## **BAB VI**

## **PENUTUP**

## 6.1 KESIMPULAN

Dari hasil analisis dan pembahasan yang telah penulis lakukan dari bab bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan yaitu :

- Aplikasi ini dapat menampilkan objek 3D huruf, angka, buah, hewan beserta informasi mengenai objek 3D tersebut dengan tampilan yang menarik dan interaktif bagi siswa.
- Aplikasi ini dapat digunakan secara online dimanapun selama dalam masih terkoneksi ke internet.
- 3. Aplikasi ini telah di uji menggunakan tabel pengujian dan hasil yang dapat berjalan dengan baik.
- 4. Aplikasi ini dapat menampilkan objek 3D pada jarak dekat sekitar  $\pm$  10cm atau lebih dengan syarat pencahayaan yang terang.

## 6.2 SARAN

Dari aplikasi yang telah dibangun, penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan pada aplikasi *augmented reality* ini, maka penulis

menyarankan bahwa perancangan aplikasi pengenalan huruf, angka, buah, hewan pada TK Taruna Sakinah, sebagai berikut :

- Untuk pengembangan selanjutnya, diharapkan ada penambahan fitur seperti, adanya fiture menukar objek 3D melalui scene admin serta dapat menambahkan scene high score.
- Diharapkan adanya penambahan objek 3D beserta informasi. karena objek
  3D yang ada pada aplikasi masih sangat kurang.
- 3. Diharapkan dapat dioperasikan atau dijalankan di system operasi *ios* yang terdapat pada *smartphone*.

Perhatikan focus kamera. Semakin baik kualitas kamera yang digunakan, semakin cepat aplikasi menampilkan objek 3D.