border: 1px solid black; height: 150px; width: 100%;"></div>

**Gambar 4.93 Rancangan *Input Form Menu utama***

## 16. Rancangan Menu profil

Rancangan *input form* Profil digunakan untuk menampilkan data Profil.

Berikut merupakan rancangan tampilan Profil:

The diagram shows a web page layout for a profile form. At the top, there is a horizontal menu bar with seven items, each labeled 'Menu xxxx'. Below the menu bar is a large rectangular area labeled 'GAMBAR' (Image), which is currently a placeholder. Underneath the image area are several horizontal dotted lines representing text input fields. The word 'TEXT' is centered between two of these lines.

**Gambar 4.94 Rancangan *Input Form* Profil**

## 17. Rancangan Menu Cara Daftar

Rancangan *input form* Cara Daftar digunakan untuk menampilkan data

Cara Daftar. Berikut merupakan rancangan tampilan Cara Daftar:

The diagram shows a web page layout for a registration form. At the top, there is a horizontal menu bar with seven items, each labeled 'Menu xxxx'. Below the menu bar are three rectangular areas, each labeled 'GAMBAR' (Image), arranged horizontally. Underneath these image areas are five numbered text input fields, labeled '1' through '5', each followed by a horizontal dotted line.

**Gambar 4.95 Rancangan *Input Form* Cara Daftar**

## 18. Rancangan Menu Syarat

Rancangan *input form* Syarat digunakan untuk menampilkan data Syarat.

Berikut merupakan rancangan tampilan Syarat:

**Gambar 4.96 Rancangan *Input Form* Syarat**

## 19. Rancangan Menu Test

Rancangan *input form* Jadwal Test digunakan untuk menampilkan data

Jadwal Test. Berikut merupakan rancangan tampilan Jadwal Test:

**Gambar 4.97 Rancangan *Input Form* Jadwal Test**

## 20. Rancangan Menu Hasil Test

Rancangan *input form* Hasil Test digunakan untuk menampilkan data Hasil Test. Berikut merupakan rancangan tampilan Hasil Test:

Menu xxxx | Menu xxxx

**DATA HASIL TEST**

TAMBAH
REFRESH

BERDASARKAN

NO	ID TEST	ID DAFTAR	NILAI ANGKA

Jumlah 1 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman

SEBELUM
1
BERIKUTNYA

**Gambar 4.98 Rancangan *Input Form* Hasil Test**

## 21. Rancangan Menu Informasi Biaya

Rancangan *input form* Informasi Biaya digunakan untuk menampilkan data Informasi Biaya. Berikut merupakan rancangan tampilan Informasi Biaya:

The image shows a wireframe for an 'Input Form Informasi Biaya' (Cost Information Input Form). At the top, there is a navigation bar with seven menu items, each labeled 'Menu xxxx'. Below the navigation bar, the main content area contains two identical vertical sections. Each section starts with a gray rectangular box labeled 'GAMBAR' (Image). To the right of each 'GAMBAR' box are five horizontal dotted lines, representing input fields for cost information.

**Gambar 4.99 Rancangan *Input Form* Informasi Biaya**

## 22. Rancangan Menu Pengumuman

Rancangan *input form* Pengumuman digunakan untuk menampilkan data Pengumuman. Berikut merupakan rancangan tampilan Pengumuman:

The image shows a wireframe for an 'Input Form Pengumuman' (Announcement Input Form). At the top, there is a navigation bar with seven menu items, each labeled 'Menu xxxx'. Below the navigation bar, the main content area features a large gray rectangular box labeled 'GAMBAR' (Image) centered horizontally. Below this box are five horizontal dotted lines. The second dotted line from the bottom has the word 'TEXT' centered between two dots, indicating a text input field for the announcement.

**Gambar 4.100 Rancangan *Input Form* Pengumuman**

## 23. Rancangan Menu Modul

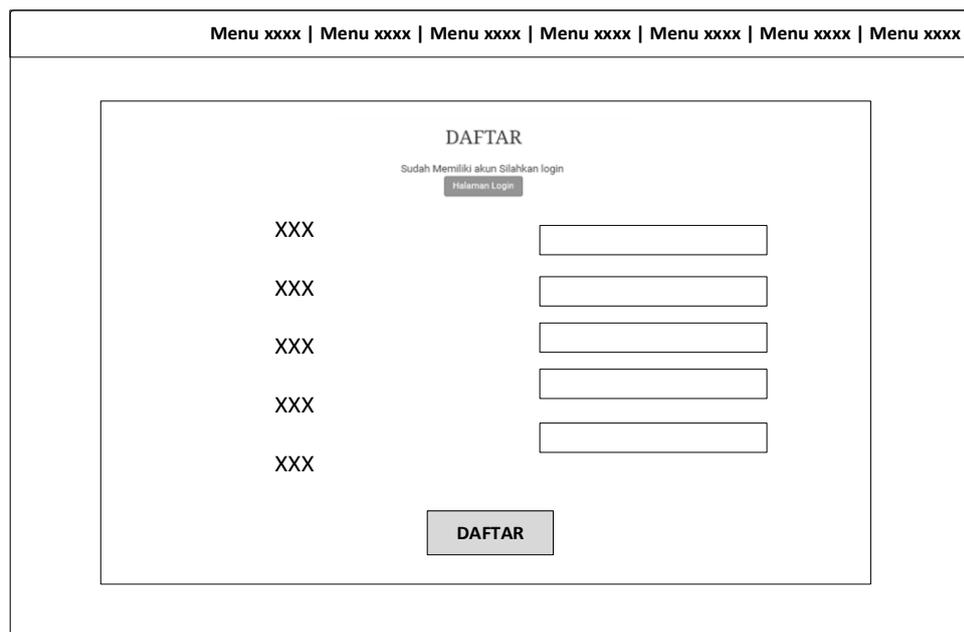
Rancangan *input form* Modul digunakan untuk menampilkan data Modul. Berikut merupakan rancangan tampilan Modul:



**Gambar 4.101 Rancangan *Input Form* Modul**

#### 24. Rancangan Menu Pendaftaran

Rancangan *input form* pendaftaran digunakan untuk menampilkan data pendaftaran. Berikut merupakan rancangan tampilan pendaftaran:



**Gambar 4.102 Rancangan *Input Form* pendaftaran**

## 4.8 RANCANGAN STRUKTUR DATA

Struktur data yang digunakan dalam rancangan sistem yang akan dibangun dapat dilihat dari tabel-tabel yang tersedia berikut ini.

### 1. Tabel Admin

Tabel Admin digunakan untuk menyimpan data-data Admin. Nama tabel *login* dalam *database* adalah Admin. Rancangan tabel *login* dapat di lihat pada tabel

**Tabel 4.24 Rancangan Tabel Admin**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
id_admin	varchar	10	id_admin
nama	varchar	15	nama
username	varchar	20	username
password	varchar	20	password

### 2. Tabel Profil

Tabel Profil digunakan untuk menyimpan data-data Profil. Nama tabel *login* dalam *database* adalah Profil. Rancangan tabel *login* dapat di lihat pada tabel

**Tabel 4.25 Rancangan Tabel Profil**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
id_profil	varchar	10	id_profil
Foto	varchar	50	Foto
sejarah	varchar	100	sejarah
sarana dan prasarana	varchar	100	sarana dan prasarana
struktur organisasi	varchar	100	struktur organisasi
prestasi	varchar	100	prestasi
visi	varchar	100	visi
misi	varchar	100	misi

## 3. Tabel Cara Daftar

Tabel Cara Daftar digunakan untuk menyimpan data-data Cara Daftar.

Nama tabel *login* dalam *database* adalah Cara Daftar. Rancangan tabel *login* dapat di lihat pada tabel

**Tabel 4.26 Rancangan Tabel Cara Daftar**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
id_caradaftar	varchar	10	id_caradaftar
foto	varchar	50	foto
keterangan	varchar	100	keterangan

## 4. Tabel Syarat

Tabel Syarat digunakan untuk menyimpan data-data Syarat. Nama tabel

*login* dalam *database* adalah Syarat. Rancangan tabel *login* dapat di lihat pada tabel

**Tabel 4.27 Rancangan Tabel Syarat**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
id_syarat	varchar	10	id_syarat
foto	varchar	50	foto
keterangan	varchar	100	keterangan

## 5. Tabel Jadwal Test

Tabel Jadwal Test digunakan untuk menyimpan data-data Jadwal Test.

Nama tabel *login* dalam *database* adalah Jadwal Test. Rancangan tabel *login* dapat di lihat pada tabel

**Tabel 4.28 Rancangan Tabel Jadwal Test**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
id_jadwaltest	varchar	10	id_jadwaltest
hari	varchar	10	hari
tanggal	date	-	tanggal

jam	int	6	jam
keterangan	varchar	100	keterangan

6. Tabel Hasil Test

Tabel Hasil Test digunakan untuk menyimpan data-data Hasil Test. Nama tabel *login* dalam *database* adalah Hasil Test. Rancangan tabel *login* dapat di lihat pada tabel

**Tabel 4.29 Rancangan Tabel Hasil Test**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
id_test	varchar	10	id_test
id_daftar	varchar	10	id_daftar
nilai_angka	int	3	nilai_angka
nilai_grade	varchar	3	nilai_grade
keterangan	varchar	100	keterangan

7. Tabel Informasi Biaya

Tabel Informasi Biaya digunakan untuk menyimpan data-data Informasi Biaya. Nama tabel *login* dalam *database* adalah Informasi Biaya. Rancangan tabel *login* dapat di lihat pada tabel

**Tabel 4.30 Rancangan Tabel Informasi Biaya**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
Id_infbiaya	varchar	10	Id_infbiaya
biaya_buku	Int	7	biaya_buku
biaya_spp	int	7	biaya_spp

## 8. Tabel Pengumuman

Tabel Pengumuman digunakan untuk menyimpan data-data Pengumuman.

Nama tabel *login* dalam *database* adalah Pengumuman. Rancangan tabel *login* dapat di lihat pada tabel

**Tabel 4.31 Rancangan Tabel Pengumuman**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
id_pengumuman	varchar	10	id_pengumuman
foto	varchar	50	foto
pengumuman	varchar	100	pengumuman
tgl_pengumuman	date	-	tgl_pengumuman

## 9. Tabel Daftar

Tabel Daftar digunakan untuk menyimpan data Daftar. Rancangan tabel

*login* dapat di lihat pada tabel

**Tabel 4.32 Rancangan Tabel Daftar**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
id_daftar	varchar	10	id_daftar
nama_lengkap	varchar	15	nama_lengkap
tempat_lahir	varchar	20	tempat_lahir
tgl_lahir	date	-	tgl_lahir
nisn	int	15	NISN
alamat	varchar	50	Alamat
wilayah_asal	enum	('dalam kota jambi', 'luar kota jambi')	Wilayah_Asal
no_telp	int	15	No_telp
nama_wali	varchar	15	nama_wali
pekerjaan_wali	varchar	25	pekerjaan_wali
hub_dgnwali	varchar	10	hub_dgnwali
sklh_asal	varchar	20	sklh_asal
jmlh_nilai_nas	int	5	jmlh_nilai_nas
jmlh_nilai_sek	int	5	jmlh_nilai_sek
file_syarat	varchar	50	file_syarat

## 10. Tabel Modul

Tabel Modul digunakan untuk menyimpan data-data Modul. Nama tabel *login* dalam *database* adalah Modul. Rancangan tabel *login* dapat di lihat pada tabel

**Tabel 4.33 Rancangan Tabel Modul**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
id_modul	varchar	10	id_modul
judul	varchar	30	judul
MPel	varchar	15	MPel
file	varchar	50	file

## 11. Tabel Galeri

Tabel Galeri digunakan untuk menyimpan data-data Galeri. Nama tabel *login* dalam *database* adalah Galeri. Rancangan tabel *login* dapat di lihat pada tabel

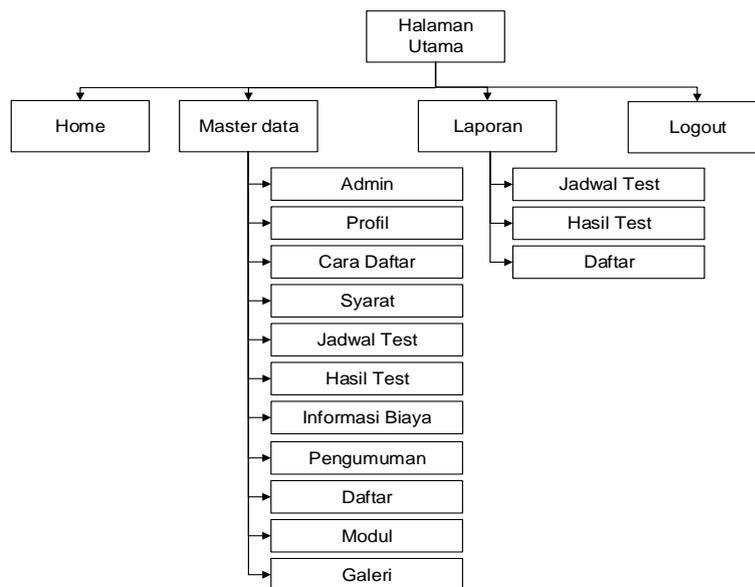
**Tabel 4.34 Rancangan Tabel Galeri**

<b>Nama Field</b>	<b>Tipe</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
id_galeri	varchar	10	id_galeri
foto	varchar	50	foto
keterangan	varchar	100	keterangan

## 4.9 RANCANGAN STRUKTUR PROGRAM

### 4.9.1. Rancangan Struktur Program Khusus Admin

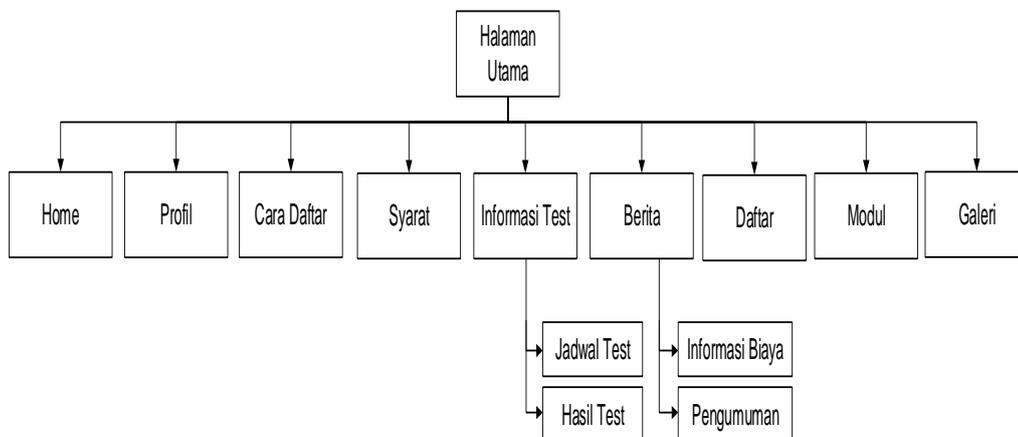
Rancangan struktur program merupakan gambaran mengenai hubungan antara menu utama dengan modul/sub program yang ada. Adapun struktur program dari Halaman utama sistem yang akan di bangun adalah sebagai berikut:



**Gambar 4.103 Struktur Program Halaman Utama**

#### 4.9.2. Rancangan Struktur Program Khusus Calon Siswa

Rancangan struktur program merupakan gambaran mengenai hubungan antara menu utama dengan modul/sub program yang ada. Adapun struktur program dari Halaman utama sistem yang akan di bangun adalah sebagai berikut:



**Gambar 4.104 Struktur Program Halaman Utama**

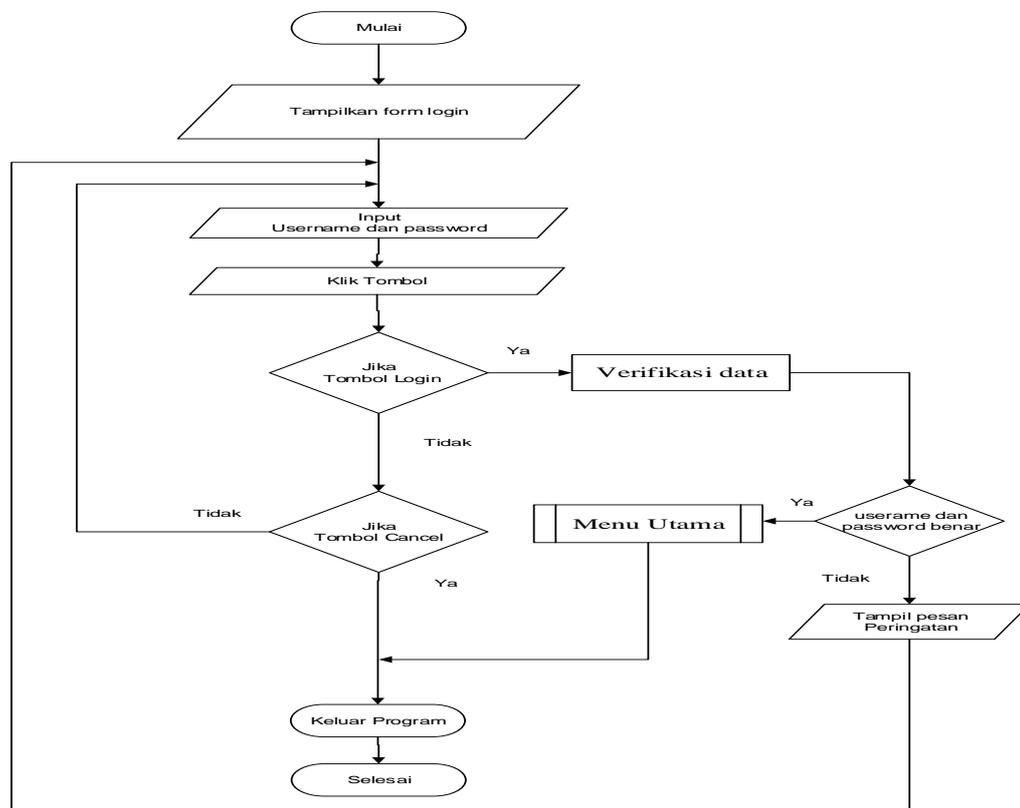
#### 4.10 RANCANGAN ALGORITMA PROGRAM

Rancangan algoritma program yang difokuskan pada fungsi-fungsi utama sistem digambarkan dengan *Flowchart* program sebagai berikut:

##### 1. *Flowchart Login*

Berikut merupakan Bagan alir yang menunjukkan aliran didalam program atau prosedur sistem secara logika khusus nya pada bagian *login*.

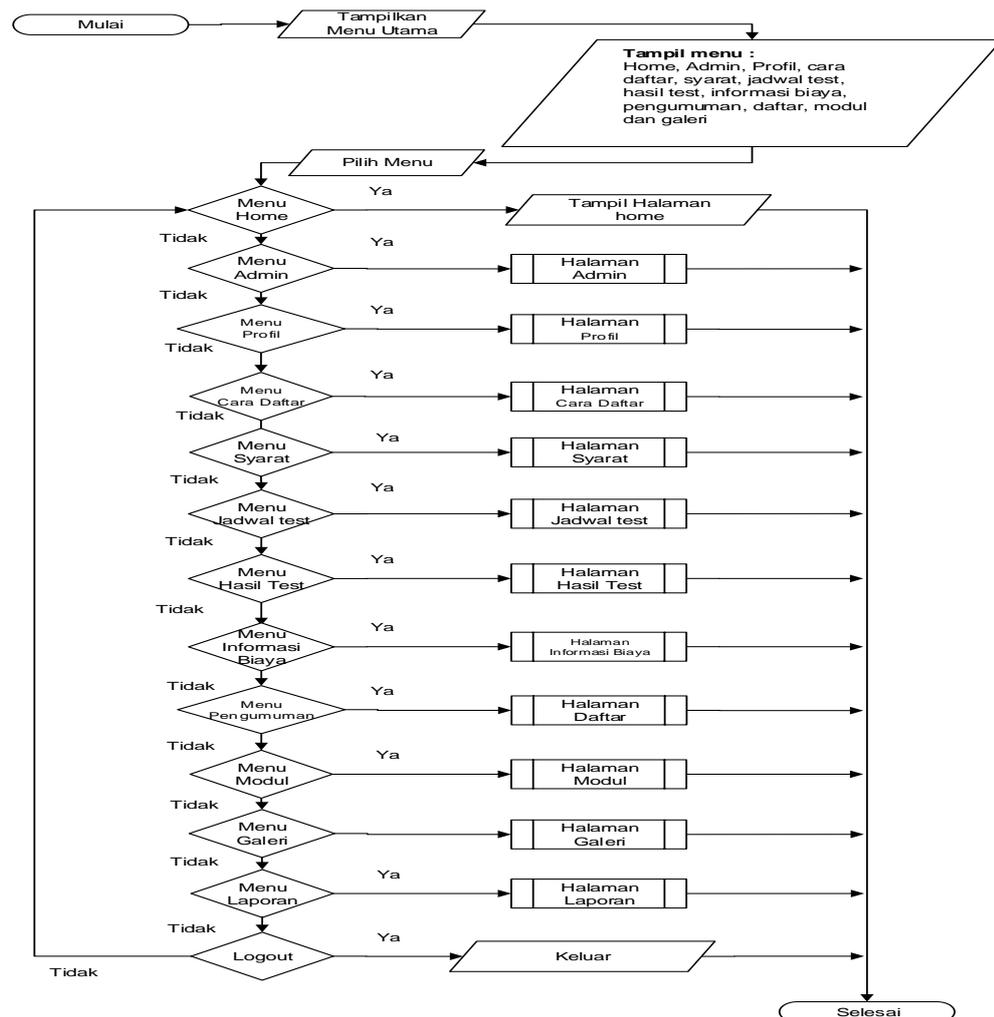
Berikut gambaran dari *Flowchart Login* yang digunakan terutama sebagai alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi *Login* :



**Gambar 4.105 Flowchart Login**

##### 2. *Flowchart Menu Utama*

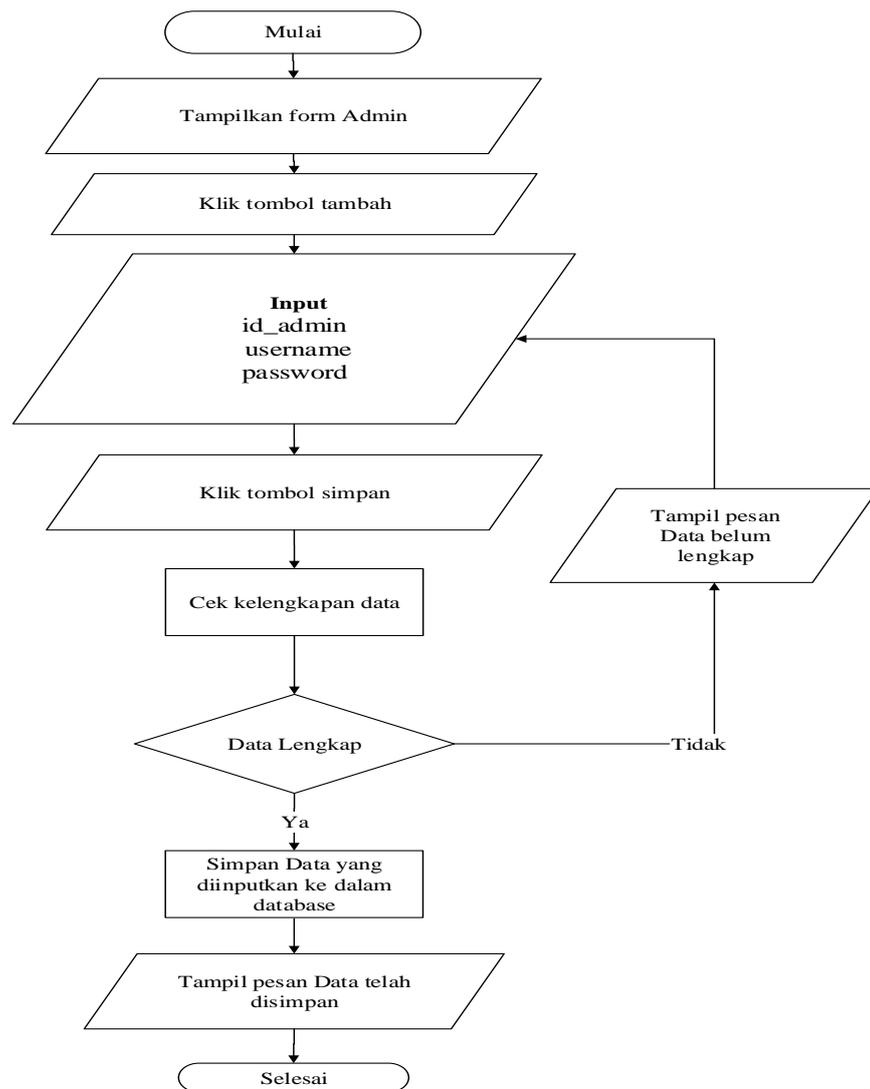
Berikut merupakan Bagan alir yang menunjukkan aliran didalam program atau prosedur sistem secara logika khusus nya pada bagian Menu Utama. Berikut gambaran dari *Flowchart* Menu Utama yang digunakan terutama sebagai alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi Menu Utama:



**Gambar 4.106** *Flowchart* Menu Utama

### 3. *Flowchart Input Data Admin*

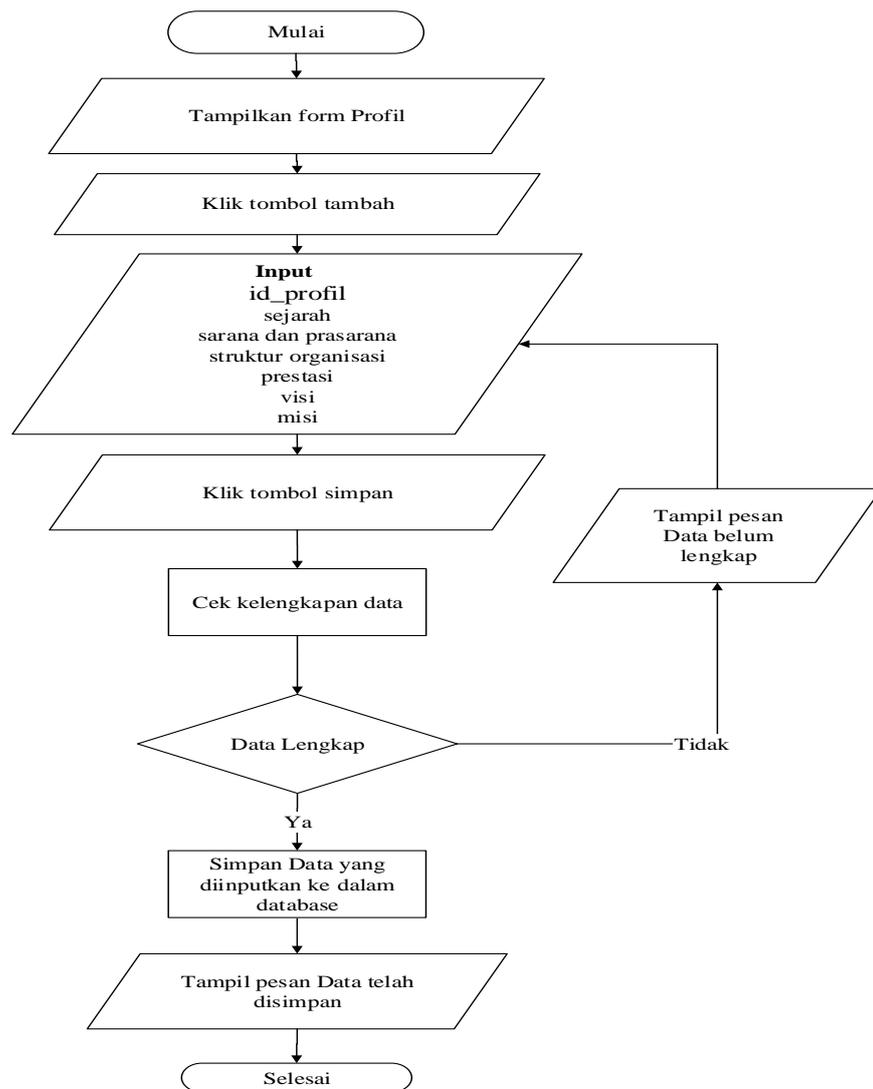
Berikut merupakan Bagan alir yang menunjukkan aliran didalam program atau prosedur sistem secara logika khusus nya pada bagian Admin. Berikut gambaran dari *Flowchart* Admin yang digunakan terutama sebagai alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi Admin.



**Gambar 4.107** Flowchart input Data Admin

#### 4. *Flowchart Input Data Profil*

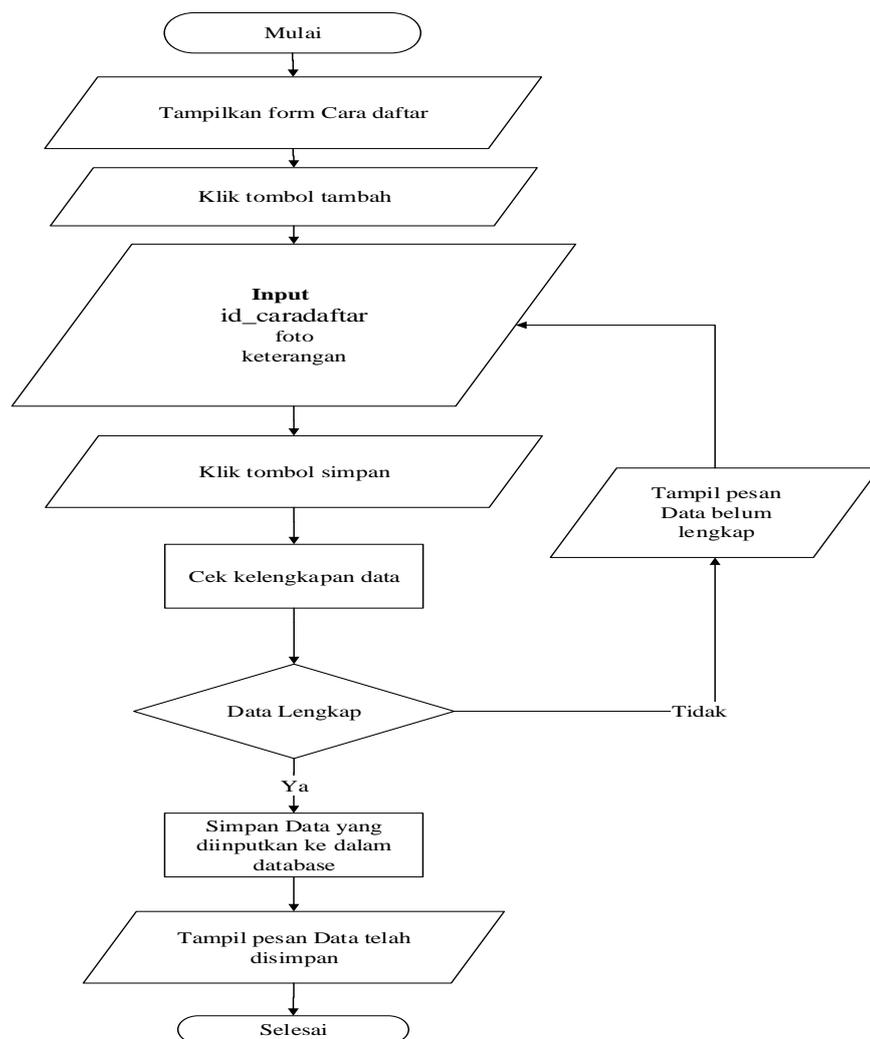
Berikut merupakan Bagan alir yang menunjukkan aliran didalam program atau prosedur sistem secara logika khusus nya pada bagian Profil. Berikut gambaran dari *Flowchart* Profil yang digunakan terutama sebagai alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi Profil.



**Gambar 4.108** *Flowchart input Data Profil*

### 5. *Flowchart Input Data Cara Daftar*

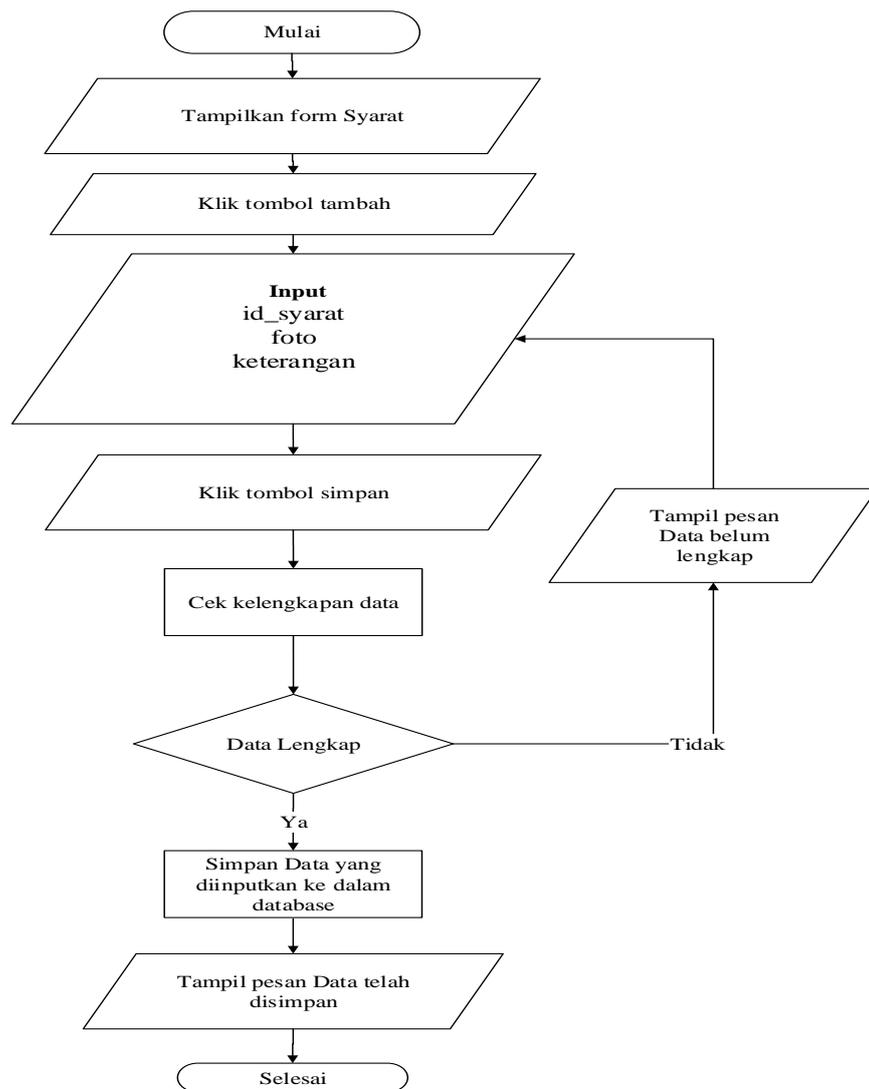
Berikut merupakan Bagan alir yang menunjukkan aliran didalam program atau prosedur sistem secara logika khusus nya pada bagian Cara Daftar. Berikut gambaran dari *Flowchart* Cara Daftar yang digunakan terutama sebagai alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi Cara Daftar.



**Gambar 4.109** *Flowchart input Data Cara Daftar*

## 6. *Flowchart Input Data Syarat*

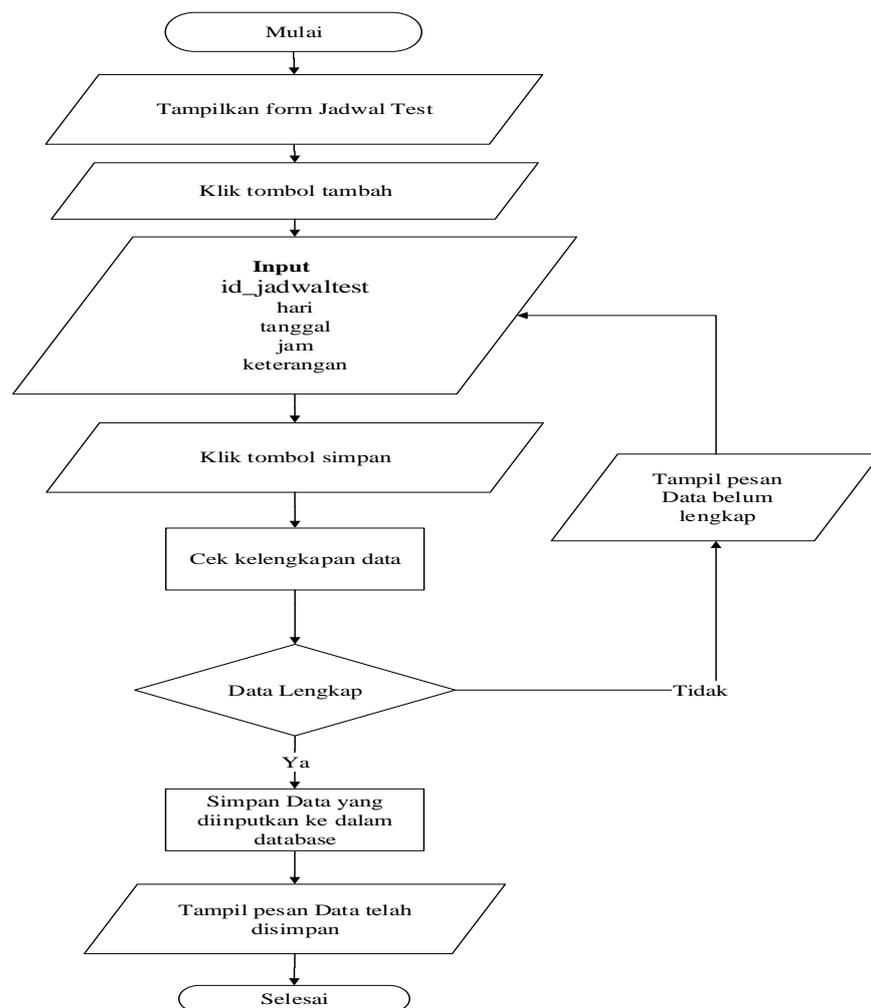
Berikut merupakan Bagan alir yang menunjukkan aliran didalam program atau prosedur sistem secara logika khusus nya pada bagian Syarat. Berikut gambaran dari *Flowchart* Syarat yang digunakan terutama sebagai alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi Syarat.



**Gambar 4.110** *Flowchart input Data Syarat*

### 7. *Flowchart Input Data Jadwal Test*

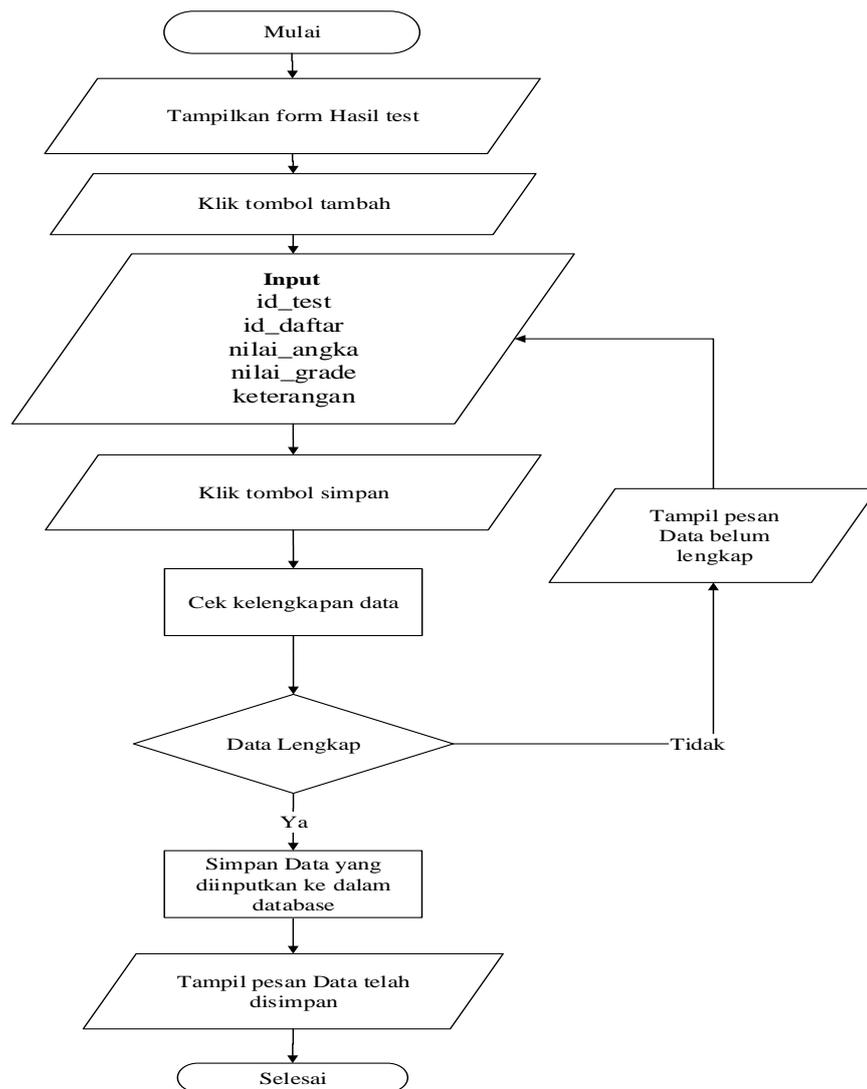
Berikut merupakan Bagan alir yang menunjukkan aliran didalam program atau prosedur sistem secara logika khusus nya pada bagian Jadwal Test. Berikut gambaran dari *Flowchart* Jadwal Test yang digunakan terutama sebagai alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi Jadwal Test.



**Gambar 4.111** *Flowchart input Data Jadwal Test*

## 8. *Flowchart Input Data Hasil Test*

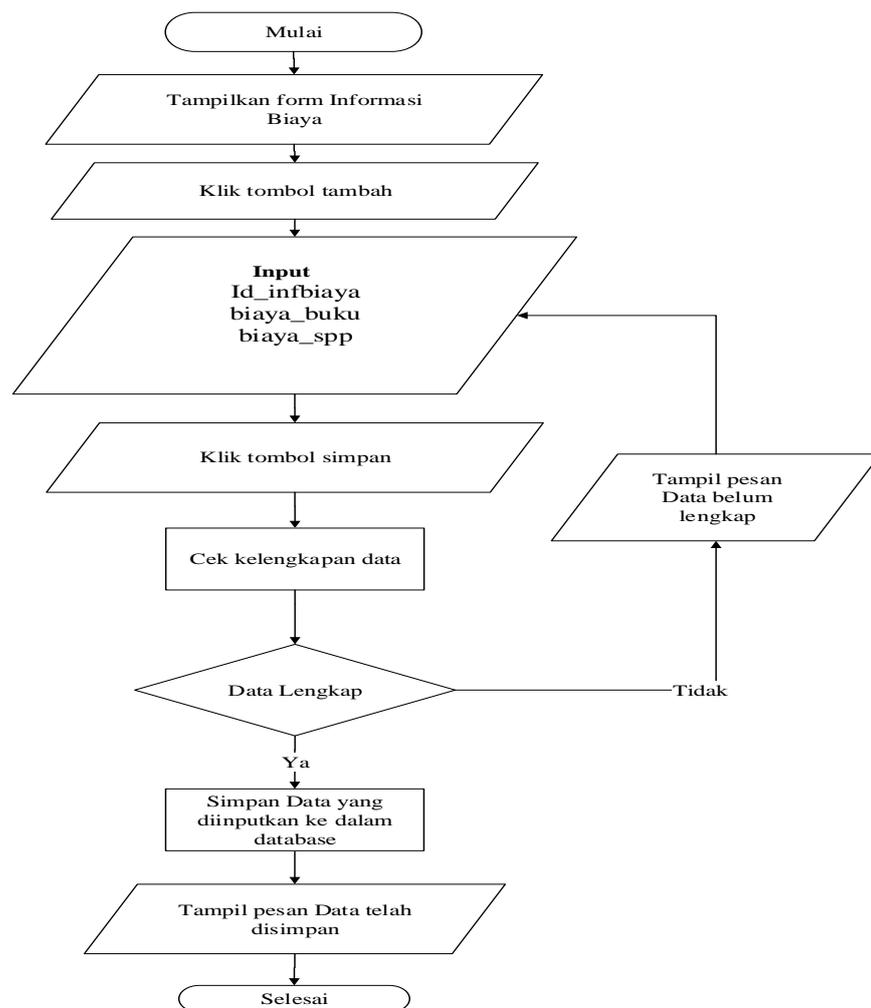
Berikut merupakan Bagan alir yang menunjukkan aliran didalam program atau prosedur sistem secara logika khusus nya pada bagian Hasil Test. Berikut gambaran dari *Flowchart* Hasil Test yang digunakan terutama sebagai alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi Hasil Test.



**Gambar 4.112** *Flowchart input Data Hasil Test*

### 9. *Flowchart Input Data Informasi Biaya*

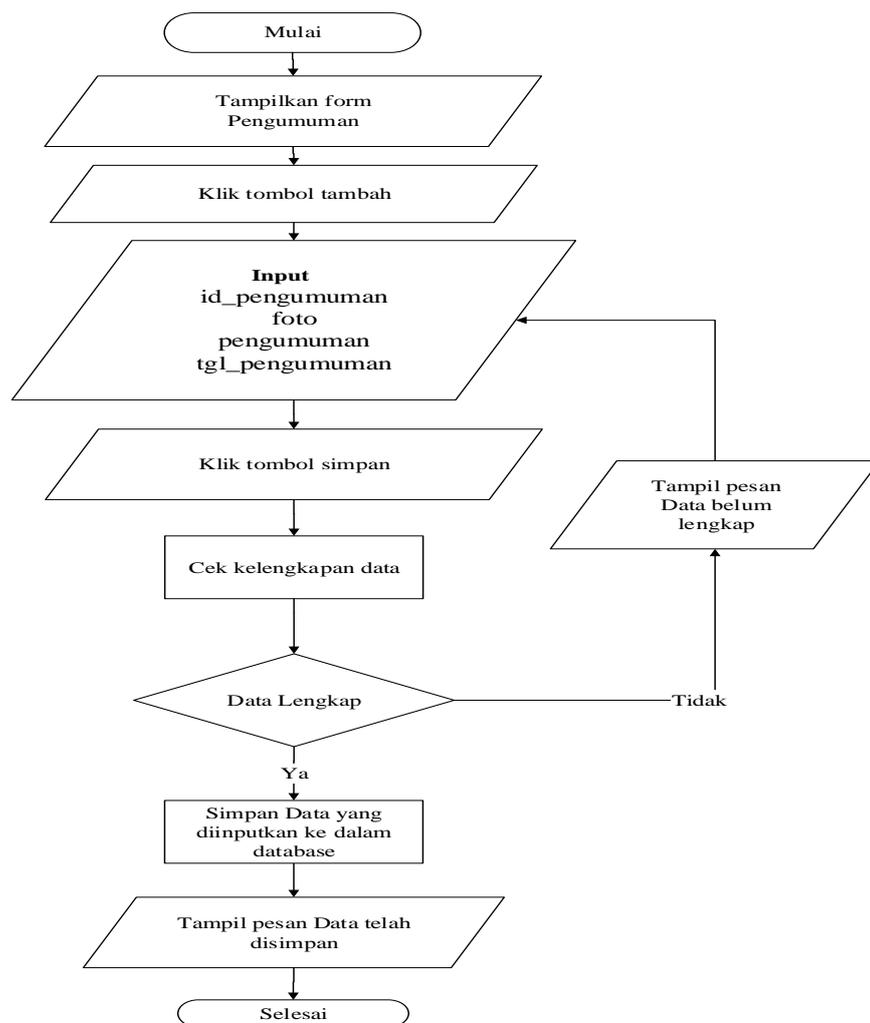
Berikut merupakan Bagan alir yang menunjukkan aliran didalam program atau prosedur sistem secara logika khusus nya pada bagian Informasi Biaya. Berikut gambaran dari *Flowchart* Informasi Biaya yang digunakan terutama sebagai alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi Informasi Biaya.



**Gambar 4.113** *Flowchart input Data Informasi Biaya*

#### 10. *Flowchart Input Data Pengumuman*

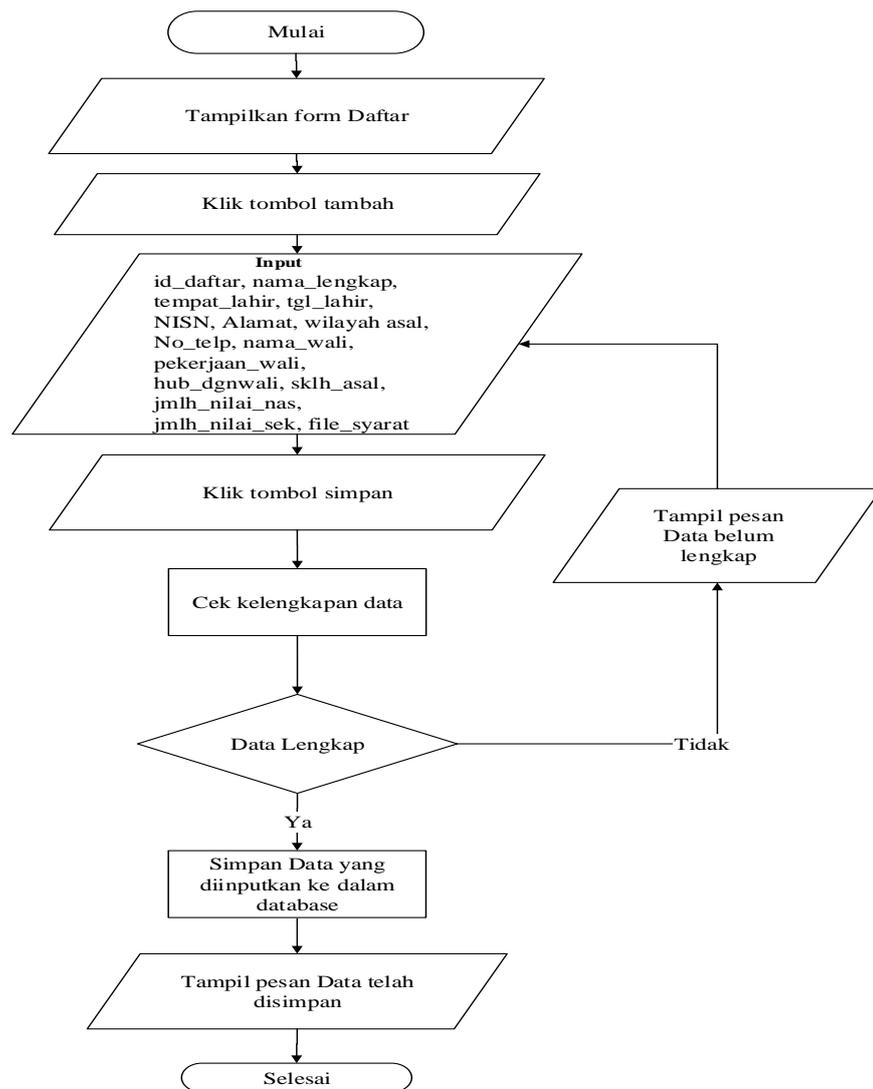
Berikut merupakan Bagan alir yang menunjukkan aliran didalam program atau prosedur sistem secara logika khusus nya pada bagian Pengumuman. Berikut gambaran dari *Flowchart* Pengumuman yang digunakan terutama sebagai alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi Pengumuman.



**Gambar 4.114** *Flowchart input Data Pengumuman*

### 11. *Flowchart Input Data Daftar*

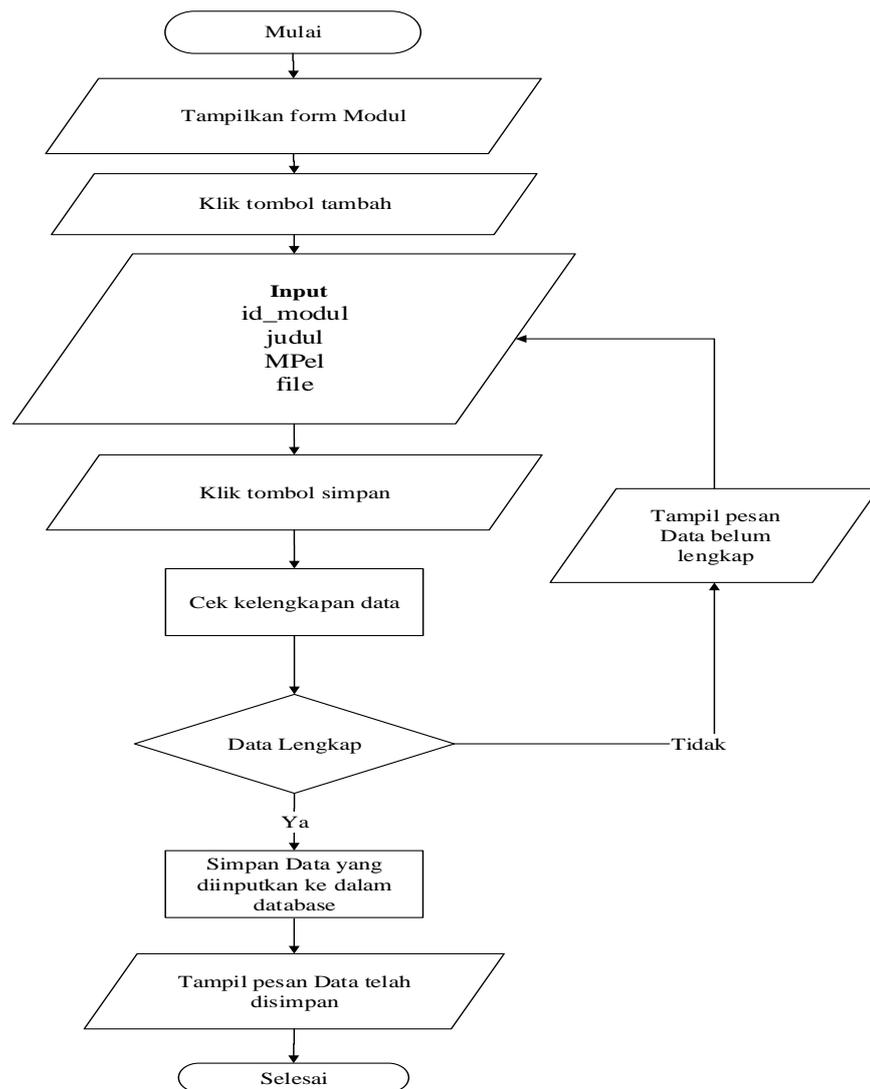
Berikut merupakan Bagan alir yang menunjukkan aliran didalam program atau prosedur sistem secara logika khusus nya pada bagian Daftar. Berikut gambaran dari *Flowchart* Daftar yang digunakan terutama sebagai alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi Daftar.



**Gambar 4.115** *Flowchart input Data Daftar*

## 12. *Flowchart Input Data Modul*

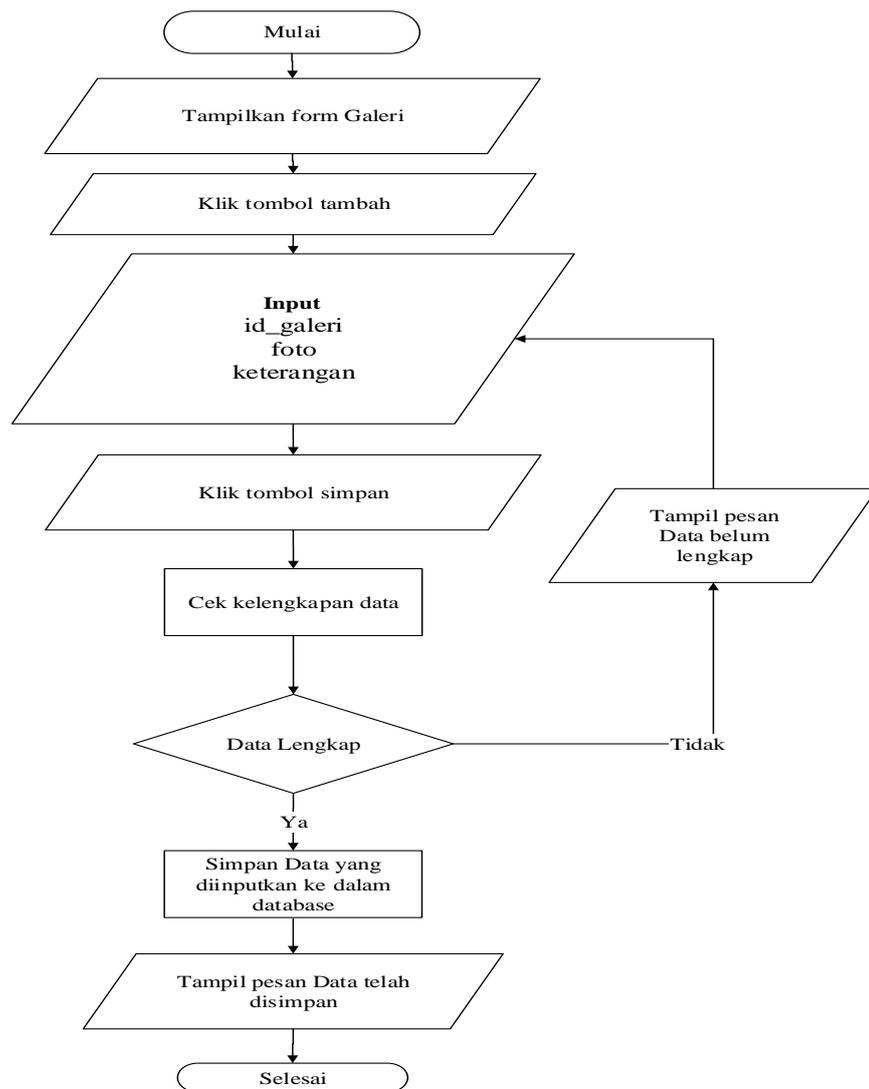
Berikut merupakan Bagan alir yang menunjukkan aliran didalam program atau prosedur sistem secara logika khusus nya pada bagian Modul. Berikut gambaran dari *Flowchart* Modul yang digunakan terutama sebagai alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi Modul.



**Gambar 4.116** Flowchart input Data Modul

13. *Flowchart Input Data Galeri*

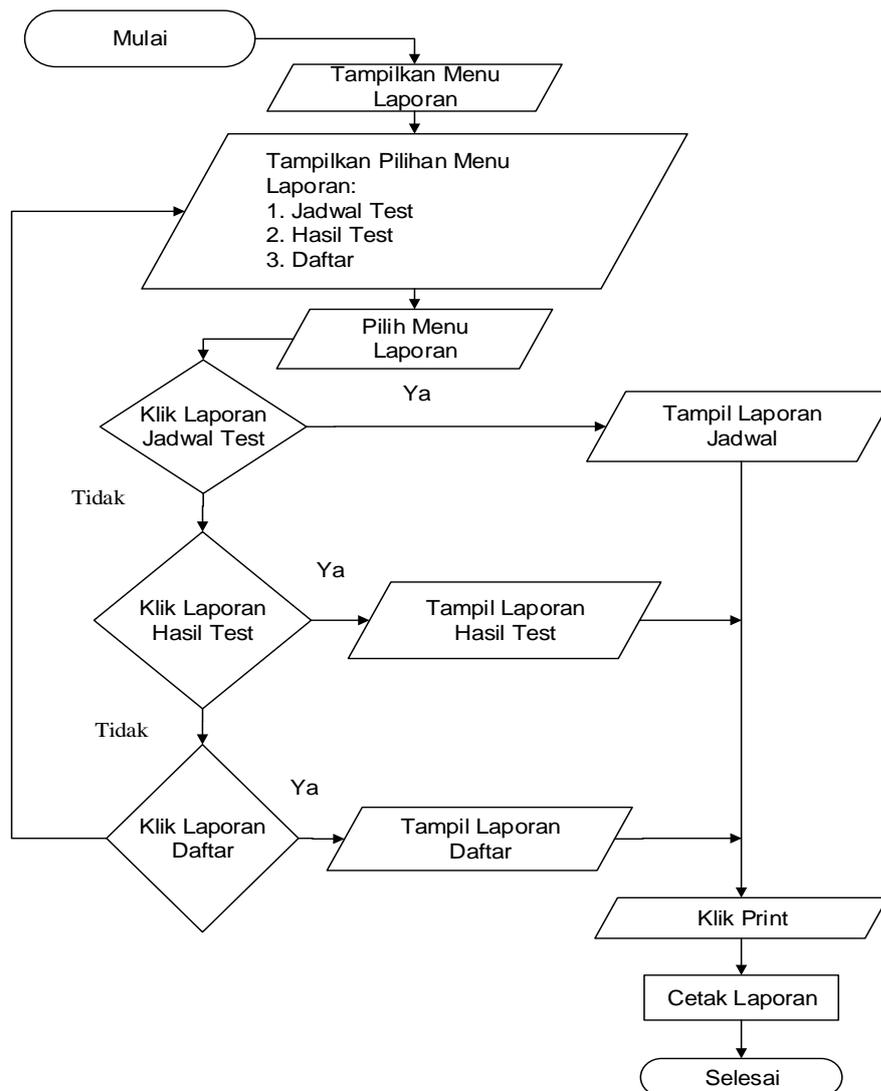
Berikut merupakan Bagan alir yang menunjukkan aliran didalam program atau prosedur sistem secara logika khusus nya pada bagian Galeri. Berikut gambaran dari *Flowchart* Galeri yang digunakan terutama sebagai alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi Galeri.



**Gambar 4.117** *Flowchart input Data Galeri*

14. *Flowchart* Laporan

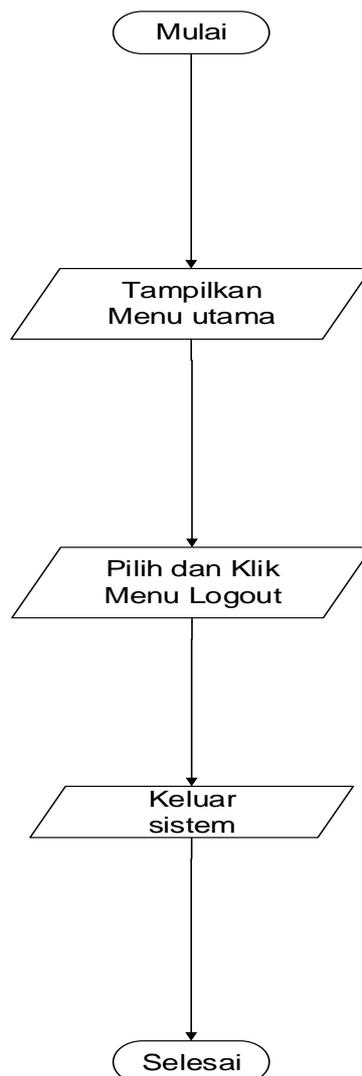
Berikut merupakan Bagan alir yang menunjukkan aliran didalam program atau prosedur sistem secara logika khusus nya pada bagian Laporan. Berikut gambaran dari *Flowchart* Laporan yang digunakan terutama sebagai alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi Laporan :



**Gambar 4.118** *Flowchart* Laporan

15. *Flowchart Logout*

Berikut merupakan Bagan alir yang menunjukkan aliran didalam program atau prosedur sistem secara logika khusus nya pada bagian *Logout*. Berikut gambaran dari *Flowchart Logout* yang digunakan terutama sebagai alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi *Logout*:



**Gambar 4.119** Flowchart Logout