BABI

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Dewasa ini perkembangan teknologi informasi begitu cepat, kemudahan-kemudahan sudah dapat dirasakan yang merupakan dampak dari penemuan teknologi itu sendiri. Perkembangan teknologi terutama di bidang komputer saat sekarang ini berkembangan sangat cepat. Kemajuan dalam bidang elektronika adalah satu satu faktor yang menunjang dalam perkembangan teknologi yang juga sangat mempengaruhi ilmu komputer saat ini yaitu dengan adanya sistem informasi [1]. Sistem informasi yang telah digunakan pada perusahaan salah satunya untuk pengolahan data penggajian karyawan

Sistem informasi penggajian memegang peranan penting karena sistem ini akan menentukan beberapa gaji yang semestinya diterima oleh karyawan. Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan-kebutuhan pengolahan transaksi harian mendukung operasi, dengan laporan-laporan yang diperlukan. Sehingga sistem informasi penggajian dapat membantu pengolahan data gaji karyawan yang termasuk data jabatan, data gaji pokok, data bonus, dan data tunjangan serta dapat rekapitulasi gaji karyawan secara otomatis. Sistem informasi penggajian karyawan juga banyak digunakan pada perusahaan yang bergerak pada usaha pembelian dan penjualan peralatan elektronik

PT. Cahaya Abadi Jayatama Jambi adalah perusahan yang berdomisili di Provinsi Jambi yang bergerak dibidang pembelian dan penjualan alat-alat listrik. Perusahaan memiliki jumlah karyawan yang banyak yang mencapai 36 orang. PT. Cahaya Abadi Jayatama Jambi saat ini sistem penggajian masih menggunakan program bantuan *microsoft excel*, dimana perhitungan dan pengelolaan data gaji karyawan yang terdiri dari gaji pokok, tunjangan, bonus, potongan absensi dan potongan BPJS masih menggunakan rumus di *excel* dan data-data tersebut tidak disimpan ke dalam *database*. Sehingga timbul permasalahan yang terjadi pada sistem penggajian antara lain: penyimpanan data yang kurang baik karena belum menggunakan basis data sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama khususnya untuk data gaji karyawan. Perhitungan dan pengecekan gaji karyawan yang harus diperiksa berulang kali pada kolom-kolom yang diisi karena terkadang terjadi kesalahan dalam perhitungan gaji karyawan. Proses pembuatan laporan dan slip gaji karyawan yang membutuhkan waktu relatif lama karena harus di rekap satu per satu karyawan setiap bulannya.

Melihat permasalahan yang terjadi maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang dituangkan ke dalam bentuk skripsi dengan judul "Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada PT. Cahaya Abadi Jayatama Jambi".

1.2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka dapat penulis merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah "Bagaimana

merancang sistem penggajian karyawan pada PT. Cahaya Abadi Jayatama Jambi menggunakan bahasa pemograman PHP dan DBMS MySQL?".

1.3. BATASAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah Penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

- Penelitian membahas sistem informasi penggajian yang meliputi data posisi, data karyawan, data absensi, data bonus, data tunjangan, data potongan, data gaji dan pembuatan laporan yang diperlukan pada PT. Cahaya Abadi Jayatama Jambi
- Perhitungan gaji karyawan didapat dari gaji pokok ditambah tunjangan dan bonus dikurangin potongan absensi dan potongan BPJS.
- 3. Pemodelan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *use case diagram, activity diagram, class diagram* dan *flowchart*.
- 4. Sistem dirancang menggunakan bahasa pemograman PHP dan DBMS MySQL

1.4. TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu:

- Untuk menganalisis sistem informasi penggajian karyawan pada PT. Cahaya Abadi Jayatama Jambi.
- Merancang sistem informasi penggajian karyawan pada PT. Cahaya Abadi
 Jayatama Jambi menggunakan bahasa pemograman PHP dan DBMS MySQL

1.5. MANFAAT PENELITIAN

Serta manfaat yang didapat dari penelitian, yaitu:

- Bagi PT. Cahaya Abadi Jayatama Jambi, membantu proses pengolahan data penggajian pegawai sehingga dapat memberikan data ataupun informasi yang cepat dan tepat sesuai dengan kebutuhannya.
- Bagi admin, mempermudah kinerja dalam hal penginputan dan pengelolaan data penggajian pegawai dan mengurangi terjadinya salah dalam penginputan data
- Bagi manajer, mempermudah dalam melihat laporan-laporan yang diperlukan seperti laporan tunjangan, laporan bonus, laporan absensi pegawai, dan laporan gaji pegawai
- 4. Bagi pegawai, mendapatkan informasi perhitungan gaji yang tepat dan sesuai sehingga tidak lagi terjadi komplain dari pegawai ke perusahaan.

1.6. SISTEMATIKA PENULISAN

Laporan penelitian ilmiah ini dibuat dalam sistematika yang sesuai dengan kaidah penulisan ilmiah yang benar dan dibagi dalam bab-bab sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi pendahuluan yang membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini memuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan. Landasan teori yang digunakan penulis, yaitu : perancangan sistem, sistem informasi, penggajian, database, use case diagram, activity diagram, class diagram, flowchart, PHP, MySQL, Dreamweaver CS 5, dan XAMPP.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan dan *tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang gambaran umum mengenai perusahaan, menganalisis sistem yang sedang berjalan, menganalisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan *output*, *input*, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penelitian ini yang berisi kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya dan saransaran yang berguna bagi pihak-pihak yang bersangkutan dalam penelitian ini.