

BAB V

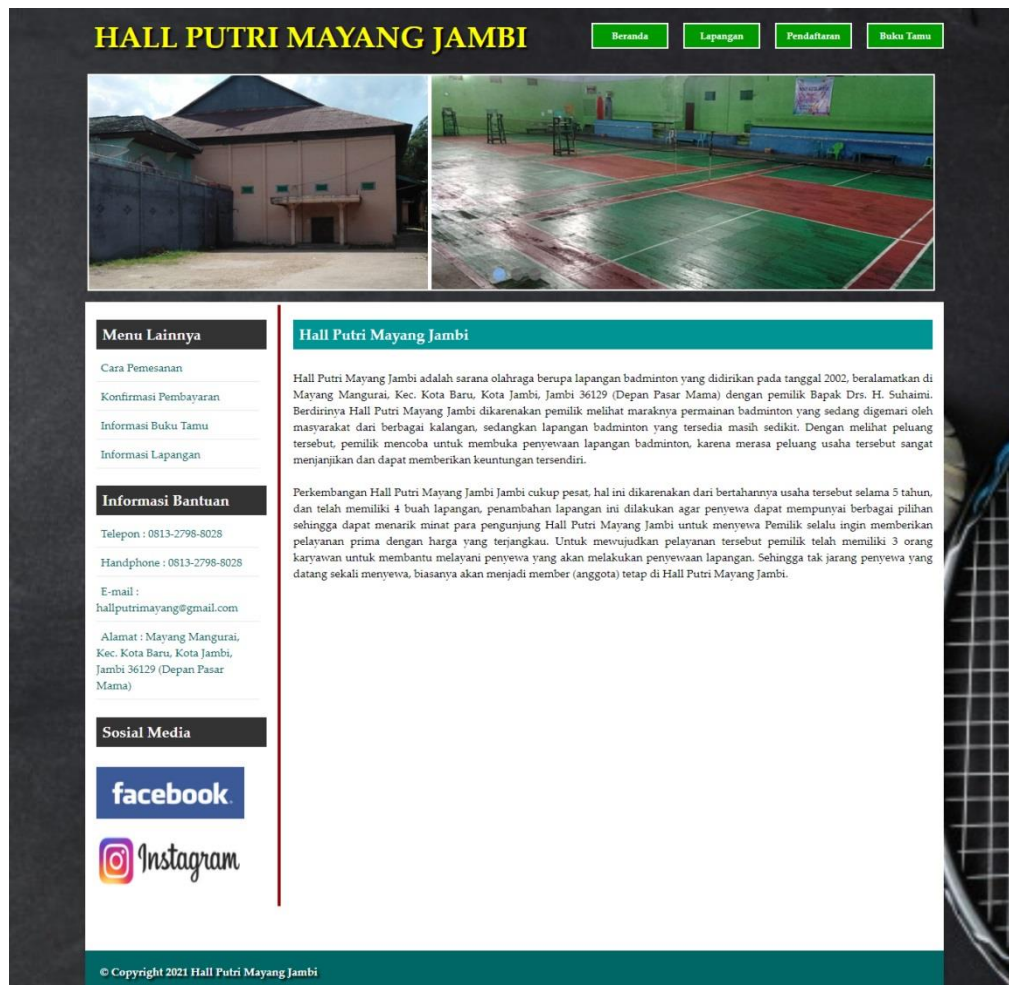
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 IMPLEMENTASI PROGRAM

Implementasi program digunakan untuk menerapkan perancangan halaman yang ada pada program dimana implementasi ini juga menguji program yang dibuat telah sesuai dengan sistem yang dirancang sehingga program yang dibuat tidak terjadi kesalahan baik dari sisi sistem maupun dari sisi *coding*. Adapun implementasi aplikasi penyewaan lapangan badminton pada Hall Putri Mayang Jambi berbasis *web* 2.0 dapat dijabarkan sebagai berikut :

1. Halaman Beranda

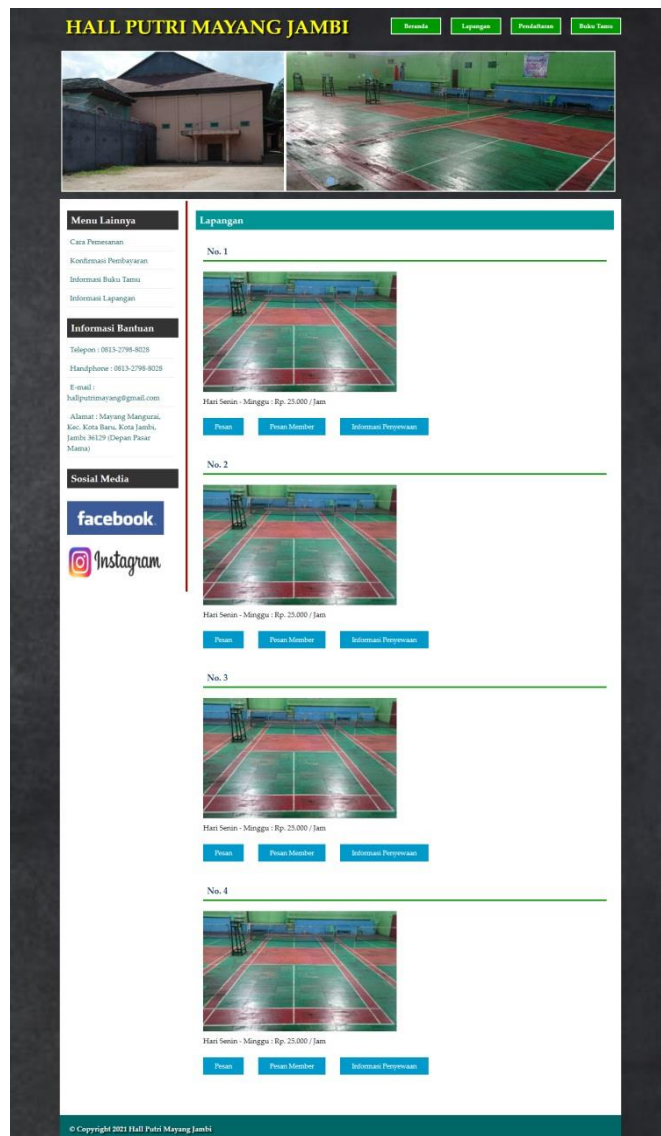
Halaman beranda merupakan halaman yang pertama kali dikunjungi oleh pengunjung dengan berisikan informasi mengenai Hall Putri Mayang Jambi dan terdapat menu dan *link* untuk membuka ke halaman lainnya sehingga pengunjung dapat melihat informasi secara lengkap dan juga dapat memilih menu-menu yang ingin diakses. Gambar 5.1 halaman beranda merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.32.



Gambar 5.1 Halaman Beranda

2. Halaman Lapangan

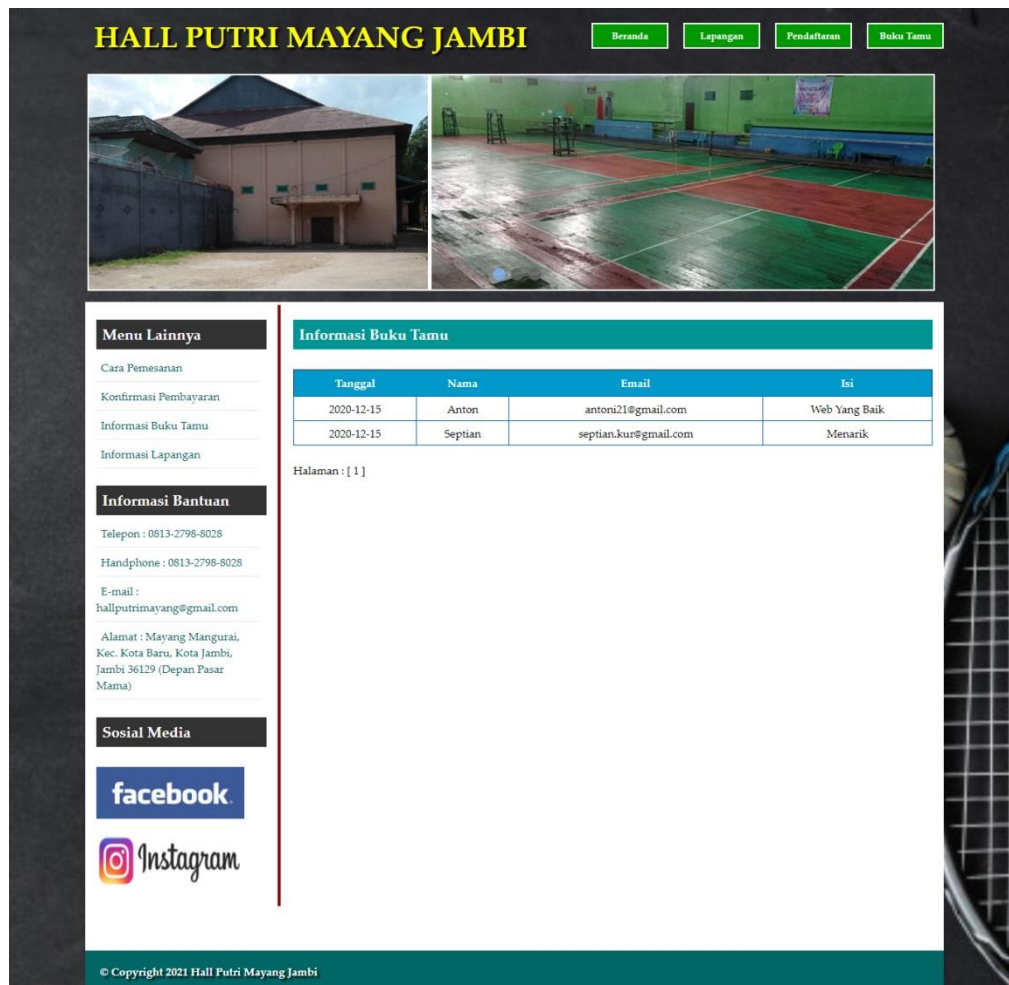
Halaman Lapangan merupakan halaman yang dapat diakses oleh pengunjung untuk melihat detail dari lapangan dan terdapat *link* untuk memesan sewa lapangan sesuai keinginan pengunjung dan melihat informasi detail dari lapangan. Gambar 5.2 halaman lapangan merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.33.



Gambar 5.2 Halaman Lapangan

3. Halaman Buku Tamu

Halaman buku tamu merupakan halaman yang dapat diakses oleh pengunjung untuk melihat kritik dan saran yang telah diberikan oleh pengunjung lain dengan berisikan tanggal, nama, email dan isi. Gambar 5.3 halaman buku tamu merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.34



Gambar 5.3 Halaman Buku Tamu

4. Halaman Tabel Admin

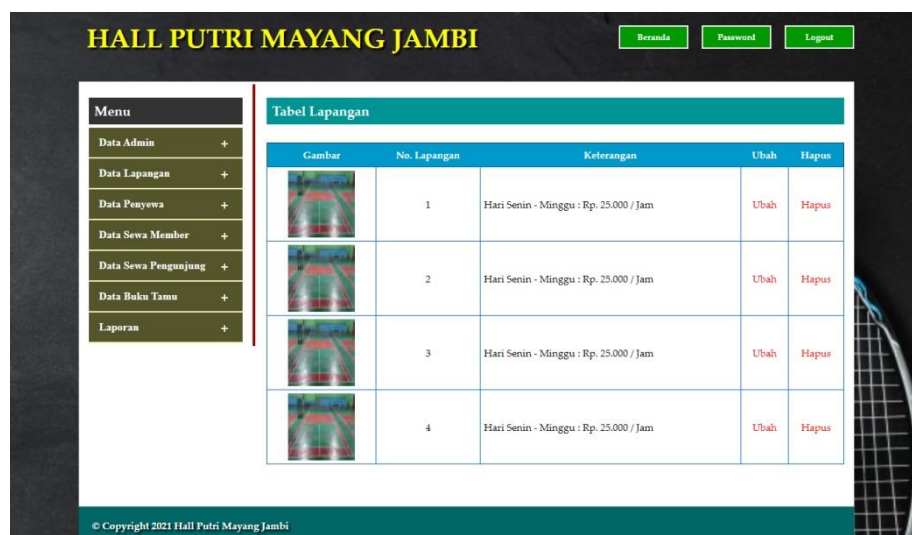
Halaman tabel admin merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk mengelola data admin dengan berisikan informasi mengenai nama admin, email, alamat dan telepon dari admin serta terdapat *link* untuk mengubah dan menghapus data admin sesuai dengan kebutuhan. Gambar 5.4 halaman tabel admin merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.35.



Gambar 5.4 Halaman Tabel Admin

5. Halaman Tabel Lapangan

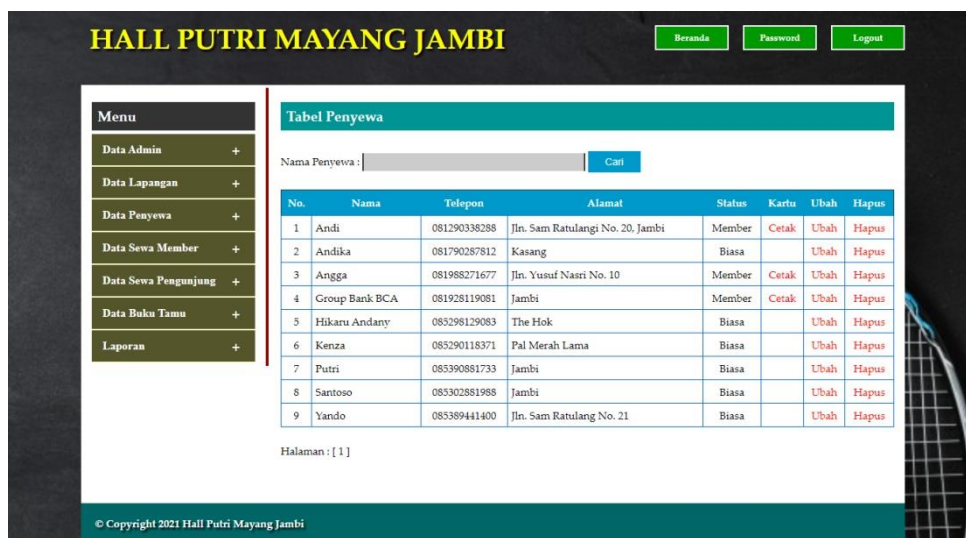
Halaman tabel lapangan merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk mengelola data lapangan dengan berisikan informasi mengenai gambar, no. lapangan, dan keterangan dari lapangan serta terdapat *link* untuk mengubah dan menghapus data lapangan sesuai dengan kebutuhan. Gambar 5.5 halaman tabel lapangan merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.36.



Gambar 5.5 Halaman Tabel Lapangan

6. Halaman Tabel Penyewa

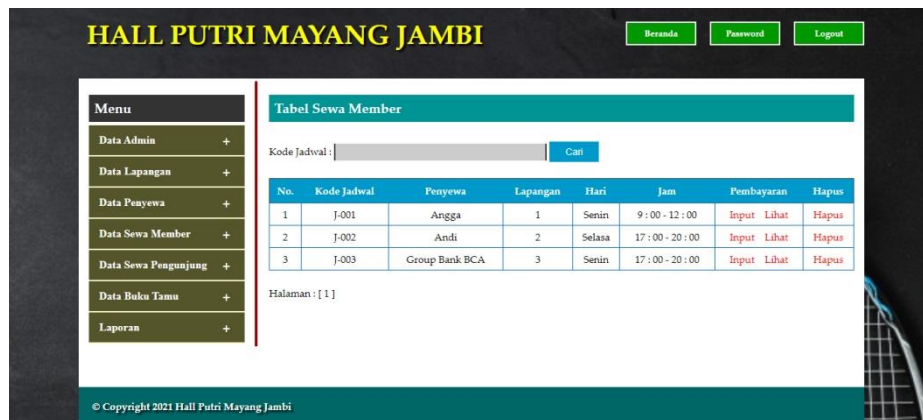
Halaman tabel penyewa merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk mengelola data penyewa dengan berisikan informasi mengenai nama penyewa, telepon, alamat dan status dari penyewa serta terdapat link untuk cetak kartu, mengubah, dan menghapus data penyewa sesuai dengan kebutuhan. Gambar 5.6 halaman tabel penyewa merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.37.



Gambar 5.6 Halaman Tabel Penyewa

7. Halaman Tabel Sewa Member

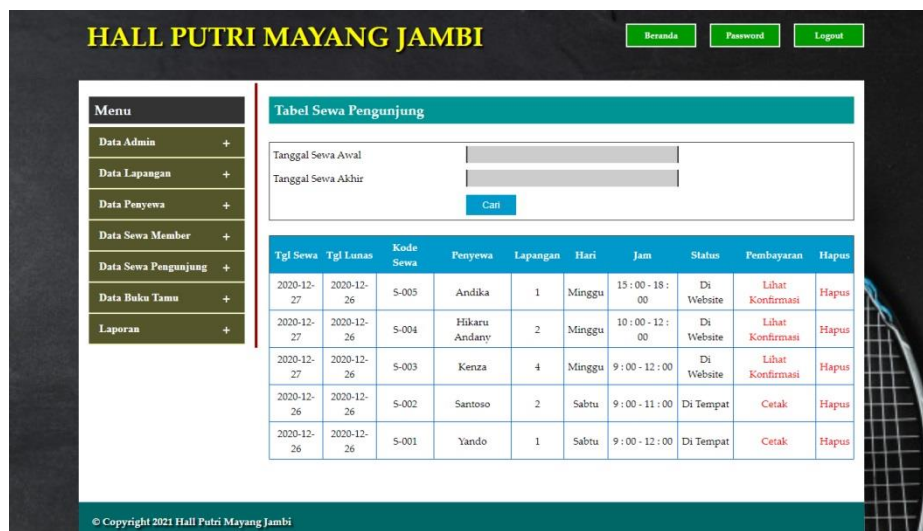
Halaman tabel sewa member merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk mengelola data jadwal dengan berisikan informasi mengenai kode jadwal, penyewa, lapangan, hari, jam dari jadwal lapangan serta terdapat link untuk mengelola data pembayaran jadwal lapangan dan menghapus data jadwal sesuai dengan kebutuhannya. Gambar 5.7 halaman tabel sewa member merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.38.



Gambar 5.7 Halaman Tabel Sewa Member

8. Halaman Tabel Sewa Pengunjung

Halaman tabel sewa pengunjung merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk mengelola data sewa lapangan yang berisikan informasi mengenai tgl sewa, tgl lunas, kode sewa, penyewa, lapangan, hari, jam dan terdapat link untuk mengelola data pembayaran sewa lapangan serta link untuk menghapus data sewa lapangan. Gambar 5.8 halaman tabel sewa pengunjung merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.39.



Gambar 5.8 Halaman Tabel Sewa Pengunjung

9. Halaman Tabel Pembayaran

Halaman tabel pembayaran merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk mengelola data pembayaran lapangan dengan berisikan informasi mengenai kode bayar, tgl bayar, tgl lunas, keterangan, diskon, dp, sisa dan terdapat link untuk mencetak bukti pembayaran, memproses lunas pembayaran dan menghapus data pembayaran. Gambar 5.9 halaman tabel pembayaran merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.40.



Gambar 5.9 Halaman Tabel Pembayaran

10. Tampilan Bukti Penyewaan Lapangan Badminton

Tampilan bukti penyewaan lapangan badminton merupakan halaman yang dapat menampilkan informasi bukti penyewaan lapangan badminton oleh penyewa yang dibawa saat melakukan penyewaan lapangan. Gambar 5.10 tampilan bukti penyewaan lapangan badminton merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.41.


BUKTI SEWA LAPANGAN HALL PUTRI MAYANG JAMBI
 Alamat : Mayang Mangurai, Kec. Kota Baru, Kota Jambi, Jambi 36129 (Depan Pasar Mama)
 Tanggal Cetak : 2021-01-07

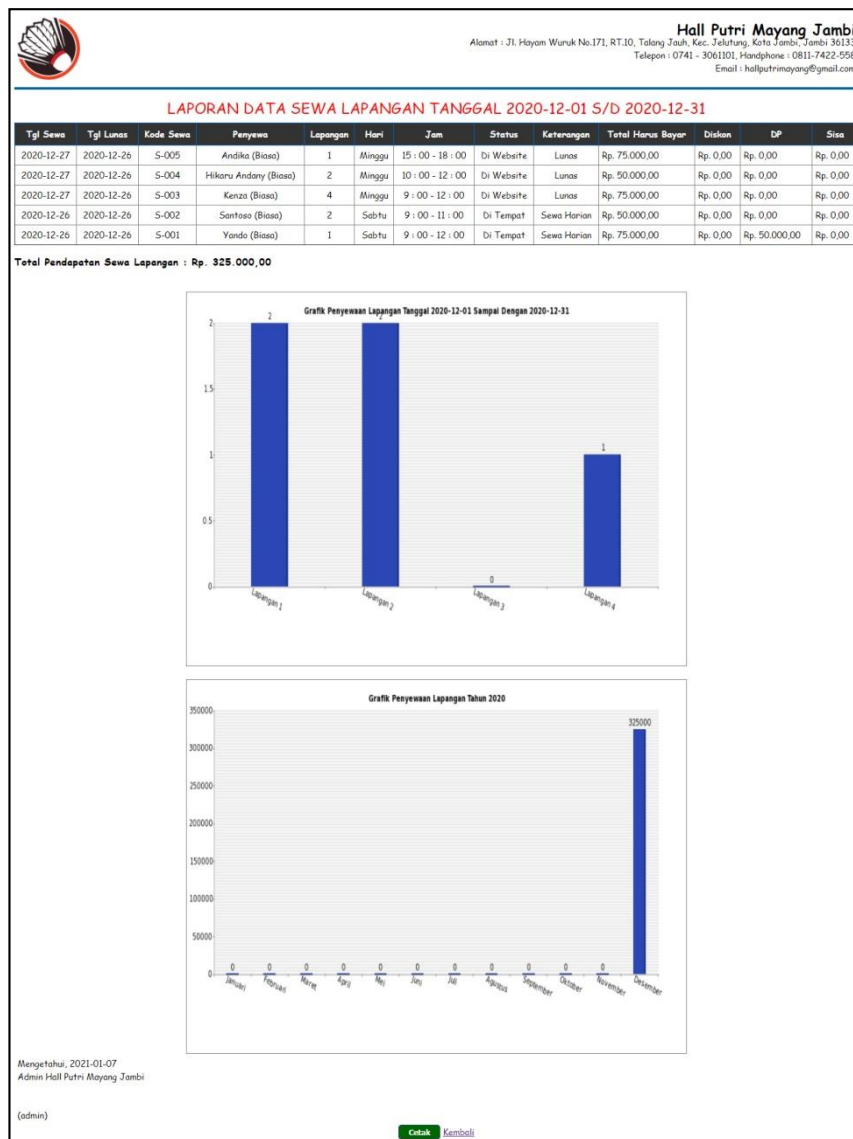
Kode Sewa	: S-006 (Digunakan Untuk Konfirmasi Pembayaran)
No Lapangan	: 2 (Rp. 25.000,00 / Jam)
Penyewa	: Andi Septuwan (Bisaa) - 0819892237811
Hari	: Kamis
Jam	: 9 : 00 - 12 : 00
Tanggal Sewa	: 2021-01-07
Status	: Di Website
Total Sewa	: Rp. 75.000,00

[Cetak](#)
[Kembali Ke Tampilan Utama](#)

Gambar 5.10 Tampilan Bukti Penyewaan Lapangan Badminton

11. Tampilan Laporan Sewa Lapangan

Tampilan laporan sewa lapangan merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk melihat laporan sewa lapangan berdasarkan tanggal yang telah dipilih dengan berisikan informasi mengenai tgl sewa, tgl lunas, kode sewa, penyewa, lapangan, hari, jam, keterangan, total, diskon, dp dan sisa. Gambar 5.11 tampilan laporan sewa lapangan merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.42.



Gambar 5.11 Tampilan Laporan Sewa Lapangan

12. Halaman *Input* Buku Tamu

Halaman *input* buku tamu merupakan halaman yang digunakan oleh pengunjung untuk memberikan kritik dan saran kepada Hall Putri Mayang Jambi agar menjadi lebih baik lagi. Gambar 5.12 halaman *input* buku tamu merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.43.

The screenshot displays the website for Hall Putri Mayang Jambi. At the top, the title 'HALL PUTRI MAYANG JAMBI' is prominently displayed in yellow. To its right are four green navigation buttons: 'Beranda', 'Lapangan', 'Pendaftaran', and 'Buku Tamu'. Below the title, there are two images: the left one shows the exterior of the hall building, and the right one shows an indoor basketball court. The main content area is divided into two columns. The left column contains a 'Menu Lainnya' section with links for 'Cara Pemesanan', 'Konfirmasi Pembayaran', 'Informasi Buku Tamu', and 'Informasi Lapangan'. Below this is an 'Informasi Bantuan' section with contact details: 'Telepon : 0813-2798-8028', 'Handphone : 0813-2798-8028', 'E-mail : hallputrimayang@gmail.com', and an address in Mayang Mangurai, Kota Baru, Jambi. At the bottom of this column are social media icons for Facebook and Instagram. The right column features the 'Buku Tamu' form, which includes input fields for 'Nama', 'Email', and 'Isi', followed by a blue 'input' button. The footer of the page contains the copyright notice '© Copyright 2021 Hall Putri Mayang Jambi'.

Gambar 5.12 Halaman *Input* Buku Tamu

13. Halaman Pendaftaran

Halaman pendaftaran merupakan halaman yang digunakan oleh pengunjung untuk menjadi member di Hall Putri Mayang Jambi dengan mengisi nama member, telepon dan member pada sistem. Gambar 5.13 halaman pendaftaran merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.44.

Gambar 5.13 Halaman Pendaftaran

14. Halaman Pemesanan Lapangan

Halaman pemesanan lapangan merupakan halaman yang digunakan pengunjung untuk menyewa lapangan badminton secara *online* dengan mengisi nama penyewa, telepon, alamat, tanggal sewa, jam, lama / jam pada sistem. Gambar 5.14 halaman pemesanan lapangan merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.45.

HALL PUTRI MAYANG JAMBI

Beranda Lapangan Pendaftaran Buku Tamu

Menu Lainnya

- Cara Pemesanan
- Konfirmasi Pembayaran
- Informasi Buku Tamu
- Informasi Lapangan

Informasi Bantuan

Telepon : 0813-2798-8028
Handphone : 0813-2798-8028
E-mail : hallputrimayang@gmail.com
Alamat : Mayang Mangurai, Kec. Kota Baru, Kota Jambi, Jambi 36129 (Depan Pasar Mama)

Sosial Media

facebook
Instagram

Pesan Lapangan

Gambar

No Lapangan : 1
Kode Sewa : 5-007
Nama Penyewa
Telepon
Alamat
Tanggal Sewa
Jam : 9 : 00
Lama / Jam

Pesan

© Copyright 2021 Hall Putri Mayang Jambi

Gambar 5.14 Halaman Pemesanan Lapangan

15. Halaman Konfirmasi Pembayaran

Halaman konfirmasi pembayaran merupakan halaman yang digunakan oleh pengunjung untuk memberitahukan pembayaran lapangan yang ingin disewa dengan mengisi kode sewa dan mengisi data konfirmasi pada sistem. Gambar 5.15 halaman konfirmasi pembayaran merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.46.

HALL PUTRI MAYANG JAMBI

Beranda Lapangan Pendaftaran Buku Tamu

Menu Lainnya

- Cara Pemesanan
- Konfirmasi Pembayaran
- Informasi Buku Tamu
- Informasi Lapangan

Informasi Bantuan

Telepon : 0813-2798-8028

Handphone : 0813-2798-8028

E-mail :
hallputrimayang@gmail.com

Alamat : Mayang Mangurai,
Kec. Kota Baru, Kota Jambi,
Jambi 36129 (Depan Pasar
Mama)

Sosial Media

facebook

Instagram

Konfirmasi Pembayaran

Kode Serva	: S-006
No. Lapangan	: 2 (Rp. 25.000,00 / Jam)
Penyewa	: Andi Septiawan (Biasa) - 0819892237811
Hari	: Kamis
Jam	: 9 : 00 - 12 : 00
Tanggal Serva	: 2021-01-07
Status	: Di Website
Total Serva	: Rp. 75.000,00

Data Pembayaran

Tanggal	
Bank	BCA
No. Rekening	
Atas Nama	
Keterangan	
Slip Pembayaran	Choose File No file chosen
	Input

Bank Tujuan Pembayaran :

1. BCA Atas Nama Hall Putri Mayang Jambi No. AC 571 0192 9922
2. Mandiri Atas Nama Hall Putri Mayang Jambi No. AC 111 2392 9182

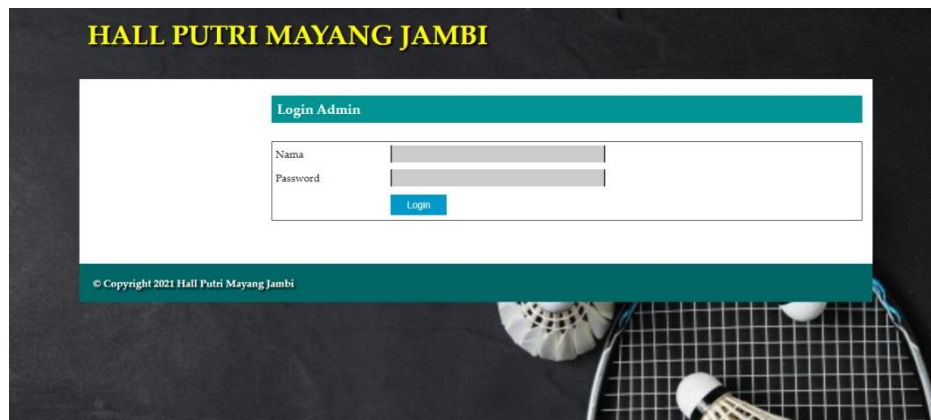
© Copyright 2021 Hall Putri Mayang Jambi

Gambar 5.15 Halaman Konfirmasi Pembayaran

16. Halaman *Login* Admin

Halaman *login* admin merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk masuk ke halaman utama dengan mengisi nama dan *password* dengan benar.

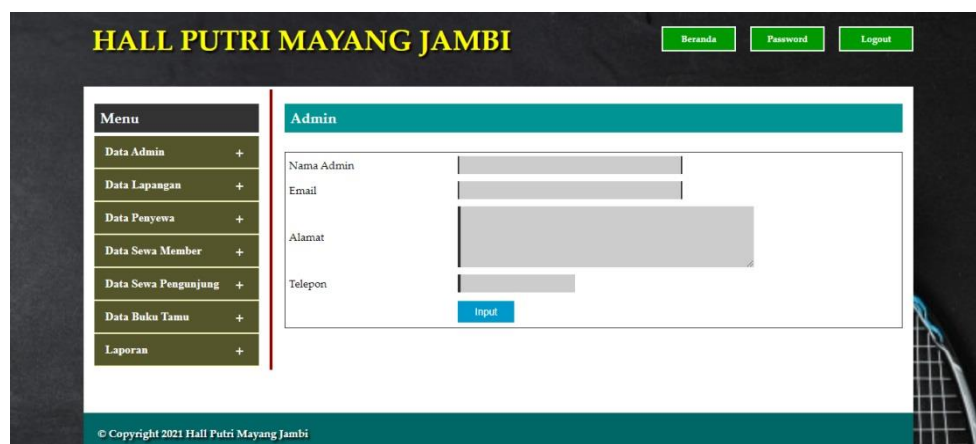
Gambar 5.16 halaman *login* admin merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.47.



Gambar 5.16 Halaman *Login Admin*

17. Halaman *Input Admin*

Halaman *input* admin merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menambah data admin baru ke dalam sistem dengan mengisi nama admin, email, alamat dan telepon pada sistem. Gambar 5.17 halaman *input* admin merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.48.



Gambar 5.17 Halaman *Input Admin*

18. Halaman *Input Lapangan*

Halaman *input* lapangan merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menambah data lapangan ke dalam sistem dengan mengisi no. lapangan, keterangan dan gambar pada sistem. Gambar 5.18 halaman *input* lapangan merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.49.

Gambar 5.18 Halaman *Input Lapangan*

19. Halaman *Input Penyewa*

Halaman *input* penyewa merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk menambah data penyewa yang baru ke dalam sistem dimana admin diwajibkan mengisi nama penyewa, telepon, alamat dan status. Gambar 5.19 halaman *input* penyewa merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.50.

Gambar 5.19 Halaman *Input Penyewa*

20. Halaman *Input Sewa Member*

Halaman *input* sewa member merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menambah data jadwal baru ke dalam sistem dengan dimana admin diwajibkan mengisi no. lapangan, penyewa, hari, jam, dan lama / jam pada *field* yang telah tersedia pada sistem. Gambar 5.20 halaman *input* sewa member merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.51.

The screenshot shows a web application interface for 'HALL PUTRI MAYANG JAMBI'. On the left is a 'Menu' sidebar with options: Data Admin, Data Lapangan, Data Penyewa, Data Sewa Member, Data Sewa Pengunjung, Data Buku Tamu, and Laporan. The main content area is titled 'Sewa Member' and contains a form with the following fields: 'Kode Jadwal' (pre-filled with 'J-004'), 'No. Lapangan' (dropdown menu showing '1'), 'Penyewa' (dropdown menu showing 'Angga'), 'Hari' (dropdown menu showing 'Senin'), 'Jam' (dropdown menu showing '9 : 00'), and 'Lama / Jam' (text input field). An 'Input' button is located at the bottom right of the form. At the top right of the page are buttons for 'Beranda', 'Password', and 'Logout'. The footer contains the copyright notice '© Copyright 2021 Hall Putri Mayang Jambi'.

Gambar 5.20 Halaman *Input Sewa Member*

21. Halaman *Input Sewa Pengunjung*

Halaman *input* sewa pengunjung merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menambah data sewa lapangan baru ke dalam sistem dengan dimana admin diwajibkan mengisi no. lapangan, penyewa, tanggal sewa, jam, dan lama / jam pada *field* yang telah tersedia pada sistem. Gambar 5.21 halaman *input* sewa pengunjung merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.52.

HALL PUTRI MAYANG JAMBI Beranda Password Logout

Menu

- Data Admin +
- Data Lapangan +
- Data Penyewa +
- Data Sewa Member +
- Data Sewa Pengunjung +
- Data Buku Tamu +
- Laporan +

Sewa Pengunjung

Kode Sewa : S-007

No. Lapangan : 1

Penyewa : Yando

Tanggal Sewa :

Jam : 9 : 00

Lama / Jam :

Input

© Copyright 2021 Hall Putri Mayang Jambi

Gambar 5.21 Halaman *Input* Sewa Pengunjung

22. Halaman *Input* Pembayaran

Halaman *input* pembayaran merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengisi data pembayaran lapangan dengan mengisi tanggal bayar, keterangan, diskon, DP (uang muka). Gambar 5.22 halaman *input* pembayaran merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.53.

HALL PUTRI MAYANG JAMBI Beranda Password Logout

Menu

- Data Admin +
- Data Lapangan +
- Data Penyewa +
- Data Sewa Member +
- Data Sewa Pengunjung +
- Data Buku Tamu +
- Laporan +

Pembayaran Jadwal

Kode Jadwal : J-003

No. Lapangan : 3 (Rp. 25.000,00 / Jam)

Penyewa : Group Bank BCA (Member) - 081928119081

Hari : Senin

Jam : 17 : 00 - 20 : 00

Kode Bayar : B-006

Total Sewa (x4) : Rp. 300.000,00

Tanggal Bayar : 2021-01-07

Keterangan :

Diskon :

DP (Uang Muka) :

Input

© Copyright 2021 Hall Putri Mayang Jambi

Gambar 5.22 Halaman *Input* Pembayaran

5.2 PENGUJIAN

Untuk mengetahui keberhasilan dari implementasi sistem yang telah dilakukan, maka penulis melakukan tahap pengujian menggunakan metode *black box* dengan melakukan pengujian modul-modul yang terdapat pada sistem secara keseluruhan agar hasil yang diharapkan sesuai dengan hasil yang didapat.

Penulis melakukan uji coba dilakukan pada komputer milik penulis, yang telah disebutkan spesifikasinya pada bab sebelumnya. Adapun kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak minimal komputer yang dimiliki agar sistem dapat berjalan secara optimal adalah:

1. Satu unit laptop asus dengan spesifikasi *Harddisk* 750 GB, *Processor Intel Core i5-2430M* 2.4Ghz, *VGA* 2GB, dan *RAM* 4GB
2. *Mouse* dan *Keyboard*
3. *Printer Canon MX 510E*

Skenario pengujian merupakan langkah-langkah untuk menguji suatu sistem yang dirancang dan pada penelitian ini penulis melakukan pengujian dengan metode *black box*. Terdapat 11 skenario pengujian yang dilakukan yang dapat dilihat dari tabel 5.1 sampai 5.11, yaitu :

Tabel 5.1 Tabel Pengujian Pendaftaran

No .	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada pendaftaran	- Klik menu pendaftaran	Isi - Nama member - Telepon - Alamat	Pesan “anda berhasil melakukan pendaftaran”	Pesan “anda berhasil melakukan pendaftaran”	Handal
2	Pengujian pada pendaftaran	- Klik menu pendaftaran	Isi - Nama member - Telepon - Alamat dan salah satu belum terisi	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Handal

Tabel 5.2 Tabel Pengujian Menambah Buku Tamu

No.	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada menambah buku tamu	- Klik menu buku tamu	Isi - Nama - Email - Isi	Pesan “anda berhasil menambah buku tamu”	Pesan “anda berhasil menambah buku tamu”	Handal
2	Pengujian pada menambah buku tamu	- Klik menu buku tamu	Isi - Nama - Email - Isi dan salah satu belum terisi	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Handal

Tabel 5.3 Tabel Pengujian Memesan Lapangan

No.	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada memesan lapangan	- Klik menu lapangan - Klik tombol pesan	Isi - Nama penyewa - Telepon - Alamat - Tanggal sewa - Jam - Lama / jam	Pesan “anda berhasil memesan lapangan”	Pesan “anda berhasil memesan lapangan”	Handal
2	Pengujian pada memesan lapangan	- Klik menu lapangan - Klik tombol pesan	Isi - Nama penyewa - Telepon - Alamat - Tanggal sewa - Jam - Lama / jam dan salah satu belum terisi	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Handal

Tabel 5.4 Tabel Pengujian Konfirmasi Pembayaran Sewa

No.	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada konfirmasi pembayaran sewa	- Klik menu konfirmasi pembayaran - Input kode sewa - Klik tombol cari	Isi - Tanggal - Atas nama - No. rekening - Bank - Keterangan - Slip pembayaran	Pesan “anda berhasil konfirmasi pembayaran sewa”	Pesan “anda berhasil konfirmasi pembayaran sewa”	Handal
2	Pengujian pada konfirmasi pembayaran sewa	- Klik menu konfirmasi pembayaran - Input kode sewa - Klik tombol cari	Isi - Tanggal - Atas nama - No. rekening - Bank - Keterangan - Slip pembayaran dan salah satu	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Handal

			belum terisi			
--	--	--	--------------	--	--	--

Tabel 5.5 Tabel Pengujian Login

No .	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada login	- Jalan sistem admin	Isi - Nama = "admin" - Password = "admin"	Pesan "anda berhasil login"	Pesan "anda berhasil login"	Handal
2	Pengujian pada login	- Jalan sistem admin	Isi - Nama = "tes" - Password = "tes"	Pesan "nama atau password anda salah"	Pesan "nama atau password anda salah"	Handal

Tabel 5.6 Tabel Pengujian Mengelola Data Admin

No.	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada menambah data admin	- Login sebagai admin - Klik menu input admin	Isi - Nama admin - Email - Alamat - Telepon	Pesan "anda berhasil menambah data admin"	Pesan "anda berhasil menambah data admin"	Handal
2	Pengujian pada menambah data admin	- Login sebagai admin - Klik menu input admin	Isi - Nama admin - Alamat - Alamat - Telepon dan salah satu belum terisi	Pesan "anda belum selesai melengkapi data"	Pesan "anda belum selesai melengkapi data"	Handal
3	Pengujian pada mengubah data admin	- Login sebagai admin - Klik menu tabel admin - Klik link ubah	Mengisi data ubahan	Pesan "anda berhasil mengubah data admin"	Pesan "anda berhasil mengubah data admin"	Handal
4	Pengujian pada mengubah data admin	- Login sebagai admin - Klik menu tabel admin - Klik link ubah	Data ubah ada yang belum terisi	Pesan "anda belum selesai melengkapi data"	Pesan "anda belum selesai melengkapi data"	Handal
5	Pengujian pada mengubah data admin	- Login sebagai admin - Klik menu tabel admin - Klik link hapus		Pesan "anda berhasil menghapus data admin"	Pesan "anda berhasil menghapus data admin"	Handal

Tabel 5.7 Tabel Pengujian Mengelola Data Lapangan

No.	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada menambah data lapangan	- Login sebagai admin - Klik menu input lapangan	Isi - No. lapangan - Keterangan - gambar	Pesan “anda berhasil menambah data lapangan”	Pesan “anda berhasil menambah data lapangan”	Handal
2	Pengujian pada menambah data lapangan	- Login sebagai admin - Klik menu input lapangan	Isi - No. lapangan - Keterangan - gambar dan salah satu belum terisi	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Handal
3	Pengujian pada mengubah data lapangan	- Login sebagai admin - Klik menu tabel lapangan - Klik link ubah	Mengisi data ubahan	Pesan “anda berhasil mengubah data lapangan”	Pesan “anda berhasil mengubah data lapangan”	Handal
4	Pengujian pada mengubah data lapangan	- Login sebagai admin - Klik menu tabel lapangan - Klik link ubah	Data ubah ada yang belum terisi	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Handal
5	Pengujian pada mengubah data lapangan	- Login sebagai admin - Klik menu tabel lapangan - Klik link hapus		Pesan “anda berhasil menghapus data lapangan”	Pesan “anda berhasil menghapus data lapangan”	Handal

Tabel 5.8 Tabel Pengujian Mengelola Data Penyewa

No.	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada menambah data penyewa	- Login sebagai admin - Klik menu input penyewa	Isi - Nama penyewa - Telepon - Alamat - Status	Pesan “anda berhasil menambah data penyewa”	Pesan “anda berhasil menambah data penyewa”	Handal
2	Pengujian pada menambah data penyewa	- Login sebagai admin - Klik menu input penyewa	Isi - Nama penyewa - Telepon - Alamat - Status dan salah satu belum terisi	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Handal
3	Pengujian pada mengubah data penyewa	- Login sebagai admin - Klik menu tabel penyewa - Klik link ubah	Mengisi data ubahan	Pesan “anda berhasil mengubah data penyewa”	Pesan “anda berhasil mengubah data penyewa”	Handal
4	Pengujian pada mengubah data	- Login sebagai admin - Klik menu tabel penyewa	Data ubah ada yang belum terisi	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Handal

	penyewa	- Klik link ubah			data”	
5	Pengujian pada mengubah data penyewa	- Login sebagai admin - Klik menu tabel penyewa - Klik link hapus		Pesan “anda berhasil menghapus data penyewa”	Pesan “anda berhasil menghapus data penyewa”	Handal

Tabel 5.9 Tabel Pengujian Mengelola Data Sewa member

No.	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada menambah data sewa member	- Login sebagai admin - Klik menu input sewa member	Isi - No. lapangan - Penyewa - Hari - Jam - Lama / jam	Pesan “anda berhasil menambah data sewa member”	Pesan “anda berhasil menambah data sewa member”	Handal
2	Pengujian pada menambah data sewa member	- Login sebagai admin - Klik menu input sewa member	Isi - No. lapangan - Penyewa - Hari - Jam - Lama / jam dan salah satu belum terisi	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Handal
3	Pengujian pada mengubah data sewa member	- Login sebagai admin - Klik menu tabel sewa member - Klik link ubah	Mengisi data ubahan	Pesan “anda berhasil mengubah data sewa member”	Pesan “anda berhasil mengubah data sewa member”	Handal
4	Pengujian pada mengubah data sewa member	- Login sebagai admin - Klik menu tabel sewa member - Klik link ubah	Data ubah ada yang belum terisi	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Handal
5	Pengujian pada mengubah data sewa member	- Login sebagai admin - Klik menu tabel sewa member - Klik link hapus		Pesan “anda berhasil menghapus data sewa member”	Pesan “anda berhasil menghapus data sewa member”	Handal

Tabel 5.10 Tabel Pengujian Mengelola Data Sewa Pengunjung

No.	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada menambah data sewa pengunjung	- Login sebagai admin - Klik menu input sewa pengunjung	Isi - No. lapangan - Penyewa - Tanggal sewa - Jam - Lama / jam	Pesan “anda berhasil menambah data sewa pengunjung”	Pesan “anda berhasil menambah data sewa pengunjung”	Handal
2	Pengujian pada menambah data sewa pengunjung	- Login sebagai admin - Klik menu input sewa pengunjung	Isi - No. lapangan - Penyewa - Tanggal sewa - Jam	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Handal

			- Lama / jam dan salah satu belum terisi			
3	Pengujian pada mengubah data sewa pengunjung	- Login sebagai admin - Klik menu tabel sewa pengunjung - Klik link hapus		Pesan “anda berhasil menghapus data sewa pengunjung”	Pesan “anda berhasil menghapus data sewa pengunjung”	Handal

Tabel 5.11 Tabel Pengujian Mengelola Data Pembayaran

No.	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada menambah data pembayaran	- Login sebagai admin - Klik menu tabel jadwal - Klik link input	Isi - Tanggal bayar - Keterangan - Diskon - Dp (uang muka)	Pesan “anda berhasil menambah data pembayaran”	Pesan “anda berhasil menambah data pembayaran”	Handal
2	Pengujian pada menambah data pembayaran	- Login sebagai admin - Klik menu tabel jadwal - Klik link input	Isi - Tanggal bayar - Keterangan - Diskon - Dp (uang muka) dan salah satu belum terisi	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Pesan “anda belum selesai melengkapi data”	Handal
3	Pengujian pada mengubah data pembayaran	- Login sebagai admin - Klik menu tabel jadwal - Klik link lihat - Klik link hapus		Pesan “anda berhasil menghapus data pembayaran”	Pesan “anda berhasil menghapus data pembayaran”	Handal

Dari tabel pengujian untuk tabel 5.1 sampai 5.11 yang terdiri dari pendaftaran, menambah buku tamu, memesan lapangan, konfirmasi pembayaran, login, mengelola data admin, mengelola data lapangan, mengelola data penyewa, mengelola data sewa member, mengelola data sewa pengunjung, dan mengelola data pembayaran untuk perancangan aplikasi penyewaan lapangan badminton pada Hall Putri Mayang Jambi berbasis *web* 2.0 dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dirancang telah berhasil memberikan hasil sesuai yang diharapkan penulis dan dapat berjalan dengan baik sehingga aplikasi dapat digunakan oleh Hall Putri Mayang Jambi

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Adapun analisis hasil yang dicapai oleh aplikasi penyewaan lapangan badminton pada Hall Putri Mayang Jambi berbasis *web* 2.0 yang telah dibangun untuk mengatasi permasalahan yang terjadi pada Hall Putri Mayang Jambi adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dirancang mampu memperbaiki sistem dokumentasi yang ada pada Hall Putri Mayang Jambi yang sebelumnya dilakukan secara konvensional menjadi terkomputerisasi yang fungsinya memperbaiki kelemahan-kelemahan yang ada pada sistem lama guna meningkatkan sistem dokumentasi pada Hall Putri Mayang Jambi untuk pemesanan dan penyewaan lapangan badminton.
2. Sistem yang dirancang mempermudah pengunjung untuk menyewa lapangan dan mengkonfirmasi sewa lapangan badminton secara *online*.
3. Sistem yang dirancang mempermudah bagian admin dalam pengolahan data penyewaan lapangan badminton.
4. Sistem mampu memberikan laporan bagi pihak manajemen dan penyediaan laporannya dapat dilakukan dengan lebih cepat serta keakuratan data yang dihasilkan lebih terjamin.

Adapun kelebihan dari sistem baru ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah pengunjung untuk menyewa lapangan badminton dan konfirmasi pembayaran lapangan badminton secara *online*.

2. Mempermudah proses pencarian data yang dibutuhkan, karena data-data tersimpan baik di dalam *database*. Sehingga data mudah untuk disimpan dan diakses kembali bila diperlukan
3. Proses pengolahan data untuk penyewaan lapangan lebih cepat dan akurat serta memiliki data *back up* secara elektronik.
4. Penyediaan laporan dapat dilakukan dengan cepat serta keakuratan data yang dihasilkan lebih terjamin.

Dan kekurangan dari sistem baru ini adalah sebagai berikut :

1. Belum adanya pengaturan mengenai jaringan baik untuk yang *offline* maupun yang *online*
2. Program belum dapat dijalankan pada aplikasi *mobile*